

# **Debian Developer's Reference**

Developer's Reference Team, Andreas Barth, Adam Di  
Carlo, Raphaël Hertzog, Lucas Nussbaum, Christian  
Schwarz, e Ian Jackson

13 luglio 2018

---

## Debian Developer's Reference

by Developer's Reference Team, Andreas Barth, Adam Di Carlo, Raphaël Hertzog, Lucas Nussbaum, Christian Schwarz, e Ian Jackson

Published 2018-07-13

Copyright © 2004, 2005, 2006, 2007 Andreas Barth

Copyright © 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003 Adam Di Carlo

Copyright © 2002, 2003, 2008, 2009 Raphaël Hertzog

Copyright © 2008, 2009 Lucas Nussbaum

Copyright © 1997, 1998 Christian Schwarz

This manual is free software; you may redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2, or (at your option) any later version.

This is distributed in the hope that it will be useful, but *without any warranty*; without even the implied warranty of merchantability or fitness for a particular purpose. See the GNU General Public License for more details.

A copy of the GNU General Public License is available as `/usr/share/common-licenses/GPL-2` in the Debian distribution or on the World Wide Web at [the GNU web site](#). You can also obtain it by writing to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

If you want to print this reference, you should use the [pdf version](#). This page is also available in [French](#), [German](#), [Italian](#), [Russian](#), and [Japanese](#).

# Indice

<b>1</b>	<b>Scopo di questo documento</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Domanda per diventare un maintainer</b>	<b>3</b>
2.1	Iniziare	3
2.2	Mentor e sponsor Debian	3
2.3	Registrazione come sviluppatore Debian	4
<b>3</b>	<b>Doveri di un Debian Developer</b>	<b>7</b>
3.1	Doveri di un maintainer di pacchetti	7
3.1.1	Lavorare per il prossimo rilascio <i>stable</i>	7
3.1.2	Mantenere i pacchetti in <i>stable</i>	7
3.1.3	Gestire i bug critici per il rilascio	7
3.1.4	Coordinamento con gli sviluppatori originali	8
3.2	Doveri amministrativi	8
3.2.1	Gestire le vostre informazioni Debian	8
3.2.2	Mantenere la vostra chiave pubblica	8
3.2.3	Votare	9
3.2.4	Andare in vacanza con garbo	9
3.2.5	Congedarsi	9
3.2.6	Ritornare dopo il congedo	10
<b>4</b>	<b>Risorse per sviluppatori e manutentori Debian</b>	<b>11</b>
4.1	Mailing list	11
4.1.1	Regole di base per l'utilizzo	11
4.1.2	Mailing list dello sviluppo centrale	11
4.1.3	Mailing list speciali	12
4.1.4	Richiedere nuove liste connesse con lo sviluppo	12
4.2	Canali IRC	12
4.3	La documentazione	12
4.4	Le macchine Debian	13
4.4.1	Il server dei bug	13
4.4.2	Il server ftp-master	13
4.4.3	Il server www-master	13
4.4.4	Il web server persone	13
4.4.5	I server VCS	14
4.4.6	chroot per diverse distribuzioni	14
4.5	Il Database degli sviluppatori	14
4.6	L'archivio Debian	14
4.6.1	Sezioni	16
4.6.2	Le architetture	16
4.6.3	I pacchetti	16
4.6.4	Le distribuzioni	17
4.6.4.1	Stable, testing e unstable	17
4.6.4.2	Maggiori informazioni sulla distribuzione testing	18
4.6.4.3	Experimental	18
4.6.5	Nomi in codice dei rilasci	18
4.7	Mirror di Debian	19
4.8	Il sistema Incoming	19
4.9	Informazioni sul pacchetto	19
4.9.1	Sul web	19
4.9.2	L'utility <b>dak ls</b>	19
4.10	L'archivio Debian	20
4.11	Panoramica dei pacchetti per sviluppatori	20
4.12	L'installazione FusionForge di Debian: Alioth	20

4.13	Benefici per gli sviluppatori e menutentori Debian . . . . .	21
<b>5</b>	<b>Gestione dei pacchetti</b>	<b>23</b>
5.1	Nuovi pacchetti . . . . .	23
5.2	Registrare i cambiamenti nel pacchetto . . . . .	24
5.3	Testare del pacchetto . . . . .	24
5.4	Struttura del pacchetto sorgente . . . . .	24
5.5	Scegliere una distribuzione . . . . .	25
5.5.1	Caso particolare: caricamenti sulle distribuzioni <code>stable</code> e <code>oldstable</code> . . . . .	25
5.5.2	Caso particolare: caricamenti su <code>testing/testing-proposed-updates</code> . . . . .	26
5.6	Caricare un pacchetto . . . . .	26
5.6.1	Caricamento su <code>ftp-master</code> . . . . .	26
5.6.2	Caricamenti differiti . . . . .	26
5.6.3	Caricamenti di sicurezza . . . . .	26
5.6.4	Altre code di caricamento . . . . .	26
5.6.5	Notifications . . . . .	27
5.7	Specificare la sezione del pacchetto, sottosezione e la priorità . . . . .	27
5.8	Gestione dei bug . . . . .	27
5.8.1	Monitoraggio dei bug . . . . .	27
5.8.2	Rispondere ai bug . . . . .	28
5.8.3	Pulizia dei bug . . . . .	28
5.8.4	Quando i bug vengono chiusi da nuovi upload . . . . .	29
5.8.5	Gestione di bug relativi alla sicurezza . . . . .	30
5.8.5.1	The Security Tracker . . . . .	30
5.8.5.2	Riservatezza . . . . .	31
5.8.5.3	Avvisi di sicurezza . . . . .	31
5.8.5.4	Preparazione di pacchetti per indirizzare i problemi di sicurezza . . . . .	32
5.8.5.5	Caricamento del pacchetto corretto . . . . .	33
5.9	Lo spostamento, la rimozione, la ridenominazione, l'adozione, e rendere orfani i pacchetti . . . . .	33
5.9.1	Spostare i pacchetti . . . . .	33
5.9.2	Rimozione dei pacchetti . . . . .	33
5.9.2.1	Rimozione di pacchetti da <code>Incoming</code> . . . . .	34
5.9.3	La sostituzione o la ridenominazione dei pacchetti . . . . .	34
5.9.4	Pacchetto orfano . . . . .	35
5.9.5	L'adozione di un pacchetto . . . . .	35
5.9.6	Reintrodurre pacchetti . . . . .	35
5.10	Fare port e port del proprio lavoro . . . . .	36
5.10.1	Siate gentili con gli autori di port . . . . .	36
5.10.2	Linee guida per i caricamenti degli autori di port . . . . .	37
5.10.2.1	Ricompilazione o NMU dei soli binari . . . . .	37
5.10.2.2	Quando fare un NMU del sorgente se si è un autore di port . . . . .	37
5.10.3	Infrastrutture e automazione per il port . . . . .	38
5.10.3.1	Mailing list e pagine web . . . . .	38
5.10.3.2	Strumenti per gli autori di port . . . . .	38
5.10.3.3	<code>wanna-build</code> . . . . .	38
5.10.4	Quando il pacchetto <i>non</i> è portabile . . . . .	38
5.10.5	Marcare i pacchetti non-free come compilabili automaticamente . . . . .	39
5.11	Caricamenti dei Non-Maintainer (NMU) . . . . .	39
5.11.1	Quando e come fare un NMU . . . . .	39
5.11.2	NMU e <code>debian/changelog</code> . . . . .	40
5.11.3	Utilizzare la coda <code>DELAYED/</code> . . . . .	41
5.11.4	NMU dal punto di vista del maintainer . . . . .	41
5.11.5	Source NMUs vs Binary-only NMUs (binNMUs) . . . . .	41
5.11.6	NMU e caricamenti di QA . . . . .	42
5.11.7	NMU e caricamenti del team . . . . .	42
5.12	La manutenzione collaborativa . . . . .	42
5.13	La distribuzione <code>testing</code> . . . . .	43
5.13.1	Nozioni di base . . . . .	43
5.13.2	Aggiornamenti da <code>unstable</code> . . . . .	43

5.13.2.1	Obsoleti . . . . .	44
5.13.2.2	Rimozioni da testing . . . . .	44
5.13.2.3	Dipendenze circolari . . . . .	44
5.13.2.4	Influenza del pacchetto in testing . . . . .	45
5.13.2.5	Dettagli . . . . .	45
5.13.3	Aggiornamenti diretti di testing . . . . .	45
5.13.4	Domande frequenti . . . . .	46
5.13.4.1	Quali sono i bug critici per il rilascio e come vengono contati? . . . . .	46
5.13.4.2	Come potrebbe l'installazione di un pacchetto in testing rendere difettosi altri pacchetti? . . . . .	46
<b>6</b>	<b>Buone pratiche per la pacchettizzazione</b>	<b>47</b>
6.1	Buone pratiche per <code>debian/rules</code> . . . . .	47
6.1.1	Script di supporto . . . . .	47
6.1.2	Separare le proprie patch in più file . . . . .	48
6.1.3	Pacchetti binari multipli . . . . .	48
6.2	Buone pratiche per <code>debian/control</code> . . . . .	48
6.2.1	Linee guida generali per le descrizioni dei pacchetti . . . . .	48
6.2.2	La sinossi del pacchetto, o una breve descrizione . . . . .	49
6.2.3	La descrizione lunga . . . . .	49
6.2.4	Home page originale del pacchetto . . . . .	50
6.2.5	La posizione del Version Control System . . . . .	50
6.2.5.1	Vcs-Browser . . . . .	50
6.2.5.2	Vcs-* . . . . .	50
6.3	Buone pratiche per il <code>debian/changelog</code> . . . . .	50
6.3.1	Scrivere informazioni utili nel file changelog . . . . .	51
6.3.2	Selecting the upload urgency . . . . .	51
6.3.3	Comuni incomprensioni sulle voci del changelog . . . . .	51
6.3.4	Errori frequenti nelle voci del changelog . . . . .	51
6.3.5	Integrare i changelog con i file <code>NEWS.Debian</code> . . . . .	52
6.4	Buone pratiche per gli script del maintainer . . . . .	52
6.5	Gestione della configurazione con <code>debconf</code> . . . . .	53
6.5.1	Non abusare di <code>debconf</code> . . . . .	53
6.5.2	Raccomandazioni generali per autori e traduttori . . . . .	53
6.5.2.1	Scrivere inglese corretto . . . . .	53
6.5.2.2	Sii gentile con i traduttori . . . . .	54
6.5.2.3	Ordinare intere traduzioni quando si correggono errori di battitura e di ortografia . . . . .	54
6.5.2.4	Non fare ipotesi sulle interfacce . . . . .	55
6.5.2.5	Non utilizzare la prima persona . . . . .	55
6.5.2.6	Usare il genere neutro . . . . .	55
6.5.3	Definizione dei campi dei modelli . . . . .	55
6.5.3.1	Tipo . . . . .	55
6.5.3.1.1	stringa . . . . .	55
6.5.3.1.2	password . . . . .	55
6.5.3.1.3	booleano . . . . .	55
6.5.3.1.4	seleziona . . . . .	55
6.5.3.1.5	multiselect . . . . .	56
6.5.3.1.6	nota . . . . .	56
6.5.3.1.7	testo . . . . .	56
6.5.3.1.8	errore . . . . .	56
6.5.3.2	Descrizione: descrizione breve ed estesa . . . . .	56
6.5.3.3	Scelte . . . . .	57
6.5.3.4	Default . . . . .	57
6.5.4	Template fields specific style guide . . . . .	57
6.5.4.1	Type field . . . . .	57
6.5.4.2	Il campo Description . . . . .	57
6.5.4.2.1	Modelli di string/password . . . . .	57
6.5.4.2.2	Modelli booleani . . . . .	57
6.5.4.2.3	Selezione/Multiselezione . . . . .	57

6.5.4.2.4	Notes	57
6.5.4.3	Campo Choises	58
6.5.4.4	Campo Default	58
6.5.4.5	Campo Default	58
6.6	Internazionalizzazione	58
6.6.1	Gestione delle traduzioni debconf	58
6.6.2	Documentazione internazionalizzata	59
6.7	Situazioni comuni durante la pacchettizzazione	59
6.7.1	Pacchettizzazione utilizzando <b>autoconf/automake</b>	59
6.7.2	Le librerie	59
6.7.3	La documentazione	59
6.7.4	Specifici tipi di pacchetti	60
6.7.5	Dati indipendenti dall'architettura	60
6.7.6	Aver bisogno di una particolare localizzazione durante la compilazione	60
6.7.7	Rendere i pacchetti di transizione conformi a deborphan	60
6.7.8	Buone pratiche per i file <code>.orig.tar.{gz,bz2,xz}</code>	61
6.7.8.1	Sorgente puro	61
6.7.8.2	Sorgente originale ripacchettizzato	61
6.7.8.3	Modifica dei file binari	62
6.7.9	Buone pratiche per i pacchetti di debug	62
6.7.10	Buone pratiche per i metapacchetti	63
<b>7</b>	<b>Oltre la pacchettizzazione</b>	<b>65</b>
7.1	Segnalare i bug	65
7.1.1	Riportare molti bug in una sola volta (presentazione massiccia di bug)	65
7.1.1.1	Usertag	66
7.2	Costo della Quality Assurance	66
7.2.1	Lavoro giornaliero	66
7.2.2	Bug squashing parties	66
7.3	Come contattare gli altri maintainer	67
7.4	Rapportarsi con maintainer non attivi e/o non raggiungibili	67
7.5	Interagire con potenziali sviluppatori Debian	68
7.5.1	Sponsorizzare pacchetti	68
7.5.1.1	Sponsorizzare un nuovo pacchetto	68
7.5.1.2	Sponsorizzare un aggiornamento di un pacchetto esistente	69
7.5.2	Promuovere nuovi sviluppatori	70
7.5.3	Gestire nuove candidature di maintainer	70
<b>8</b>	<b>Internazionalizzazione e traduzioni</b>	<b>71</b>
8.1	Come le traduzioni sono effettuate in Debian	71
8.2	I18N e L10N FAQ per i maintainer	72
8.2.1	Come ottenere un certo testo tradotto	72
8.2.2	Come ottenere una revisione di una data traduzione	72
8.2.3	Come ottenere una data traduzione aggiornata	72
8.2.4	Come gestire una segnalazione di bug riguardante una traduzione	72
8.3	I18N & L10N FAQ per traduttori	72
8.3.1	Come aiutare lo sforzo di traduzione	72
8.3.2	Come fornire una traduzione per l'inclusione in un pacchetto	73
8.4	L'attuale pratica consigliata riguardanti l'I10n	73
<b>A</b>	<b>Panoramica degli strumenti del Debian Maintainer</b>	<b>75</b>
A.1	Strumenti di base	75
A.1.1	<code>dpkg-dev</code>	75
A.1.2	<code>debconf</code>	75
A.1.3	<code>fakeroot</code>	75
A.2	Strumenti per la pulizia di pacchetti	76
A.2.1	<code>lintian</code>	76
A.2.2	<code>debdiff</code>	76
A.3	Strumenti ausiliari per <code>debian/rules</code>	76

A.3.1	debhelper	76
A.3.2	dh-make	76
A.3.3	equivs	77
A.4	Strumenti di compilazione	77
A.4.1	git-buildpackage	77
A.4.2	debootstrap	77
A.4.3	pbuilder	77
A.4.4	sbuid	77
A.5	Strumenti per caricare i pacchetti	77
A.5.1	dupload	77
A.5.2	dput	78
A.5.3	<b>dcut</b>	78
A.6	Automazione della manutenzione	78
A.6.1	devscripts	78
A.6.2	autotools-dev	78
A.6.3	dpkg-repack	78
A.6.4	alien	78
A.6.5	dpkg-dev-el	78
A.6.6	<b>dpkg-depcheck</b>	78
A.7	Strumenti per i port	79
A.7.1	dpkg-cross	79
A.8	Documentazione ed informazioni	79
A.8.1	docbook-xml	79
A.8.2	debiandoc-sgml	79
A.8.3	debian-keyring	79
A.8.4	debview	79





# Capitolo 1

## Scopo di questo documento

Lo scopo di questo documento è quello di fornire una panoramica delle procedure consigliate e delle risorse disponibili per gli sviluppatori Debian.

Le procedure descritte qui includono come diventare un maintainer (Capitolo 2); come creare nuovi pacchetti (Sezione 5.1) e come caricare i pacchetti (Sezione 5.6); come gestire le segnalazioni di bug (Sezione 5.8); come spostare, rimuovere o rendere orfani i pacchetti (Sezione 5.9); come fare il port dei pacchetti (Sezione 5.10); e come e quando fare versioni provvisorie dei pacchetti di altri maintainer (Sezione 5.11).

Le risorse discusse in questo manuale includono le mailing list (Sezione 4.1) e server (Sezione 4.4); una discussione sulla struttura dell'archivio Debian (Sezione 4.6); spiegazione dei diversi server che accettano caricamenti di pacchetti (Sezione 5.6.1); e una discussione delle risorse che possono aiutare i maintainer con la qualità dei propri pacchetti (Appendice A).

Dovrebbe essere chiaro che questo manuale non tratta i dettagli tecnici di pacchetti Debian né come generarli. Né questo manuale dettaglia le norme che il software Debian deve rispettare. Tutte queste informazioni possono essere trovate nel [Debian Policy Manual](#).

Inoltre, questo documento *non è espressione della policy ufficiale*. Contiene documentazione per il sistema Debian e le migliori pratiche più condivise. Pertanto, non è quello che viene chiamato un documento «normativo».



## Capitolo 2

# Domanda per diventare un maintainer

### 2.1 Iniziare

So, you've read all the documentation, you've gone through the [Debian New Maintainers' Guide](#) (or its successor, [Guide for Debian Maintainers](#)), understand what everything in the `hello` example package is for, and you're about to Debianize your favorite piece of software. How do you actually become a Debian developer so that your work can be incorporated into the Project?

Firstly, subscribe to [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org) if you haven't already. Send the word `subscribe` in the Subject of an email to [debian-devel-REQUEST@lists.debian.org](mailto:debian-devel-REQUEST@lists.debian.org). In case of problems, contact the list administrator at [listmaster@lists.debian.org](mailto:listmaster@lists.debian.org). More information on available mailing lists can be found in Sezione 4.1. [debian-devel-announce@lists.debian.org](mailto:debian-devel-announce@lists.debian.org) is another list, which is mandatory for anyone who wishes to follow Debian's development.

È possibile iscriversi ed osservare (cioè leggere senza inviare) per un po' prima di fare qualsiasi codifica, e si dovrebbero pubblicare le proprie intenzioni di lavorare su qualcosa per evitare la duplicazione degli sforzi.

Un'altra buona lista da sottoscrivere è [debian-mentors@lists.debian.org](mailto:debian-mentors@lists.debian.org). Si consulti Sezione 2.2 per i dettagli. Il canale IRC `#debian` può anche essere utile, si consulti Sezione 4.2.

Quando si sa come si vuole contribuire a Debian, si dovrebbe entrare in contatto con i maintainer Debian esistenti che lavorano su compiti simili. In questo modo, si può imparare da sviluppatori esperti. Per esempio, se si è interessati nella pacchettizzazione del software esistente per Debian, si dovrebbe cercare di ottenere uno sponsor. Uno sponsor lavorerà insieme sul proprio pacchetto e caricherà nell'archivio Debian una volta che sarà contento del lavoro di pacchettizzazione che si è fatto. È possibile trovare uno sponsor inviando una email alla mailing list [debian-mentors@lists.debian.org](mailto:debian-mentors@lists.debian.org), descrivendo il pacchetto e voi stessi e chiedendo uno sponsor (si veda Sezione 7.5.1 e <https://wiki.debian.org/DebianMentorsFaq> per ulteriori informazioni sulla sponsorizzazione). D'altra parte, se si è interessati al porting di Debian per architetture o kernel alternativi è possibile iscriversi a mailing list specifiche e chiedere lì come iniziare. Infine, se si è interessati alla documentazione o alla Quality Assurance (QA) ci si può unire ai maintainer che già lavorano su questi compiti e inviare patch e miglioramenti.

Un trabocchetto potrebbe essere una parte locale troppo generica nella vostra mailaddress: Termini come `posta`, `admin`, `root`, `master` dovrebbero essere evitati, consultare <https://www.debian.org/MailingLists/> per i dettagli.

### 2.2 Mentor e sponsor Debian

La mailing list [debian-mentors@lists.debian.org](mailto:debian-mentors@lists.debian.org) è stata istituita per i maintainer alle prime armi che cercano aiuto con l'iniziale pacchettizzazione e altri problemi legati allo sviluppo. Ogni nuovo sviluppatore è invitato a iscriversi a questa lista (si consulti Sezione 4.1 per i dettagli).

Coloro che preferiscono un aiuto direttamente da un'altra persona (ad esempio, attraverso email privata) dovrebbero anche pubblicare in quella lista e uno sviluppatore esperto volontariamente aiuterà.

Inoltre, se si dispone di alcuni pacchetti pronti per l'inclusione in Debian, ma che sono in attesa che si affronti il processo per diventare un nuovo maintainer, si potrebbe trovare uno sponsor per caricare il proprio pacchetto al posto vostro. Gli sponsor sono persone che sono sviluppatori ufficiali di Debian, e che sono disposti a criticare e caricare i pacchetti per voi. Leggere prima le `debian-mentors` FAQ su <https://wiki.debian.org/DebianMentorsFaq>.

Se volete essere un mentore e/o uno sponsor, maggiori informazioni sono disponibili in Sezione 7.5.

## 2.3 Registrazione come sviluppatore Debian

Before you decide to register with Debian, you will need to read all the information available at the [New Members Corner](#). It describes in detail the preparations you have to do before you can register to become a Debian developer. For example, before you apply, you have to read the [Debian Social Contract](#). Registering as a developer means that you agree with and pledge to uphold the Debian Social Contract; it is very important that maintainers are in accord with the essential ideas behind Debian. Reading the [GNU Manifesto](#) would also be a good idea.

Il processo di registrazione come sviluppatore è un processo di verifica della vostra identità e delle vostre intenzioni, e per controllare le vostre capacità tecniche. Poiché il numero di persone che lavorano su Debian, è cresciuto fino a oltre 1000 ed i nostri sistemi sono utilizzati in diversi punti molto importanti, dobbiamo stare attenti sull'essere compromessi. Pertanto, abbiamo bisogno di verificare i nuovi maintainer prima che di dar loro l'account sui nostri server e fargli caricare i pacchetti.

Prima che realmente ci si registri si dovrebbe aver dimostrato che si può fare un lavoro competente e che si sarà un buon collaboratore. Si mostrerà ciò mandando patch attraverso il Bug Tracking System e avendo per un po' un pacchetto sponsorizzato da uno sviluppatore Debian esistente. Inoltre, ci si aspetta che i collaboratori siano interessati a tutto il progetto e non solo a mantenere i propri pacchetti. Se si può aiutare gli altri maintainer, fornendo ulteriori informazioni su un bug o anche una patch, lo si faccia!

La registrazione richiede che si abbia familiarità con la filosofia di Debian e con la documentazione tecnica. Inoltre, è necessaria una chiave GnuPG che sia stata firmata da un maintainer Debian esistente. Se la chiave GnuPG non è stata ancora firmata, si dovrebbe cercare di incontrare uno sviluppatore Debian di persona per farsi firmare la chiave. C'è una [pagina GnuPG Key Signing Coordination](#), che dovrebbe aiutare a trovare uno sviluppatore Debian vicino a voi. (Se non c'è uno sviluppatore Debian vicino a voi, modi alternativi per passare il controllo ID possono essere autorizzati come un'eccezione assoluta, valutata caso per caso. Si veda la [pagina di identificazione](#) per ulteriori informazioni.)

If you do not have an OpenPGP key yet, generate one. Every developer needs an OpenPGP key in order to sign and verify package uploads. You should read the manual for the software you are using, since it has much important information that is critical to its security. Many more security failures are due to human error than to software failure or high-powered spy techniques. See Sezione [3.2.2](#) for more information on maintaining your public key.

Debian usa il GNU Privacy Guard (pacchetto GnuPG versione 1 o superiore) come standard di riferimento. È possibile anche utilizzare qualche altra implementazione di OpenPGP. Si noti che OpenPGP è uno standard aperto basato su [RFC 2440](#).

You need a version 4 key for use in Debian Development. [Your key length must be greater than 2048 bits \(4096 bits is preferred\)](#); there is no reason to use a smaller key, and doing so would be much less secure.<sup>1</sup>

Se la chiave pubblica non è su un server a chiave pubblica, come `subkeys.pgp.net`, leggere la documentazione disponibile presso [NM Fase 2: Identificazione](#). Questo documento contiene le istruzioni su come mettere la vostra chiave sui server di chiavi pubbliche. Il New Maintainer Group metterà la vostra chiave pubblica sul server, se non è già presente.

Alcuni paesi limitano l'utilizzo di software di crittografia per i loro cittadini. Questo non deve impedire tuttavia le attività come maintainer Debian di un pacchetto, essendo perfettamente legale l'utilizzo di prodotti di crittografia per l'autenticazione, piuttosto che per scopi di crittografia. Se si vive in un paese dove è vietato l'uso della crittografia per l'autenticazione, allora non esitare a contattarci in modo da poter prendere accordi speciali.

Per proporsi come un nuovo maintainer, è necessario uno sviluppatore Debian esistente per supportare la vostra domanda (un sostenitore). Dopo aver contribuito a Debian per un po', e si vuole chiedere di diventare uno sviluppatore registrato, uno sviluppatore esistente con cui si è lavorato negli ultimi mesi deve esprimere la propria convinzione che si possa contribuire a Debian con successo.

---

<sup>1</sup> Le chiavi versione 4 sono chiavi conformi allo standard OpenPGP come definito nella RFC 2440. La versione 4 è il tipo di chiave che è creata quando si utilizza GnuPG. Le versioni di PGP dalla 5.x in su potrebbero anche creare chiavi v4, l'altra scelta essendo compatibili le chiavi pgp 2.6.x v3 (anche chiamata eredità RSA da PGP).

Le chiavi (primarie) versione 4 possono utilizzare l'algoritmo RSA o DSA, quindi questo non ha nulla a che fare con la questione di GnuPG su quale tipo di chiave volete: (1) DSA e Elgamal, (2) DSA (solo firma), (5) RSA (solo firma). Se non si hanno esigenze particolari basta scegliere l'opzione predefinita.

Il modo più semplice per dire se una chiave esistente è una chiave v4 o v3 (o v2) è quello di esaminare l'impronta digitale: Le impronte digitali delle chiavi versione 4 sono l'hash SHA-1 di una chiave materiale, in modo che siano 40 cifre esadecimali, solitamente raggruppate in blocchi di 4. Le impronte digitali formate con vecchie versioni utilizzavano l'MD5 e sono generalmente indicate in blocchi di 2 cifre esadecimali. Per esempio, se l'impronta digitale si presenta come 5B00 C96D 5D54 AEE1 206B AF84 DE7A AF6E 94C0 9C7F, allora è una chiave v4.

Un'altra possibilità è quella di inoltrare la chiave in **PGPdump**, che dirà qualcosa di simile a Public Key Packet - Ver 4.

Si noti inoltre che la chiave deve essere self-signed (cioè deve firmare tutti i propri ID utente; questo impedisce manomissioni dell'ID utente). Tutti i moderni software di OpenPGP lo fanno automaticamente, ma se si dispone di una chiave più vecchia può essere necessario aggiungere manualmente le firme.

Nel momento in cui si sarà trovato un sostenitore, la propria chiave GnuPG firmata e contribuito a Debian per un po', si è pronti a presentare la domanda. Potete semplicemente registrarla sulla nostra [pagina applicazioni](#). Dopo che ci si è registrati, il proprio sostenitore deve confermare la propria domanda. Quando il proprio sostenitore avrà completato questo passaggio verrà assegnato un Application Manager, che accompagnerà attraverso i passaggi necessari del processo di New Maintainer. Si potrà sempre controllare lo stato sulla [applications status board](#).

For more details, please consult [New Members Corner](#) at the Debian web site. Make sure that you are familiar with the necessary steps of the New Maintainer process before actually applying. If you are well prepared, you can save a lot of time later on.



## Capitolo 3

# Doveri di un Debian Developer

### 3.1 Doveri di un maintainer di pacchetti

As a package maintainer, you're supposed to provide high-quality packages that are well integrated into the system and that adhere to the Debian Policy.

#### 3.1.1 Lavorare per il prossimo rilascio *stable*

Providing high-quality packages in *unstable* is not enough; most users will only benefit from your packages when they are released as part of the next *stable* release. You are thus expected to collaborate with the release team to ensure your packages get included.

Più concretamente, si dovrà controllare che i pacchetti stiano migrando verso *testing* (si consulti Sezione 5.13). Quando la migrazione non avviene dopo il periodo di prova, si deve analizzare il motivo e lavorare per correggerlo. Potrebbe significare correggere il pacchetto (nel caso dei bug critici per il rilascio o di fallimenti nella compilazione su alcune architetture), ma potrebbe anche significare l'aggiornamento (o di correzione, o di rimozione da *testing*) di altri pacchetti per aiutare il completamento di una transizione in cui il proprio pacchetto è incastrato a causa delle sue dipendenze. Il team di rilascio potrebbe fornire alcuni input sugli attuali blocchi di una data transizione, se non si è in grado di identificarli.

#### 3.1.2 Mantenere i pacchetti in *stable*

La maggior parte del lavoro del maintainer del pacchetto è fornire versioni aggiornate dei pacchetti in *unstable*, ma il loro lavoro comporta anche prendersi cura dei pacchetti nell'attuale rilascio *stable*.

Mentre i cambiamenti in *stable* sono scoraggiati, sono comunque possibili. Ogni volta che un problema di sicurezza è segnalato, si dovrebbe collaborare con il team di sicurezza per fornire una versione corretta (si veda Sezione 5.8.5). Quando i bug di gravità importante (o più) vengono segnalati per la versione *stable* dei propri pacchetti, si dovrebbe valutare la possibilità di fornire una correzione mirata. Si potrà chiedere al team di rilascio *stable* se accettano tale tipo di aggiornamento e poi preparare un caricamento *stable* (si consulti Sezione 5.5.1).

#### 3.1.3 Gestire i bug critici per il rilascio

In generale si dovrebbe affrontare le segnalazioni di bug sui propri pacchetti come è descritto in Sezione 5.8. Tuttavia, c'è una categoria speciale di bug di cui vi dovrete prendere cura - i cosiddetti bug critici per il rilascio (RC bug). Tutte le segnalazioni di bug che hanno gravità *critical*, *grave* o *serious* rendono il pacchetto non adatto per l'inclusione nel prossimo rilascio *stable*. Quindi possono ritardare il rilascio di Debian (quando riguardano un pacchetto in *testing*) o bloccare migrazioni in *testing* (quando influiscono solo sul pacchetto in *unstable*). Nello scenario peggiore, procederanno alla rimozione del pacchetto. Ecco perché questi bug devono essere corretti al più presto.

