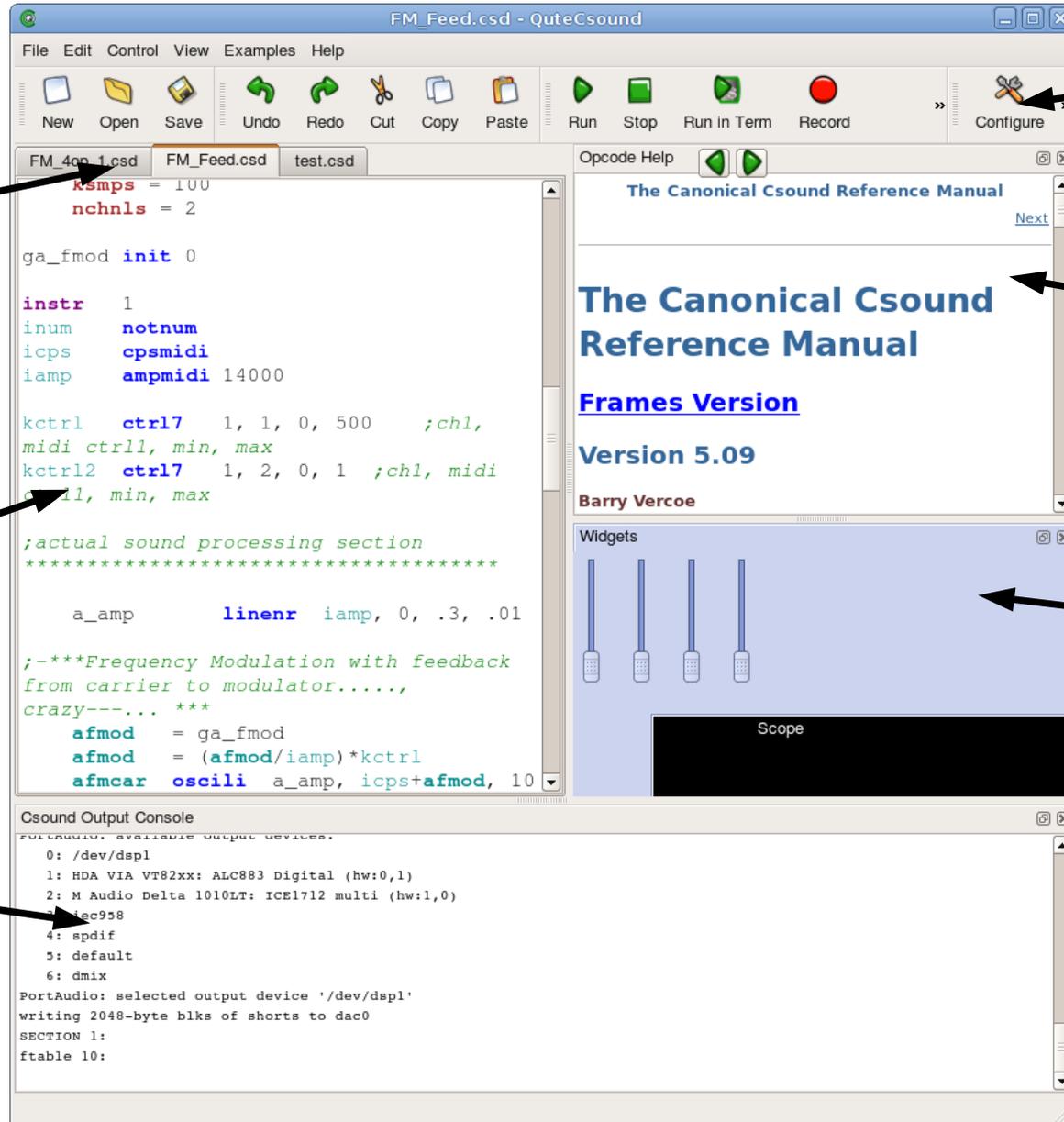


## Überblick



Verschiedene Dateien können gleichzeitig in Tabs geöffnet sein

Code Editor mit Syntaxerkennung und Vervollständigung

Herausnehmbares Konsolenfenster für Csound-Meldungen. Außerdem kann ein entsprechendes Widget ("Console") innerhalb des Widget-Fensters eingerichtet werden