Se, per qualsiasi motivo, non potete risolvere un bug RC in uno dei vostri pacchetti entro 2 settimane (per esempio a causa di vincoli di tempo, o perché è difficile da correggere), si dovrebbe accennarlo chiaramente nel bug report e si dovrebbe contrassegnare il bug come *help* in modo da invitare altri volontari a partecipare alla sua risoluzione. Si sia consapevoli che i bug RC sono spesso bersaglio di Non-Maintainer Uploads (si consulti Sezione 5.11) perché in grado di bloccare la migrazione in *testing* di molti pacchetti.

La mancanza di attenzione per i bug RC è spesso interpretata dal team QA come un segno che il maintainer è scomparso senza aver correttamente reso orfano il suo pacchetto. Il team MIA potrebbe anche mettersi in gioco, che potrebbe concretizzarsi nel rendere orfani i vostri pacchetti (si consulti Sezione 7.4).

### 3.1.4 Coordinamento con gli sviluppatori originali

Grande parte del proprio lavoro come maintainer Debian sarà quello di restare in contatto con gli sviluppatori originali. Gli utenti Debian a volte segnaleranno al nostro sistema di bug-tracking bug che non sono specifici di Debian. Dovrete inoltrare tali segnalazioni di bug agli sviluppatori originali in modo che possano essere corrette in una futura versione originale.

Anche se non è il proprio lavoro correggere i bug specifici non-Debian, si può liberamente farlo se ne si ha la possibilità. Quando si effettuano queste correzioni, ci si assicuri di trasmetterle anche ai maintainer originali. Utenti e sviluppatori Debian a volte invieranno patch che correggono bug dei sorgenti originali: si dovrebbe valutare e trasmettere queste patch allo sviluppatore originale.

Se si necessita di modificare i sorgenti originali al fine di costruire un pacchetto conforme alla policy, allora si dovrebbe proporre una soluzione accurata agli sviluppatori originali che può essere lì applicata, in modo da non dover modificare i sorgenti della prossima versione originale. Qualunque cambiamento necessiti, cerca sempre di non effettuare il fork dai sorgenti originali.

Se si scopre che gli sviluppatori originali sono o diventano ostili verso Debian o la comunità del software libero, si potrebbe riconsiderare la necessità di includere il software in Debian. A volte il costo sociale per la comunità Debian non vale i benefici che il software può portare.

## 3.2 Doveri amministrativi

Un progetto delle dimensioni di Debian si basa su alcune infrastrutture amministrative per tenere traccia di tutto. Come membro del progetto, si hanno alcuni doveri che assicurano che il tutto continui a funzionare senza problemi.

### 3.2.1 Gestire le vostre informazioni Debian

C'è un database LDAP contenente le informazioni relative agli sviluppatori Debian su <https://db.debian.org/>. Si dovrebbe immettere le informazioni lì ed aggiornarle appena cambiano. Più in particolare, fare in modo che l'indirizzo al quale la propria email debian.org viene inoltrata sia sempre aggiornato, così come l'indirizzo in cui si hanno le proprie iscrizioni debian private se si sceglie di sottoscriverle.

Per ulteriori informazioni sul database, si consulti Sezione 4.5.

### 3.2.2 Mantenere la vostra chiave pubblica

Be very careful with your private keys. Do not place them on any public servers or multiuser machines, such as the Debian servers (see Sezione 4.4). Back your keys up; keep a copy offline. Read the documentation that comes with your software; read the [PGP FAQ](#) and [OpenPGP Best Practices](#).

È necessario garantire non solo che la vostra chiave è sicura contro il furto, ma anche che è protetta in caso di smarrimento. Generare e fare una copia (meglio anche se in forma cartacea) del certificato di revoca; questo è necessario se la chiave viene persa.

If you add signatures to your public key, or add user identities, you can update the Debian key ring by sending your key to the key server at [keyring.debian.org](http://keyring.debian.org). Updates are processed at least once a month by the `debian-keyring` package maintainers.

Se è necessario aggiungere una nuova chiave o rimuovere una vecchia, è necessario che la nuova chiave sia firmata da un altro sviluppatore. Se la vecchia chiave è compromessa o non valida, si deve anche aggiungere il certificato di revoca. Se non vi è alcun motivo reale per una nuova chiave, i Keyring Maintainer potrebbero rifiutare la nuova chiave. Dettagli possono essere trovati presso [http://keyring.debian.org/replacing\\_keys.html](http://keyring.debian.org/replacing_keys.html).

Si applichino le stesse routine di estrazione di chiavi discusse nel Sezione 2.3.

You can find a more in-depth discussion of Debian key maintenance in the documentation of the `debian-keyring` package and the <http://keyring.debian.org/> site.



### 3.2.3 Votare

Anche se Debian non è davvero una democrazia, usiamo un processo democratico per eleggere i nostri leader e ad approvare risoluzioni generali. Queste procedure sono definite dalla [Costituzione Debian](#).

Oltre all'annuale elezione del leader, le votazioni non sono tenute regolarmente e non sono intraprese con leggerezza. Ogni proposta è prima discussa sulla mailing list [debian-vote@lists.debian.org](mailto:debian-vote@lists.debian.org) e richiede diverse approvazioni prima che il segretario del progetto inizi la procedura di voto.

Non dovete monitorare le discussioni pre-voto, considerato che il segretario effettuerà diverse chiamate di votazione su [debian-devel-announce@lists.debian.org](mailto:debian-devel-announce@lists.debian.org) (e tutti gli sviluppatori dovrebbero essere iscritti a questa lista). La democrazia non funziona bene se le persone non prendono parte al voto, è per questo che invitiamo tutti gli sviluppatori a votare. Le votazioni sono condotte attraverso messaggi email GPG-signed/encrypted.

L'elenco di tutte le proposte (passate e presenti) è disponibile sul [Debian Voting Information](#) pagina, insieme a informazioni su come fare, supportare e votare proposte.

### 3.2.4 Andare in vacanza con garbo

È comune per gli sviluppatori avere periodi di assenza, se queste sono le vacanze programmate o semplicemente se sono sepolti in altri lavori. La cosa importante da notare è che gli altri sviluppatori hanno bisogno di sapere che si è in vacanza in modo che possano fare tutto ciò che è necessario in caso di problemi con i propri pacchetti o altri obblighi nel progetto.

Di solito questo significa che altri sviluppatori sono consentiti NMU (si consulti Sezione [5.11](#)) per il proprio pacchetto se un grosso problema (bug critico per la release, aggiornamento della sicurezza, etc.), si verifica mentre si è in vacanza. A volte non è niente di così critico come quelli, ma è ancora il caso di far sapere agli altri che non si è disponibili.

Al fine di informare gli altri sviluppatori, ci sono due cose che si dovrebbero fare. In primo luogo inviare una email a [@debian-private@lists.debian.org](mailto:@debian-private@lists.debian.org) con [VAC] anteposto all'argomento del messaggio <sup>1</sup> e indicare il periodo di tempo in cui si sarà in vacanza. Si possono anche dare alcune speciali istruzioni su cosa fare in caso di problemi.

L'altra cosa da fare è quella di segnare se stessi come in vacanza nel [Debian developers' LDAP database](#) (questa informazione è accessibile solo agli sviluppatori Debian). Non dimenticare di togliere il flag vacanza quando si torna!

Idealmente, si dovrebbe firmare la [GPG coordination pages](#) al momento della prenotazione di una vacanza e verificare se qualcuno ci sta cercando per la firma. Questo è particolarmente importante quando la gente va in luoghi esotici dove non abbiamo ancora degli sviluppatori, ma dove ci sono persone che sono interessati a presentare domanda.

### 3.2.5 Congedarsi

Se si sceglie di lasciare il progetto Debian, è necessario assicurarsi di eseguire le seguenti operazioni:

1. rendete orfani tutti i pacchetti, come descritto in Sezione [5.9.4](#).
2. Inviare una email gpg-firmata sul perché si sta lasciando il progetto a
3. Notify the Debian key ring maintainers that you are leaving by opening a ticket in Debian RT by sending a mail to [keyring@rt.debian.org](mailto:keyring@rt.debian.org) with the words "Debian RT" somewhere in the subject line (case doesn't matter).
4. Se si ricevono mail da un alias e-mail di @debian.org (e.g: [press@debian.org](mailto:press@debian.org)) e si desidera essere rimosso, aprire una segnalazione RT per gli Amministratori dei Sistemi Debian. Si invii una e-mail a [admin@rt.debian.org](mailto:admin@rt.debian.org) con la dicitura "Debian RT" da qualche parte nel soggetto indicando da quali alias si desidera essere rimossi.

È importante che il processo di cui sopra sia seguito, perché trovare sviluppatori inattivi e rendere orfani i loro pacchetti richiede molto tempo e lavoro.

---

<sup>1</sup> Questo è come il messaggio può essere facilmente filtrato da persone che non vogliono leggere avvisi di vacanza.

### 3.2.6 Ritornare dopo il congedo

l'account di uno sviluppatore congedato è contrassegnato come «emerito» quando il processo in Sezione 3.2.5 è seguito e «disabled» in caso contrario. Gli sviluppatori ritirati con un account «emerito» possono ottenere il loro account riattivato come segue:

- Si contatti [da-manager@debian.org](mailto:da-manager@debian.org).
- Si passi attraverso un processo di NM accorciato (per garantire che il committente tornando sappia ancora parti importanti della P&P and T&S).
- Si dimostri che ancora si controlla la chiave GPG associata all'account, o si fornisca la prova di identificazione su una nuova chiave GPG, con almeno due firme da altri sviluppatori.

Gli sviluppatori congedati con un account «disabilitato» necessitano nuovamente di passare attraverso NM.

## Capitolo 4

# Risorse per sviluppatori e manutentori Debian

In this chapter you will find a very brief roadmap of the Debian mailing lists, the Debian machines which may be available to you as a developer, and all the other resources that are available to help you in your maintainer work.

### 4.1 Mailing list

Gran parte delle conversazioni tra gli sviluppatori Debian (e gli utenti) sono gestite attraverso una vasta gamma di mailing list che ospitiamo su [lists.debian.org](https://lists.debian.org). Per saperne di più su come iscriversi o cancellarsi, come inviare e come non inviare, dove trovare vecchi post e come cercarli, come contattare i maintainer delle liste e visionare varie altre informazioni sulle mailing list, leggere <https://www.debian.org/MailingLists/>. Questa sezione tratterà solo gli aspetti delle mailing list che sono di particolare interesse per gli sviluppatori.

#### 4.1.1 Regole di base per l'utilizzo

Quando si risponde ai messaggi della mailing list, non inviare una copia per conoscenza (CC) al mittente originale a meno che non lo richiedano esplicitamente. Chiunque invii messaggi ad una mailing list dovrebbe leggerla per vedere le risposte.

L'invio incrociato (invio dello stesso messaggio a più mailing list) è sconsigliato. Come sempre in rete, tagliare la citazione di articoli a cui si sta rispondendo. In generale, rispettare le consuete convenzioni per l'invio di messaggi.

Si prega di leggere il [codice di condotta](#) per ulteriori informazioni. Vale anche la pena di leggere le [Debian Community Guidelines](#).

#### 4.1.2 Mailing list dello sviluppo centrale

Le principali mailing list Debian che gli sviluppatori dovrebbero utilizzare sono:

- [debian-devel-announce@lists.debian.org](mailto:debian-devel-announce@lists.debian.org), usata per annunciare cose importanti per gli sviluppatori. Tutti gli sviluppatori dovrebbero essere iscritti a questa lista.
- [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org), utilizzata per discutere di vari problemi tecnici legati allo sviluppo.
- [debian-policy@lists.debian.org](mailto:debian-policy@lists.debian.org), dove vengono discusse e votate le Debian Policy.
- [debian-project@lists.debian.org](mailto:debian-project@lists.debian.org), utilizzata per discutere di varie questioni non tecniche legate al progetto.

Ci sono altre mailing list disponibili per una varietà di particolari argomenti, si consulti <https://lists.debian.org/> per un elenco.

### 4.1.3 Mailing list speciali

[debian-private@lists.debian.org](mailto:debian-private@lists.debian.org) è una mailing list speciale per discussioni private tra gli sviluppatori Debian. È pensata per essere utilizzata per i messaggi che per qualsiasi ragione non dovrebbero essere pubblicati pubblicamente. Come tale, è una lista a basso traffico, e gli utenti sono invitati a non usare [debian-private@lists.debian.org](mailto:debian-private@lists.debian.org) a meno che non sia veramente necessario. Inoltre, *non* inoltrare email da tale lista a nessuno. Archivi di questa lista non sono disponibili sul web per ovvie ragioni, ma è possibile vederli usando il proprio account di shell su [master.debian.org](http://master.debian.org) e guardando nella directory `~debian/archive/debian-private/`.

[debian-email@lists.debian.org](mailto:debian-email@lists.debian.org), è una mailing list speciale usata come raccogli tutto per la corrispondenza relativa a Debian come per contattare gli autori originali su licenze, bug, etc. o discutere il progetto con altri, nei casi in cui potrebbe essere utile avere la discussione archiviata da qualche parte.

### 4.1.4 Richiedere nuove liste connesse con lo sviluppo

Prima di richiedere una mailing list che si riferisce allo sviluppo di un pacchetto (o di un piccolo gruppo di pacchetti correlati), prendere in considerazione se è più appropriato utilizzare l'utilizzo di un alias (tramite un file `a.forward-aliasname` su [master.debian.org](http://master.debian.org), che si traduce in un indirizzo ragionevolmente bello `tu-nomealias@debian.org`) o una mailing list autogestita su [Alioth](http://Alioth).

Se si decide che una mailing list regolare su [lists.debian.org](http://lists.debian.org) è davvero ciò che si desidera, si compili un modulo di richiesta, seguendo [l'HOWTO](#).

## 4.2 Canali IRC

Diversi canali IRC sono dedicati allo sviluppo di Debian. Essi sono principalmente ospitati sulla rete [Open and free technology community \(OFTC\)](#). La voce DNS `irc.debian.org` è un alias per `irc.oftc.net`.

Il principale canale di Debian in generale è `#debian`. Questo è un grande canale generico dove gli utenti possono trovare le notizie recenti nel topic oltre che fornite dai bot. `#debian` è per chi parla inglese, ci sono anche `#debian.de`, `#debian-fr`, `#debian-br` e altri canali con nomi simili per utenti di altre lingue.

Il canale principale per lo sviluppo di Debian è `#debian-devel`. È un canale molto attivo; in genere avrà un minimo di 150 persone in ogni momento della giornata. È un canale per le persone che lavorano su Debian, non è un canale di supporto (c'è `#debian` per quello). È comunque aperto a chiunque voglia dare un'occhiata (e imparare). Il suo topic è generalmente pieno di informazioni interessanti per gli sviluppatori.

Siccome `#debian-devel` è un canale aperto, non si dovrebbe parlare di problemi che vengono discussi in [debian-private@lists.debian.org](mailto:debian-private@lists.debian.org). C'è un altro canale per questo scopo, si chiama `#debian-private` ed è protetto da una chiave. Questa chiave è disponibile presso [master.debian.org:~debian/misc/irc-password](http://master.debian.org/~debian/misc/irc-password).

There are other additional channels dedicated to specific subjects. `#debian-bugs` is used for coordinating bug squashing parties. `#debian-boot` is used to coordinate the work on the debian-installer. `#debian-doc` is occasionally used to talk about documentation, like the document you are reading. Other channels are dedicated to an architecture or a set of packages: `#debian-kde`, `#debian-dpkg`, `#debian-perl`, `#debian-python`...

Esistono anche alcuni canali di sviluppatori non inglesi, per esempio `#debian-devel-fr` per le persone di lingua francese interessate allo sviluppo di Debian.

Canali dedicati a Debian esistono anche su altre reti IRC, in particolare sulla rete IRC [freenode](#), a cui puntava l'alias `irc.debian.org` fino al 4 giugno 2006.

Per ottenere un copertura su [freenode](#), si invii a Jörg Jasper <[joerg@debian.org](mailto:joerg@debian.org)> una email firmata dove si indica il proprio nick. Mettere la parola «cloak» da qualche parte nel campo Oggetto:. Il nick deve essere registrato: [Pagina sull'impostazione dei nick](#). La posta deve essere firmata da una chiave nel portachiavi Debian. Si consulti la [Freenode documentation](#) per ulteriori informazioni sulla copertura.

## 4.3 La documentazione

This document contains a lot of information which is useful to Debian developers, but it cannot contain everything. Most of the other interesting documents are linked from [The Developers' Corner](#). Take the time to browse all the links; you will learn many more things.

## 4.4 Le macchine Debian

Debian ha diversi computer che lavorano come server, molti dei quali utilizzati per le funzioni critiche del progetto Debian. La maggior parte delle macchine sono utilizzate per le attività di port e tutte hanno una connessione permanente a Internet.

Alcune delle macchine sono disponibili per essere utilizzate da singoli sviluppatori, a patto che gli seguano le regole stabilite nella [Policy Debian per l'utilizzo delle macchine](#).

In generale, è possibile utilizzare queste macchine come meglio si crede per scopi relativi a Debian. Essere gentili con gli amministratori di sistema, e di non utilizzare tonnellate e tonnellate di spazio su disco, larghezza di banda, o CPU senza prima ottenere l'approvazione degli amministratori di sistema. Di solito queste macchine sono gestite da volontari.

Fare attenzione a proteggere le proprie password e le chiavi SSH Debian installate sulle macchine Debian. Evitare il login o metodi di caricamento che inviano le password su Internet in chiaro, come Telnet, FTP, POP, etc.

Non inserire alcun materiale che non riguarda Debian sui server Debian, se non è stato prima ottenuto il permesso.

L'elenco attuale delle macchine Debian è disponibile presso <https://db.debian.org/machines.cgi>. Quella pagina web contiene i nomi delle macchine, informazioni di contatto, informazioni su chi può accedere, le chiavi SSH, etc.

Se si ha un problema con il funzionamento di un server Debian, e si pensa che i gestori del sistema devono essere avvisati di ciò, è possibile consultare l'elenco dei problemi aperti nella coda DSA del nostro sistema di tracciamento delle richieste all'indirizzo <https://rt.debian.org/> (si può effettuare il login con user «debian», la cui password è disponibile su `master.debian.org:~debian/misc/rt-password`). Per segnalare un nuovo problema, è sufficiente inviare una email all'indirizzo [admin@rt.debian.org](mailto:admin@rt.debian.org) e fare in modo di mettere la stringa «Debian RT» in qualche parte nell'oggetto.

Se si ha un problema con un certo servizio, non legato all'amministrazione del sistema (come ad esempio i pacchetti da rimuovere dall'archivio, suggerimenti per il sito web, etc.), generalmente si segnala un bug su uno «pseudo-pacchetto». Per informazioni su come segnalare bug si consulti Sezione 7.1.

Alcuni dei server centrali sono riservati, ma le informazioni sono duplicate su un altro server.

### 4.4.1 Il server dei bug

`bugs.debian.org` è il percorso canonico per il Bug Tracking System (BTS).

Se si ha intenzione di fare un po' di analisi statistiche o qualche elaborazione dei dati sui bug Debian, questo sarebbe il posto per farlo. Tuttavia si descrivano le intenzioni su [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org) prima di attuare qualsiasi cosa, per ridurre inutili duplicazioni di attività o di tempo di elaborazione sprecato.

### 4.4.2 Il server ftp-master

The `ftp-master.debian.org` server holds the canonical copy of the Debian archive. Generally, packages uploaded to `ftp.upload.debian.org` end up on this server; see Sezione 5.6.

È riservato; un server specchio è disponibile su `mirror.ftp-master.debian.org`.

I problemi con l'archivio FTP Debian generalmente necessitano di essere segnalati come bug nei confronti dello pseudo-pacchetto `ftp.debian.org` o attraverso una email a [ftpmaster@debian.org](mailto:ftpmaster@debian.org), ma si consultino anche le procedure in Sezione 5.9.

### 4.4.3 Il server www-master

Il server web principale è `www-master.debian.org`. Contiene le pagine web ufficiali, il volto di Debian per la maggior parte dei neofiti.

If you find a problem with the Debian web server, you should generally submit a bug against the pseudo-package `www.debian.org`. Remember to check whether or not someone else has already reported the problem to the [Bug Tracking System](#).

### 4.4.4 Il web server persone

`people.debian.org` è il server utilizzato per creare pagine web personali degli sviluppatori su qualsiasi cosa relativa a Debian.

Se si dispone di alcune informazioni specifiche di Debian che si vuole fornire sul web, è possibile farlo mettendo il materiale nella cartella `public_html` sotto la propria cartella home su `people.debian.org`. Questa sarà accessibile all'URL `http://people.debian.org/~proprio-user-id/`.

Si consiglia di utilizzare solo questa particolare posizione, perché ne verrà eseguito il backup, mentre su altri host no.

Di solito l'unica ragione per usare un host diverso è quando si ha bisogno di pubblicare materiali soggetti a restrizioni sull'esportazione degli Stati Uniti, nel qual caso è possibile utilizzare uno degli altri server situati al di fuori degli Stati Uniti.

Si invii una email a [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org) se si hanno domande.

#### 4.4.5 I server VCS

Se è necessario utilizzare un sistema di controllo di versione per qualsiasi tipo di lavoro per Debian, è possibile utilizzare uno dei repository esistenti ospitati su Alioth oppure si può richiedere un nuovo progetto e chiedere il repository VCS che si preferisce. Alioth supporta CVS ([cvs.alioth.debian.org/cvs.debian.org](http://cvs.alioth.debian.org/cvs.debian.org)), Subversion ([svn.debian.org](http://svn.debian.org)), Arco (`tla/baz`, sia su [arch.debian.org](http://arch.debian.org)), Bazar ([bzzr.debian.org](http://bzzr.debian.org)), Darcs ([darcs.debian.org](http://darcs.debian.org)), Mercurial ([hg.debian.org](http://hg.debian.org)) e Git ([git.debian.org](http://git.debian.org)). Controllare la pagina web <https://wiki.debian.org/Alioth/PackagingProject> se si prevede di mantenere pacchetti in un repository VCS. Per informazioni sui servizi forniti da Alioth si consulti Sezione 4.12.

#### 4.4.6 chroot per diverse distribuzioni

Su alcune macchine, ci sono chroot disponibili per differenti distribuzioni. Si possono utilizzare in questo modo:

```
vore$ dchroot unstable
Executing shell in chroot: /org/vore.debian.org/chroots/user/unstable
```

In tutti i chroot, sono disponibili le normali cartelle home degli utenti. Si possono scoprire quali chroot sono disponibili tramite <https://db.debian.org/machines.cgi>.

### 4.5 Il Database degli sviluppatori

The Developers Database, at <https://db.debian.org/>, is an LDAP directory for managing Debian developer attributes. You can use this resource to search the list of Debian developers. Part of this information is also available through the finger service on Debian servers; try **finger yourlogin@db.debian.org** to see what it reports.

Gli sviluppatori possono **autenticarsi al database** per cambiare varie informazioni su se stessi, come ad esempio:

- indirizzo a cui inoltrare la posta elettronica `debian.org`
- sottoscrizione a `debian-private`
- se si è in vacanza
- informazioni personali, come il proprio indirizzo, la nazione, la latitudine e la longitudine del luogo in cui si vive per l'uso nella **mappa del mondo degli sviluppatori Debian**, telefono e fax, IRC nickname e pagina web
- la password e la shell preferita su macchine del progetto Debian

La maggior parte delle informazioni non sono accessibili al pubblico, ovviamente. Per ulteriori informazioni leggere la documentazione online che si può trovare su <https://db.debian.org/doc-general.html>.

Gli sviluppatori possono inoltre inviare le loro chiavi SSH per essere utilizzate per l'autorizzazione sulle macchine ufficiali di Debian, e persino aggiungere nuove voci DNS `*.debian.net`. Tali caratteristiche sono documentate su <https://db.debian.org/doc-mail.html>.

### 4.6 L'archivio Debian

La distribuzione Debian è composta da molti pacchetti (attualmente circa 15000 pacchetti sorgente) e alcuni file aggiuntivi (come ad esempio la documentazione e le immagini del disco di installazione).

Ecco un esempio di albero di cartelle di un archivio completo di Debian:

```
dists/stable/main/
dists/stable/main/binary-amd64/
dists/stable/main/binary-armel/
dists/stable/main/binary-i386/
...
dists/stable/main/source/
...
dists/stable/main/disks-amd64/
dists/stable/main/disks-armel/
dists/stable/main/disks-i386/
...

dists/stable/contrib/
dists/stable/contrib/binary-amd64/
dists/stable/contrib/binary-armel/
dists/stable/contrib/binary-i386/
...
dists/stable/contrib/source/

dists/stable/non-free/
dists/stable/non-free/binary-amd64/
dists/stable/non-free/binary-armel/
dists/stable/non-free/binary-i386/
...
dists/stable/non-free/source/

dists/testing/
dists/testing/main/
...
dists/testing/contrib/
...
dists/testing/non-free/
...

dists/unstable
dists/unstable/main/
...
dists/unstable/contrib/
...
dists/unstable/non-free/
...

pool/
pool/main/a/
pool/main/a/apt/
...
pool/main/b/
pool/main/b/bash/
...
pool/main/liba/
pool/main/liba/libalias-perl/
...
pool/main/m/
pool/main/m/mailx/
...
pool/non-free/f/
pool/non-free/f/firmware-nonfree/
...
```

Come si può vedere, la cartella di livello superiore contiene due cartelle, `dists/` e `pool/`. Quest'ultimo è un «punto di raccolta» in cui si trovano effettivamente i pacchetti e che è gestito dal database di manutenzione dell'archivio e dai programmi di accompagnamento. La prima contiene le distribuzioni, `stable`, `testing` e `unstable`. I file `Packages` e `Sources` delle sottocartelle di distribuzione possono fare riferimento ai file

in `pool/`. L'albero delle cartelle sotto ciascuna delle distribuzioni è disposto in modo identico. Ciò che viene descritto qui di seguito per `stable` è ugualmente applicabile alle distribuzioni `unstable` e `testing`.

`dists/stable` contiene tre cartelle e cioè `main`, `contrib` e `non-free`.

In ciascuna delle aree, vi è una cartella per i pacchetti sorgente (`source`) e una cartella per ogni architettura supportata (`binary-i386`, `binary-amd64`, etc.).

L'area `main` contiene altre cartelle che contengono le immagini del disco e alcuni pezzi essenziali della documentazione necessari per l'installazione della distribuzione Debian su una specifica architettura (`disk-i386`, `disk-amd64`, etc.).

### 4.6.1 Sezioni

La sezione `main` dell'archivio Debian è ciò che costituisce **ufficiale la distribuzione Debian**. La sezione `main` è ufficiale perché soddisfa pienamente tutte le nostre linee guida. Le altre due sezioni no, a gradi diversi; in quanto tali, esse **non** sono ufficialmente parte di Debian.

Ogni pacchetto nella sezione `main` deve soddisfare le [Linee guida Debian per il software libero](#) (DFSG) e tutti gli altri requisiti delle policy come descritto nel [Debian Policy Manual](#). Le DFSG sono la nostra definizione del «software libero». Si controlli il Debian Policy Manual per maggiori dettagli.

I pacchetti nella sezione `contrib` sono tenuti a rispettare le DFSG, ma possono non soddisfare altri requisiti. Ad esempio, possono dipendere da pacchetti `non-free`.

I pacchetti che non sono conformi alle DFSG sono collocati nella sezione `non-free`. Questi pacchetti non sono considerati come parte della distribuzione Debian, anche se è consentito il loro uso, e vengono messe a disposizione le infrastrutture (ad esempio, il sistema di tracciamento dei bug e mailing list) per i pacchetti software `non-free`.

Il [Debian Policy Manual](#) contiene una definizione più precisa delle tre sezioni. La discussione di cui sopra è solo un'introduzione.

La separazione delle tre sezioni al livello più alto di archivio è importante per tutte le persone che vogliono distribuire Debian, sia tramite server FTP su Internet sia su CD-ROM: distribuendo solo le sezioni `main` e `contrib`, si possono evitare eventuali rischi legali. Alcuni pacchetti nella sezione `non-free` non permettono la distribuzione commerciale, per esempio.

D'altra parte, un venditore di CD-ROM potrebbe controllare facilmente le singole licenze dei pacchetti presenti in `non-free` e includere nel CD-ROM il maggior numero consentito. (Dal momento che questo varia da fornitore a fornitore, questo lavoro non può essere fatto dagli sviluppatori Debian.)

Note that the term section is also used to refer to categories which simplify the organization and browsing of available packages: `admin`, `net`, `utils`, etc. Once upon a time, these sections (subsections, rather) existed in the form of subdirectories within the Debian archive. Nowadays, these exist only in the Section header fields of packages.

### 4.6.2 Le architetture

I primi tempi, il kernel Linux era disponibile solo per le piattaforme Intel i386 (o superiore), e così è stato per Debian. Ma, man mano che Linux è diventato sempre più popolare, il kernel è stato portato su altre architetture e Debian iniziò a supportarle. E siccome sostenere così tanto hardware non fosse abbastanza, Debian ha deciso di costruire alcuni port sulla base di altri kernel Unix, come `hurde` e `kFreeBSD`.

Debian GNU/Linux 1.3 was only available as i386. Debian 2.0 shipped for i386 and m68k architectures. Debian 2.1 shipped for the i386, m68k, alpha, and sparc architectures. Since then Debian has grown hugely. Debian 9 supports a total of ten Linux architectures (amd64, arm64, armel, armhf, i386, mips, mips64el, mipsel, ppc64el, and s390x) and two kFreeBSD architectures (kfreebsd-i386 and kfreebsd-amd64).

Informazioni per gli sviluppatori e gli utenti su port specifici sono disponibili presso le [pagine web dei Port di Debian](#).

### 4.6.3 I pacchetti

Ci sono due tipi di pacchetti Debian, e cioè pacchetti `source` (sorgente) e `binary` (binario).

A seconda del formato del pacchetto sorgente, esso sarà composto da uno o più file in aggiunta all'obbligatorio `.dsc`:

- con il formato «1.0», esso ha sia un file `.tar.gz` sia un file `.orig.tar.gz` sia un `.diff.gz`;
- con il formato «3.0 (quilt)», esso ha una un archivio tar originale `.orig.tar.{gz,bz2,xz}` obbligatoria, diversi opzionali archivi tar `.orig-component.tar.{gz,bz2,xz}` originali aggiuntivi e un archivio tar debian obbligatorio `debian.tar.{gz,bz2,xz}`;



- con il formato «3.0 (native)», si ha solo un unico archivio tar `.tar.{gz,bz2,xz}`.

If a package is developed specially for Debian and is not distributed outside of Debian, there is just one `.tar.{gz,bz2,xz}` file, which contains the sources of the program; it's called a “native” source package. If a package is distributed elsewhere too, the `.orig.tar.{gz,bz2,xz}` file stores the so-called upstream source code, that is the source code that's distributed by the upstream maintainer (often the author of the software). In this case, the `.diff.gz` or the `debian.tar.{gz,bz2,xz}` contains the changes made by the Debian maintainer.