Werkzeugleiste

Herausnehmbares Hilfsfenster mit Vorwärts-/Rückwärts-Buttons zum Anzeigen der Opcode-Informationen und anderer wichtiger Erklärungen (z.B. Überblick über die GEN-Hilfsprogramme)

Herausnehmbares Widget-Fenster für Interaktion in Echtzeit mit Csound. Die Widgets können grafisch bearbeitet werden und werden in einem speziellen Teil der csd-Datei gespeichert, der durch QuteCsound versteckt wird



## Datei

|                  |                 |  |
|------------------|-----------------|--|
| Neu              | <i>CTRL+N</i>   | Erzeugt neue Datei ohne Titel            |
| Öffnen           | <i>CTRL+O</i>   | Öffnet bestehende Datei                  |
| Sichern          | <i>CTRL+S</i>   | Sichert aktuelle Datei                   |
| Sichern unter    | <i>⇧+CTRL+S</i> | Sichert aktuelle Datei unter neuem Namen |
| Wiederherstellen |                 | Zurück zur letzten gesicherten Version   |
| Tab schließen    | <i>CTRL+W</i>   | Schließt aktuelle Datei                  |
| Verlassen        | <i>CTRL+Q</i>   | Verlässt QuteCsound                      |

## Bearbeiten

|   |                    |  |
|---|--------------------|--|
| Nein                                      | <i>CTRL+Z</i>      | Letzte Aktion rückgängig   |
| Doch                                      | <i>⇧+CTRL+Z</i>    | Letzte Aktion wiederholen  |
| Raus                                      | <i>CTRL+X</i>      | Ausgewählten Text ausschneiden   |
| Kopieren                                  | <i>CTRL+C</i>      | Ausgewählten Text kopieren   |
| Rein                                      | <i>CTRL+V</i>      | Zwischenablage einsetzen   |
| Finden und Ersetzen                       | <i>CTRL+F</i>      | Dialogfenster zum Finden und Ersetzen von Text öffnen  |
| Vervollständigen                          | <i>ALT+C</i>       | Vervollständigt die Syntax eines Opcodes   |
| Kommentieren                              | <i>CTRL+D</i>      | Kommentiert ausgewählten Text (fügt ein Semikolon ein)   |
| Entkommentieren                           | <i>⇧+CTRL+D</i>    | Entkommentiert ausgewählten Text (entfernt das Semikolon)  |
| Einrücken                                 | <i>CTRL+I</i>      | Rückt Auswahl ein (fügt Tabulator ein)   |
| Einrückung aufheben                       | <i>⇧+CTRL+I</i>    | Hebt Einrückung auf (entfernt Tabulator am Zeilenanfang)   |
| orc/sco verbinden                         |                    | Öffnet Dialog um orc- und sco-Datei in neuer csd-Datei zu verbinden                                  |
| Opcode-Eintrag zeigen                     | <i>⇧+F1</i>        | Öffnet für den Opcode unter Cursor den Eintrag im Manual und zeigt das Manual falls gerade verborgen |
| Opcode-Eintrag im externen Browser zeigen | <i>ALT+⇧+F1</i>    | Öffnet für den Opcode unter Cursor den Eintrag in einem externen Browser                             |
| Opcode-                                   | <i>RECHTSKLICK</i> | Das Opcodes-Menü im Kontextmenü  |

|         |  |   |
|---------|--|---|
| Auswahl |  | erlaubt Auswahl der Opcodes über die inhaltliche Einteilung |
|---------|--|---|

## Widgets

|                   |               |  |
|-------------------|---------------|--|
| Ausschneiden      | <i>CTRL+X</i> | Schneidet ausgewählte Widgets aus                |
| Kopieren          | <i>CTRL+C</i> | Kopiert ausgewählte Widgets in Zwischenablage    |
| Einfügen          | <i>CTRL+V</i> | Setzt ausgewählte Widgets aus Zwischenablage ein |
| Duplizieren       | <i>CTRL+D</i> | Dupliziert ausgewählte Widgets                   |
| Widget Edit Modus | <i>CTRL+E</i> | Aktiviert bzw. deaktiviert Widget-Edit-Modus     |