Il file `.dsc` elenca tutti i file nel pacchetto sorgente insieme ai codici di controllo (**md5sum**) e alcune ulteriori informazioni sul pacchetto (maintainer, versione, etc.).

## 4.6.4 Le distribuzioni

The directory system described in the previous chapter is itself contained within `distribution` directories. Each distribution is actually contained in the `pool` directory in the top level of the Debian archive itself.

Per riassumere, l'archivio Debian ha una cartella radice all'interno di un server FTP. Ad esempio, presso il sito `mirror.ftp.us.debian.org`, l'archivio Debian in sé è contenuto in `/debian`, che è un luogo comune (un altro è `/pub/debian`).

Una distribuzione comprende pacchetti binari e sorgenti Debian, e i rispettivi file indice `Sources` e `Packages`, che contengono le informazioni degli header di tutti quei pacchetti. I primi sono tenuti nella cartella `pool/`, mentre i secondi sono tenuti nella cartella `dists/` dell'archivio (per retro-compatibilità).

### 4.6.4.1 Stable, testing e unstable

Ci sono sempre distribuzioni chiamate `stable` (residente in `dists/stable`), `testing` (residente in `dists/testing`) e `unstable` (residente in `dists/unstable`). Ciò riflette il processo di sviluppo del progetto Debian.

Lo sviluppo attivo è fatto nella distribuzione `unstable` (è per questo che questa distribuzione è a volte chiamata `distribuzione di sviluppo`). Ogni sviluppatore Debian può aggiornare i propri pacchetti in questa distribuzione, in qualsiasi momento. Così, il contenuto di questa distribuzione cambia di giorno in giorno. Dal momento che non viene fatto alcun sforzo particolare per assicurarsi che tutto in questa distribuzione funzioni correttamente, a volte è letteralmente instabile.

La distribuzione **testing** viene generata automaticamente prendendo i pacchetti da `unstable` se soddisfano determinati criteri. Tali criteri dovrebbero assicurare una buona qualità per i pacchetti in `testing`. L'aggiornamento di `testing` è lanciato due volte al giorno, subito dopo che sono stati installati i nuovi pacchetti. Si consulti Sezione 5.13.

Dopo un periodo di sviluppo, una volta che il responsabile del rilascio lo ritiene opportuno, la distribuzione `testing` è congelata, il che significa che le politiche che controllano come i pacchetti passano da `unstable` a `testing` sono rese più rigide. I pacchetti che hanno troppi bug vengono rimossi. Non sono consentite modifiche in `testing` tranne che per correzioni di bug. Trascorso un po' di tempo, a seconda dei progressi, la distribuzione `testing` è congelata ancora di più. Dettagli sulla gestione della distribuzione `testing` sono pubblicati dal team di rilascio su `debian-devel-announce`. Dopo che i problemi aperti sono stati risolti in modo soddisfacente per il team di rilascio, la distribuzione viene rilasciata. Rilasciare significa che `testing` viene rinominata `stable`, e una nuova copia viene creata per la nuova `testing` e la precedente `stable` viene rinominata `oldstable` e vi rimane fino a quando viene definitivamente archiviata. Una volta archiviata, i contenuti vengono spostati in `archive.debian.org`.

Questo ciclo di sviluppo si basa sul presupposto che la distribuzione `unstable` diventa `stable`, dopo il superamento di un periodo in `testing`. Anche se una distribuzione è considerata `stable`, alcuni bug inevitabilmente restano: è per questo che la distribuzione `stable` è aggiornata ogni tanto. Tuttavia, questi aggiornamenti vengono testati molto attentamente e devono essere introdotti nell'archivio singolarmente per ridurre il rischio di introdurre nuovi bug. Si possono trovare le integrazioni proposte alla `stable` nella cartella `proposed-updates`. Questi pacchetti in `proposed-updates` che superano i test sono periodicamente spostati in gruppo nella distribuzione `stable` e il livello di revisione della distribuzione `stable` viene incrementato (ad esempio, «6.0» diventa «6.0.1», «5.0.7» diventa «5.0.8», e così via). Fare riferimento a **caricamenti per la distribuzione stable** per i dettagli.

Notare che lo sviluppo sotto `unstable` continua durante il periodo di congelamento, in quanto la distribuzione `unstable` resta in parallelo con `testing`.

#### 4.6.4.2 Maggiori informazioni sulla distribuzione `testing`

I pacchetti sono generalmente installati nella distribuzione `testing` dopo aver subito un periodo di prova in `unstable`.

Per maggiori dettagli, consultare le informazioni [informazioni sulla distribuzione di `testing`](#).

#### 4.6.4.3 `Experimental`

La distribuzione `experimental` è una distribuzione speciale. Non è una distribuzione completa nello stesso senso di come lo sono `stable`, `testing` e `unstable`. Invece, essa è destinata ad essere una zona di sosta temporanea per software altamente sperimentale dove c'è una buona probabilità che il software potrebbe bloccare il sistema o un software che è semplicemente troppo instabile anche per la distribuzione `unstable` (ma vi è un motivo per pacchettizzarlo comunque). Gli utenti che scaricano e installano i pacchetti da `experimental` si presume siano stati ampiamente avvertiti. In breve, qualsiasi cosa può accadere per la distribuzione `experimental`.

Queste sono le righe di `sources.list(5)` per `experimental`:

```
deb http://ftp.xy.debian.org/debian/ experimental main
deb-src http://ftp.xy.debian.org/debian/ experimental main
```

Se c'è una possibilità che il software potrebbe fare gravi danni a un sistema, è probabile che sia meglio metterlo in `experimental`. Per esempio, un file system compresso sperimentale dovrebbe probabilmente andare in `experimental`.

Ogni volta che c'è una nuova versione di un pacchetto che introduce nuove funzionalità, ma rende non funzionanti molte di quelle vecchie, non dovrebbe essere caricato, o essere caricato in `experimental`. Una versione beta nuova di alcuni software che utilizza una configurazione completamente diversa può andare in `experimental`, a discrezione del maintainer. Anche se si sta lavorando su una situazione di aggiornamento incompatibile o complessa, è possibile utilizzare `experimental` come area di sosta, in modo che i tester possano iniziarci a lavorare prima.

Alcuni software sperimentali possono comunque andare in `unstable`, con alcune avvertenze nella descrizione, ma non è raccomandato perché i pacchetti da `unstable` sono destinati a passare in `testing` e quindi a `stable`. Non si deve aver paura di usare `experimental` dal momento che non causa alcun dolore agli ftpmaster, i pacchetti sperimentali vengono periodicamente rimossi una volta caricato il pacchetto in `unstable` con un numero di versione superiore.

Il nuovo software che non rischia di danneggiare il sistema può andare direttamente in `unstable`.

Un'alternativa a `experimental` è quella di utilizzare il proprio spazio web personale su `people.debian.org`.

#### 4.6.5 Nomi in codice dei rilasci

Every released Debian distribution has a code name: Debian 7.0 is called `wheezy`; Debian 8, `jessie`; Debian 9, `stretch`; the next release, Debian 10, will be called `buster` and Debian 10 will be called `buster`. There is also a "pseudo-distribution", called `sid`, which is the current `unstable` distribution; since packages are moved from `unstable` to `testing` as they approach stability, `sid` itself is never released. As well as the usual contents of a Debian distribution, `sid` contains packages for architectures which are not yet officially supported or released by Debian. These architectures are planned to be integrated into the mainstream distribution at some future date. The codenames and versions for older releases are [listed](#) on the website.

Dal momento che Debian ha un modello di sviluppo aperto (vale a dire, tutti possono partecipare e seguire lo sviluppo) anche le distribuzioni `unstable` e `testing` sono distribuite su Internet attraverso la rete Debian dei server FTP e HTTP. Così, se avessimo chiamato la cartella che contiene la versione candidata al rilascio `testing`, allora avremmo dovuto rinominarla `stable` quando la versione viene rilasciata, che obbligherebbe tutti i mirror FTP a ri-recuperare l'intera distribuzione (che è piuttosto grande).

D'altra parte, se avessimo chiamato dal principio le cartelle di distribuzione `Debian-x.y`, la gente avrebbe potuto pensare che la versione `Debian x.y` fosse disponibile. (Questo è successo in passato, dove un distributore di CD-ROM Debian 1.0 creò un CD-ROM basato su una versione pre-1.0 di sviluppo. Questa è la ragione per cui il primo rilascio ufficiale di Debian è stato 1.1, e non 1.0.)

Così, i nomi delle cartelle delle distribuzioni presenti nell'archivio sono determinati dai loro nomi in codice e non dal loro stato di rilascio (per esempio, «squeeze»). Questi nomi rimangono invariati durante il periodo di sviluppo e dopo il rilascio; i collegamenti simbolici, che possono essere modificati facilmente, indicano la distribuzione stabile attualmente rilasciata. Ecco perché le cartelle di distribuzione reali utilizzano i nomi in codice, mentre i collegamenti simbolici per `stable`, `testing` e `unstable` puntano alle appropriate cartelle di rilascio.

## 4.7 Mirror di Debian

I vari archivi di download e il sito web hanno diversi mirror disponibili al fine di alleviare i nostri server canonici da carico pesante. In effetti, alcuni dei server canonici non sono pubblici: un primo livello di mirror bilancia, invece, il carico. In questo modo, gli utenti accedono sempre ai mirror e si abituano al loro utilizzo, che consente a Debian di gestire meglio i suoi requisiti di larghezza di banda su più server e reti, e praticamente evita agli utenti di martellare una sola posizione primaria. Si noti che il primo strato di mirror è sempre aggiornato per quanto possibile dal momento che si aggiorna quando innescato dai siti interni (ciò viene detto «push mirroring»).

Tutte le informazioni sui mirror Debian, tra cui un elenco di server pubblici FTP/HTTP disponibili, possono essere trovate su <https://www.debian.org/mirror/>. Questa utile pagina contiene anche informazioni e strumenti che possono essere utili se si è interessati a realizzare il proprio mirror, sia per l'accesso interno che pubblico.

Note that mirrors are generally run by third parties who are interested in helping Debian. As such, developers generally do not have accounts on these machines.

## 4.8 Il sistema Incoming

Il sistema Incoming è responsabile della raccolta dei pacchetti aggiornati e li installa nell'archivio Debian. Si compone di un insieme di cartelle e script che vengono installati su `ftp-master.debian.org`.

I pacchetti sono caricati da tutti i maintainer in una cartella denominata `UploadQueue`. Questa cartella viene analizzata ogni pochi minuti da un demone chiamato **queued**, vengono eseguiti file `*.command` e i file `*.changes` restanti e correttamente firmati vengono spostati insieme ai loro file corrispondenti nella directory `unchecked`. Questa cartella non è visibile alla maggior parte degli sviluppatori, dato che `ftp-master` è riservato; ma viene sottoposta a scansione ogni 15 minuti dallo script **dak process-upload**, che verifica l'integrità dei pacchetti caricati e le loro firme crittografiche. Se il pacchetto è considerato pronto per essere installato, viene spostato nella cartella `done`. Se questo è il primo caricamento del pacchetto (o ha nuovi pacchetti binari), viene spostato nella cartella `new`, dove attende l'approvazione da parte degli `ftpmaster`. Se il pacchetto contiene file da installare a mano viene spostato nella cartella `byhand`, dove attende l'installazione manuale degli `ftpmasters`. Altrimenti, se è stato rilevato qualche errore, il pacchetto viene rifiutato e viene spostato nella cartella `reject`.

Una volta che il pacchetto viene accettato, il sistema invia una email di conferma al maintainer e chiude tutti i bug marcati come corretti dal caricamento, e gli auto-builder possono iniziare a ricompilarlo. Il pacchetto è ora accessibile al pubblico presso <http://incoming.debian.org/> fino a quando non sarà realmente installato nell'archivio Debian. Questo accade quattro volte al giorno (ed è chiamata anche la «dinstall run» per ragioni storiche), il pacchetto viene quindi rimosso da incoming ed installato nel pool insieme a tutti gli altri pacchetti. Una volta che tutti gli altri aggiornamenti (che generano i nuovi file di indice `Packages` e `Sources` per esempio) sono stati apportati, uno speciale script è chiamato per chiedere a tutti i mirror primari di aggiornarsi.

Il software di manutenzione dell'archivio invierà anche il file `.changes` firmato con OpenPGP/GnuPG che si è inviato alle mailing list appropriate. Se un pacchetto è rilasciato con il campo `Distribution` impostato su `stable`, l'annuncio viene inviato a [debian-changes@lists.debian.org](mailto:debian-changes@lists.debian.org). Se un pacchetto è rilasciato con il campo `Distribution` impostato a `unstable` o `experimental`, l'annuncio verrà pubblicato invece su [debian-devel-changes@lists.debian.org](mailto:debian-devel-changes@lists.debian.org).

Anche se `ftp-master` è riservato, una copia dell'installazione è disponibile per tutti gli sviluppatori su `mirror.ftp-master`.

## 4.9 Informazioni sul pacchetto

### 4.9.1 Sul web

Ogni pacchetto ha diverse pagine web dedicate. <http://packages.debian.org/nome-pacchetto> visualizza ogni versione del pacchetto disponibile nelle varie distribuzioni. Ogni versione punta ad una pagina che fornisce informazioni, compresa la descrizione del pacchetto, le dipendenze, e i collegamenti per il suo scaricamento.

Il sistema di tracciamento dei bug mantiene traccia dei bug di ogni pacchetto. È possibile visualizzare i bug di un determinato pacchetto all'URL <http://bugs.debian.org/nome-pacchetto>.

### 4.9.2 L'utility dak ls

**dak ls** è parte della suite di strumenti di **dak**, ed elenca le versioni dei pacchetti disponibili per tutte le distribuzioni e le architetture conosciute. Lo strumento **dak** è disponibile su `ftp-master.debian.org`, e sul mirror

mirror.ftp-master.debian.org. Esso utilizza un singolo argomento corrispondente a un nome di un pacchetto. Un esempio servirà a chiarire meglio:

```
$ dak ls evince
evince | 0.1.5-2sarge1 | oldstable | source, alpha, arm, hppa, i386, ia64, m68k ←
    , mips, mipsel, powerpc, s390, sparc
evince | 0.4.0-5 | etch-m68k | source, m68k
evince | 0.4.0-5 | stable | source, alpha, amd64, arm, hppa, i386, ia64, mips ←
    , mipsel, powerpc, s390, sparc
evince | 2.20.2-1 | testing | source
evince | 2.20.2-1+b1 | testing | alpha, amd64, arm, armel, hppa, i386, ia64, ←
    mips, mipsel, powerpc, s390, sparc
evince | 2.22.2-1 | unstable | source, alpha, amd64, arm, armel, hppa, i386, ←
    ia64, m68k, mips, mipsel, powerpc, s390, sparc
```

In questo esempio, si può vedere che la versione in `unstable` differisce da quella in `testing` e che c'è stato un NMU solo binario del pacchetto per tutte le architetture. Ciascuna versione del pacchetto è stata ricompilata su tutte le architetture.

## 4.10 L'archivio Debian

Il Package Tracking System (PTS) è uno strumento basato sulla posta elettronica per monitorare l'attività di un pacchetto sorgente. Questo vuol dire che è possibile ottenere gli stessi messaggi di posta elettronica che riceve il maintainer del pacchetto, semplicemente iscrivendosi al pacchetto nel PTS.

Il PTS ha una interfaccia web all'indirizzo <http://packages.qa.debian.org/>, che mette insieme molte informazioni su ogni pacchetto sorgente. È dotato di molti collegamenti utili (BTS, statistiche QA, informazioni sui contatti, lo stato di traduzione DDTP, log dei build) e raccoglie molte informazioni da vari luoghi (le ultime 30 voci del changelog, lo stato di testing, etc.). È uno strumento molto utile se si vuole sapere che cosa sta succedendo ad uno specifico pacchetto sorgente. Inoltre c'è un modulo che permette una facile iscrizione al PTS via email.

È possibile accedere direttamente alla pagina web relativa ad uno specifico pacchetto sorgente con un URL del tipo <http://packages.qa.debian.org/pacchettosorgente>.

For more in-depth information, you should have a look at its [documentation](#). Among other things, it explains you how to interact with it by email, how to filter the mails that it forwards, how to configure your VCS commit notifications, how to leverage its features for maintainer teams, etc.

## 4.11 Panoramica dei pacchetti per sviluppatori

Un portale web QA (garanzia di qualità) è disponibile all'indirizzo <https://qa.debian.org/developer.php> che visualizza una tabella che elenca tutti i pacchetti di un singolo sviluppatore (compresi quelli in cui è elencato come co-maintainer). La tabella fornisce una buona sintesi sui pacchetti dello sviluppatore: numero di bug ordinati per gravità, l'elenco delle versioni disponibili in ogni distribuzione, lo stato di testing e molto altro tra cui collegamenti ad ogni altra informazione utile.

È una buona idea cercare i propri dati regolarmente in modo da non dimenticare eventuali bug aperti e in modo da non dimenticare di quali pacchetti si ha la responsabilità.

## 4.12 L'installazione FusionForge di Debian: Alioth

Alioth is a Debian service based on a slightly modified version of the FusionForge software (which evolved from SourceForge and GForge). This software offers developers access to easy-to-use tools such as bug trackers, patch manager, project/task managers, file hosting services, mailing lists, VCS repositories, etc. All these tools are managed via a web interface.

Esso è pensato per fornire servizi per progetti di software libero sostenuti o guidati da Debian, facilitare contributi da sviluppatori esterni a progetti avviati da Debian, e contribuire a progetti i cui obiettivi sono la promozione di Debian o le sue derivate. È molto utilizzato da molti team di Debian e fornisce hosting per tutti i tipi di repository VCS.

Tutti gli sviluppatori Debian hanno automaticamente un account su Alioth. Essi possono attivarlo utilizzando la funzionalità di recupero password. Gli sviluppatori esterni possono richiedere gli account ospite su Alioth.

Per ulteriori informazioni visitare i seguenti collegamenti:

- <https://wiki.debian.org/Alioth>
- <https://wiki.debian.org/Alioth/FAQ>
- <https://wiki.debian.org/Alioth/PackagingProject>
- <https://alioth.debian.org/>

### 4.13 Benefici per gli sviluppatori e menutentori Debian

Vantaggi a disposizione di sviluppatori e dei maintainer Debian sono documentati su <https://wiki.debian.org/MemberBenefits>.



## Capitolo 5

# Gestione dei pacchetti

Questo capitolo contiene informazioni relative alla creazione, al caricamento, al mantenimento, ed al porting dei pacchetti.

### 5.1 Nuovi pacchetti

Se si desidera creare un nuovo pacchetto per la distribuzione Debian, si dovrebbe verificare prima l'elenco [Work-Needing and Prospective Packages \(WNPP\)](#). Il controllo dell'elenco WNPP assicura che nessuno stia già lavorando sulla pacchettizzazione del software, e che lo sforzo non sia duplicato. Si leggano le [pagine web WNPP](#) per ulteriori informazioni.

Supponendo che nessun altro stia già lavorando sul proprio futuro pacchetto, è necessario poi presentare una segnalazione di bug (Sezione 7.1) nei confronti dello pseudo-pacchetto `wnpp` descrivendo come si vuole procedere per creare un nuovo pacchetto, includendo, senza limitarsi ad essa, una descrizione del medesimo, la licenza del futuro pacchetto, e l'URL corrente da dove è possibile scaricarlo.

Si consiglia di impostare l'oggetto del bug a ITP: `foo -- breve descrizione`, sostituendo il nome del nuovo pacchetto in `foo`. La gravità della segnalazione di bug deve essere impostata su `wishlist`. Inviare una copia a [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org), utilizzando l'intestazione X-Debbugs-CC (non usare CC:, perché in questo modo il soggetto del messaggio non indicherà il numero di bug). Se si stanno pacchettizzando tanti nuovi pacchetti (> 10) tale che notificare alla mailing list con messaggi separati sia troppo dirompente, si invii invece un riepilogo dopo aver depositato i bug nella lista `debian-devel`. Questo informerà gli altri sviluppatori sui prossimi pacchetti e consentirà una revisione della vostra descrizione e nome del pacchetto.

Inserire una voce `Closes: #nnnnn` nel changelog del nuovo pacchetto per la segnalare di bug da chiudere automaticamente una volta che il nuovo pacchetto è installato in archivio (si consulti Sezione 5.8.4).

Se si pensa che il proprio pacchetto abbia bisogno di alcune spiegazioni per gli amministratori della coda NEW dei pacchetti, includerle nel proprio changelog, inviare a [ftpmaster@debian.org](mailto:ftpmaster@debian.org) una risposta alla email ricevuta come maintainer dopo il proprio caricamento, o rispondere alla email di rifiuto in caso si stia già effettuando nuovamente il caricamento.

Nel chiudere i bug di sicurezza includete i numeri CVE come `Closes: #nnnnn`. Questo è utile al il team di sicurezza per monitorare le vulnerabilità. Se un caricamento è fatto per risolvere il bug prima che l'ID della segnalazione fosse noto, è buona norma aggiornare la voce storica del changelog con il successivo caricamento. Anche in questo caso, Includere tutti i puntatori alle informazioni di fondo nella voce originale del changelog.

Ci sono una serie di motivi per cui chiediamo ai maintainer di dichiarare le loro intenzioni:

- Aiuta il maintainer (potenzialmente nuovo) ad attingere all'esperienza di persone sulla lista, e permette loro di sapere se qualcun altro sta già lavorando su di esso.
- Esso consente ad altre persone di pensare se lavorare sul pacchetto sapendo che c'è già un volontario, così gli sforzi possono essere condivisi.
- Consente al resto dei maintainer di sapere di più sul pacchetto rispetto alla riga di descrizione e alla solita voce del changelog «Initial release» che viene inviata alla [debian-devel-changes@lists.debian.org](mailto:debian-devel-changes@lists.debian.org).
- È utile per le persone che vivono fuori `unstable` (e che formano la nostra prima linea di tester). Dovremmo incoraggiare queste persone.

- Gli annunci danno ai maintainer e ad altre parti interessate una migliore sensazione di ciò che sta accadendo, e cosa c'è di nuovo, nel progetto.

Consultare <http://ftp-master.debian.org/REJECT-FAQ.html> sui comuni motivi di rifiuto per un nuovo pacchetto.

## 5.2 Registrare i cambiamenti nel pacchetto

Le modifiche apportate al pacchetto devono essere registrate nel `debian/changelog`. Questi cambiamenti dovrebbero fornire una descrizione concisa di ciò che è stato modificato, del perché (se è in dubbio), e annotare se qualche bug è stato chiuso. Devono anche registrare quando il pacchetto è stato completato. Questo file verrà installato in `/usr/share/doc/package/changelog.Debian.gz`, o `/usr/share/doc/package/changelog.gz` per i pacchetti nativi.

Il `debian/changelog` si adegua ad una certa struttura, con una serie di campi differenti. Un campo di nota, la distribuzione, è descritto in Sezione 5.5. Maggiori informazioni sulla struttura di questo file si trovano nella sezione della Debian Policy intitolata `debian/changelog`.

Le voci del changelog possono essere usate per chiudere automaticamente i bug Debian quando il pacchetto viene installato nell'archivio. Si consulti Sezione 5.8.4.

È convenzione che la voce del changelog di un pacchetto che contiene una nuova versione originale del software è la seguente:

```
* New upstream release.
```

Ci sono strumenti che consentono di creare voci e di finalizzare il `changelog` per la stampa - si consulti Sezione A.6.1 e Sezione A.6.5.

Si consulti anche Sezione 6.3.

## 5.3 Testare del pacchetto

Prima di caricare il proprio pacchetto, si dovrebbe fare dei test di base su di esso. Come minimo, si dovrebbe provare le seguenti attività (è necessario avere una versione precedente dello stesso pacchetto Debian in giro):

- Installare il pacchetto e assicurarsi che il software funzioni, o aggiornare il pacchetto da una versione precedente alla nuova versione, se già esiste un pacchetto Debian.
- Eseguite **lintian** sul pacchetto. È possibile eseguire **lintian** come segue: `lintian -v versione-pacchetto.changes`. Questo controllerà il pacchetto sorgente, così come il pacchetto binario. Se non si comprendono i risultati che **lintian** genera, provare ad aggiungere il commutatore `-i`, che farà produrre a **lintian** una descrizione molto dettagliata del problema.

Normalmente, un pacchetto *non* dovrebbe essere caricato se provoca a **lintian** di emettere errori (inizieranno con E).

Per maggiori informazioni su **lintian**, si consulti Sezione A.2.1.

- Facoltativamente eseguite **debdiff** (si consulti Sezione A.2.2) per analizzare i cambiamenti da una versione precedente, se ne esiste una.
- Degradare il pacchetto alla versione precedente (se esistente): questo prova gli script di `postrm` e di `prerm`.
- Rimuovete il pacchetto, quindi reinstallarlo.
- Copiare il pacchetto sorgente in una cartella diversa e provare a spaccettarlo ed a ricompilarlo. Questo testa se il pacchetto si basa su file esistenti al di fuori di esso, o se si basa su permessi che sono stati conservati sui file distribuiti all'interno del `.diff.gz`.

## 5.4 Struttura del pacchetto sorgente

Ci sono due tipi di pacchetto sorgente Debian:

- i cosiddetti pacchetti *nativi*, dove non c'è distinzione tra i sorgenti originali e le patch applicate per Debian



- i (più comuni) pacchetti dove c'è un file di archivio dei sorgenti originali accompagnato da un altro file che contiene le modifiche apportate da Debian

Per i pacchetti nativi, il pacchetto sorgente include un file di controllo del codice sorgente Debian (`.dsc`) e l'archivio dei sorgenti (`.tar.{gz,bz2,xz}`). Un pacchetto sorgente di un pacchetto non nativo include un file Debian di controllo sorgenti, l'archivio dei sorgenti originali (`.orig.tar.{gz,bz2,xz}`) e le modifiche Debian (`.diff.gz` per il formato sorgente «1.0» o `.debian.tar.{gz,bz2,xz}` per il formato sorgente «3.0 (quilt)»).

Con il formato dei sorgenti «1.0», se un pacchetto è nativo o non è stato determinato da **dpkg-source** al momento della compilazione. Al giorno d'oggi, si raccomanda di essere espliciti sul formato sorgente desiderato mettendo entrambi «3.0 (quilt)» o «3.0 (nativo)» in `debian/source/format`. Il resto di questa sezione riguarda solo i pacchetti non-nativi.

The first time a version is uploaded that corresponds to a particular upstream version, the original source tar file must be uploaded and included in the `.changes` file. Subsequently, this very same tar file should be used to build the new diffs and `.dsc` files, and will not need to be re-uploaded.

Per impostazione predefinita, **dpkg-genchanges** e **dpkg-buildpackage** includerà il file tar dei sorgenti originali, se e solo se l'attuale voce del changelog ha una versione originale diversa dalla voce precedente. Questo comportamento può essere modificato utilizzando `-sa` per includere sempre o `-sd` per lasciarlo sempre fuori.

Se nessun sorgente originale è incluso nel caricamento, il file tar dei sorgenti originali utilizzato da **dpkg-source** quando fu costruito il file `.dsc` e diff da caricare *deve* essere del tutto identico a quello già presente in archivio.

Please notice that, in non-native packages, permissions on files that are not present in the `*.orig.tar.{gz,bz2,xz}` will not be preserved, as diff does not store file permissions in the patch. However, when using source format “3.0 (quilt)”, permissions of files inside the `debian` directory are preserved since they are stored in a tar archive.

## 5.5 Scegliere una distribuzione

Ogni caricamento deve specificare a quale distribuzione il pacchetto è destinato. Il processo di compilazione del pacchetto estrae questa informazione dalla prima riga del `debian/changelog` e la inserisce nel campo `Distribution` del file `.changes`.

I pacchetti sono generalmente caricati in `unstable`. I caricamenti in `unstable` o `experimental` dovrebbero utilizzare questi nomi nelle voci del changelog; caricamenti per altre suite dovrebbero utilizzare il nome della suite, in modo da evitare ambiguità.

In realtà, ci sono altre due possibili distribuzioni: `stable-security` e `testing-security`, ma si legga Sezione 5.8.5 per ulteriori informazioni su queste ultime.

Non è possibile caricare un pacchetto in più distribuzioni contemporaneamente.

### 5.5.1 Caso particolare: caricamenti sulle distribuzioni `stable` e `oldstable`

Uploading to `stable` means that the package will be transferred to the `proposed-updates-new` queue for review by the `stable` release managers, and if approved will be installed in the `stable-proposed-updates` directory of the Debian archive. From there, it will be included in `stable` with the next point release.

To ensure that your upload will be accepted, you should discuss the changes with the `stable` release team before you upload. For that, file a bug against the `release.debian.org` pseudo-package using **reportbug**, including the patch you want to apply to the package version currently in `stable`. The patch should be a source **debdiff** (see Sezione A.2.2) against the current version in `stable`. The changelog entry should be against the `stable` distribution (e.g. `stretch`) and should be detailed, including `Closes` statements for bugs that are fixed by the upload.

Particolare attenzione dovrebbe essere posta durante il caricamento in `stable`. In sostanza, un pacchetto deve essere caricato solo per `stable` se si verifica una delle seguenti circostanze:

- un problema di funzionalità davvero critica
- il pacchetto diventa non installabile
- una architettura rilasciata necessita del pacchetto

In the past, uploads to `stable` were used to address security problems as well. However, this practice is deprecated, as uploads used for Debian security advisories (DSAs) are automatically copied to the appropriate

proposed-updates archive when the advisory is released. See Sezione 5.8.5 for detailed information on handling security problems. If the security team deems the problem to be too benign to be fixed through a DSA, the stable release managers are usually willing to include your fix nonetheless in a regular upload to stable.

Cambiare qualsiasi altra cosa nel pacchetto che non sia importante è sconsigliato, perché anche correzioni banali possono successivamente causare errori.

I pacchetti caricati su stable necessitano di essere compilati su sistemi che eseguono stable, in modo che le loro dipendenze siano limitate alle librerie (ed altri pacchetti) disponibili in stable; per esempio, un pacchetto caricato in stable che dipende da un pacchetto di libreria che esiste solo in unstable sarà respinto. Apportare modifiche alle dipendenze di altri pacchetti (modificando i file Provides o shlibs), eventualmente rendendo quegli altri pacchetti non installabili, è decisamente sconsigliato.

caricamenti su distribuzioni oldstable sono possibili a patto che non siano state archiviate. Valgono le stesse regole per stable.

### 5.5.2 Caso particolare: caricamenti su testing/testing-proposed-updates

Consultare le informazioni nella [sezione di test](#) per i dettagli.

## 5.6 Caricare un pacchetto

### 5.6.1 Caricamento su ftp-master

To upload a package, you should upload the files (including the signed changes and dsc file) with anonymous ftp to `ftp.upload.debian.org` in the directory `/pub/UploadQueue/`. To get the files processed there, they need to be signed with a key in the Debian Developers keyring or the Debian Maintainers keyring (see <https://wiki.debian.org/DebianMaintainer>).

Notare che è necessario trasferire il file delle modifiche alla fine. In caso contrario, il caricamento potrebbe essere respinto in quanto il software di mantenimento analizzerà il file delle modifiche e noterà che non tutti i file sono stati caricati.

È inoltre possibile trovare i pacchetti Debian `dupload` o `dput` utili quando si caricano i pacchetti. Questi comodi programmi aiutano ad automatizzare il processo di caricamento dei pacchetti in Debian.

Per la rimozione di pacchetti, si consulti <ftp://ftp.upload.debian.org/pub/UploadQueue/README> e il pacchetto Debian `dcut`.

### 5.6.2 Caricamenti differiti

A volte è utile caricare immediatamente un pacchetto, ma si desidera che quest'ultimo arrivi nell'archivio solo dopo qualche giorno. Ad esempio, quando si prepara un `Non-Maintainer Upload`, si potrebbe desiderare di dare al maintainer qualche giorno per reagire.

Un caricamento nella cartella differita fa mantenere il pacchetto nella `coda caricamenti differiti`. Quando il tempo di attesa specificato è terminato, il pacchetto viene spostato nella cartella regolare incoming per l'elaborazione. Questo viene fatto attraverso il caricamento di `ftp.upload.debian.org` nella cartella di caricamento `DELAYED/x-day` (`x` tra 0 e 15). 0-day viene caricato più volte al giorno in `ftp.upload.debian.org`.

Con `dput`, è possibile utilizzare il parametro `--delayed DELAY` per mettere il pacchetto in una delle code.

### 5.6.3 Caricamenti di sicurezza

Do **NOT** upload a package to the security upload queue (on `*.security.upload.debian.org`) without prior authorization from the security team. If the package does not exactly meet the team's requirements, it will cause many problems and delays in dealing with the unwanted upload. For details, please see Sezione 5.8.5.

### 5.6.4 Altre code di caricamento

Vi è una coda di caricamento alternativa in Europa a <ftp://ftp.eu.upload.debian.org/pub/UploadQueue/>. Funziona allo stesso modo come `ftp.upload.debian.org`, ma dovrebbe essere più veloce per gli sviluppatori europei.

I pacchetti possono anche essere caricati via ssh al `ssh.upload.debian.org`; i file devono essere messi in `/srv/upload.debian.org/UploadQueue`. Questa coda non supporta **caricamenti differiti**.

### 5.6.5 Notifications

I maintainer dell'archivio Debian sono responsabili per la gestione dei caricamenti dei pacchetti. Per la maggior parte, i caricamenti sono gestiti automaticamente su base giornaliera dagli strumenti di manutenzione, **dak process-upload**. In particolare, aggiornamenti di pacchetti esistenti nella distribuzione `unstable` sono gestiti automaticamente. In altri casi, in particolare per i nuovi pacchetti, il posizionamento del pacchetto caricato nella distribuzione viene gestita manualmente. Quando i caricamenti sono gestiti manualmente, la modifica all'archivio può richiedere un certo tempo. Si sia pazienti.

In ogni caso, si riceverà una email di notifica per indicare che il pacchetto è stato aggiunto all'archivio, inoltre indica quali bug saranno chiusi dal caricamento. Esaminare attentamente questa notifica, controllando se qualche bug che si intendeva chiudere è stato tralasciato.

La notifica di installazione include anche informazioni sulla sezione nella quale il pacchetto è stato inserito. Se vi è una disparità, riceverai una email separata di notifica che te lo comunicherà. Si continui a leggere di seguito.

Si noti che se si carica tramite le code, il software demone delle code invierà anche una notifica via email.

Also note that new uploads are announced on the **IRC** channel `#debian-devel-changes`. If your upload fails silently, it could be that your package is improperly signed, in which case you can find more explanations on [ssh.upload.debian.org:srv/upload.debian.org/queued/run/log](http://ssh.upload.debian.org:srv/upload.debian.org/queued/run/log).

## 5.7 Specificare la sezione del pacchetto, sottosezione e la priorità

I campi `Section` e `Priority` del file `debian/control` in realtà non specificano dove il file verrà inserito nell'archivio, né la sua priorità. Al fine di mantenere l'integrità complessiva dell'archivio, sono i maintainer dell'archivio che hanno il controllo su questi campi. I valori del file `debian/control` sono in realtà solo suggerimenti.

I maintainer dell'archivio mantengono traccia delle sezioni e delle priorità canoniche per i pacchetti presenti nel file `override`. Se c'è una disparità tra il file `override` e campi del pacchetto come indicato in `debian/control`, allora si riceverà una email che sottolineerà la divergenza nel momento in cui il pacchetto viene installato nell'archivio. È possibile correggere il file `debian/control` per il successivo caricamento, oppure si potrebbe desiderare di fare un cambiamento nel file di `override`.

Per modificare la sezione attuale nella quale il pacchetto è stato inserito, è necessario prima assicurarsi che il `debian/control` nel pacchetto sia preciso. Successivamente, si crei un bug su [ftp.debian.org](http://ftp.debian.org) chiedendo che la sezione o la priorità per il pacchetto siano modificati dalla vecchia sezione o priorità a quella nuova. Si utilizzi un Subject del tipo `override: Package1: sezione/priorità, [...], PACKAGEX: sezione/priorità`, e includere la motivazione per la modifica nel corpo della segnalazione del bug.

Per ulteriori informazioni sugli file di `override`, si consulti `dpkg-scanpackages(1)` e <https://www.debian.org/Bugs/Developer#maintincorrect>.

Si noti che il campo `Section` descrive sia la sezione che la sottosezione, che sono descritti nella Sezione 4.6.1. Se la sezione è la principale, dovrebbe essere omessa. L'elenco delle sottosezioni ammissibili può essere trovato in <https://www.debian.org/doc/debian-policy/ch-archive.html#s-subsections>.

## 5.8 Gestione dei bug

Ogni sviluppatore deve essere capace di lavorare con il Debian **bug tracking system**. Questo implica la conoscenza di come creare propriamente le segnalazioni di bug (si consulti Sezione 7.1), di come modificarli e riordinarli, e di come processarli e chiuderli.

Le caratteristiche del sistema di tracciamento dei bug sono descritte nella documentazione **BTS per gli sviluppatori**. Questo include la chiusura bug, l'invio di messaggi di riepilogo, l'assegnazione dei livelli di gravità e tag, il marcare i bug come inoltrati, e altre questioni.

Operazioni quali la riassegnazione di bug ad altri pacchetti, fondendo le segnalazioni di bug separate sullo stesso problema, o la riapertura di bug quando sono chiusi prematuramente, vengono gestite utilizzando il cosiddetto server di controllo di posta elettronica. Tutti i comandi disponibili su questo server sono descritti nella documentazione del server di controllo **BTS**.

### 5.8.1 Monitoraggio dei bug

Se si vuole essere un buon maintainer, si dovrebbe verificare periodicamente il **Debian bug tracking system (BTS)** per i propri pacchetti. Il BTS contiene tutti i bug aperti per i propri pacchetti. È possibile controllarli sfogliando questa pagina: <http://bugs.debian.org/yourlogin@debian.org>.

I maintainer interagiscono con le BTS attraverso indirizzi di posta elettronica a `bugs.debian.org`. La documentazione sui comandi disponibili può essere trovata su `bugs.debian.org`, oppure, se è stato installato il pacchetto `doc-debian`, è possibile guardare i file locali `/usr/share/doc/debian/bug-*`.

Alcuni trovano utile avere rapporti periodici sul bug aperti. È possibile aggiungere un processo di cron come segue, se si vuole ottenere una email settimanale che illustra tutti i bug aperti per i propri pacchetti:

```
# ask for weekly reports of bugs in my packages
0 17 * * fri echo "index maint address" | mail request@bugs.debian.org
```

Sostituire `address` con il proprio indirizzo ufficiale di maintainer Debian.

### 5.8.2 Rispondere ai bug

Quando si risponde ad un bug, fare in modo che ogni discussione che si ha sui bug venga inviata sia al mittente originario del bug, e per il bug stesso (ad esempio, [123@bugs.debian.org](mailto:123@bugs.debian.org)). Se si sta scrivendo un nuovo messaggio e non si ricorda l'indirizzo di posta elettronica del mittente, è possibile utilizzare l'email [123-submitter@bugs.debian.org](mailto:123-submitter@bugs.debian.org) per contattare il mittente e per registrare la propria posta dentro il log del bug (il che significa che non è necessario inviare una copia della email a [123@bugs.debian.org](mailto:123@bugs.debian.org)).

Se si ottiene un bug che cita FTBFS, questo significa non si riesce a compilare dai sorgenti. Gli autori dei port utilizzano spesso questo acronimo.

Una volta che si è affrontata una segnalazione di bug (e.g. correggendolo), lo si contrassegni come `done` (lo si chiuda) con l'invio di un messaggio di spiegazione a [123-done@bugs.debian.org](mailto:123-done@bugs.debian.org). Se si sta correggendo un bug modificando e caricando il pacchetto, è possibile automatizzare la chiusura del bug come descritto in Sezione 5.8.4.

*Mai* si dovrebbe chiudere un bug tramite il comando del bug server `close` inviato a [control@bugs.debian.org](mailto:control@bugs.debian.org). Se lo fate, il mittente originale non riceverà alcuna informazione sul perché il bug è stato chiuso.

### 5.8.3 Pulizia dei bug

Come maintainer del pacchetto, spesso si trovano bug in altri pacchetti o si hanno bug segnalati sui propri pacchetti ma che in realtà sono bug di altri pacchetti. Le caratteristiche del sistema di tracciamento dei bug sono descritte nella documentazione [BTS per gli sviluppatori Debian](#). Operazioni come la riassegnazione, l'unione e segnalazioni di bug, l'etichettatura sono descritte nella [BTS control server documentation](#). Questa sezione contiene alcune linee guida per la gestione dei propri bug, sulla base dell'esperienza collettiva degli sviluppatori Debian.

Segnalare bug per problemi che si trovano in altri pacchetti è uno dei doveri civici di maintainer, si consulti Sezione 7.1 per i dettagli. Tuttavia, la gestione dei bug nei propri pacchetti è ancora più importante.

Ecco un elenco di passaggi che si possono seguire per gestire una segnalazione di errore:

1. Decidere se la segnalazione corrisponde ad un vero e proprio bug o meno. A volte gli utenti invocano un programma nel modo sbagliato perché non hanno letto la documentazione. Se la diagnosi è questa, basta chiudere il bug con informazioni sufficienti per consentire agli utenti di correggere il loro problema (dare indicazioni sulla buona documentazione e così via). Se la stessa segnalazione viene presentata più e più volte ci si potrebbe chiedere se la documentazione sia sufficiente o se il programma non rilevi il suo cattivo uso al fine di fornire un messaggio di errore. Questo è un problema che può aver bisogno di essere risolto con l'autore originale.  
  
Se il mittente del bug non è d'accordo con la vostra decisione di chiuderlo, può riaprirlo fino a quando non si trovi un accordo su come gestirlo. Se non si trova, si consiglia di contrassegnare il bug `wontfix`, per far sapere che il bug esiste ma che non sarà corretto. Se questa situazione è inaccettabile, il maintainer (o il mittente) può richiedere una decisione del comitato tecnico riassegnando il bug a `tech-ctte` (si può usare il comando `clone` del BTS se si desidera tenerlo riportato sul pacchetto). Prima di procedere, leggere le [recommended procedure](#).
2. Se il bug è reale ma è causato da un altro pacchetto, basta riassegnare il bug al pacchetto giusto. Se non si sa a quale pacchetto dovrebbe essere riassegnato, si dovrebbe chiedere aiuto su [IRC](#) o su [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org). Informare il maintainer del pacchetto al quale si riassegna il bug, per esempio mettendo in Cc: al messaggio che fa la riassegnazione a [packagename@packages.debian.org](mailto:packagename@packages.debian.org) e spiegando le proprie motivazioni nel corpo della email. Si noti che una semplice riassegnazione *non* è inviata ai maintainer del pacchetto al quale viene riassegnato, quindi non avranno modo di saperlo fino a quando consulteranno la panoramica dei bug per i loro pacchetti.

Se il bug interessa il funzionamento del proprio pacchetto, si consideri di clonare il bug e di riassegnarlo al pacchetto che realmente provoca il comportamento. In caso contrario, il bug non verrà mostrato nella lista

dei bug del proprio pacchetto, inducendo gli utenti a segnalare lo stesso problema più e più volte. Si dovrebbe bloccare «il proprio» bug con il bug riassegnato, clonato per documentare la relazione.

3. A volte è necessario anche per regolare la gravità del bug in modo che corrisponda alla propria definizione di gravità. Questo perché le persone tendono a gonfiare la gravità dei bug per assicurarsi che i loro bug siano risolti rapidamente. Alcuni bug possono anche essere lasciati con gravità wishlist quando il cambiamento richiesto è solo estetico.
4. Se il bug è reale, ma lo stesso problema è già stato segnalato da qualcun altro, allora le due segnalazioni di bug rilevanti dovrebbero essere fuse in una sola utilizzando il comando `merge` del BTS. In questo modo, quando il bug viene corretto, tutti i mittenti ne saranno informati. (Si noti, tuttavia, che i messaggi di posta elettronica inviati al mittente di un solo bug non saranno automaticamente inviati al mittente dell'altra segnalazione.) Per maggiori dettagli sui tecnicismi del comando `merge` e simili, il comando `unmerge`, si consulti la documentazione del server di controllo BTS.
5. Il mittente del bug potrebbe aver dimenticato di fornire alcune informazioni, nel qual caso si deve chiedergli le informazioni necessarie. A tal proposito è possibile marcare il bug con il tag `moreinfo`. Inoltre se non è possibile riprodurre il bug, lo si etichetta come `unreproducible`. Chiunque può riprodurre il bug è allora invitato a fornire ulteriori informazioni su come riprodurlo. Dopo pochi mesi, se queste informazioni non sono state inviate da nessuno, il bug può essere chiuso.
6. Se il bug è legato alla pacchettizzazione, basta risolvere il problema. Se non si è in grado di risolverlo da soli, allora si contrassegni il bug come `help`. Si può anche chiedere aiuto su [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org) o [debian-qa@lists.debian.org](mailto:debian-qa@lists.debian.org). Se è un problema che riguarda il software originale, è necessario inoltrarlo all'autore originale. L'inoltro di un bug non è sufficiente, è necessario controllare ad ogni rilascio se il bug è stato risolto o meno. Se lo è, basta chiuderlo, altrimenti si deve ricordarlo all'autore. Se si hanno le competenze necessarie si può preparare una patch che corregge il bug e inviarla all'autore allo stesso tempo. Assicurarsi di inviare la patch al BTS e di contrassegnare il bug come `patch`.
7. Se è stato sistemato un errore nella copia locale, o se una correzione è stata committata nel repository VCS, è possibile identificare il bug come `pending`, per far sapere che il bug è stato corretto e che sarà chiuso con il prossimo caricamento (si aggiunga `closes:` nel `changelog`). Questo è particolarmente utile se si è in diversi sviluppatori che lavorano sullo stesso pacchetto.
8. Once a corrected package is available in the archive, the bug should be closed indicating the version in which it was fixed. This can be done automatically; read Sezione 5.8.4.

### 5.8.4 Quando i bug vengono chiusi da nuovi upload

Così come bug e problemi sono corretti nei propri pacchetti, è responsabilità del maintainer del pacchetto chiudere questi bug. Tuttavia, non è necessario chiudere un bug fino a quando il pacchetto che corregge il bug è stato accettato nell'archivio Debian. Pertanto, una volta che si ottiene la notifica che il proprio pacchetto aggiornato è stato installato nell'archivio, si può e si deve chiudere il bug nel BTS. Inoltre, il bug dovrebbe essere chiuso con la versione corretta.

Tuttavia, è possibile evitare di dover chiudere manualmente i bug dopo il caricamento - basta elencare i bug corretti nel proprio file `debian/changelog`, seguendo una certa sintassi, e il software di manutenzione chiuderà il bug. Per esempio:

```
acme-cannon (3.1415) unstable; urgency=low

* Frobbbed with options (closes: Bug#98339)
* Added safety to prevent operator dismemberment, closes: bug#98765,
  bug#98713, #98714.
* Added man page. Closes: #98725.
```

Tecnicamente parlando, la seguente espressione regolare Perl descrive come i changelog che chiudono dei bug sono identificati:

```
/closes:\s*(?:bug)?\#\s*\d+(?:,\s*(?:bug)?\#\s*\d+)*\s*/ig
```

We prefer the `closes: #xxx` syntax, as it is the most concise entry and the easiest to integrate with the text of the changelog. Unless specified differently by the `-v`-switch to **dpkg-buildpackage**, only the bugs closed



in the most recent changelog entry are closed (basically, exactly the bugs mentioned in the changelog-part in the `.changes` file are closed).

Storicamente, i caricamenti individuati come **non-maintainer upload (NMU)** sono stati contrassegnati come **fixed** invece di essere chiusi, ma questa pratica è stata cessata con l'avvento del versionamento. Lo stesso vale per il tag `fixed-in-experimental`.

Se capita di sbagliare un numero di bug o dimenticare un bug nel changelog, non esitare ad annullare qualsiasi danno causato dall'errore. Per riaprire bug erroneamente chiusi, inviare un comando `reopen XXX` all'indirizzo del sistema di controllo dei bug, [control@bugs.debian.org](mailto:control@bugs.debian.org). Per chiudere ogni restante bug che è stato corretto dal proprio caricamento, inviare il file `.changes` per email a [XXX-done@bugs.debian.org](mailto:XXX-done@bugs.debian.org), dove `XXX` è il numero di bug, e mettere `Version: YYY` e una riga vuota come prime due righe del corpo della email, dove `YYY` è la prima versione nella quale è stato corretto il bug.

Tenete a mente che non è obbligatorio chiudere i bug utilizzando il changelog come descritto sopra. Se si vuole semplicemente chiudere bug che non hanno nulla a che vedere con un caricamento che si è fatto, lo si faccia inviando tramite email una spiegazione a [XXX-done@bugs.debian.org](mailto:XXX-done@bugs.debian.org). **Non** chiudete bug nella voce del changelog di una versione se le modifiche in quella versione del pacchetto non hanno alcuna attinenza con il bug.

Per informazioni generali su come scrivere i propri contenuti di changelog, si consulti Sezione 6.3.

### 5.8.5 Gestione di bug relativi alla sicurezza

A causa della loro natura sensibile, i bug relativi alla sicurezza devono essere maneggiati con cura. Esiste Debian Security Team per coordinare questa attività, tenendo traccia dei problemi di sicurezza in sospeso, aiutando i maintainer con problemi di sicurezza o sistemandoli loro stessi, inviando avvisi di sicurezza, e mantenendo [security.debian.org](http://security.debian.org).

Quando si viene a conoscenza di un bug relativo alla sicurezza in un pacchetto Debian, anche se non si è il maintainer, si raccolga informazioni pertinenti in merito al problema, e si contatti immediatamente il team di sicurezza, preferibilmente presentando il ticket nella propria Request Tracker. Si consulti . In alternativa si può mandare una email [team@security.debian.org](mailto:team@security.debian.org). **NON FARE L'UPLOAD** di pacchetti per `stable` senza contattare il team. Le informazioni utili comprendono, per esempio:

- Se il bug è già di dominio pubblico.
- Quali versioni del pacchetto sono note per essere interessate dal bug. Si controlli ogni versione che è presente in un rilascio supportato di Debian, così come `testing` e `unstable`.
- La natura della correzione, se qualcuna è disponibile (patch sono particolarmente utili)
- Any fixed packages that you have prepared yourself (send the resulting `debdiff` or alternatively only the `.diff.gz` and `.dsc` files and read Sezione 5.8.5.4 first)
- Qualsiasi tipo di assistenza si è in grado di fornire per aiutare con i test (exploit, test di regressione, etc.)
- Tutte le informazioni necessarie per la consulenza (si consulti Sezione 5.8.5.3)

Come maintainer del pacchetto, si ha la responsabilità di mantenerlo, anche nella versione stabile. Si è nella posizione migliore per valutare le patch e testare i pacchetti aggiornati, quindi consultare le sezioni di seguito su come preparare i pacchetti per il Security Team.

#### 5.8.5.1 The Security Tracker

Il team di sicurezza mantiene una banca dati centrale, il **Debian Security Tracker**. Questa contiene tutte le informazioni pubbliche che sono note sui problemi di sicurezza: quali pacchetti e versioni sono interessate o corrette, e quindi se `stable`, `testing` e/o `unstable` sono vulnerabili. Informazioni che sono ancora confidenziali non vengono aggiunte al tracker.

È possibile cercare per un problema specifico, ma anche sul nome del pacchetto. Cercare il proprio pacchetto per vedere quali problemi sono ancora aperti. Se è possibile, fornire ulteriori informazioni su questi problemi, o di aiutare ad indirizzarli nel proprio pacchetto. Le istruzioni si trovano sulle pagine web del tracker.

### 5.8.5.2 Riservatezza

A differenza di molte altre attività all'interno di Debian, le informazioni su problemi di sicurezza devono talvolta essere mantenute private per un certo tempo. Questo consente ai distributori di software di coordinare la loro divulgazione al fine di ridurre al minimo l'esposizione dei loro utenti. Se questo è il caso dipende dalla natura del problema e dalla correzione corrispondente, e se è già di dominio pubblico.

Ci sono diversi modi con cui gli sviluppatori possono venire a conoscenza di problemi di sicurezza:

- è stato notato su un forum pubblico (mailing list, sito web, etc.)
- qualcuno deposita una segnalazione di bug
- qualcuno li informa via email privata

Nei primi due casi, l'informazione è pubblica ed è importante avere una correzione il più presto possibile. Nell'ultimo caso, tuttavia, potrebbe non essere una informazione pubblica. In questo caso ci sono alcune possibili opzioni per affrontare il problema:

- Se l'esposizione di sicurezza è minore, talvolta non è necessario mantenere il problema un segreto e una correzione dovrebbe essere fatta e rilasciata.
- Se il problema è grave, è preferibile condividere le informazioni con altri fornitori e coordinare un rilascio. Il team di sicurezza si mantiene in contatto con le varie organizzazioni e gli individui e può prendersi cura di questo.

In tutti i casi, se la persona che segnala il problema chiede di non divulgarlo, tali richieste devono essere onorate, con l'ovvia eccezione di informare il team di sicurezza in modo che una soluzione possa essere prodotta per un rilascio stabile di Debian. Quando si inviano informazioni riservate al team di sicurezza, ci si assicuri di indicare questo fatto.

Si tenga presente che se è necessaria la segretezza non si può caricare una correzione in `unstable` (o in qualsiasi altro luogo, come un repository pubblico VCS). Non è sufficiente offuscare i dettagli della modifica, dato che il codice stesso è pubblico, e può (e sarà) esaminato dal pubblico in generale.

Ci sono due motivi per il rilascio di informazioni anche se è richiesto il segreto: il problema è conosciuto da un po', o il problema o l'exploit è diventato pubblico.

Il team di sicurezza ha un PGP-key per abilitare la comunicazione crittografata su questioni delicate. Si consulti la [Security Team FAQ](#) per i dettagli.

### 5.8.5.3 Avvisi di sicurezza

Gli avvisi di sicurezza vengono rilasciati solo per la corrente, rilasciata distribuzione stabile, e *non* per `testing` o `unstable`. Quando viene rilasciata, gli avvisi vengono inviati alla mailing list [debian-security-announce@lists.debian.org](mailto:debian-security-announce@lists.debian.org) e pubblicate sulla [pagina web di sicurezza](#). Gli avvisi di sicurezza sono scritti e pubblicati dal team di sicurezza. Ma di certo non ci restano male se un maintainer è in grado di fornirgli alcune delle informazioni, o scrivere una parte del testo. Le informazioni che devono essere presenti in un avviso comprendono:

- Una descrizione del problema e il suo campo di applicazione, tra cui:
  - Il tipo di problema (l'escalation dei privilegi, denial of service, etc.)
  - Quali privilegi possono essere acquisiti, e da chi (se alcuni)
  - Come può essere sfruttata
  - Se è sfruttabile da remoto o in locale
  - Come è stato risolto il problema

Queste informazioni consentono agli utenti di valutare la minaccia per i loro sistemi.

- Numeri di versione dei pacchetti coinvolti
- Numeri di versione dei pacchetti corretti
- Informazioni su dove ottenere i pacchetti aggiornati (di solito dall'archivio di sicurezza di Debian)
- I riferimenti agli avvisi originali, identificatori [CVE](#), e ogni altra informazione utile nel documentare la vulnerabilità

#### 5.8.5.4 Preparazione di pacchetti per indirizzare i problemi di sicurezza

Un modo con cui si può aiutare il team di sicurezza nei suoi compiti è quello di fornirgli pacchetti corretti adatti per un avviso di sicurezza per il rilascio stabile di Debian.

When an update is made to the stable release, care must be taken to avoid changing system behavior or introducing new bugs. In order to do this, make as few changes as possible to fix the bug. Users and administrators rely on the exact behavior of a release once it is made, so any change that is made might break someone's system. This is especially true of libraries: make sure you never change the API (Application Program Interface) or ABI (Application Binary Interface), no matter how small the change.

Ciò significa che il passaggio a una nuova versione originale non è una buona soluzione. Invece, le rilevanti modifiche devono essere adattate alla versione presente nella attuale rilascio stabile di Debian. In generale, i maintainer originali sono disposti ad aiutare se necessario. In caso contrario, il team di sicurezza di Debian può essere in grado di aiutare.

In alcuni casi, non è possibile adattare una correzione di sicurezza, per esempio quando grandi quantità di codice sorgente dovrebbero essere modificate o riscritte. Se questo accade, può essere necessario passare ad una nuova versione. Tuttavia, questo è fatto solo in situazioni estreme, e ci si deve sempre coordinare che con il team della sicurezza.

A questo si collega un'altra importante linea guida: verificare sempre le modifiche. Se si dispone di un exploit, provare e vedere se davvero ha avuto successo sul pacchetto senza patch e fallisce sul pacchetto corretto. Provare altre, anche normali azioni, dato che a volte una correzione di sicurezza può rompere in modi sottili caratteristiche apparentemente non correlate.

**NON** includere eventuali modifiche nel proprio pacchetto che non sono direttamente collegate alla correzione della vulnerabilità. Queste avranno bisogno solo di essere annullate, e questo richiede tempo. Se ci sono altri bug nel pacchetto che si desidera correggere, si faccia un caricamento su proposed-updates nel solito modo, dopo che l'avviso di sicurezza viene pubblicato. Il meccanismo di aggiornamento della sicurezza non è un mezzo per introdurre modifiche al pacchetto che altrimenti verrebbero respinte per il rilascio stabile, quindi per favore non si tenti di farlo.

Si verifichino e testino le modifiche per quanto possibile. Si controllino ripetutamente le differenze rispetto alla versione precedente (**interdiff** dal pacchetto patchutils e **debdiff** da devscripts sono strumenti utili per questo, si consulti Sezione A.2.2).

Assicurarsi di verificare i seguenti elementi:

- **Individuare la giusta distribuzione** nel proprio debian/changelog. Per stable questa è stable-security e per testing questa è testing-security, e per la precedente versione stable, questa è oldstable-security. Non si punti a *distribution-proposed-updates* o *stable*!
- Il caricamento deve avere **urgency=high**.
- Si creino voci descrittive e significative nel changelog. Altri faranno affidamento su di loro per determinare se un particolare bug è stato risolto. Si aggiungano istruzioni `closes:` per eventuali **bug di Debian** pubblicati. Sempre includete un riferimento esterno, preferibilmente un **identificatore CVE**, in modo che ci possa essere un riferimento incrociato. Tuttavia, se un identificatore CVE non è ancora stato assegnato, non attenderlo ma continuare il processo. L'identificatore può essere referenziato più tardi.
- Assicurarsi che il **version number** sia corretto. Esso deve essere maggiore del pacchetto corrente, ma minore delle versioni del pacchetto in distribuzioni successive. In caso di dubbio, provare con `dpkg --compare-versions`. Fare attenzione a non riutilizzare un numero di versione che è già stato utilizzato per un caricamento precedente, o uno che è in conflitto con un binNMU. La convenzione è quella di aggiungere `+codename 1`, ad esempio, `1:2.4.3-4+lenny1`, ovviamente aumentando di 1 ad ogni aggiornamento successivo.
- A meno che il sorgente originale sia stato prima caricato su `security.debian.org` (grazie ad un aggiornamento di sicurezza precedente), costruite il file da caricare **con tutto il codice originale** (`dpkg-buildpackage -sa`). Se vi è stato un precedente caricamento su `security.debian.org` con la stessa versione dell'originale, si può caricare senza sorgenti originali (`dpkg-buildpackage -sd`).
- Assicurarsi di utilizzare **esattamente lo stesso \*.orig.tar.{gz,bz2,xz}** come usato nell'archivio normale, altrimenti non è possibile spostare la correzione di sicurezza negli archivi principali dopo.
- Si compili il pacchetto su un **sistema pulito**, che ha installati solo i pacchetti della distribuzione per la quale si sta costruendo. Se non si dispone di un tale sistema, è possibile utilizzare una macchina di `debian.org` (si consulti Sezione 4.4) oppure si configuri un chroot (si consulti Sezione A.4.3 e Sezione A.4.2).



### 5.8.5.5 Caricamento del pacchetto corretto

Do **NOT** upload a package to the security upload queue (on `*.security.upload.debian.org`) without prior authorization from the security team. If the package does not exactly meet the team's requirements, it will cause many problems and delays in dealing with the unwanted upload.

**NON** caricare la correzione su `proposed-updates`, senza coordinarsi con il team di sicurezza. I pacchetti da `security.debian.org` saranno copiati nella cartella `proposed-updates` automaticamente. Se un pacchetto con lo stesso numero di versione o uno più alto è già installato nell'archivio, l'aggiornamento per la sicurezza sarà rifiutato dal sistema di archiviazione. In questo modo, la distribuzione stabile non avrà un aggiornamento di sicurezza per questo pacchetto.

Once you have created and tested the new package and it has been approved by the security team, it needs to be uploaded so that it can be installed in the archives. For security uploads, the place to upload to is `ftp://ftp.security.upload.debian.org`.

Una volta che un caricamento nella coda di sicurezza è stato accettato, il pacchetto viene automaticamente compilato per tutte le architetture e conservato per la verifica da parte del team di sicurezza.

Uploads that are waiting for acceptance or verification are only accessible by the security team. This is necessary since there might be fixes for security problems that cannot be disclosed yet.

Se un membro del team di sicurezza accetta un pacchetto, verrà installato su `security.debian.org`, così come proposto per la corretta `distribution-proposed-updates` in `ftp-master.debian.org`.

## 5.9 Lo spostamento, la rimozione, la ridenominazione, l'adozione, e rendere orfani i pacchetti

Alcune operazioni di manipolazione di archivi non sono automatizzate nel processo di caricamento di Debian. Queste procedure devono essere seguite manualmente dai maintainer. Questo capitolo fornisce le linee guida su cosa fare in questi casi.