## Steuerung

|                |               |  |
|----------------|---------------|--|
| Start RT       | <i>CTRL+R</i> | Führt aktuelle csd-Datei in Echtzeit aus   |
| RT in Term     |               | Führt aktuelle csd-Datei in Echtzeit in externer Shell (Terminal) aus  |
| Aufnahme       |               | Schreibt Echtzeit-Performance parallel in eine Datei (gleicher Ordner wie die entsprechende csd-Datei, fortlaufend nummeriert) |
| In Datei       | <i>ALT+F</i>  | Rechnet in eine Audio-Datei aus  |
| Edit AudioFile |               | Öffnet letzte Audiodatei in externem Editor  |
| Play Audiofile |               | Spielt berechnete Audiodatei in externem Player  |

## Ansicht

|           |              |   |
|-----------|--------------|---|
| Widgets   | <i>ALT+1</i> | Macht Widgets sichtbar bzw. unsichtbar  |
| Manual    | <i>ALT+2</i> | Macht Manual sichtbar bzw. unsichtbar   |
| Konsole   | <i>ALT+3</i> | Macht Konsole sichtbar bzw. unsichtbar  |
| Utilities | <i>ALT+4</i> | Öffnet Dialogfenster für Hilfsprogramme |

## Hilfe

|                  |                   |                              |
|------------------|-------------------|------------------------------|
| Zurück           | <i>CTRL+←</i>     | Geht zurück im Verlauf       |
| Vorwärts         | <i>CTRL+→</i>     | Geht vorwärts im Verlauf     |
| Opcode Übersicht | <i>HILFE-MENU</i> | Zeigt Opcode Übersicht       |
| GEN routines     | <i>HILFE-MENU</i> | Zeigt GEN-Routinen-Übersicht |

Auf dem Mac: CTRL = Befehlstaste, ALT = Wahltaste.



## Konfiguration: Tab "Lauf "

|  |  |
|--|--|
| Software Puffergröße (-b)                                      | Setzt den -b Flag für Csound (Software Puffergröße in Samples)   |
| Hardware Puffergröße (-B)                                      | Setzt den -B Flag für Csound (Hardware Puffergröße in Samples)   |
| Dither   | Aktiviert Dither für den Csound Output   |
| Zusätzliche Kommandozeilen-Optionen                            | Hier können zusätzliche Optionen (Flags) für Csound direkt gesetzt werden  |
| <b>Ausrechnen in Datei</b>                                     |  |
| QuteCsound Optionen benutzen                                   | Gibt die Angaben in diesem Feld an Csound weiter für das Ausrechnen als Audiodatei   |
| CsOptions ignorieren   | Die Angaben bei den CsOptions in der csd-Datei werden ignoriert (bei Datei als Ziel)   |
| Immer nach Dateinamen fragen                                   | Lässt QuteCsound vor dem Ausrechnen in eine Datei immer nach dem Namen fragen  |
| Dateityp   | Auswahl des Dateityps beim Klappmenu   |
| Sampleformat   | Auswahl des Sampleformats für Zieldatei  |
| Dateiname (Input)  | Spezifiziert Namen einer Audio-Input-Datei (falls gebraucht) (-i flag)   |
| Dateiname (Output)   | Name der Output-Datei (-o flag)  |
| <b>Abspielen in Echtzeit</b>                                   |  |
| QuteCsound Optionen benutzen                                   | Gibt die Angaben in diesem Feld an Csound weiter für das Abspielen in Echtzeit   |
| CsOptions ignorieren   | Die Angaben bei den CsOptions in der csd-Datei werden ignoriert (beim Echtzeit-Abspielen)  |
| Audio-Modul / MIDI-Modul                                       | Wählt die Audio- und MIDI-Output-Module aus (Plattformabhängig)  |
| Input- und Output-Auswahl für Audio (-i, -o) und MIDI (-M, -Q) | Name oder Nummer eingeben oder über Untermenu (Button) auswählen   |
| Jack Client Name   | Von Csound genommener Name bei der Verbindung mit Jack (nur sinnvoll wenn Jack auch das Audio-Modul ist). Wenn leer, wird der Defaultname benutzt. |

The screenshot shows the 'QuteCsound Einstellungen' dialog box with the 'Lauf' tab selected. The settings are as follows:

- Software-Puffergröße (-b) 128
- Hardware Puffergröße (-B) 512  Dither
- Zusätzliche Kommandozeilen-Angaben (flags) -d

**Beim Ausrechnen in Datei:**

- QuteCsound-Optionen benutzen  CsOptions ignorieren
- Immer nach Dateinamen fragen  Datei nach dem Ausrechnen abspielen
- Dateityp: AIFF
- Sampleformat: 24 Bit
- Dateiname (Input) [empty]
- Dateiname (Output) /Users/jh/Desktop/test.aif

**Beim Abspielen in Echtzeit:**

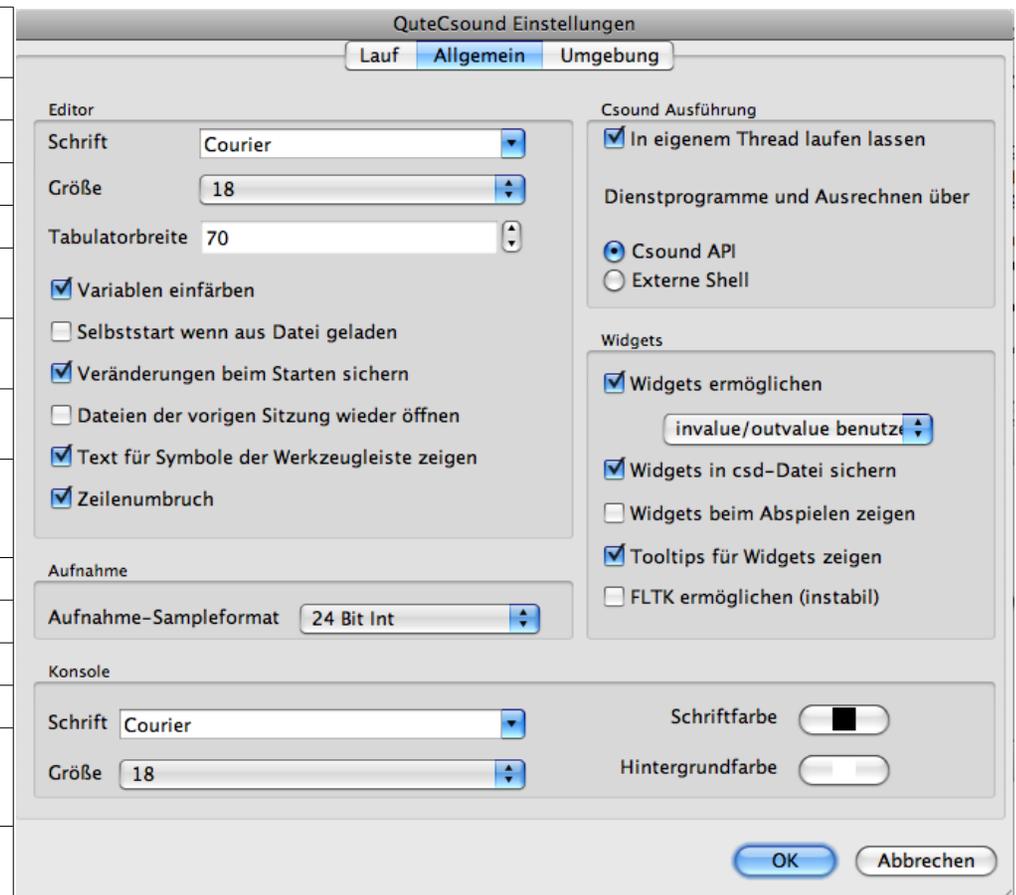
- QuteCsound-Optionen benutzen  CsOptions ignorieren
- Audio-Modul: portaudio MIDI-Modul: portmidi
- Audio-Input (-i): adc Midi-Input (-M): a
- Audio-Output (-o): dac Midi-Output (-Q): [empty]
- Jack Client Name: [empty]