### 5.9.1 Spostare i pacchetti

A volte un pacchetto cambierà la sua sezione. Per esempio, un pacchetto dalla sezione `non-free` potrebbe essere GPLizzato in una versione successiva, nel qual caso il pacchetto dovrebbe essere spostato in «main» o «contrib».<sup>1</sup>

Se è necessario modificare la sezione per uno dei propri pacchetti, si modifichino le informazioni di controllo del pacchetto per far posizionare il pacchetto nella sezione desiderata, e caricare nuovamente il pacchetto (si consulti il [Debian Policy Manual](#) per i dettagli). È necessario assicurarsi di includere il `.orig.tar.{gz,bz2,xz}` nel proprio caricamento (anche se non si sta caricando una nuova versione), oppure non comparirà nella nuova sezione insieme al resto del pacchetto. Se la nuova sezione è valida, verrà spostata automaticamente. Se non lo è, allora si contatti gli `ftpmasters` per capire cosa è successo.

Se, d'altra parte, è necessario modificare la `subsection` di uno dei pacchetti (per esempio, «devel», «admin»), la procedura è leggermente diversa. Correggete la `subsection` come si trova nel file di controllo del pacchetto, e caricatelo nuovamente. Inoltre, è necessario per avere il file di override aggiornato, come descritto in Sezione 5.7.

### 5.9.2 Rimozione dei pacchetti

If for some reason you want to completely remove a package (say, if it is an old compatibility library which is no longer required), you need to file a bug against `ftp.debian.org` asking that the package be removed; as with all bugs, this bug should normally have normal severity. The bug title should be in the form `RM: package [architecture list] -- reason`, where `package` is the package to be removed and `reason` is a short summary of the reason for the removal request. `[architecture list]` is optional and only needed if the removal request only applies to some architectures, not all. Note that the **reportbug** will create a title conforming to these rules when you use it to report a bug against the `ftp.debian.org` pseudo-package.

If you want to remove a package you maintain, you should note this in the bug title by prepending `ROM` (Request Of Maintainer). There are several other standard acronyms used in the reasoning for a package removal; see <https://ftp-master.debian.org/removals.html> for a complete list. That page also provides a convenient overview of pending removal requests.

Note that removals can only be done for the `unstable`, `experimental` and `stable` distributions. Packages are not removed from `testing` directly. Rather, they will be removed automatically after the package has been removed from `unstable` and no package in `testing` depends on it. (Removals from `testing`

<sup>1</sup> Si consulti il [Debian Policy Manual](#) per le linee guida su quale sezione appartiene un pacchetto.

are possible though by filing a removal bug report against the `release.debian.org` pseudo-package. See Sezione 5.13.2.2.)

C'è una sola eccezione quando una richiesta di rimozione esplicita non è necessaria: se un pacchetto (sorgente o binario) non è più compilato dal sorgente, verrà rimosso in modo semiautomatico. Per un pacchetto binario, questo significa che se non vi è più alcun pacchetto sorgente che produce questo pacchetto binario; se il pacchetto binario non è più prodotto per alcune architetture, una richiesta di rimozione è ancora necessaria. Per un pacchetto sorgente, questo significa che tutti i pacchetti binari che a lui si riferiscono devono riferirsi ad un altro pacchetto sorgente.

Nella vostra richiesta di rimozione, è necessario dettagliare le ragioni che giustificano la richiesta. Questo per evitare rimozioni indesiderate e per tenere traccia del perché un pacchetto è stato rimosso. Ad esempio, è possibile specificare il nome del pacchetto che sostituisce quello che deve essere rimosso.

Di solito si chiede solo per la rimozione di un pacchetto che si sta mantenendo. Se si desidera rimuovere un altro pacchetto, è necessario ottenere l'approvazione del suo maintainer. Se il pacchetto resta orfano e quindi non ha un maintainer, si deve prima discutere la richiesta di rimozione su [debian-qa@lists.debian.org](mailto:debian-qa@lists.debian.org). Se c'è un consenso sul fatto che il pacchetto debba essere rimosso, è necessario riassegnare e rinominare la segnalazione del bug 0: presentato sul pacchetto `wnpp` invece di presentare un nuovo bug come richiesta di rimozione.

Ulteriori informazioni relative a questi ed altri argomenti correlati alla rimozione di un pacchetto possono essere trovate in [http://wiki.debian.org/ftpmaster\\_Removals](http://wiki.debian.org/ftpmaster_Removals) e <https://qa.debian.org/howto-remove.html>.

In caso di dubbio concernente il fatto che un pacchetto sia usa e getta, si mandi una email a [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org) chiedendo pareri. Interessante è anche il programma `apt-cache` dal pacchetto `apt`. Quando invocato come `apt-cache showpkg package`, il programma mostrerà i dettagli per `package`, incluse le dipendenze revocate. Altri programmi utili sono `apt-cache rdepends`, `apt-rdepends`, `build-rdeps` (nel pacchetto `devscripts`) e `grep-dctrl`. La rimozione di pacchetti orfani è discussa su [debian-qa@lists.debian.org](mailto:debian-qa@lists.debian.org).

Una volta che il pacchetto è stato rimosso, i bug del pacchetto devono essere gestiti. Essi dovrebbero essere riassegnati ad un altro pacchetto nel caso in cui il codice vero e proprio si sia evoluto in un altro pacchetto (ad esempio `libfoo12` è stato rimosso perché `libfoo13` lo sostituisce) o chiuso, se il software semplicemente non fa più parte di Debian. Quando si chiude il bug, per evitare di segnare i bug corretti in versioni di pacchetti di rilasci precedenti di Debian, dovrebbero essere contrassegnati come corretti nella versione `<most-recent-version-ever-in-Debian>+rm`.

### 5.9.2.1 Rimozione di pacchetti da Incoming

In passato, è stato possibile rimuovere i pacchetti da `incoming`. Tuttavia, con l'introduzione del nuovo sistema di gestione dei carichi, questo non è più possibile. Invece, è necessario caricare una nuova revisione del pacchetto con una versione superiore rispetto a quello che si desidera sostituire. Entrambe le versioni saranno installate in archivio, ma solo la versione più alta sarà effettivamente disponibile in `unstable` dal momento che la versione precedente verrà immediatamente sostituita dalla più alta. Tuttavia, se si fa una corretta analisi dei pacchetti, la necessità di sostituire un pacchetto non dovrebbe avvenire troppo spesso comunque.

### 5.9.3 La sostituzione o la ridenominazione dei pacchetti

Quando i maintainer originali a causa di uno dei propri pacchetti hanno scelto di rinominare il loro software (o si è commesso un errore nel nominare il proprio pacchetto), si dovrebbe seguire un processo in due fasi per rinominarlo. Nella prima fase, modificare il file `debian/control` affinché rifletta il nuovo nome e per sostituire, prevedete e risolvete eventuali conflitti con il nome del pacchetto obsoleto (si consulti [Debian Policy Manual](#) per i dettagli). Si tenga presente che si deve solo aggiungere una relazione `Provides` se tutti i pacchetti dipendenti dall'obsoleto nome del pacchetto continuano a funzionare dopo la ridenominazione. Una volta caricato il pacchetto e il pacchetto è spostato nell'archivio, si apra un bug nei confronti di `ftp.debian.org` chiedendo di rimuovere il pacchetto con il nome obsoleto (si veda Sezione 5.9.2). Non si dimentichi allo stesso tempo di riassegnare correttamente i bug del pacchetto.

Altre volte, si può fare un errore nella compilazione del proprio pacchetto e si vuole sostituirlo. L'unico modo per farlo è aumentare il numero di versione e caricarlo. La vecchia versione scadrà nel modo consueto. Si noti che questo vale per ogni parte del proprio pacchetto, compresi i sorgenti: se si desidera sostituire l'archivio dei sorgenti originali del proprio pacchetto, è necessario caricarlo con una versione diversa. Un modo semplice è quello di sostituire `foo_1.00.orig.tar.gz` con `foo_1.00+0.orig.tar.gz` o `foo_1.00.orig.tar.bz2`. Questa restrizione dà ad ogni file sul sito FTP un nome unico, che contribuisce a garantire la coerenza tra i mirror.

### 5.9.4 Pacchetto orfano

Se non è più possibile mantenere un pacchetto, è necessario informare gli altri, e controllare che il pacchetto sia contrassegnato come orfano. È necessario impostare il maintainer del pacchetto a Debian QA Group <packages@qa.debian.org> e inviare una segnalazione di bug per lo pseudo pacchetto wnpp. La segnalazione deve essere intitolata `O: package --breve descrizione` che indica che il pacchetto è ormai orfano. La gravità del bug dovrebbe essere impostata su `normal`, se il pacchetto ha una priorità di livello standard o superiore, deve essere impostato su `important`. Se si ritiene necessario, inviare una copia a [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org), mettendo l'indirizzo nell'intestazione X-Debugs-CC: del messaggio (no, non usare CC:, perché in questo modo l'oggetto del messaggio non indicherà il numero di bug).

Se proprio si ha intenzione di abbandonare il pacchetto, ma è possibile mantenerlo temporaneamente, allora si dovrebbe invece presentare un bug su wnpp ed inserire come titolo RFA: `package -- breve descrizione`. RFA è l'acronimo di Request For Adoption.

Maggiori informazioni si possono trovare nelle [pagine web di WNPP](#).

### 5.9.5 L'adozione di un pacchetto

Un elenco di pacchetti che necessitano di un nuovo maintainer è disponibile nella [Work-Needing and Prospective Packages list \(WNPP\)](#). Se si desidera prendere in consegna la manutenzione di uno qualsiasi dei pacchetti elencati nella WNPP, si prega di dare un'occhiata alla pagina di cui sopra per informazioni e procedure.

Non è appropriato rilevare semplicemente un pacchetto che si immagina sia trascurato: ciò sarebbe un furto di un pacchetto. È possibile, ovviamente, contattare il maintainer attuale e chiedere se si può prendere in consegna il pacchetto. Se si ha motivo di credere che un maintainer abbia abbandonato il lavoro senza avvisare (AWOL), si consulti Sezione 7.4.

In generale, non si può prendere in consegna il pacchetto senza il consenso dell'attuale maintainer. Anche se si è ignorati, ciò non è ancora un motivo sufficiente per adottare un pacchetto. Le segnalazioni riguardanti i maintainer devono essere fatte sulla mailing list degli sviluppatori. Se la discussione non termina con una conclusione positiva, e la questione è di natura tecnica, si consideri di portarla all'attenzione del comitato tecnico (si consulti per maggiori informazioni la [pagina web del comitato tecnico](#)).

Se si rileva un vecchio pacchetto, probabilmente si vuole essere elencati come maintainer ufficiale del pacchetto nel sistema di tracciamento dei bug. Questo avverrà automaticamente una volta che si carica una nuova versione con un campo `Maintainer` aggiornato, anche se può richiedere alcune ore dopo che il caricamento sia stato fatto. Se non si prevede di caricare una nuova versione per un po', è possibile utilizzare Sezione 4.10 per ottenere le segnalazioni di bug. Tuttavia, ci si assicuri che il vecchio maintainer non abbia alcun problema con il fatto che in quel periodo continuerà a ricevere le segnalazioni dei bug.

### 5.9.6 Reintrodurre pacchetti

I pacchetti sono spesso rimossi a causa di bug critici, manutentori assenti, troppo pochi utenti o di scarsa qualità in generale. Mentre il processo di reintroduzione è simile al processo di pacchettizzazione iniziale, è possibile evitare alcune insidie facendo prima qualche ricerca storica.

Si dovrebbe verificare il motivo per cui il pacchetto è stato rimosso, in primo luogo. Queste informazioni si possono trovare nella voce rimozione nella sezione news della pagina PTS per il pacchetto o sfogliando il registro di [rimossi](#). Il bug rimozione vi dirà il motivo per cui il pacchetto è stato rimosso e darà qualche indicazione di ciò che è necessario correggere al fine di reintrodurre il pacchetto. Può indicare che il modo migliore di procedere è quello di passare a qualche altro pezzo di software, invece di reintrodurre il pacchetto.

Può essere opportuno contattare gli ex manutentori per scoprire se si sta lavorando per reintrodurre il pacchetto, interessati a co-mantenimento del pacchetto o interessati a sponsorizzare il pacchetto, se necessario.

Si dovrebbe fare tutto ciò di necessario prima di introdurre nuovi pacchetti (Sezione 5.1).

Si dovrebbe basare il proprio lavoro sull'ultimo pacchetto disponibile. Questo potrebbe essere l'ultima versione da `unstable`, che sarà ancora presente nella [archivio snapshot](#).

Il sistema di controllo della versione utilizzata dal manutentore precedente potrebbe modifiche utili, quindi potrebbe essere una buona idea dare un'occhiata lì. Controllare se il file `controllo` del pacchetto precedente conteneva intestazioni di collegamento al sistema di controllo della versione per il pacchetto e se esiste ancora.

La rimozione di pacchetti da `unstable` (not testing, stable or oldstable) fa scattare la chiusura di tutti i bug relativi al pacchetto. Si dovrebbe guardare attraverso tutti i bug chiusi (compresi bug archiviati) ed estrarre e riaprire qualunque sia stato chiuso in una versione che termina in `+rm` e applicare nuovamente. Qualunque che non si applichi deve essere contrassegnato come risolto nella versione corretta se si è a conoscenza.

## 5.10 Fare port e port del proprio lavoro

Debian supporta un numero sempre crescente di architetture. Anche se non si è un autore di port, e si utilizza una sola architettura, è parte del dovere di un maintainer essere a conoscenza dei problemi di portabilità. Pertanto, anche se non si è un porter, si consiglia di leggere la maggior parte di questo capitolo.

Porting is the act of building Debian packages for architectures that are different from the original architecture of the package maintainer's binary package. It is a unique and essential activity. In fact, porters do most of the actual compiling of Debian packages. For instance, when a maintainer uploads a (portable) source package with binaries for the `i386` architecture, it will be built for each of the other architectures, amounting to 10 more builds.

### 5.10.1 Siate gentili con gli autori di port

Gli autori di port hanno un compito difficile e unico, poiché sono necessari per affrontare una grande mole di pacchetti. Idealmente, ogni pacchetto sorgente dovrebbe potersi compilare così come è. Purtroppo, spesso questo non è vero. Questa sezione contiene un elenco di «cose da tenere d'occhio» spesso committate dai maintainer Debian: problemi comuni che spesso ostacolano gli autori di port, e rendono il loro lavoro inutilmente difficile.

The first and most important thing is to respond quickly to bugs or issues raised by porters. Please treat porters with courtesy, as if they were in fact co-maintainers of your package (which, in a way, they are). Please be tolerant of succinct or even unclear bug reports; do your best to hunt down whatever the problem is.

Di gran lunga, la maggior parte dei problemi incontrati dagli autori di port sono causati da *bug di pacchettizzazione* dei pacchetti sorgente. Ecco una lista di cose che dovrete controllare o di cui dovrete essere a conoscenza.

1. Make sure that your `Build-Depends` and `Build-Depends-Indep` settings in `debian/control` are set properly. The best way to validate this is to use the `debootstrap` package to create an unstable chroot environment (see Sezione A.4.2). Within that chrooted environment, install the `build-essential` package and any package dependencies mentioned in `Build-Depends` and/or `Build-Depends-Indep`. Finally, try building your package within that chrooted environment. These steps can be automated by the use of the **pbuilder** program, which is provided by the package of the same name (see Sezione A.4.3).  
Se non è possibile impostare una corretta chroot, **dpkg-depcheck** può essere di aiuto (si consulti Sezione A.6.6).  
Si consulti il **Debian Policy Manual** per le istruzioni su come impostare le dipendenze di compilazione.
2. Non si imposti l'architettura a un valore diverso da `all` o `any` a meno che non si voglia veramente farlo. In troppi casi, i maintainer non seguono le istruzioni del **Debian Policy Manual**. Impostare l'architettura ad una sola (come ad esempio `i386` o `amd64`) è di solito non corretto.
3. Assicurarsi che il proprio pacchetto dei sorgenti sia corretto. Si invochi `dpkg-source -x pacchetto.dsc` per assicurarsi che il pacchetto dei sorgenti si spacchetti correttamente. Poi, lì dentro, si provi a compilare il pacchetto da zero con **dpkg-buildpackage**.
4. Assicuratevi di non distribuire il pacchetto sorgente con il `debian/files` o `debian/substvars`. Essi devono essere rimossi dal target `clean` di `debian/rules`.
5. Make sure you don't rely on locally installed or hacked configurations or programs. For instance, you should never be calling programs in `/usr/local/bin` or the like. Try not to rely on programs being set up in a special way. Try building your package on another machine, even if it's the same architecture.
6. Non dipendere dal fatto che il pacchetto che si sta compilando sia già installato (un sotto-caso del problema di cui sopra). Ci sono, naturalmente, eccezioni a questa regola, ma si sia consapevoli che qualsiasi caso come questo necessita di bootstrap manuale e dagli strumenti per compilazione automatica dei pacchetti.
7. Non fate affidamento su una particolare versione del compilatore, se possibile. In caso contrario, assicurarsi che le dipendenze di compilazione rispecchino le restrizioni, anche se probabilmente si andrà incontro a guai, poiché diverse architetture a volte si standardizzano su compilatori diversi.
8. Assicurarsi che il proprio `debian/rules` contenga target separati per `binary-arch` e `binary-indep`, come richiede il **Debian Policy Manual**. Assicurarsi che entrambi i target lavorino indipendentemente, cioè, che sia possibile chiamare il target senza aver prima chiamato l'altro. Per verificarlo, provate ad eseguire **dpkg-buildpackage -B**.

### 5.10.2 Linee guida per i caricamenti degli autori di port

Se il pacchetto si compila senza modifiche per l'architettura per la quale si sta facendo il port, si è fortunati e il proprio compito è semplice. Questa sezione si applica a questo caso, descrive come compilare e caricare il pacchetto binario in modo che sia correttamente installato nell'archivio. Se c'è bisogno di creare una patch per il pacchetto in modo da farlo compilare per le altre architetture, si sta effettivamente facendo un NMU di un sorgente, dunque si consultino le Sezione 5.11.1.

Per un caricamento effettuato da un autore di port, nessuna modifica deve essere stata fatta al sorgente. Non è necessario toccare alcun file nel pacchetto sorgente. Questo include `debian/changelog`.

Il modo per richiamare **dpkg-buildpackage** è come `dpkg-buildpackage -B -mporter-mail`. Naturalmente, si indichi in `porter-mail` la propria email. Questo farà una compilazione binaria delle sole parti del pacchetto dipendenti dall'architettura, utilizzando il target `binary-arch` in `debian/rules`.

Se si sta lavorando su una macchina Debian per fare il port e si ha bisogno di firmare il proprio caricamento localmente per la sua accettazione nell'archivio, è possibile eseguire **debsign** sul proprio file `.changes` per averlo comodamente firmato, oppure si utilizzi la modalità di firma remota **dpkg-sig**.

#### 5.10.2.1 Ricompilazione o NMU dei soli binari

A volte il primo caricamento di un autore di port è problematico perché l'ambiente in cui il pacchetto è stato compilato non era abbastanza buono (librerie datate o obsolete, un compilatore non buono, etc.). Allora si può solo aver necessità di ricompilarlo in un ambiente aggiornato. Tuttavia, è necessario incrementare il numero della versione, in questo caso, in modo che il vecchio non buono pacchetto possa essere sostituito nell'archivio Debian (**dak** si rifiuta di installare nuovi pacchetti, se non hanno un numero di versione maggiore di quella attualmente disponibile).

Si deve fare in modo che il proprio NMU di soli binari non renda il pacchetto non installabile. Questo potrebbe accadere quando un pacchetto sorgente genera pacchetti dipendenti e non dall'architettura che possiedono interdipendenze generate utilizzando la variabile di sostituzione di `dpkg $(Source-Version)`.

Nonostante la modifica necessaria del `changelog`, questi sono chiamati NMU di soli binari: non è necessario in questo caso far sì che tutte le altre architetture si considerino non aggiornate o con necessità di ricompilazione.

Tali ricompilazioni richiedono un particolare numero di versione «magico», in modo che gli strumenti di manutenzione dell'archivio riconoscano che, anche se vi è una nuova versione di Debian, non vi è alcun aggiornamento di sorgenti corrispondente. Se si sbaglia, i manutentori dell'archivio respingeranno il proprio caricamento (per mancanza del corrispondente codice sorgente).

Il «magico» per un NMU con sola ricompilazione viene attivato utilizzando un suffisso aggiunto al numero di versione del pacchetto, seguendo la forma `bnumero`. Per esempio, se l'ultima versione sulla quale si sta ricompilando era la versione `2.9-3`, l'NMU solo binario dovrebbe avere la versione `2.9-3+b1`. Se l'ultima versione era `3.4+b1` (cioè un pacchetto nativo con un precedente NMU con ricompilazione), il proprio NMU solo binario dovrebbe avere un numero di versione `3.4+b2`.<sup>2</sup>

In modo simile ai caricamenti iniziali dell'autore del port, il modo corretto di invocare **dpkg-buildpackage** è `dpkg-buildpackage -B` per compilare solo le parti del pacchetto dipendenti dell'architettura.

#### 5.10.2.2 Quando fare un NMU del sorgente se si è un autore di port

Gli autori di port generalmente nel fare un NMU del sorgente seguono le linee guida presenti in Sezione 5.11, proprio come i non-porter. Tuttavia, ci si aspetta che il ciclo di attesa per un NMU del sorgente di un autore di port sia minore di quello per chi non è autore di port, poiché i gli autori di port devono gestire una grande quantità di pacchetti. Di nuovo, la situazione varia a seconda della distribuzione sulla quale si stanno effettuando i caricamenti. Essa varia anche se l'architettura è candidata ad essere inclusa nel prossimo rilascio stabile; i gestori dei rilasci decidono e annunciano quali architetture sono candidate.

Se si è un autore di port che fa un NMU per `unstable`, le linee guida di cui sopra per la portabilità dovrebbero essere seguite, con due varianti. In primo luogo, il periodo di attesa accettabile, il tempo tra quando il bug è presentato al BTS e quando è considerato valido per fare un NMU, è di sette giorni per gli autori di port che lavorano sulla distribuzione `unstable`. Questo periodo può essere abbreviato se il problema è critico e crea difficoltà sul lavoro di creazione dei port, a discrezione del gruppo di lavoro sui port. (Ricordate, niente di tutto ciò è Policy, ma solo linee guida stabilite di comune accordo.) Per caricamenti su `stable` o su `testing`, coordinarsi prima con l'appropriato team di rilascio.

<sup>2</sup> In passato, tali NMU utilizzarono il numero di terzo livello della parte della revisione di Debian per indicare solo la loro ricompilazione; tuttavia, questa sintassi era ambigua con i pacchetti nativi e non ha permesso una corretta ordinazione delle sole ricompilazioni NMU, NMU sorgente, e NMU di sicurezza sullo stesso package, ed è stata abbandonata in favore di questa nuova sintassi.



In secondo luogo, gli autori di port che fanno NMU di sorgenti dovrebbero assicurarsi che il bug presentato al BTS dovrebbe essere di gravità `serious` o superiore. Questo assicura che un singolo pacchetto sorgente possa essere usato per compilare ogni architettura supportata da Debian al momento del rilascio. È molto importante avere una versione del pacchetto binario e di quello del sorgente per tutte le architetture al fine di conformarsi con molte licenze.

Gli autori dei port dovrebbero cercare di evitare le patch che semplicemente aggirano i bug nella versione attuale dell'ambiente di compilazione, kernel, oppure libc. A volte tali stratagemmi non possono essere evitati. Se è necessario aggirare bug del compilatore e simili, assicurarsi di `#ifdef` il proprio lavoro correttamente; inoltre, documentare le modifiche fatte per aggirare i bug in modo che la gente sappia di rimuoverli una volta che i problemi esterni siano stati corretti.

Gli autori di port possono anche avere un luogo non ufficiale dove possono mettere i risultati del loro lavoro durante il periodo di attesa. Questo aiuta gli altri che utilizzano il port ad avere il vantaggio del lavoro del suo autore, anche durante il periodo di attesa. Naturalmente, tali luoghi non hanno alcuna benedizione o status ufficiale, quindi stare attenti.

### 5.10.3 Infrastrutture e automazione per il port

C'è un'infrastruttura e diversi strumenti per aiutare ad automatizzare il port dei pacchetti. Questa sezione contiene una breve panoramica di questi strumenti di automazione e di port; si consulti la documentazione dei pacchetti o i riferimenti per informazioni complete.

#### 5.10.3.1 Mailing list e pagine web

Le pagine Web che contengono lo stato di ogni porto sono disponibili all'indirizzo <https://www.debian.org/ports/>.

Ogni port di Debian ha una mailing list. L'elenco delle mailing list dedicate ai port può essere trovato su <https://lists.debian.org/ports.html>. Questi elenchi vengono utilizzati per coordinare gli autori di port, e per collegare gli utenti di un dato port con gli autori.

#### 5.10.3.2 Strumenti per gli autori di port

Le descrizioni di diversi strumenti per il port si possono trovare su Sezione A.7.

#### 5.10.3.3 wanna-build

The wanna-build system is used as a distributed, client-server build distribution system. It is usually used in conjunction with build daemons running the `buildd` program. Build daemons are "slave" hosts, which contact the central wanna-build system to receive a list of packages that need to be built.

wanna-build is not yet available as a package; however, all Debian porting efforts are using it for automated package building. The tool used to do the actual package builds, `sbuild`, is available as a package; see its description in Sezione A.4.4. Please note that the packaged version is not the same as the one used on build daemons, but it is close enough to reproduce problems.

Most of the data produced by wanna-build that is generally useful to porters is available on the web at <https://buildd.debian.org/>. This data includes nightly updated statistics, queueing information and logs for build attempts.

Siamo molto orgogliosi di questo sistema, dal momento che ha tanti usi possibili. Gruppi di sviluppo indipendenti possono utilizzare il sistema per diverse sotto-versioni di Debian, che possono o non possono essere di interesse generale (per esempio, una versione di Debian compilata con il bound-checking di `gcc`). Essa consentirà inoltre a Debian di ricompilare intere distribuzioni rapidamente.

Il team di wanna-build, responsabile dei `buildd`, può essere raggiunto all'indirizzo [debian-wb-team@lists.debian.org](mailto:debian-wb-team@lists.debian.org). Per determinare chi contattare (team di wanna-build, team del rilascio) e come (posta, BTS), si faccia riferimento a <https://lists.debian.org/debian-project/2009/03/msg00096.html>.

Quando si richiedono dei binNMUs o dei give-backs (un nuovo tentativo dopo una compilazione fallita), utilizzare il formato descritto in <https://release.debian.org/wanna-build.txt>.

### 5.10.4 Quando il pacchetto *non* è portabile

Alcuni pacchetti hanno ancora problemi con la compilazione o con il funzionamento su alcune delle architetture supportate da Debian, ed è del tutto impossibile farne il port, o non entro un ragionevole lasso di tempo. Un esempio

è un pacchetto che è SVGA-specifico (disponibile solo per i386 e amd64), o che utilizzi altre caratteristiche specifiche dell'hardware non supportate su tutte le architetture.

Al fine di evitare che pacchetti danneggiati vengano caricati nell'archivio, e sprecare tempo dei build, è necessario fare un paio di cose:

- In primo luogo, assicurarsi che il pacchetto *fallisca* la compilazione su architetture che non supporta. Ci sono alcuni modi per raggiungere questo obiettivo. Il modo migliore è quello di avere una piccola suite di test che ne verifichi le funzionalità durante la compilazione, e che fallirà se non funziona. Questa è comunque una buona idea, in modo da evitare (alcuni) caricamenti difettosi in tutte le architetture, e permetterà anche al pacchetto di compiliarsi appena la funzionalità richiesta viene resa disponibile.

Inoltre, se si ritiene che l'elenco delle architetture supportate sia piuttosto costante, si dovrebbe cambiare `any` in un elenco delle architetture supportate in `debian/control`. In questo modo, anche la compilazione fallirà, e lo indicherà ad un lettore umano senza che realmente la si tenti.

- Al fine di evitare che gli strumenti di compilazione automatica cerchino dal cercare inutilmente di compilare il pacchetto, deve essere incluso in `Packages-arch-specific`, un elenco utilizzato dallo script **wanna-build**. L'attuale versione è disponibile come <https://anonscm.debian.org/cgit/mirror/packages-arch-specific/tree/Packages-arch-specific>; consultare la parte iniziale del file per chi contattare per le modifiche.

Please note that it is insufficient to only add your package to `Packages-arch-specific` without making it fail to build on unsupported architectures: A porter or any other person trying to build your package might accidentally upload it without noticing it doesn't work. If in the past some binary packages were uploaded on unsupported architectures, request their removal by filing a bug against [ftp.debian.org](http://ftp.debian.org).

### 5.10.5 Marcare i pacchetti non-free come compilabili automaticamente

By default packages from the `non-free` section are not built by the autobuilder network (mostly because the license of the packages could disapprove). To enable a package to be built, you need to perform the following steps:

1. Si controlli se è legalmente consentito e tecnicamente possibile automatizzare la compilazione del pacchetto;
2. Si aggiunga `XS-Autobuild: yes` nell'intestazione di `debian/control`;
3. Si invii una email a [nonfree@release.debian.org](mailto:nonfree@release.debian.org) e si spieghi perché il pacchetto può legittimamente e tecnicamente essere automaticamente compilato.

## 5.11 Caricamenti dei Non-Maintainer (NMU)

Ogni pacchetto ha uno o più maintainer. Normalmente, queste sono le persone che ci lavorano e caricano nuove versioni del pacchetto. In alcune situazioni è utile che anche altri sviluppatori possano caricare una nuova versione, per esempio se vogliono risolvere un bug in un pacchetto che non mantengono, quando il maintainer ha bisogno di aiuto per rispondere alle segnalazioni. Tali aggiornamenti sono chiamati *Non-Maintainer Upload (NMU)*.

### 5.11.1 Quando e come fare un NMU

Prima di fare un NMU, si considerino le seguenti domande:

- Il proprio NMU davvero corregge i bug? Risolvere problemi superficiali o cambiare lo stile di pacchettizzazione è scoraggiato in una NMU.
- Si è concesso abbastanza tempo al maintainer? Quando è stato segnalato il bug su BTS? Essere occupato per una settimana o due non è insolito. Il bug è così grave che deve essere risolto in questo momento, o può aspettare ancora qualche giorno?
- Quanto si è sicuri delle modifiche? Si ricordi il giuramento di Ippocrate: «Prima di tutto, non nuocere.» È meglio lasciare un pacchetto con un bug grave aperto che applicare una patch non funzionante, o una che nasconde il bug invece di risolverlo. Se non si è sicuri al 100% di quello che si è fatto, potrebbe essere una buona idea chiedere il parere di altri. Si ricordi che se si rompe qualcosa nel proprio NMU, molte persone saranno molto scontente al riguardo.

- Come si è sicuri sulle modifiche? Si ricorda il giuramento di Ippocrate: "Soprattutto, non nuocere". E' meglio lasciare un pacchetto con un grave bug aperto che applicare una patch non funzionante, o uno che nasconde il bug invece di risolverlo. Se non si è sicuri al 100% di quello che si è fatto, potrebbe essere una buona idea chiedere il parere di altri. Ricordate che se si rompe qualcosa nel proprio NMU, molte persone saranno molto infelici di questo.
- Have you clearly expressed your intention to NMU, at least in the BTS? If that didn't generate any feedback, it might also be a good idea to try to contact the maintainer by other means (email to the maintainer addresses or private email, IRC).
- Se il maintainer è in genere attivo e reattivo, si è provato a contattarlo? Generalmente, dovrebbe essere considerato preferibile che i maintainer si prendano cura di un problema essi stessi e che abbiano la possibilità di rivedere e correggere la patch, in quanto sono più consapevoli dei potenziali problemi che un autore di NMU potrebbe non considerare. Spesso è un miglior uso del tempo di tutti se al maintainer viene data la possibilità di caricare una propria soluzione.

Nel fare un NMU, è necessario assicurarsi che la propria intenzione di un NMU sia chiara. Quindi, è necessario inviare una patch al BTS con le differenze tra il pacchetto attuale e il proprio NMU. Lo script **nmudiff** nel pacchetto `devscripts` potrebbe essere utile.

While preparing the patch, you had better be aware of any package-specific practices that the maintainer might be using. Taking them into account reduces the burden of integrating your changes into the normal package workflow and thus increases the chances that integration will happen. A good place to look for possible package-specific practices is [debian/README.source](#).

A meno che non si disponga di un ottimo motivo per non farlo, è necessario quindi dare un po' di tempo al maintainer per reagire (per esempio, caricandolo nella coda `DELAYED`). Ecco alcuni valori consigliati da usare nei casi differiti:

- Caricamento che risolve solo bug critici per il rilascio più vecchi di 7 giorni, senza alcuna attività del maintainer sul bug per 7 giorni e nessuna indicazione che si stia lavorando ad una soluzione: 0 giorni
- Caricamento che risolve solo bug critici per il rilascio più vecchi di 7 giorni: 2 giorni
- Caricamento che risolve solo bug critici per il rilascio e per bug importanti: 5 giorni
- Altri NMU: 10 giorni

Tali ritardi sono solo degli esempi. In alcuni casi, come ad esempio caricamenti di correzioni di problemi di sicurezza o di correzioni di bug banali che bloccano una transizione, è auspicabile che il pacchetto corretto raggiunga prima `unstable`.

A volte, i gestori dei rilasci decidono di permettere NMU con ritardi più brevi per un sottoinsieme di bug (ad esempio bug critici per il rilascio più vecchi di 7 giorni). Inoltre, alcuni maintainer si inseriscono nell'[elenco Low Threshold NMU](#), e accettano che questi NMU vengano caricati senza ritardo. Ma anche in questi casi, è sempre una buona idea concedere al maintainer un paio di giorni per reagire prima di fare il caricamento, soprattutto se la patch non era prima disponibile nel BTS, o se si sa che il maintainer è generalmente attivo.

Dopo aver caricato un NMU, si è responsabili per i possibili problemi che si potrebbe avere introdotto. È necessario tenere d'occhio il pacchetto (isciversi al pacchetto sul PTS è un buon modo per raggiungere questo obiettivo).

Questa non è una licenza per eseguire NMU in modo sconsiderato. Se si effettua un NMU quando è chiaro che i maintainer sono attivi e avrebbero preso in considerazione una patch tempestivamente, oppure se si ignorano le raccomandazioni di questo documento, il caricamento potrebbe essere causa di conflitto con il maintainer. Si dovrebbe sempre essere pronti a difendere la saggezza di ogni NMU che si fa sulla base dei suoi meriti.

### 5.11.2 NMU e `debian/changelog`

Just like any other (source) upload, NMUs must add an entry to `debian/changelog`, telling what has changed with this upload. The first line of this entry must explicitly mention that this upload is an NMU, e.g.:

```
* Non-maintainer upload.
```

Il modo di assegnare versioni agli NMU è differente per i pacchetti nativi e per i non-nativi.

Se il pacchetto è un pacchetto nativo (senza una revisione Debian nel numero di versione), la versione deve essere la versione dell'ultimo caricamento del maintainer, più `+nmux`, dove `x` è un contatore a partire da 1. Se anche



l'ultimo caricamento è stato un NMU, il contatore dovrebbe essere aumentato. Ad esempio, se la versione corrente è 1.5, allora un NMU avrebbe la versione 1.5+nmu1.

Se il pacchetto non è un pacchetto nativo, si dovrebbe aggiungere un numero di versione secondario alla parte di revisione Debian del numero di versione (la parte dopo l'ultimo trattino). Questo numero aggiuntivo deve iniziare da 1. Ad esempio, se la versione corrente è 1.5-2, poi un NMU otterrebbe la versione 1.5-2.1. Se nell'NMU viene pacchettizzata una nuova versione a monte, la revisione Debian viene impostata a 0, per esempio 1.6-0.1.

In entrambi i casi, se anche l'ultimo caricamento è stato un NMU, il contatore dovrebbe essere aumentato. Ad esempio, se la versione corrente è 1.5+nmu3 (un pacchetto nativo che ha già subito un NMU), l'NMU avrebbe versione 1.5+nmu4.

Uno speciale schema per i nomi di versione del codice è necessario per evitare di danneggiare il lavoro del maintainer, in quanto utilizzare un numero intero per la revisione Debian potenzialmente potrebbe entrare in conflitto con un caricamento del maintainer già in preparazione al momento di un NMU, o anche con uno presente nella coda NEW dell'ftp. Ha anche il vantaggio di rendere visivamente chiaro che un pacchetto nell'archivio non è stato fatto dal maintainer ufficiale.

Se si carica un pacchetto su testing o stable, a volte è necessario fare il «fork» dell'albero dei numeri di versione. Questo è il caso dei caricamenti di sicurezza, ad esempio. Per questo dovrebbe essere usata una versione della forma +debxyuZ, dove *x* e *y* sono i numeri di versione principale e minore, e *z* è un contatore che parte da 1. Quando il numero di rilascio non è ancora noto (spesso è il caso per testing, all'inizio dei cicli di rilascio), deve essere utilizzato il più basso numero di versione che è più alto dell'ultimo numero di rilascio stabile. Per esempio, mentre Lenny (Debian 5.0) è stabile, un NMU di sicurezza a stable per un pacchetto alla versione 1.5-3 avrebbe versione 1.5-3+deb50u1, mentre un NMU di sicurezza per Squeeze avrebbe versione 1.5-3+deb60u1. Dopo l'uscita di Squeeze, i caricamenti di sicurezza per la distribuzione testing saranno avranno versione +deb61uZ, fino a quando non è noto se tale versione sarà Debian 6.1 o Debian 7.0 (se si avvera quest'ultimo caso i caricamenti avranno versione come +deb70uZ).

### 5.11.3 Utilizzare la coda DELAYED/

Il dover attendere una risposta dopo che si è richiesto il permesso per un NMU è inefficiente, perché costa all'autore dell'NMU un cambio di contesto per ritornare sul problema. La coda DELAYED (si consulti Sezione 5.6.2) consente allo sviluppatore che fa l'NMU di svolgere al tempo stesso tutti i compiti necessari. Per esempio, invece di dire al maintainer che si caricherà il pacchetto aggiornato tra 7 giorni, si dovrebbe caricare il pacchetto in DELAYED/7 e dire al maintainer che ha 7 giorni di tempo per reagire. Durante questo tempo, il maintainer può chiedere di ritardare il caricamento di un po', o annullarlo.

La coda DELAYED non deve essere utilizzata per mettere ulteriore pressione sul maintainer. In particolare, è importante che ci si renda disponibili ad annullare o ritardare il caricamento prima della scadenza del ritardo in quanto il maintainer non lo può annullare da solo.

Se si fa un NMU DELAYED e il maintainer aggiorna il pacchetto prima della scadenza del ritardo, il caricamento sarà respinto perché una nuova versione è già disponibile nell'archivio. Idealmente, il maintainer avrà cura di includere in questa versione le modifiche proposte (o almeno una soluzione per i problemi che affrontano).

### 5.11.4 NMU dal punto di vista del maintainer

Quando qualcuno fa un NMU per il vostro pacchetto, questo significa che vuole aiutare a mantenerlo in buona forma. Questo dà agli utenti più velocemente dei pacchetti corretti. Si può considerare di chiedere all'autore dell'NMU di diventare un co-maintainer del pacchetto. La ricezione di un NMU su un pacchetto non è una cosa negativa; ma semplicemente significa che il pacchetto è abbastanza interessante per le altre persone da spingerle a lavorare su di esso.

Per riconoscere un NMU, si includano i suoi cambiamenti e le voci del changelog nel proprio prossimo caricamento da maintainer. Se non si riconosce l'NMU non includendo le voci del changelog dell'NMU nel proprio changelog, i bug rimarranno chiusi nel BTS, ma saranno elencati come presenti nella propria versione di maintainer del pacchetto.

### 5.11.5 Source NMUs vs Binary-only NMUs (binNMUs)

Il nome completo di un NMU è *NMU sorgente*. C'è anche un altro tipo, vale a dire la *NMU solo binario*, o *binNMU*. Un binNMU è anche un pacchetto caricato da una persona diversa dal maintainer del pacchetto. Tuttavia, è un solo un caricamento dei soli binari.

Quando una libreria (o altra dipendenza) viene aggiornata, i pacchetti che la utilizzano possono aver bisogno di essere ricompilati. Dal momento che non sono necessarie modifiche al sorgente, viene utilizzato lo stesso pacchetto sorgente.

I binNMU sono di solito attivati sui build da `wanna-build`. Viene aggiunta una voce al `debian/changelog`, che spiega perché il caricamento è stato necessario e incrementa il numero di versione come descritto in Sezione 5.10.2.1. Questa voce non deve essere inclusa nel prossimo caricamento.

Builds carica i pacchetti per le loro architetture negli archivi come upload binari. Parlando più precisamente, questi sono binNMUs. Comunque, non sono chiamati NMU, e non sono aggiunte voci al `debian/changelog`.

### 5.11.6 NMU e caricamenti di QA

NMUs are uploads of packages by somebody other than their assigned maintainer. There is another type of upload where the uploaded package is not yours: QA uploads. QA uploads are uploads of orphaned packages.

I caricamenti di QA sono molto simili a normali caricamenti del maintainer: possono correggere qualsiasi cosa, anche problemi minori; la numerazione delle versioni è normale, e non vi è alcuna necessità di utilizzare un caricamento differito. La differenza è che non si viene elencati come il Maintainer o Uploader per il pacchetto. Inoltre, la voce del changelog del caricamento di QA ha una speciale prima riga:

```
* QA upload.
```

Se si vuole fare un NMU, e sembra che il maintainer non sia attivo, è consigliabile controllare se il pacchetto sia orfano (questa informazione viene visualizzata sulla pagina Package Tracking System del pacchetto). Quando si fa il primo caricamento di QA ad un pacchetto orfano, il maintainer deve essere impostato su `Debian QA Group <packages@qa.debian.org>`. I pacchetti orfani che non avevano ancora un caricamento QA hanno ancora indicato il loro vecchio maintainer. C'è un elenco di questi ultimi in <https://qa.debian.org/orphaned.html>.

Instead of doing a QA upload, you can also consider adopting the package by making yourself the maintainer. You don't need permission from anybody to adopt an orphaned package; you can just set yourself as maintainer and upload the new version (see Sezione 5.9.5).

### 5.11.7 NMU e caricamenti del team

Sometimes you are fixing and/or updating a package because you are member of a packaging team (which uses a mailing list as Maintainer or Uploader; see Sezione 5.12) but you don't want to add yourself to Uploaders because you do not plan to contribute regularly to this specific package. If it conforms with your team's policy, you can perform a normal upload without being listed directly as Maintainer or Uploader. In that case, you should start your changelog entry with the following line:

```
* Team upload.
```

## 5.12 La manutenzione collaborativa

Manutenzione collaborativa è un termine che descrive la condivisione dei compiti di manutenzione dei pacchetti Debian tra più persone. Questa collaborazione è quasi sempre una buona idea, dato che in genere si traduce in una maggiore qualità e in tempi più rapidi per la soluzione di bug. Si raccomanda vivamente che i pacchetti con priorità standard o che sono parte dell'insieme base abbiano dei co-maintainer.

In generale vi è un maintainer primario e uno o più co-maintainer. Il maintainer primario è la persona il cui nome è inserito nel campo `Maintainer` del file `debian/control`. Co-maintainer sono tutti gli altri maintainer, di solito elencati nel campo `Uploaders` del file `debian/control`.

Nella sua forma più semplice, il processo di aggiunta di un nuovo co-maintainer è abbastanza facile:

- Set up the co-maintainer with access to the sources you build the package from. Generally this implies you are using a network-capable version control system, such as CVS or Subversion. Alioth (see Sezione 4.12) provides such tools, amongst others.
- Si aggiunga il nome corretto del co-maintainer e l'indirizzo nel campo `Uploaders` nel primo paragrafo del file `debian/control`.

```
Uploaders: John Buzz <jbuzz@debian.org>, Adam Rex <arex@debian.org>
```

- Si utilizzi il PTS (Sezione 4.10), i co-maintainer dovrebbero iscriversi all'appropriato pacchetto di sorgenti.

Un'altra forma di manutenzione collaborativa è la manutenzione in un team, che è raccomandata se si mantengono diversi pacchetti con lo stesso gruppo di sviluppatori. In tal caso, i campi `Maintainer` e `Uploaders` di ogni pacchetto devono essere gestiti con attenzione. Si consiglia di scegliere tra i seguenti due schemi:

1. Inserire il membro del team che è il principale responsabile per il pacchetto nel campo `Maintainer`. Nel campo `Uploaders`, inserire l'indirizzo della mailing list, ed i membri del team che si interessano al pacchetto.
2. Put the mailing list address in the `Maintainer` field. In the `Uploaders` field, put the team members who care for the package. In this case, you must make sure the mailing list accepts bug reports without any human interaction (like moderation for non-subscribers).

In ogni caso, è una cattiva idea mettere automaticamente tutti i membri del team nel campo `Uploaders`. Ciò ingombra l'elenco dei `Developer's Package Overview` (si consulti Sezione 4.11) con pacchetti di cui di fatto uno non si occupa veramente, e crea un falso senso di buona manutenzione. Per lo stesso motivo, i membri del team non devono di aggiungere se stessi nel campo `Uploaders` solo perché stanno caricando il pacchetto una sola volta, possono fare un «caricamento di Team» (si consulti Sezione 5.11.7). Al contrario, è una cattiva idea tenere un pacchetto con il solo indirizzo della mailing list come `Maintainer` e senza nessuno `Uploaders`.

## 5.13 La distribuzione testing

### 5.13.1 Nozioni di base

I pacchetti sono generalmente installati nella distribuzione `testing` dopo aver subito un periodo di prova in `unstable`.

Essi devono essere sincronizzati su tutte le architetture e non devono avere dipendenze tali da renderli non installabili; inoltre devono generalmente non avere bug critici per il rilascio noti nel momento dell'installazione in `testing`. In questo modo, `testing` dovrebbe essere sempre vicina ad essere candidata al rilascio. Si veda sotto per i dettagli.

### 5.13.2 Aggiornamenti da unstable

Gli script che aggiornano la distribuzione `testing` vengono eseguiti due volte al giorno, subito dopo l'installazione dei pacchetti aggiornati; questi script si chiamano `britney`. Essi generano i file `Packages` per la distribuzione `testing`, ma lo fanno in modo intelligente; cercano di evitare qualsiasi incoerenza e di utilizzare solo i pacchetti senza bug.

L'inclusione di un pacchetto da `unstable` è subordinata alle seguenti:

- Il pacchetto deve essere stato disponibile in `unstable` per 2, 5 o 10 giorni, a seconda dell'urgenza (alta, media o bassa). Notare che l'urgenza è appiccicosa, il che significa che viene presa in considerazione la massima urgenza caricata dalla precedente transizione in `testing`;
- Non deve avere nuovi bug critici per il rilascio (bug RC che riguardano la versione disponibile in `unstable`, ma non intaccano la versione in `testing`);
- Deve essere disponibile su tutte le architetture sulle quali è stato precedentemente compilato in `unstable`. `dak ls` può essere utile per verificare queste informazioni;
- Non deve rendere diffettosa alcuna dipendenza di un pacchetto che è già disponibile in `testing`;
- I pacchetti da cui dipende devono essere disponibili in `testing` o devono essere accettati in `testing` nello stesso momento (e lo saranno se soddisfano tutti i criteri necessari);
- La fase del progetto. Cioè transizioni automatiche sono disattivate durante il `freeze` della distribuzione `testing`.

Per sapere se un pacchetto è in fase di passaggio a `testing` o meno, si consulti il prodotto dello script di `testing` nella [pagina web della distribuzione testing](#), oppure si utilizzi il programma `grep-excuses`, che è nel pacchetto `devscripts`. Questa utility può essere facilmente utilizzata in un `crontab(5)` per tenersi informati sull'avanzamento dei propri pacchetti in `testing`.

Il file `update_excuses` non sempre dà il motivo preciso per cui il pacchetto è stato rifiutato; potrebbe essere necessario trovarlo da soli, cercando ciò che sarebbe stato reso difettoso dall'inclusione. La [pagina web di testing](#) dà qualche informazione in più sulle problematiche comuni che possono causare questi problemi.

A volte, alcuni pacchetti non entrano mai in `testing`, perché l'insieme di interrelazioni è troppo complicato e non può essere risolto dagli script. Si veda sotto per i dettagli.

Some further dependency analysis is shown on <https://release.debian.org/migration/> — but be warned: this page also shows build dependencies that are not considered by britney.

### 5.13.2.1 Obsoleti

For the `testing` migration script, `outdated` means: There are different versions in `unstable` for the release architectures (except for the architectures in `fuckedarches`; `fuckedarches` is a list of architectures that don't keep up (in `update_out.py`), but currently, it's empty). `Outdated` has nothing whatsoever to do with the architectures this package has in `testing`.

Si consideri questo esempio:

	alpha	arm
testing	1	-
unstable	1	2

The package is out of date on `alpha` in `unstable`, and will not go to `testing`. Removing the package would not help at all; the package is still out of date on `alpha`, and will not propagate to `testing`.

Tuttavia, se l'`ftp-master` rimuove un pacchetto in `unstable` (qui in `arm`):

	alpha	arm	hurd-i386
testing	1	1	-
unstable	2	-	1

In questo caso, il pacchetto è aggiornato su tutte le architetture di rilascio in `unstable` (e quella aggiuntiva `hurd-i386` non importa, considerato che non è un'architettura inclusa nel rilascio).

A volte, la questione che viene sollevata è se è possibile far avanzare pacchetti che non sono ancora stati compiati su tutte le architetture: No. Sempre e comunque no. (Tranne se si mantiene `glibc` o giù di lì.)

### 5.13.2.2 Rimozioni da testing

A volte, un pacchetto viene rimosso per consentire ad un altro pacchetto di entrare: questo accade solo per permettere ad *un altro* pacchetto di avanzare se è pronto sotto ogni altro aspetto. Supponiamo ad esempio che `a` non può essere installato con la nuova versione di `b`; allora `a` può essere rimosso per consentire a `b` di entrare.

Of course, there is another reason to remove a package from `testing`: it's just too buggy (and having a single RC-bug is enough to be in this state).

Inoltre, se un pacchetto è stato rimosso da `unstable`, e nessun pacchetto in `testing` dipende più da esso, allora sarà automaticamente rimosso.

### 5.13.2.3 Dipendenze circolari

Una situazione che non è gestita molto bene da britney è se un pacchetto `a` dipende dalla nuova versione del pacchetto `b`, e viceversa.

Un esempio di questo è:

	testing	unstable
a	1; depends: b=1	2; depends: b=2
b	1; depends: a=1	2; depends: a=2

Né il pacchetto `a`, né il pacchetto `b` sono considerati per l'aggiornamento.

Attualmente, questo richiede qualche suggerimento manuale al team di rilascio. contattarli con l'invio di una email a [debian-release@lists.debian.org](mailto:debian-release@lists.debian.org) se ciò dovesse accadere ad uno dei propri pacchetti.

#### 5.13.2.4 Influenza del pacchetto in testing

In generale, non c'è nulla nello stato di un pacchetto in `testing` che influenzi il passaggio della prossima versione da `unstable` a `testing`, con due eccezioni: se il numero di bug RC del pacchetto diminuisce, il pacchetto potrebbe entrare anche se ha ancora bug RC. La seconda eccezione è se la versione del pacchetto in `testing` è fuori sincrono sulle diverse architetture: allora ogni architettura potrebbe semplicemente eseguire l'aggiornamento alla versione dei sorgenti del pacchetto; ma questo può avvenire solo se il pacchetto è stato precedentemente forzato, se l'architettura è in `fuckedarches`, o se non c'era nessun pacchetto binario di quell'architettura presente in `unstable` durante la migrazione su `testing`.

In sintesi questo significa: l'unica influenza che un pacchetto presente in `testing` ha su una nuova versione dello stesso pacchetto è che la nuova versione potrebbe entrarci più facilmente.

#### 5.13.2.5 Dettagli

Se si è interessati a maggiori dettagli, così è come funziona `britney`:

I pacchetti sono osservati per determinare se essi sono validi candidati. Da questo derivano le motivazioni per gli aggiornamenti. Le ragioni più comuni per cui un pacchetto non viene considerato essere troppo giovane, mancanza di bug RC, e obsoleto su alcune architetture. Per questa parte di `britney`, i gestori dei rilasci posseggono martelli di varie dimensioni, chiamati suggerimenti (si consulti sotto), per forzare `britney` a considerare un pacchetto.

Ora arriva la parte più complessa: `britney` tenta di aggiornare `testing` con i candidati validi. Per questo, `britney` cerca di aggiungere ogni candidato valido per la distribuzione `testing`. Se il numero di pacchetti non installabili in `testing` non aumenta, il pacchetto viene accettato. Da quel momento in poi, il pacchetto viene considerato parte di `testing`, in modo che tutti i test di installabilità successivi includeranno questo pacchetto. Suggerimenti da parte del team di rilascio vengono elaborati prima o dopo questo ciclo principale, a seconda del tipo esatto.

Se si vuole avere maggiori dettagli, è possibile cercare su [http://ftp-master.debian.org/testing/update\\_output/](http://ftp-master.debian.org/testing/update_output/).

I suggerimenti sono disponibili tramite <http://ftp-master.debian.org/testing/hints/>, dove è possibile trovare anche la [descrizione](#). Con i suggerimenti, il team di rilascio di Debian può bloccare o sbloccare i pacchetti, spingere o forzare pacchetti in `testing`, rimuovere pacchetti da `testing`, approvare caricamenti al [testing-proposed-updates](#) o sovrascrivere l'urgenza.

### 5.13.3 Aggiornamenti diretti di testing

La distribuzione `testing` è alimentata con i pacchetti da `unstable` in base alle regole sopra esposte. Tuttavia, in alcuni casi, è necessario caricare i pacchetti compilati solo per `testing`. Per questo, è meglio fare il caricamento in `testing-proposed-updates`.

Keep in mind that packages uploaded there are not automatically processed; they have to go through the hands of the release manager. So you'd better have a good reason to upload there. In order to know what a good reason is in the release managers' eyes, you should read the instructions that they regularly give on [debian-devel-announce@lists.debian.org](mailto:debian-devel-announce@lists.debian.org).

Si consiglia di non fare il caricamento su `testing-proposed-updates` quando è possibile aggiornare i pacchetti attraverso `unstable`. Se non è possibile (ad esempio perché si dispone di una versione di sviluppo più recente in `unstable`), è possibile utilizzare questo strumento, ma si consiglia di chiedere prima l'autorizzazione al gestore del rilascio. Anche se un pacchetto è congelato, sono possibili aggiornamenti tramite `unstable`, se il caricamento tramite `unstable` non aggiunge nuove dipendenze.

I numeri della versione sono solitamente individuati concatenando `+debXuY`, dove `x` è il numero maggiore della release Debian e `y` è un contatore che inizia da 1. e.s.1:2.4.3-4+deb9u1.

Assicurarsi di non essersi dimenticata nessuna di queste cose nel proprio caricamento:

- Assicurarsi che il proprio pacchetto abbia davvero bisogno di passare attraverso `testing-proposed-updates`, e non possa passare attraverso `unstable`;
- Assicurarsi di includere solo la quantità minima di modifiche;
- Assicurarsi di aver incluso una spiegazione adeguata nel changelog;
- Assicurarsi di aver scritto `testing` o `testing-proposed-updates` come distribuzione di destinazione;
- Assicurarsi di aver compilato e testato il proprio pacchetto in `testing`, non in `unstable`;

- Assicurarsi che il numero di versione sia più alto rispetto alla versione in `testing` e in `testing-proposed-updates`, e inferiore a quello in `unstable`;
- Dopo aver effettuato il caricamento e dopo che la compilazione è riuscita su tutte le piattaforme, si contatti il team di rilascio su [debian-release@lists.debian.org](mailto:debian-release@lists.debian.org) chiedendogli di approvare il caricamento.

### 5.13.4 Domande frequenti

#### 5.13.4.1 Quali sono i bug critici per il rilascio e come vengono contati?

Tutti i bug di alcuni livelli più elevati di gravità sono di base considerati `release-critical`; attualmente, questi sono i `bug critical`, `grave` e `serious`.

Tali bug sono ritenuti avere un impatto sulle possibilità che il pacchetto venga rilasciato con la distribuzione `stable` di Debian: in generale, se un pacchetto ha un bug critico per il rilascio aperto, non sarà integrato in `testing`, e di conseguenza non sarà rilasciato in `stable`.

The `unstable` bug count comprises all release-critical bugs that are marked to apply to `package/version` combinations available in `unstable` for a release architecture. The `testing` bug count is defined analogously.

#### 5.13.4.2 Come potrebbe l'installazione di un pacchetto in `testing` rendere difettosi altri pacchetti?

La struttura degli archivi di distribuzione è tale che possono contenere solo una versione di un pacchetto; un pacchetto è definito dal suo nome. Così, quando il pacchetto sorgente `acmefoo` è installato in `testing`, insieme con i suoi pacchetti binari `acme-foo-bin`, `acme-bar-bin`, `libacme-foo1` e `libacme-foo-dev`, la versione precedente viene rimossa.

However, the old version may have provided a binary package with an old soname of a library, such as `libacme-foo0`. Removing the old `acmefoo` will remove `libacme-foo0`, which will break any packages that depend on it.

Evidently, this mainly affects packages that provide changing sets of binary packages in different versions (in turn, mainly libraries). However, it will also affect packages upon which versioned dependencies have been declared of the `==`, `<=`, or `<<` varieties.

When the set of binary packages provided by a source package changes in this way, all the packages that depended on the old binaries will have to be updated to depend on the new binaries instead. Because installing such a source package into `testing` breaks all the packages that depended on it in `testing`, some care has to be taken now: all the depending packages must be updated and ready to be installed themselves so that they won't be broken, and, once everything is ready, manual intervention by the release manager or an assistant is normally required.

Se si hanno problemi con gruppi complessi di pacchetti come questo, si contatti [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org) o [debian-release@lists.debian.org](mailto:debian-release@lists.debian.org) per un aiuto.



## Capitolo 6

# Buone pratiche per la pacchettizzazione

Debian's quality is largely due to the **Debian Policy**, which defines explicit baseline requirements that all Debian packages must fulfill. Yet there is also a shared history of experience which goes beyond the Debian Policy, an accumulation of years of experience in packaging. Many very talented people have created great tools, tools which help you, the Debian maintainer, create and maintain excellent packages.

Questo capitolo fornisce alcune buone pratiche per gli sviluppatori Debian. Tutte le raccomandazioni sono solo tali, e non sono requisiti o policy. Questi sono solo alcuni spunti soggettivi, i consigli e i punti raccolti da sviluppatori Debian. Ci si senta liberi di scegliere quello che funziona meglio.

### 6.1 Buone pratiche per `debian/rules`

The following recommendations apply to the `debian/rules` file. Since `debian/rules` controls the build process and selects the files that go into the package (directly or indirectly), it's usually the file maintainers spend the most time on.

#### 6.1.1 Script di supporto

L'idea nell'utilizzo degli script di aiuto in `debian/rules` è che essi hanno consentito ai maintainer di usare e condividere la logica comune tra molti pacchetti. Si prenda per esempio la questione dell'installazione delle voci di menu: è necessario mettere il file in `/usr/share/menu` (o `/usr/lib/menu` per gli eseguibili binari dei menufile, se questo è necessario), e aggiungere i comandi agli script del maintainer per registrare ed annullare la registrazione delle voci di menu. Dal momento che questa è una cosa molto comune da fare con i pacchetti, perché ogni maintainer dovrebbe riscrivere tutto questo da solo, a volte con bug? Inoltre, supponendo che la cartella menu cambi, ogni pacchetto dovrebbe essere cambiato.

Gli script di supporto si occupano di questi problemi. Supponendo che ci si attenga alle convenzioni previste dallo script di supporto, quest'ultimo si prende cura di tutti i dettagli. Cambiamenti nella policy possono essere effettuati nello script helper; successivamente i pacchetti avranno solo bisogno di essere ricompilati con la nuova versione dell'helper e nessuna ulteriore modifica.

Appendice A contiene un paio di diversi script di supporto. Il sistema di supporto più comune e migliore (a nostro parere) è `debhelper`. I sistemi di supporto precedenti, come `debmakes`, erano monolitici: non si poteva scegliere quale parte dell'helper si riteneva utile, ma si doveva usare l'helper per fare tutto. `debhelper`, invece, è una serie di programmi piccoli e separati `dh_*`. Per esempio, `dh_installman` installa e comprime le pagine man, `dh_installmenu` installa i file di menu, e così via. Così, si offre sufficiente flessibilità per essere in grado di utilizzare i piccoli script di aiuto, dove utile, in abbinamento con i comandi manuali in `debian/rules`.

Si può iniziare con `debhelper` leggendo `debhelper(1)`, e guardando gli esempi distribuiti con il pacchetto. `dh_make`, dal pacchetto `dh-make` (si consulti Sezione A.3.2), può essere utilizzato per convertire un pacchetto sorgente normale in un pacchetto `debhelperizzato`. Questa scorciatoia, però, non deve convincere che non è necessario preoccuparsi di capire i singoli script `dh_*`. Se si ha intenzione di utilizzare uno script di supporto, ci si deve concedere il tempo necessario per imparare ad usare quello script, per imparare le sue previsioni e il suo comportamento.

### 6.1.2 Separare le proprie patch in più file

Pacchetti grandi e complessi possono avere molti bug con cui ci si deve rapportare. Se si corregge una serie di bug direttamente nel sorgente, e non si sta attenti, può diventare difficile distinguere le varie patch che si sono applicate. Può essere abbastanza caotico quando è necessario aggiornare il pacchetto ad una nuova versione che integra alcune delle correzioni (ma non tutte). Non si può prendere l'intero insieme di diff (ad esempio, da `.diff.gz`) e capire quali patch occorrono per tornare indietro di una unità man mano che i bug vengono corretti nel sorgente originale.