Buttons: OK, Abbrechen



## Konfiguration: Tab "Allgemein"

| Editor                                     |  |
|--|--|
| Schrift                                    | Wählt die Schrift im Text Editor aus   |
| Größe                                      | Wählt die Schriftgröße im Text Editor aus  |
| Tabulatorbreite                            | Anzahl der Pixel für jeden Tabulator   |
| Variablen einfärben                        | Verschiedene Farben für Variablentypen?  |
| Selbststart wenn geladen                   | Sollen csd's beim Öffnen von selbst starten?   |
| Veränderungen beim Starten sichern         | Veränderungen an Text oder Widgets sichern wenn QuteCsound die Datei ausgeführt wird?                                    |
| Dateien wieder öffnen                      | Erinnern der in der vorigen Sitzung geöffneten Dateien?  |
| Text für Symbole der Werkzeugleiste zeigen | Soll der Text unter den Symbolen der Werkzeugleiste im Hauptfenster angezeigt werden?                                    |
| Konsole                                    |  |
| Schrift                                    | Wählt die Schrift im Konsolenfenster aus   |
| Größe                                      | Wählt die Schriftgröße im Konsolenfenster aus  |
| Csound Ausführung                          |  |
| In eigenem Thread laufen lassen            | Soll Csound in QuteCsound's Thread oder in einem separaten Thread laufen wenn die Csound API benutzt wird?               |
| Dienstprogramme und Ausrechnen über        | Soll beim Ausrechnen in eine Datei oder bei den Utilities die Csound API oder eine externe Shell benutzt werden ?        |
| Widgets                                    |  |
| Widgets ermöglichen                        | Wenn nicht ausgewählt, können keine Widgets erzeugt werden und die schon erzeugten Widgets können nicht aktiviert werden |
| invalue/outvalue ermöglichen               | Sollen die Widgets mit Csound über die invalue/outvalue Opcodes kommunizieren?   |
| chnget/chnset ermöglichen                  | Sollen die Widgets mit Csound über chnget/chnset kommunizieren? <i>(Beides gleichzeitig ist nicht zu empfehlen)</i>      |
| Widgets in csd-Datei sichern               | Wenn ja, werden die Widgets in einer (verborgenen) Abteilung der csd-Datei gesichert.                                    |



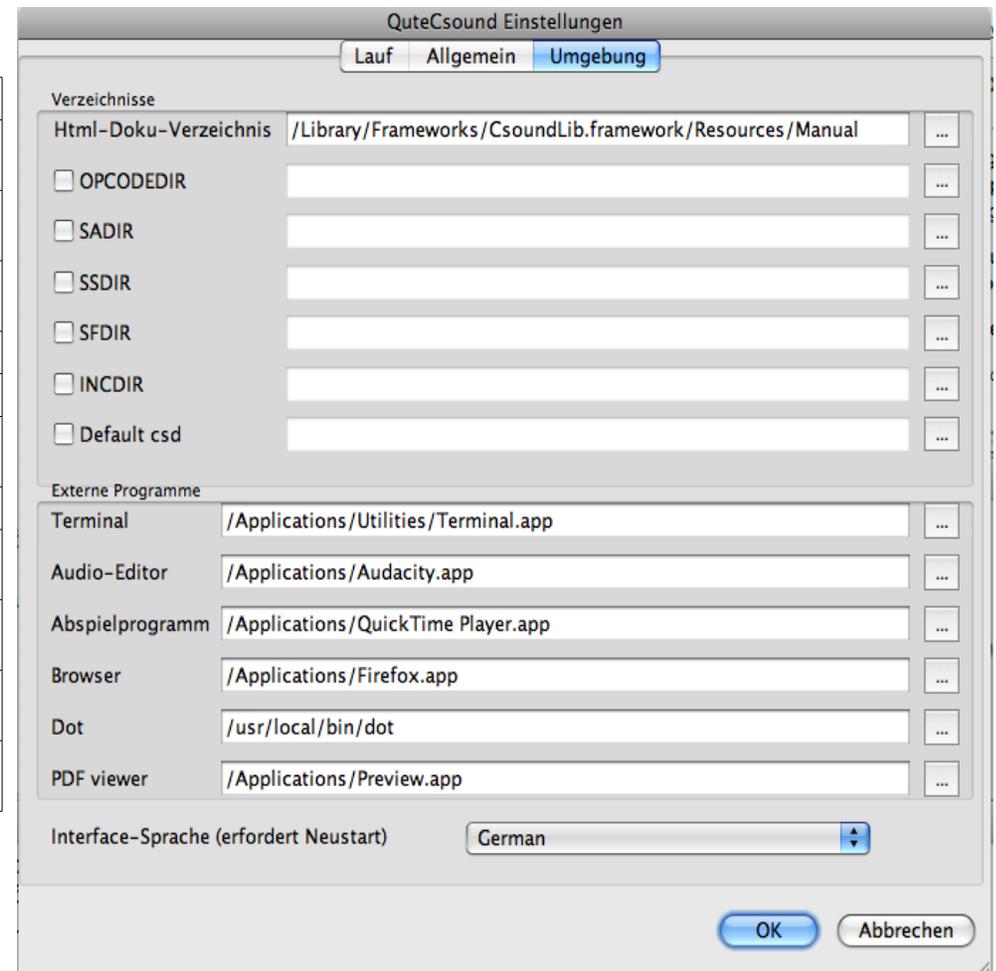
# QuteCsound Kurzübersicht (Version 0.4)



|                               |   |
|-------------------------------|---|
|                               | Wenn nicht, sind sie temporär.  |
| Widgets beim Abspielen zeigen | Wenn ja, werden die Widgets beim Starten einer Performance automatisch in den Vordergrund gebracht                            |
| Tooltips für Widgets zeigen   | Wenn ja, wird bei Anhalten der Maus über einem Widget der Kanal angezeigt, ohne dass die Eigenschaften geöffnet werden müssen |
| FLTK ermöglichen              | Ermöglicht FLTK wenn die API benutzt wird. (Nicht zu empfehlen; FLTK kann über eine externe Shell benutzt werden).            |

## Konfiguration: Tab "Umgebung"

| Verzeichnisse         |   |
|-----------------------|---|
| Html-Doku-Verzeichnis | Voller Pfad für die Csound Html Dokumentation. Wird benötigt um das Manual im Hilfefenster zu zeigen. |
| OPCODEDIR             | Setzt die OPCODEDIR Umgebungsvariable nur in QuteCsound   |
| SADIR                 | Setzt die SADIR Umgebungsvariable nur in QuteCsound   |
| SSDIR                 | Setzt die SSDIR Umgebungsvariable nur in QuteCsound   |
| SFDIR                 | Setzt die SFDIR Umgebungsvariable nur in QuteCsound   |
| INCDIR                | Setzt die INCDIR Umgebungsvariable nur in QuteCsound  |
| Externe Programme     |   |
| Terminal              | Welche Shell soll QuteCsound benutzen um Csound extern ausführen zu lassen?                           |
| Audio-Editor          | Welchen externen Audio-Editor soll QuteCsound für ausgerechnete oder aufgenommene Dateien aufrufen?   |
| Abspielprogramm       | Welches externe Abspielprogramm soll QuteCsound für ausgerechnete oder aufgenommene Dateien aufrufen? |
| Browser               | Welchen externen Browser soll QuteCsound benutzen, um die Dokumentation zu zeigen?                    |



## Überblick über die Widgets

The screenshot shows a window titled "Widgets" containing a panel titled "The Widget Panel". The panel displays various UI controls: a label, a knob, a spin box (4502,005), a line edit widget (Type here), a scroll number widget (53), a button, a menu (item1), a checkbox, a slider, a scope widget (Scope ch:all dec:2), a graph widget (ftable 1: 1024 pts Max=1 Min =), and a console widget. Arrows point from text labels to these specific widgets.

Labels and descriptions:

- Label
- Knob
- Buttons können Werte übertragen aber auch Score-Ereignisse starten
- Menu
- Checkbox
- Slider
- Das Scope Widget ist ein Oszilloskop für einzelne oder alle Kanäle von Csound's Output
- Die Hintergrundfarbe eines Widgetfensters kann gesetzt werden
- Console Widget
- Spin Box
- Line Edit Widget nimmt Text an
- Scroll Number Widget ändert seinen Wert wenn mit der Maus gezogen
- Display Widget kann Werte von Csound zeigen
- Controller Widgets bieten verschiedene Arten von Maussteuerung und Anzeige
- Graph Widget zeigt Csound's Funktionstabellen an und kann zusammen mit dem dispfft opcode ein Spektrum anzeigen

Um ein Widget zu erzeugen, rechter Mausklick (Mac: Ctrl-Klick) irgendwo ins Widgetfenster (dort wo kein Widget ist) und gewünschten Widgettyp auswählen

Ändern der Eigenschaften eines Widgets: rechter Mausklick und "Eigenschaften"

Entfernen eines Widgets durch Rechtsklick auf ein Widget und "Entfernen" wählen

Aktivieren oder verlassen des Editi-Modus durch Ctrl+E oder Command+E on OS X.