Fortunately, with the source format “3.0 (quilt)” it is now possible to keep patches separate without having to modify `debian/rules` to set up a patch system. Patches are stored in `debian/patches/` and when the source package is unpacked patches listed in `debian/patches/series` are automatically applied. As the name implies, patches can be managed with **quilt**.

Quando si utilizza il più anziano sorgente «1.0», è anche possibile separare le patch, ma un sistema di patch dedicato deve essere utilizzato: i file di patch sono distribuiti all'interno del file di patch Debian (`diff.gz`), di solito nella cartella `debian/`. L'unica differenza è che non vengono applicate immediatamente da **dpkg-source**, ma dalla regola `build` di `debian/rules`, attraverso una dipendenza dalla regola `patch`. Al contrario, essi sono annullati nella regola `clean`, attraverso una dipendenza dalla regola `unpatch`.

**quilt** is the recommended tool for this. It does all of the above, and also allows one to manage patch series. See the **quilt** package for more information.

Ci sono altri strumenti per gestire le patch, come **dpatch** e il sistema di patch integrato con `cdb`s.

### 6.1.3 Pacchetti binari multipli

Un singolo pacchetto sorgente costruirà spesso diversi pacchetti binari, sia per fornire diverse versioni dello stesso software (ad esempio, il pacchetto sorgente `vim`) o per fare diversi piccoli pacchetti invece di uno grande (ad esempio, in modo che l'utente possa installare solo il sottoinsieme necessario e quindi di risparmiare spazio su disco).

Il secondo caso può essere facilmente gestito in `debian/rules`. Bisogna solo spostare i file appropriati dalla cartella di compilazione in alberi temporanei del pacchetto. È possibile farlo utilizzando **install** o **dh\_install** da `debhelper`. Ci si assicuri di controllare le diverse permutazioni dei vari pacchetti, assicurandosi di avere il corretto insieme di dipendenze tra pacchetti in `debian/control`.

The first case is a bit more difficult since it involves multiple recompiles of the same software but with different configuration options. The `vim` source package is an example of how to manage this using a hand-crafted `debian/rules` file.

## 6.2 Buone pratiche per `debian/control`

Le seguenti pratiche sono rilevanti per il file `debian/control`. Esse integrano la **Policy sulla descrizione dei pacchetti**.

La descrizione del pacchetto, come definito dal corrispondente campo nel file `control`, contiene sia la sinossi del pacchetto sia la descrizione lunga del pacchetto. Sezione 6.2.1 descrive le linee guida comuni ad entrambe le parti della descrizione del pacchetto. In seguito, Sezione 6.2.2 fornisce specifiche linee guida per la sinossi e Sezione 6.2.3 contiene specifiche linee guida per la descrizione.

### 6.2.1 Linee guida generali per le descrizioni dei pacchetti

La descrizione del pacchetto dovrebbe essere scritta probabilmente per l'utente medio, la persona media che utilizzerà ed avrà benefici dal pacchetto. Per esempio, pacchetti di sviluppo sono per gli sviluppatori e possono essere di natura tecnica nella loro linguaggio. Applicazioni più generiche, come gli editor, dovrebbero essere scritte per un utente meno tecnico.

La nostra analisi delle descrizioni dei pacchetti ci porta a concludere che la maggior parte delle descrizioni dei pacchetti sono di natura tecnica, così è, non sono scritte per avere senso per gli utenti non tecnici. A meno che il proprio pacchetto non sia realmente solo per utenti tecnici, questo costituisce un problema.

Come si scrive per gli utenti non tecnici? Si eviti il gergo. Evitare di riferirsi ad altre applicazioni o framework che l'utente potrebbe non conoscere - GNOME o KDE va bene, dal momento che gli utenti hanno probabilmente familiarità con questi termini, ma GTK+ probabilmente non lo è. Cercare di ipotizzare nessuna conoscenza a priori. Se è necessario utilizzare termini tecnici, spiegarli.

Si sia obiettivi. Le descrizioni dei pacchetti non sono il posto per promuovere il proprio pacchetto, non importa quanto lo si ami. Ricordare che il lettore potrebbe non essere interessato alle stesse cose che vi interessano.



I riferimenti ai nomi di eventuali altri pacchetti software, nomi di protocollo, standard o specifiche dovrebbero utilizzare la forma canonica, se ne esiste una. Ad esempio, utilizzare X Window System, X11 o X, non X Windows, X-Windows o X Window. Utilizzare GTK +, non GTK o gtk. Usare GNOME, non Gnome. Utilizzare PostScript, non Postscript o postscript.

Se si hanno problemi di scrittura della descrizione, si potrebbe desiderare di inviarla all'indirizzo di posta elettronica [debian-110n-english@lists.debian.org](mailto:debian-110n-english@lists.debian.org) richiedendo un parere.

## 6.2.2 La sinossi del pacchetto, o una breve descrizione

La policy dice che la linea di sinossi (la breve descrizione) deve essere concisa ma anche informativa, non ripetendo il nome del pacchetto.

Le sinossi funziona come una frase che descrive il pacchetto, non una frase completa, perciò la punteggiatura è inappropriata: non ha bisogno di lettere maiuscole in più o un punto finale (punto). Dovrebbe anche omettere qualsiasi iniziale articolo indefinito o definito - «a», «un» o «il». Così, per esempio:

```
Package: libeg0
Description: esempio di libreria di supporto
```

Tecnicamente si tratta di un sintagma nominale senza articoli, al contrario di una frase verbale. Una buona euristica è che dovrebbe essere possibile sostituire il *nome* e la *sinossi* del pacchetto in questa formula:

Il pacchetto *name* fornisce {a, un, il, alcuni} *sinossi*.

Insieme di pacchetti correlati possono utilizzare uno schema alternativo che divide la sinossi in due parti, la prima una descrizione di tutta la suite e la seconda una sintesi del ruolo del pacchetto all'interno di essa:

```
Package: eg-tools
Description: simple exemplification system (utilities)
```

```
Package: eg-doc
Description: simple exemplification system - documentation
```

Queste sinossi seguono una formula modificata. Quando un pacchetto «*name*» ha una «*suite* di sinossi (*role*)» o «*suite - role*», gli elementi devono essere formulati in modo che si inseriscano nella formula:

Il *name* del pacchetto fornisce {a, un, il} *role* per la *suite*.

## 6.2.3 La descrizione lunga

La descrizione lunga è la principale informazione sul pacchetto disponibile agli utenti prima che lo si installi. Essa dovrebbe fornire tutte le informazioni necessarie per permettere all'utente di decidere se installare il pacchetto. Si supponga che l'utente abbia già letto la sinossi del pacchetto.

La descrizione lunga deve essere composta da frasi complete ed esaustive.

Il primo paragrafo della descrizione lunga deve rispondere alle seguenti domande: che cosa fa il pacchetto? in che modo aiuta l'utente ad assolvere ai suoi task? È importante descrivere ciò in maniera non tecnica, salvo ovviamente quando il pacchetto è destinato ad una utenza tecnica.

The following paragraphs should answer the following questions: Why do I as a user need this package? What other features does the package have? What outstanding features and deficiencies are there compared to other packages (e.g., if you need X, use Y instead)? Is this package related to other packages in some way that is not handled by the package manager (e.g., is this the client for the foo server)?

Fare attenzione ad evitare errori di ortografia e di grammatica. Ci si assicuri di effettuare il controllo ortografico. Entrambi **ispell** e **aspell** hanno modalità speciali per il controllo del file `debian/control`:

```
ispell -d american -g debian/control
```

```
aspell -d en -D -c debian/control
```

Gli utenti di solito si aspettano che queste domande ricevano risposta nella descrizione del pacchetto:

- Che cosa fa il pacchetto? Se si tratta di un componente aggiuntivo per un altro pacchetto, allora la breve descrizione del pacchetto per il quale è un componente aggiuntivo dovrebbe essere inserita qui.
- Perché dovrei volere questo pacchetto? Questo è legato al precedente, ma non è lo stesso (questo è un client di posta elettronica; questo è eccezionale, veloce, si interfaccia con PGP e LDAP e IMAP, ha caratteristiche X, Y e Z).

- Se il pacchetto non deve essere installato direttamente, ma è richiamato da un altro pacchetto, questo dovrebbe essere menzionato.
- Se il pacchetto è `experimental`, o ci sono altri motivi per i quali non dovrebbe essere usato, se invece ci sono altri pacchetti che dovrebbero essere utilizzati, esso dovrebbe essere indicato.
- How is this package different from the competition? Is it a better implementation? more features? different features? Why should I choose this package?

### 6.2.4 Home page originale del pacchetto

Si consiglia di aggiungere l'URL per la home page del pacchetto nel campo `Homepage` della sezione `Source` in `debian/control`. L'aggiunta di questa informazione nella descrizione del stesso pacchetto è considerata obsoleta.

### 6.2.5 La posizione del Version Control System

Ci sono campi aggiuntivi per la posizione del Version Control System in `debian/control`.

#### 6.2.5.1 Vcs-Browser

Il valore di questo campo dovrebbe essere una URL `http://` che punta a una copia web navigabile del Version Control System utilizzato per mantenere il pacchetto, se disponibile.

L'informazione è destinata ad essere utile per l'utente finale, disposto a sfogliare l'ultimo lavoro svolto sul pacchetto (ad esempio quando si cerca la patch di un bug etichettato come `pending` nel sistema di bug tracking).

#### 6.2.5.2 Vcs-\*

Value of this field should be a string identifying unequivocally the location of the Version Control System repository used to maintain the given package, if available. \* identifies the Version Control System; currently the following systems are supported by the package tracking system: `arch`, `bzr` (Bazaar), `cvs`, `darcs`, `git`, `hg` (Mercurial), `mtn` (Monotone), `svn` (Subversion). It is allowed to specify different VCS fields for the same package: they will all be shown in the PTS web interface.

L'informazione è destinata ad essere utile per un utente esperto nel dato Version Control System e disposto a compilare la versione attuale del pacchetto dai sorgenti VCS. Altri usi di queste informazioni possono includere compilazioni automatiche della versione VCS più recente del dato pacchetto. A tal fine la posizione a cui punta il campo dovrebbe essere la versione migliore rispetto a quella agnostica e puntare al ramo principale (per i VCS che supportano tale concetto). Inoltre, la posizione indicata dovrebbe essere accessibile per l'utente finale; soddisfare questo requisito potrebbe implicare un accesso anonimo al repository invece di puntare a una versione SSH-accessibile dello stesso.

Nel seguente esempio è mostrata un'istanza del campo per un repository Subversion del pacchetto `vim`. Si noti come l'URL è nello schema `svn://` (invece di `svn+ssh://`) e come si punti al branch `trunk/`. È anche mostrato l'uso dei campi del `Vcs-Browser` e `Homepage` descritti precedentemente.

```
Source: vim
Section: editors
Priority: optional
<snip>
Vcs-Svn: svn://svn.debian.org/svn/pkg-vim/trunk/packages/vim
Vcs-Browser: http://svn.debian.org/wsvn/pkg-vim/trunk/packages/vim
Homepage: http://www.vim.org
```

## 6.3 Buone pratiche per il `debian/changelog`

Le seguenti pratiche integrano la [Policy sui file changelog](#).

### 6.3.1 Scrivere informazioni utili nel file changelog

La voce del changelog inerente una revisione del pacchetto documenta i cambiamenti in quella specifica revisione e solo loro. Concentrarsi sulla descrizione di cambiamenti significativi e visibili all'utente che sono stati fatti dopo l'ultima versione.

Ci si concentri su *ciò* che è stato cambiato: chi, come e quando di solito sono meno importanti. Detto questo, ricordarsi di citare le persone che hanno fornito un notevole aiuto nel compilare il pacchetto (ad esempio, coloro che hanno inviato delle patch).

Non c'è bisogno di elaborare le modifiche banali e ovvie. È inoltre possibile aggregare diversi cambiamenti in un'unica voce. D'altra parte, non si sia troppo ermetici se si ha intrapreso un cambiamento importante. Si sia particolarmente chiari se ci sono cambiamenti che influenzano il comportamento del programma. Per ulteriori chiarimenti, utilizzare il `README.Debian`.

Si utilizzi l'inglese comune in modo che la maggior parte dei lettori possa comprenderlo. Si evitino abbreviazioni, termini tecnici e gergo quando si spiegano i cambiamenti che chiudono i bug, soprattutto per i bug segnalati dagli utenti che non sembrano particolarmente smalizati dal punto di vista tecnico. Si sia gentili, non si imprechi.

A volte è desiderabile far precedere le voci del changelog con i nomi dei file che sono stati modificati. Tuttavia, non c'è bisogno di elencare esplicitamente uno per uno tutti i file modificati, soprattutto se il cambiamento è stato piccolo o ripetitivo. È possibile utilizzare i metacaratteri.

Quando si parla di bug, non si dia per scontato nulla. Dire quale era il problema, come è stato risolto e aggiungere in fondo la stringa closes: `#nnnnn`. Per ulteriori informazioni, si consulti Sezione 5.8.4.

### 6.3.2 Selecting the upload urgency

The release team have indicated that they expect most uploads to `unstable` to use **urgency=medium**. That is, you should choose **urgency=medium** unless there is some particular reason for the upload to migrate to `testing` more quickly or slowly (see Sezione 5.13.2). For example, you might select **urgency=low** if the changes since the last upload are large and might be disruptive in unanticipated ways.

### 6.3.3 Comuni incomprensioni sulle voci del changelog

Le voci del changelog **non** dovrebbero documentare generici problemi di packaging (Ehi, se si è alla ricerca di `foo.conf`, è in `/etc/blah/.`), dal momento che si suppone che gli amministratori e gli utenti siano a conoscenza di come queste cose sono generalmente gestite sui sistemi Debian. Parlatene, tuttavia, se si modifica la posizione di un file di configurazione.

Gli unici bug chiusi con una voce nel changelog dovrebbero essere quelli che sono effettivamente chiusi nella stessa versione del pacchetto. Chiudere bug non correlati nel changelog è cattiva pratica. Si veda Sezione 5.8.4.

Le voci del changelog **non** dovrebbero essere utilizzate per discussioni casuali con chi ha segnalato il bug (non vedo segmentation fault quando avvio `foo` con l'opzione `bar`; invia più informazioni al riguardo), dichiarazioni generali sulla vita, l'universo e tutto il resto (scusate questo caricamento mi ha preso così tanto tempo, ma ho preso l'influenza), o richieste di aiuto (la lista di bug su questo pacchetto è enorme, vi prego di dare una mano). Queste cose di solito non vengono notate, ma possono infastidire le persone che desiderano leggere le informazioni sulle modifiche effettive nel pacchetto. Per ulteriori informazioni su come utilizzare il sistema di bug tracking vedere Sezione 5.8.2.

Si tratta di una vecchia tradizione per riconoscere bug corretti in un caricamento di un non-maintainer nella prima voce del changelog dell'appropriato maintainer. Siccome ora abbiamo il version tracking, è sufficiente mantenere le voci del changelog NMUed e citare questo fatto nella propria voce del changelog.

### 6.3.4 Errori frequenti nelle voci del changelog

I seguenti esempi dimostrano alcuni errori comuni o di cattivo stile nelle voci del changelog.

```
* Fixed all outstanding bugs.
```

Questo non dice ai lettori qualcosa di particolarmente utile, ovviamente.

```
* Applied patch from Jane Random.
```

Qual'era l'argomento della patch?

```
* Late night install target overhaul.
```

Revisione che ha completato cosa? L'ipotetica citazione notturna è lì a ricordarci che non dovremmo fidarci di quel codice?

```
* Fix vsync FU w/ ancient CRTs.
```

Troppe sigle e non è troppo chiaro a quale la, uh, fscup (ops, una parolaccia!) si riferiva, o come è stato sistemato.

```
* This is not a bug, closes: #nnnnnn.
```

Innanzitutto, non c'è assolutamente alcun bisogno di caricare il pacchetto per trasmettere queste informazioni; invece, utilizzare il sistema di bug tracking. In secondo luogo, non c'è alcuna spiegazione del perché il rapporto non è un bug.

```
* Has been fixed for ages, but I forgot to close; closes: #54321.
```

If for some reason you didn't mention the bug number in a previous changelog entry, there's no problem, just close the bug normally in the BTS. There's no need to touch the changelog file, presuming the description of the fix is already in (this applies to the fixes by the upstream authors/maintainers as well; you don't have to track bugs that they fixed ages ago in your changelog).

```
* Closes: #12345, #12346, #15432
```

Dov'è la descrizione? Se non è possibile pensare ad un messaggio descrittivo, iniziare inserendo il titolo di ogni differente bug.

### 6.3.5 Integrare i changelog con i file NEWS.Debian

Importanti novità sui i cambiamenti in un pacchetto possono anche essere inserite nei file NEWS.Debian. Le notizie saranno visualizzate da strumenti come `apt-listchanges`, prima di tutto il resto dei changelog. Questo è il mezzo preferito per permettere all'utente di conoscere i cambiamenti significativi in un pacchetto. È meglio che usare le note di `debconf` in quanto è meno fastidioso e l'utente può tornare indietro e vedere il file NEWS.Debian dopo l'installazione. Ed è meglio rispetto all'elencare i principali cambiamenti presenti in README.Debian, dal momento che l'utente può facilmente perderli.

Il formato del file è lo stesso di un file changelog Debian, ma lasciare fuori gli asterischi e descrivere ogni notizia con un paragrafo completo quando necessario, piuttosto che le più concise sintesi che andrebbero in un changelog. È una buona idea eseguire il file attraverso `dpkg-parsechangelog` per controllare la formattazione in quanto durante la fase di compilazione non sarà controllata automaticamente come è stato fatto per il changelog. Ecco un esempio di un vero e proprio file NEWS.Debian:

```
cron (3.0pl1-74) unstable; urgency=low
```

```
The checksecurity script is no longer included with the cron package:
it now has its own package, checksecurity. If you liked the
functionality provided with that script, please install the new
package.
```

```
-- Steve Greenland <stevegr@debian.org> Sat, 6 Sep 2003 17:15:03 -0500
```

Il file NEWS.Debian è installato come `/usr/share/doc/package/NEWS.Debian.gz`. È compresso e ha sempre quel nome, anche in pacchetti nativi Debian. Se si utilizza `debhelper`, `dh_installchangelogs` installerà il file `debian/NEWS` per voi.

A differenza dei file changelog, non è necessario aggiornare il file NEWS.Debian ad ogni rilascio. Aggiornarli solo se si ha qualcosa particolarmente degna di nota che l'utente dovrebbe conoscere. Se non si ha alcuna notizia, non c'è bisogno di fornire un file NEWS.Debian. Nessuna notizia è una buona notizia!

## 6.4 Buone pratiche per gli script del maintainer

Maintainer scripts include the files `debian/postinst`, `debian/preinst`, `debian/prerm` and `debian/postrm`. These scripts take care of any package installation or deinstallation setup that isn't handled merely by the creation or removal of files and directories. The following instructions supplement the [Debian Policy](#).

Gli script del maintainer devono essere idempotenti. Ciò significa che è necessario assicurarsi che nulla di male accadrà se lo script dovesse essere invocato due volte dove di solito viene lanciato una volta sola.

Gli standard input e output possono essere reindirizzati (ad esempio nelle pipe) per finalità di logging, quindi non utilizzateli come una tty.

Tutte le configurazioni suggerite o interattive devono essere ridotte al minimo. Quando è necessario, si dovrebbe utilizzare il pacchetto `debconf` per l'interfaccia. Ricordare che il suggerimento in ogni caso può esserci solo nella fase `configure` dello script `postinst`.

Mantenere gli script del maintainer più semplici possibile. Si consiglia di utilizzare puri script POSIX. Ricordate, se si ha bisogno di tutte le funzioni di bash, lo script del maintainer deve avere una linea shebang per bash. La shell POSIX o Bash sono preferite a quella Perl, poiché permettono a `debhelper` di aggiungere facilmente bit agli script.

Se si modificano gli script del maintainer, assicurarsi di testare la rimozione del pacchetto, la doppia installazione e l'epurazione. Assicurarsi che un pacchetto epurato sia completamente sparito, ovvero, deve rimuovere tutti i file creati, direttamente o indirettamente, in tutti gli script del maintainer.

Se è necessario verificare l'esistenza di un comando, si dovrebbe usare qualcosa simile a

```
if which install-docs > /dev/null; then ...
```

Si può utilizzare questa funzione per cercare il `$PATH` di un nome di un comando, passato come argomento. Restituisce `true` (zero) se il comando è stato trovato e `false` in caso contrario. Questo è davvero il modo più portatile, dal momento che `command -v`, **type** e **which** non sono POSIX.

Mentre **which** è una alternativa accettabile, dal momento che fa parte del richiesto pacchetto `debianutils`, non è nella partizione di root. Ovvero, è in `/usr/bin`, piuttosto che `/bin`, quindi non può essere utilizzato in script che vengono eseguiti prima che la partizione `/usr` sia montata. La maggior parte degli script non avranno questo problema, però.

## 6.5 Gestione della configurazione con `debconf`

`Debconf` is a configuration management system that can be used by all the various packaging scripts (`postinst` mainly) to request feedback from the user concerning how to configure the package. Direct user interactions must now be avoided in favor of `debconf` interaction. This will enable non-interactive installations in the future.

`Debconf` è un grande strumento, ma è spesso mal utilizzato. Molti errori comuni sono elencati nella pagina man di `debconf-devel(7)`. È qualcosa che si deve leggere se si decide di usare `debconf`. Inoltre, indichiamo qui alcune buone pratiche.

Queste linee guida comprendono un certo stile di scrittura e di raccomandazioni tipografiche, considerazioni generali sull'uso di `debconf` e raccomandazioni più specifiche per alcune parti della distribuzione (il sistema di installazione, per esempio).

### 6.5.1 Non abusare di `debconf`

Da quando `debconf` è apparso in Debian, è stato ampiamente abusato e diverse critiche ricevute dalla distribuzione Debian provengono dall'abuso di `debconf` con la necessità di rispondere ad una vasta serie di domande prima di installare ogni piccola cosa.

Keep usage notes to what they belong: the `NEWS.Debian`, or `README.Debian` file. Only use notes for important notes that may directly affect the package usability. Remember that notes will always block the install until confirmed or bother the user by email.

Carefully choose the questions' priorities in maintainer scripts. See `debconf-devel(7)` for details about priorities. Most questions should use medium and low priorities.

### 6.5.2 Raccomandazioni generali per autori e traduttori

#### 6.5.2.1 Scrivere inglese corretto

La maggior parte dei maintainer dei pacchetti Debian non sono di madrelingua inglese. Quindi, la scrittura di modelli correttamente formulati, può non essere facile per loro.

utilizzare (e abusare) della mailing list [debian-110n-english@lists.debian.org](mailto:debian-110n-english@lists.debian.org). Avrete le vostre bozze di modelli corrette.

I modelli scritti male danno una cattiva immagine del pacchetto, del proprio lavoro... o anche di Debian stesso.

Evitare il gergo tecnico il più possibile. Se alcuni termini suonano comuni a voi, possono essere impossibili da comprendere per gli altri. Se non si possono evitare, cercare di spiegarli (utilizzare la descrizione estesa). Nel fare ciò, cercare di bilanciarsi tra verbosità e semplicità.

### 6.5.2.2 Sii gentile con i traduttori

Debconf templates may be translated. Debconf, along with its sister package **po-debconf**, offers a simple framework for getting templates translated by translation teams or even individuals.

Utilizzare i modelli basati su gettext. Installare **po-debconf** sul proprio sistema di sviluppo e leggete la sua documentazione (**man po-debconf** è un buon inizio).

Avoid changing templates too often. Changing template text induces more work for translators, which will get their translation fuzzied. A fuzzy translation is a string for which the original changed since it was translated, therefore requiring some update by a translator to be usable. When changes are small enough, the original translation is kept in PO files but marked as *fuzzy*.

Se si ha intenzione di modificare i modelli originali, utilizzare il sistema di notifica fornito con il pacchetto **po-debconf**, vale a dire il **podebconf-report-po**, per contattare i traduttori. I Traduttori più attivi sono molto reattivi e ottenere il loro lavoro incluso insieme con i vostri modelli modificati vi risparmierà caricamenti aggiuntivi. Se si utilizzano modelli basati su gettext, il nome del traduttore e gli indirizzi di posta elettronica sono menzionati negli header dei file PO e saranno utilizzati da **podebconf-report-po**.

Un uso consigliato di ciò che questa utility è:

```
cd debian/po && podebconf-report-po --call --language team --withtranslators -- ↵
    deadline="+10 days"
```

This command will first synchronize the PO and POT files in `debian/po` with the template files listed in `debian/po/POTFILES.in`. Then, it will send a call for new translations, in the [debian-i18n@lists.debian.org](mailto:debian-i18n@lists.debian.org) mailing list. Finally, it will also send a call for translation updates to the language team (mentioned in the `Language-Team` field of each PO file) as well as the last translator (mentioned in `Last-translator`).

Dare una scadenza ai traduttori è sempre apprezzato, in modo tale che possano organizzare il loro lavoro. Ricordare che alcuni gruppi di traduzione hanno un processo formalizzato di traduzione/revisione e un ritardo inferiore a 10 giorni è considerato irragionevole. Un ritardo più breve mette troppa pressione sul team di traduzione e dovrebbe essere utilizzato per modifiche di minore entità.

In caso di dubbio, si può anche contattare il team di traduzione per una determinata lingua (`debian-i18n-xxxxx@lists.debian.org`), o la mailing list [debian-i18n@lists.debian.org](mailto:debian-i18n@lists.debian.org).

### 6.5.2.3 Ordinare intere traduzioni quando si correggono errori di battitura e di ortografia

Quando il testo di un modello debconf è corretto e si è **sicuri** che la modifica **non** influenzi le traduzioni, si sia gentili con i traduttori e *sistemare* le loro traduzioni.

Se non si fa così, l'intero modello non verrà tradotto fino a quando un traduttore invierà un aggiornamento.

Per *sistemare* le traduzioni, è possibile utilizzare **msguntypot** (parte del pacchetto `po4a`).

1. Rigenerare i file POT e PO.

```
debconf-updatepo
```

2. Creare una copia del file POT.

```
cp templates.pot templates.pot.orig
```

3. Fare una copia di tutti i files PO.

```
mkdir po_fridge; cp *.po po_fridge
```

4. Modificare i file dei modelli di debconf per correggere errori di battitura.

5. Rigenerare i file POT e PO (di nuovo).

```
debconf-updatepo
```

A questo punto, la correzione dell'errore di battitura ha confuso tutte le traduzioni e questo spiacevole cambiamento è l'unico tra i file PO della vostra cartella principale e quella in frigo. Ecco come risolvere questa situazione.

6. Scartare la traduzione disordinata, ripristinare quella proveniente dal frigo.

```
cp po_fridge/*.po.
```



7. Unire manualmente i files PO con il nuovo file POT, ma prendendo nell'account l'inutile disordine.

```
msguntypot -o templates.pot.orig -n templates.pot *.po
```

8. Pulizia.

```
rm -rf templates.pot.orig po_fridge
```

#### 6.5.2.4 Non fare ipotesi sulle interfacce

Templates text should not make reference to widgets belonging to some debconf interfaces. Sentences like *If you answer Yes...* have no meaning for users of graphical interfaces that use checkboxes for boolean questions.

I modelli di frasi dovrebbero anche evitare di menzionare i valori predefiniti nella loro descrizione. Primo, perché questo è ridondante con i valori visualizzati dagli utenti. Inoltre, perché questi valori predefiniti possono essere diversi dalle scelte del maintainer (per esempio, quando il database debconf è stato preconfigurato).

Più in generale, cercare di evitare di riferirsi alle azioni dell'utente. Basta indicare i fatti.

#### 6.5.2.5 Non utilizzare la prima persona

You should avoid the use of first person (*I will do this...* or *We recommend...*). The computer is not a person and the Debconf templates do not speak for the Debian developers. You should use neutral construction. Those of you who already wrote scientific publications, just write your templates like you would write a scientific paper. However, try using the active voice if still possible, like *Enable this if...* instead of *This can be enabled if...*

#### 6.5.2.6 Usare il genere neutro

As a way of showing our commitment to our **diversity statement**, please use gender-neutral constructions in your writing. This means avoiding pronouns like he/she when referring to a role (like "maintainer") whose gender is unknown. Instead, you should use the plural form (**singular they**).

### 6.5.3 Definizione dei campi dei modelli

Questa parte fornisce alcune informazioni che sono per lo più prese dal manuale debconf-devel(7).

#### 6.5.3.1 Tipo

##### 6.5.3.1.1 stringa

Risultati in un campo di input nel quale l'utente può digitare qualsiasi frase.

##### 6.5.3.1.2 password

Richiede all'utente una password. La si usi con cautela; si sia consapevoli del fatto che la password che l'utente inserisce sarà scritta nel database di debconf. Si dovrebbe cancellare quel valore fuori dal database appena è possibile.

##### 6.5.3.1.3 booleano

Una scelta vero/falso. Ricordare: vero/falso, **non sì/no...**

##### 6.5.3.1.4 seleziona

Una scelta tra una serie di valori. Le scelte devono essere specificate in un campo denominato «Choices». Separare i possibili valori con le virgole e gli spazi, in questo modo: Scelte: sì, no, forse.

Se le scelte sono stringhe traducibili, il campo «Choices» può essere contrassegnato come traducibile utilizzando \_\_Choices. La doppia sottolineatura suddividerà ogni scelta in una stringa separata.

Il sistema **po-debconf** offre anche interessanti possibilità di marcare solamente **alcune** scelte come traducibili. Esempio:

```

Template: foo/bar
Type: Select
#flag:translate:3
__Choices: PAL, SECAM, Other
_Description: TV standard:
Please choose the TV standard used in your country.

```

In questo esempio, solo la stringa «Other» è traducibile, mentre altri sono acronimi che non devono essere tradotti. Quanto sopra esposto consente solo ad «Other» di essere inserito nei file PO e POT.

I modelli debconf con sistema a flag offrono molte di queste possibilità. La pagina del manuale di po-debconf(7) elenca tutte queste possibilità.

#### 6.5.3.1.5 multiselect

Come per la selezione del tipo di dato, ad eccezione di quando l'utente può scegliere un qualsiasi numero di elementi dall'elenco delle scelte (o scegliere nessuno di loro).

#### 6.5.3.1.6 nota

Piuttosto che essere una questione di per sé, questo tipo di dato indica una nota che può essere visualizzata all'utente. Dovrebbe essere usato solo per le note importanti che l'utente in realtà dovrebbe vedere, dato che debconf andrà incontro a grandi dolori per assicurarsi che l'utente la veda; arrestando l'installazione per consentire loro di premere un tasto persino inviandogli la nota tramite posta elettronica in alcuni casi.

#### 6.5.3.1.7 testo

Questo tipo è ora considerato obsoleto: non usarlo.

#### 6.5.3.1.8 errore

This type is designed to handle error messages. It is mostly similar to the note type. Front ends may present it differently (for instance, the dialog front end of cdebconf draws a red screen instead of the usual blue one).

Si consiglia di utilizzare questo tipo per ogni messaggio che necessita dell'attenzione dell'utente per una correzione di qualsiasi tipo.

### 6.5.3.2 Descrizione: descrizione breve ed estesa

Le descrizioni dei modelli constano di due parti: breve ed estesa. La descrizione breve è nella linea «Description:» del modello.

La descrizione breve dovrebbe essere mantenuta breve (50 caratteri o giù di lì) in modo che possa essere accolta dalla maggior parte delle interfacce di debconf. Mantenerla breve aiuta anche i traduttori, considerato che normalmente le traduzioni tendono a finire per essere più lunghe rispetto all'originale.

The short description should be able to stand on its own. Some interfaces do not show the long description by default, or only if the user explicitly asks for it or even do not show it at all. Avoid things like: "What do you want to do?"

La descrizione breve non deve necessariamente essere un periodo completo. Questo fa parte della raccomandazione di mantenerla breve ed efficiente.

La descrizione estesa non deve ripetere la descrizione breve parola per parola. Se non è possibile pensare ad una descrizione lunga, quindi primo, si pensi un po' di più. Si condivida in debian-devel. Si chieda aiuto. Ci si iscriva ad un corso di scrittura! La descrizione estesa è importante. Se dopo tutto questo non è ancora possibile trovare qualcosa, la si lasci vuota.

La descrizione estesa dovrebbe usare periodi completi. I paragrafi devono essere brevi per migliorare la leggibilità. Non mescolare due idee nello stesso punto, piuttosto si usi un altro paragrafo.

Non si sia troppo prolissi. Gli utenti tendono a ignorare schermate troppo lunghe. 20 righe sono per esperienza un limite che non si dovrebbe oltrepassare, perché ciò significa che nella finestra di interfaccia classica, le persone avranno bisogno di scorrere e molte persone semplicemente non lo fanno.

La descrizione estesa non dovrebbe **mai** includere una domanda.

Per specifiche regole inerenti il tipo di template (string, boolean, etc), leggere qui di seguito.



### 6.5.3.3 Scelte

This field should be used for select and multiselect types. It contains the possible choices that will be presented to users. These choices should be separated by commas.

### 6.5.3.4 Default

Questo campo è facoltativo. Esso contiene la risposta predefinita per i modelli di periodi, di selezione singola e multipla. Per i modelli di selezione multipla, può contenere un elenco di scelte separate da virgole.

## 6.5.4 Template fields specific style guide

### 6.5.4.1 Type field

Nessuna indicazione specifica eccetto: utilizzare il tipo appropriato, facendo riferimento alla sezione precedente.

### 6.5.4.2 Il campo Description

Qui di seguito sono istruzioni specifiche per scrivere correttamente la descrizione (breve e lunga) a seconda del tipo di modello.

#### 6.5.4.2.1 Modelli di string/password

- La descrizione breve è un suggerimento e **non** un titolo. Evitare domande in stile suggerimento (indirizzo IP?) a favore di suggerimenti aperti (indirizzo IP:). Si consiglia l'uso dei due punti.
- La descrizione estesa è un complemento della descrizione breve. Nella parte estesa, si spieghi ciò che viene chiesto, piuttosto che riproporre la stessa domanda con parole più lunghe. Utilizzare frasi complete. Una scrittura concisa è fortemente sconsigliata.

#### 6.5.4.2.2 Modelli booleani

- The short description should be phrased in the form of a question, which should be kept short and should generally end with a question mark. Terse writing style is permitted and even encouraged if the question is rather long (remember that translations are often longer than original versions).
- Anche in questo caso, evitare il riferimento a specifici widget delle interfacce. Un errore comune per tali modelli è se si risponde con costrutti di tipo Yes.

#### 6.5.4.2.3 Selezione/Multiselezione

- The short description is a prompt and **not** a title. Do **not** use useless "Please choose..." constructions. Users are clever enough to figure out they have to choose something... :)
- La descrizione estesa completerà la descrizione breve. Può far riferimento alle scelte disponibili. Può anche indicare che l'utente può scegliere più di una tra le scelte disponibili, se il modello è di tipo selezione multipla (l'interfaccia spesso rende chiaro tutto ciò).

#### 6.5.4.2.4 Notes

- La descrizione breve dovrebbe essere considerata un **titolo**.
- La descrizione estesa è ciò che sarà visualizzato come una spiegazione più dettagliata della nota. Frasi, non scrittura sintetica.
- **Do not abuse debconf.** Notes are the most common way to abuse debconf. As written in the debconf-devel manual page: it's best to use them only for warning about very serious problems. The `NEWS.Debian` or `README.Debian` files are the appropriate location for a lot of notes. If, by reading this, you consider converting your Note type templates to entries in `NEWS.Debian` or `README.Debian`, please consider keeping existing translations for the future.

### 6.5.4.3 Campo Choises

Se le «Choises» sono suscettibili di cambiare spesso, considerare l'uso del trucco «\_\_ Choises». Questo dividerà ogni singola scelta in una singola stringa, che aiuterà notevolmente i traduttori nel compiere il loro lavoro.

### 6.5.4.4 Campo Default

If the default value for a select template is likely to vary depending on the user language (for instance, if the choice is a language choice), please use the `_Default` trick.

This special field allows translators to put the most appropriate choice according to their own language. It will become the default choice when their language is used while your own mentioned Default Choice will be used when using English.

Esempio, tratto dai modelli del pacchetto `geneweb`:

```
Template: geneweb/lang
Type: select
__Choises: Afrikaans (af), Bulgarian (bg), Catalan (ca), Chinese (zh), Czech (cs) ←
, Danish (da), Dutch (nl), English (en), Esperanto (eo), Estonian (et), ←
Finnish (fi), French (fr), German (de), Hebrew (he), Icelandic (is), Italian ←
(it), Latvian (lv), Norwegian (no), Polish (pl), Portuguese (pt), Romanian ( ←
ro), Russian (ru), Spanish (es), Swedish (sv)
# This is the default choice. Translators may put their own language here
# instead of the default.
# WARNING : you MUST use the ENGLISH NAME of your language
# For instance, the French translator will need to put French (fr) here.
_Default: English[ translators, please see comment in PO files]
_Description: Geneweb default language:
```

Note the use of brackets, which allow internal comments in `debconf` fields. Also note the use of comments, which will show up in files the translators will work with.

I commenti sono necessari dal momento che il trucco `_Default` genera un po' di confusione: i traduttori potranno mettere la propria scelta

### 6.5.4.5 Campo Default

Do NOT use an empty default field. If you don't want to use default values, do not use `Default` at all.

If you use `po-debconf` (and you **should**; see Sezione 6.5.2.2), consider making this field translatable, if you think it may be translated.

Se il valore predefinito può variare a seconda della lingua/paese (ad esempio, il valore predefinito per una scelta della lingua), è possibile utilizzare il tipo speciale `_Default` documentato in `po-debconf(7)`.

## 6.6 Internazionalizzazione

This section contains global information for developers to make translators' lives easier. More information for translators and developers interested in internationalization are available in the [Internationalisation and localisation in Debian](#) documentation.

### 6.6.1 Gestione delle traduzioni `debconf`

Come gli autori di port, i traduttori hanno un compito difficile. Lavorano su molti pacchetti e devono collaborare con molti maintainer diversi. Inoltre, la maggior parte delle volte, non sono di madrelingua inglese, quindi si potrebbe dover essere particolarmente pazienti con loro.

The goal of `debconf` was to make package configuration easier for maintainers and for users. Originally, translation of `debconf` templates was handled with **`debconf-mergetemplate`**. However, that technique is now deprecated; the best way to accomplish `debconf` internationalization is by using the `po-debconf` package. This method is easier both for maintainer and translators; transition scripts are provided.

Utilizzando `po-debconf`, la traduzione è memorizzata in file `.po` (prese dalle tecniche di traduzione **`gettext`**). Speciali file di modello contengono i messaggi originali e marcano quali campi sono traducibili. Quando si modifica il valore di un campo traducibile, chiamando **`debconf-updatepo`**, la traduzione è contrassegnata come bisognosa di attenzione da parte dei traduttori. Poi, in fase di compilazione, il programma **`dh_installdebconf`** si prende

cura di tutta la magia necessaria per aggiungere il modello con le traduzioni aggiornate nei pacchetti binari. Fare riferimento alla pagina del manuale di `po-debconf(7)` per i dettagli.

## 6.6.2 Documentazione internazionalizzata

Internazionalizzare la documentazione è fondamentale per gli utenti, ma richiede molto lavoro. Non c'è modo di eliminare tutto quel lavoro, ma si possono rendere le cose più facili per i traduttori.

Se si mantiene una documentazione di qualsiasi dimensione, è più facile per i traduttori se hanno accesso ad un sistema di controllo del codice sorgente. Ciò consente ai traduttori di vedere le differenze tra due versioni della documentazione, così, per esempio, si può vedere ciò che deve essere ritradotto. Si raccomanda che la documentazione tradotta mantenga una nota circa la versione del codice sulla quale è basata. Un sistema interessante è fornito dal `doc-check` nel pacchetto `debian-installer`, che mostra una panoramica dello stato di traduzione per ogni lingua, utilizzando i commenti strutturati per la revisione in corso del file da tradurre e, per un file tradotto, la revisione del file originale della traduzione sulla quale si basa. Si potrebbe desiderare di adattarla e di fornirla nel proprio VCS.

If you maintain XML or SGML documentation, we suggest that you isolate any language-independent information and define those as entities in a separate file that is included by all the different translations. This makes it much easier, for instance, to keep URLs up to date across multiple files.

Some tools (e.g. `po4a`, `poxml`, or the `translate-toolkit`) are specialized in extracting the translatable material from different formats. They produce PO files, a format quite common to translators, which permits seeing what needs to be re-translated when the translated document is updated.

## 6.7 Situazioni comuni durante la pacchettizzazione

### 6.7.1 Pacchettizzazione utilizzando `autoconf`/`automake`

Mantenere i file `config.sub` e `config.guess` di `autoconf` aggiornati è fondamentale per gli autori di port, soprattutto su architetture più volatili. Alcune ottime pratiche di packaging per ogni pacchetto che usa `autoconf` e/o `automake` sono state sintetizzate in `/usr/share/doc/autotools-dev/README.Debian.gz` dal pacchetto `autotools-dev`. Si è vivamente incoraggiati a leggere questo file e di seguire le raccomandazioni in esso fornite.

### 6.7.2 Le librerie

Le librerie sono sempre difficili da pacchettizzare per vari motivi. La policy impone molti vincoli per facilitare il loro mantenimento e per assicurarsi che gli aggiornamenti siano i più semplici possibili quando una nuova versione viene pubblicata. Una rottura in una libreria può causare una rottura in decine di pacchetti dipendenti.

Delle buone pratiche per la pacchettizzazione delle librerie sono state raggruppate in [Guida alla pacchettizzazione delle librerie](#).

### 6.7.3 La documentazione

Assicurarsi di seguire la policy [Policy sulla documentazione](#).

Se il pacchetto contiene la documentazione compilata a partire da XML o SGML, si consiglia di non includere il sorgente XML o SGML nel pacchetto binario. Se gli utenti vogliono il sorgente della documentazione, dovrebbero poter recuperare il pacchetto sorgente.

La policy specifica che la documentazione deve essere fornita in formato HTML. Si consiglia anche di inserire la documentazione in formato PDF e testo normale se conveniente e se è possibile output di discreta qualità. Tuttavia, non è in genere appropriato includere la versione in testo semplice della documentazione il cui formato sorgente è HTML.

La maggior parte dei manuali dovrebbe registrarsi con `doc-base` durante l'installazione. Si consulti la documentazione del pacchetto `doc-base` per ulteriori informazioni.

La policy di Debian (sezione 12.1) indica che le pagine del manuale dovrebbero accompagnare ogni programma, utility e la funzione e suggerirli per altri oggetti come file di configurazione. Se il lavoro che si sta pacchettizzando non ha queste pagine di manuale, si consideri la loro scrittura per l'inclusione nel pacchetto e di sottoporla allo sviluppatore originale.

The manpages do not need to be written directly in the troff format. Popular source formats are DocBook, POD and reST, which can be converted using `xsltproc`, `pod2man` and `rst2man` respectively. To a lesser extent, the `help2man` program can also be used to write a stub.

### 6.7.4 Specifici tipi di pacchetti

Vari tipi specifici di pacchetti hanno particolari sub-politiche e rispettive pratiche e regole per la pacchettizzazione:

- Perl related packages have a **Perl policy**; some examples of packages following that policy are `libdbd-pg-perl` (binary perl module) or `libmldbm-perl` (arch independent perl module).
- Python related packages have their Python policy; see `/usr/share/doc/python/python-policy.txt.gz` in the `python` package.
- I relativi pacchetti Emacs hanno la **emacs policy**.
- I relativi pacchetti Java hanno la loro **java policy**.
- OCaml related packages have their own policy, found in `/usr/share/doc/ocaml/ocaml_packaging_policy.gz` from the `ocaml` package. A good example is the `camlzip` source package.
- I pacchetti che forniscono XML o SGML DTD devono essere conformi alle indicazioni fornite nel pacchetto `sgml-base-doc`.
- I pacchetti Lisp si devono registrare con il `common-lisp-controller`, a proposito del quale si veda `/usr/share/doc/common-lisp-controller/README.packaging`.

### 6.7.5 Dati indipendenti dall'architettura

Non è raro avere una grande quantità di dati indipendenti dall'architettura pacchettizzati con un programma. Ad esempio, i file audio, una collezione di icone, modelli di wallpaper, o altri file grafici. Se la dimensione di questi dati è trascurabile rispetto alle dimensioni del resto del pacchetto, probabilmente è meglio tenere il tutto in un unico pacchetto.

However, if the size of the data is considerable, consider splitting it out into a separate, architecture-independent package (`_all.deb`). By doing this, you avoid needless duplication of the same data into ten or more `.debs`, one per each architecture. While this adds some extra overhead into the `Packages` files, it saves a lot of disk space on Debian mirrors. Separating out architecture-independent data also reduces processing time of **lintian** (see Sezione A.2) when run over the entire Debian archive.

### 6.7.6 Aver bisogno di una particolare localizzazione durante la compilazione

Se si ha bisogno di una certa localizzazione durante la compilazione, si può creare un file temporaneo con questo trucco:

Se si imposta `LOCPATH` all'equivalente di `/usr/lib/locale` e `LC_ALL` al nome del locale che si genera, si dovrebbe ottenere ciò che si desidera senza essere root. Qualcosa di simile a questo:

```
LOCALE_PATH=debian/tmpdir/usr/lib/locale
LOCALE_NAME=en_IN
LOCALE_CHARSET=UTF-8

mkdir -p $LOCALE_PATH
localedef -i $LOCALE_NAME.$LOCALE_CHARSET -f $LOCALE_CHARSET $LOCALE_PATH/ ↔
    $LOCALE_NAME.$LOCALE_CHARSET

# Using the locale
LOCPATH=$LOCALE_PATH LC_ALL=$LOCALE_NAME.$LOCALE_CHARSET date
```

### 6.7.7 Rendere i pacchetti di transizione conformi a deborphan

Deborphan è un programma per aiutare gli utenti ad individuare quali pacchetti possono essere tranquillamente rimossi dal sistema, vale a dire quelli che non hanno pacchetti dipendenti da loro. Il funzionamento predefinito è di cercare solo all'interno delle sezioni `libs` e `oldlibs`, per dare la caccia a librerie inutilizzate. Ma quando viene passato l'argomento giusto, cerca di catturare altri pacchetti inutili.

Ad esempio, con `--guess-dummy`, **deborphan** prova a cercare tutti i pacchetti di transizione che sono stati necessari per l'aggiornamento, ma che ora possono tranquillamente essere rimossi. Per questo, esso cerca la stringa `dummy` or `transitional` nella loro descrizione breve.

Quindi, quando si crea un pacchetto di questo tipo, ci si assicuri di aggiungere il testo alla descrizione breve. Se si è alla ricerca di esempi, basta eseguire: **apt-cache search | grep dummy** o **apt-cache search | grep transitional**.

Inoltre, è raccomandato modificare la sua sezione in `oldlibs` e la sua priorità in `extra` in modo da cancellare il compito di **debophan**.

## 6.7.8 Buone pratiche per i file `.orig.tar.{gz,bz2,xz}`

Ci sono due tipi di tarball dei sorgenti originali: sorgente puro e sorgente originale ripacchettizzato.

### 6.7.8.1 Sorgente puro

La caratteristica distintiva di un tarball sorgente incontaminato è che il `.orig.tar.{gz,bz2,xz}` è byte-per-byte identico a un tarball ufficialmente distribuito dall'autore originale.<sup>1</sup> Questo rende possibile l'utilizzo di checksum per verificare facilmente che tutte le modifiche tra la versione di Debian e quella originale siano contenute nel Debian diff. Inoltre, se il sorgente originale è enorme, gli autori originali e chiunque possieda già l'archivio originale possono risparmiare tempo di download, se vogliono ispezionare il pacchetto in dettaglio.

There are no universally accepted guidelines that upstream authors follow regarding the directory structure inside their tarball, but **dpkg-source** is nevertheless able to deal with most upstream tarballs as pristine source. Its strategy is equivalent to the following:

1. Si scompatta l'archivio in una cartella temporanea vuota facendo

```
zcat path/to/package_name_upstream-version.orig.tar.gz | tar xf -
```

2. Se, dopo questo, la cartella temporanea non contiene nulla, ma una sola cartella e nessun altro file, **dpkg-source** rinomina quella cartella in `package_name-upstream-version(.orig)`. Il nome della più alta cartella nella tarball non ha importanza, ed è tralasciata.
3. In caso contrario, l'archivio originale deve essere stato confezionato senza una comune cartella di livello alto (vergogna sull'autore originale!). In questo caso, **dpkg-source** rinomina la cartella temporanea *stessa* in `package_name-upstream-version(.orig)`.

### 6.7.8.2 Sorgente originale ripacchettizzato

Si **dovrebbe** caricare i pacchetti con un tarball sorgente puro, se possibile, ma ci sono vari motivi per cui potrebbe non essere possibile. Questo è il caso in cui se l'autore originale non distribuisce il sorgente come non completamente compresso in formato tar, o se il tarball originale contiene materiale non DFSG-free che è necessario rimuovere prima di caricare.

In questi casi, lo sviluppatore deve costruirsi un `.orig.tar.{gz,bz2,xz}` adatto. Ci si riferisce a un tale tarball come sorgente originale ripacchettizzato. Si noti che un sorgente originale ripacchettizzato è diverso da un pacchetto Debian nativo. Un sorgente originale ripacchettizzato con modifiche specifiche per Debian ancora viene distribuito in un separato `.diff.gz` o `.debian.tar.{gz,bz2,xz}` e ha ancora un numero di versione composto da `upstream-version` e `debian-version`.

Ci possono essere casi in cui è auspicabile pacchettizzare nuovamente il sorgente anche se l'autore originale distribuisce un `.tar.{gz,bz2,xz}` che potrebbe in linea di principio essere utilizzato nella sua forma originaria. Il più ovvio è se un *significativo* risparmio di spazio può essere ottenuto ricomprimendo l'archivio tar o rimuovendo genuinamente dell'inutile fuffa dall'archivio originale. Si usi la propria discrezione qui, ma si sia pronti a difendere la propria decisione se si pacchettizza nuovamente il sorgente che poteva esser puro.

Un `.orig.tar.{gz,bz2,xz}` ripacchettizzato

1. **dovrebbe** essere documentata nel pacchetto sorgente risultante. Informazioni dettagliate su come è stato ottenuto il sorgente ripacchettizzato e su come questo può essere riprodotto dovrebbero essere fornite in `debian/copyright`. È anche una buona idea fornire un `get-orig-source` target nel proprio `debian/rules`, che ripete il processo, come descritto nel Policy Manual, [Script principale per la compilazione: `debian/rules`](#).

<sup>1</sup> We cannot prevent upstream authors from changing the tarball they distribute without also incrementing the version number, so there can be no guarantee that a pristine tarball is identical to what upstream *currently* distributing at any point in time. All that can be expected is that it is identical to something that upstream once *did* distribute. If a difference arises later (say, if upstream notices that they weren't using maximal compression in their original distribution and then **re-gzip** it), that's just too bad. Since there is no good way to upload a new `.orig.tar.{gz,bz2,xz}` for the same version, there is not even any point in treating this situation as a bug.

2. **non dovrebbe** contenere qualsiasi tipo di file che non proviene dall'autore originale, o il cui contenuto è stato modificato.<sup>2</sup>
3. **dovrebbe**, salvo che per motivi legali, preservare l'intera infrastruttura per la compilazione e per la portabilità fornita dall'autore originale. Ad esempio, non è una ragione sufficiente per omettere un file che viene utilizzato solo quando si compila su MS-DOS. Allo stesso modo, un `Makefile` fornito dall'autore originale non dovrebbe essere omesso anche se la prima cosa che il proprio `debian/rules` fa è sovrascriverlo eseguendo uno script di configurazione.  
(*Motivazione:* È comune per gli utenti Debian che hanno bisogno di compilare software per piattaforme non-Debian prendere il sorgente da uno dei mirror Debian piuttosto che cercare di individuare un punto canonico di distribuzione originale).
4. **dovrebbe** usare `packagename-upstream-version.orig` come nome per la più alta cartella nel suo tarball. Ciò rende possibile distinguere tarball puri da quelli ripacchettizzati.
5. **dovrebbe** essere compresso con `gzip` o `bzip` con la massima compressione.

### 6.7.8.3 Modifica dei file binari

Sometimes it is necessary to change binary files contained in the original tarball, or to add binary files that are not in it. This is fully supported when using source packages in “3.0 (quilt)” format; see the `dpkg-source(1)` manual page for details. When using the older format “1.0”, binary files can't be stored in the `.diff.gz` so you must store a **uuencoded** (or similar) version of the file(s) and decode it at build time in `debian/rules` (and move it in its official location).

## 6.7.9 Buone pratiche per i pacchetti di debug

Un pacchetto di debug è un pacchetto con un nome che termina in `-dbg`, che contiene ulteriori informazioni che `gdb` può utilizzare. Poiché i binari di Debian vengono separati di default, le informazioni di debug, compresi i nomi delle funzioni e numeri di riga, non sono disponibili quando si esegue `gdb` su binari Debian. I pacchetti di debug consentono di installarli agli utenti che hanno bisogno di queste informazioni aggiuntive, senza appesantire un regolare sistema con queste informazioni.

It is up to a package's maintainer whether to create a debug package or not. Maintainers are encouraged to create debug packages for library packages, since this can aid in debugging many programs linked to a library. In general, debug packages do not need to be added for all programs; doing so would bloat the archive. But if a maintainer finds that users often need a debugging version of a program, it can be worthwhile to make a debug package for it. Programs that are core infrastructure, such as Apache and the X server are also good candidates for debug packages.

Alcuni pacchetti di debug possono contenere un completo e particolare versione di debug compilata di una libreria o di altro binario, ma la maggior parte di loro può risparmiare spazio e tempo di compilazione contenendo invece simboli di debug separati che `gdb` è in grado di trovare e caricare al volo quando si effettua il debug di un programma o di una libreria. La convenzione in Debian è quella di mantenere questi simboli in `/usr/lib/debug/path`, dove `path` è il percorso al file eseguibile o alla libreria. Ad esempio, i simboli di debug per `/usr/bin/foo` vanno in `/usr/lib/debug/usr/bin/foo` e simboli di debug per `/usr/lib/libfoo.so.1` vanno in `/usr/lib/debug/usr/lib/libfoo.so.1`.

I simboli di debug possono essere estratti da un file oggetto usando **objcopy - only-keep-debug**. Successivamente il file oggetto può essere spogliato e **objcopy - add-gnu-debuglink** è utilizzato per specificare il percorso del file di simboli di debug. `objcopy(1)` spiega nel dettaglio come funziona questo processo.

Il comando **dh\_strip** in `debhelper` supporta la creazione di pacchetti di debug e può prendersi cura per voi di utilizzare **objcopy** per separare i simboli di debug. Se il pacchetto utilizza `debhelper`, tutto quello che dovete fare è chiamare **dh\_strip - DBG-package = libfoo-dbg**, ed aggiungere una voce al `debian/control` per il pacchetto di debug.

Si noti che il pacchetto di debug dovrebbe dipendere dal pacchetto per il quale fornisce i simboli di debug e questa dipendenza dovrebbe essere versionata. Per esempio:

```
Depends: libfoo (= ${binary:Version})
```

<sup>2</sup> As a special exception, if the omission of non-free files would lead to the source failing to build without assistance from the Debian diff, it might be appropriate to instead edit the files, omitting only the non-free parts of them, and/or explain the situation in a `README.source` file in the root of the source tree. But in that case please also urge the upstream author to make the non-free components easier to separate from the rest of the source.

### 6.7.10 Buone pratiche per i metapacchetti

Un metapacchetto è un pacchetto per lo più vuoto che rende facile installare un insieme coerente di pacchetti che possono evolvere nel tempo. Realizza ciò creando una dipendenza per tutti i pacchetti dell'insieme. Grazie alla potenza di APT, il maintainer del metapacchetto può sistemare le dipendenze e il sistema dell'utente otterrà automaticamente i pacchetti supplementari. I pacchetti eliminati che sono stati installati automaticamente verranno contrassegnati come candidati alla rimozione (e saranno anche rimossi automaticamente da **aptitude**). `gnome` e `linux-image-amd64` sono due esempi di metapacchetti (compilati dai pacchetti sorgente `meta-gnome2` e `linux-latest`).

The long description of the meta-package must clearly document its purpose so that the user knows what they will lose if they remove the package. Being explicit about the consequences is recommended. This is particularly important for meta-packages that are installed during initial installation and that have not been explicitly installed by the user. Those tend to be important to ensure smooth system upgrades and the user should be discouraged from uninstalling them to avoid potential breakages.





## Capitolo 7

# Oltre la pacchettizzazione

Debian è molto più di un semplice software di confezionamento e di mantenimento di questi pacchetti. Questo capitolo contiene informazioni sui modi, modi spesso molto critici, per contribuire a Debian oltre la semplice creazione e la manutenzione dei pacchetti.

Come organizzazione di volontariato, Debian si basa sulla discrezione dei suoi membri nella scelta di ciò su cui vogliono lavorare e nello scegliere la cosa più critica sulla quale trascorre la maggior parte del proprio tempo.

### 7.1 Segnalare i bug

Si consiglia di notificare i bug appena li si trovi nei pacchetti Debian. In realtà, gli sviluppatori Debian sono spesso la prima linea di tester. L'individuazione e la segnalazione di bug nei pacchetti di altri sviluppatori migliora la qualità di Debian.

Si leggano le [istruzioni per la segnalazione di bug](#) nel [sistema di tracciamento dei bug](#) di Debian.

Provare a presentare il bug da un account di un utente normale dove si preferisce ricevere la posta, in modo che le persone possano rintracciarvi se hanno bisogno di ulteriori informazioni sul bug. Non inviare bug come root.

È possibile utilizzare uno strumento come `reportbug(1)` per segnalare bug. È in grado di automatizzare e in generale facilitare il processo.

Assicurarsi che il bug non sia già stato presentato per un pacchetto. Ogni pacchetto ha una lista di bug facilmente raggiungibile a <http://bugs.debian.org/nomepacchetto>. Programmi di utilità come `querybts(1)` possono anche fornire queste informazioni (e anche `reportbug` di solito invocherà `querybts` prima di inviare).

Cercare di indirizzare i bug nella posizione corretta. Quando per esempio il proprio bug è relativo ad un pacchetto che sovrascrive i file appartenenti ad un altro pacchetto, controllare le liste di bug per *entrambi* questi pacchetti in modo da evitare di presentare duplicati di segnalazioni di bug.

Per maggior credito, si può passare attraverso altri pacchetti, unificando i bug che sono riportati più di una volta, o etichettando bug «fixed» quando sono già stati risolti. Si noti che quando non si è né il mittente del bug né il maintainer del pacchetto, non si dovrebbe in realtà chiudere il bug (a meno che non si ha il permesso del maintainer).

Di tanto in tanto si consiglia di controllare lo stato di avanzamento del bug che si è inviato.Cogliere l'occasione di chiudere quelli che non è possibile più riprodurre. Per scoprire tutti i bug che si sono inviati, è sufficiente visitare <http://bugs.debian.org/from:proprio-indirizzo-email>.

#### 7.1.1 Riportare molti bug in una sola volta (presentazione massiccia di bug)

Segnalare un gran numero di bug per lo stesso problema su un gran numero di pacchetti differenti - vale a dire, più di 10 - è una pratica sconsigliata. Prendete tutte le misure possibili per evitare del tutto di sottoporre bug massicci. Per esempio, se il controllo per il problema può essere automatizzato, aggiungere un nuovo controllo per `lintian` in modo che venga emesso un errore o un avviso.

Se si riportano più di 10 bug sullo stesso argomento in una sola volta, si consiglia di inviare un messaggio a [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org) dove descrivete la vostra intenzione prima di presentare il rapporto e di menzionarla nell'oggetto della mail. Questo permetterà ad altri sviluppatori di verificare che il bug sia un problema reale. Inoltre, aiuterà a prevenire una situazione in cui molti maintainer iniziano ad occuparsi simultaneamente dello stesso bug.

Utilizzare i programmi `dd-list` e se appropriato `whodepends` (dal pacchetto `devscripts`) per generare un elenco di tutti i pacchetti interessati, ed includere l'output nella propria email indirizzata a [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org).

Si noti che quando si inviano molti bug sullo stesso argomento, si dovrebbe inviare la segnalazione di bug a [maintonly@bugs.debian.org](mailto:maintonly@bugs.debian.org) in modo che la segnalazione non venga inoltrata alla mailing list di distribuzione bug.

### 7.1.1.1 Usertag

Si potrebbe voler utilizzare le usertag BTS al momento di presentare i bug per un certo numero di pacchetti. Le usertag sono simili alle normali tag come «patch» e «wishlist», ma differiscono nel senso che sono definite dall'utente e occupano uno spazio dei nomi univoco per un particolare utente. Questo consente a più insiemi di sviluppatori di «usertaggare» lo stesso bug in diversi modi senza conflitto.

Per aggiungere usertag al momento della presentazione di bug, specificare gli pseudo-header `User` e `Usertags`:

```
To: submit@bugs.debian.org
Subject: title-of-bug

Package: pkgname
[...]
User: email-addr
Usertags: tag-name [ tag-name... ]

description-of-bug...
```

Note that tags are separated by spaces and cannot contain underscores. If you are filing bugs for a particular group or team it is recommended that you set the `User` to an appropriate mailing list after describing your intention there.

Per visualizzare bug etichettati con uno specifico usertag, visitare la pagina <http://bugs.debian.org/cgi-bin/pkgrepor>

## 7.2 Costo della Quality Assurance

### 7.2.1 Lavoro giornaliero

Anche se c'è un gruppo dedicato di persone per la Quality Assurance, le mansioni QA non sono riservate esclusivamente a loro. È possibile partecipare a questo sforzo, mantenendo i vostri pacchetti il più possibile privi di bug e il più possibile lintian-clean (si consulti Sezione A.2.1). Se non si riesce a farlo, allora si dovrebbe prendere in considerazione di rendere orfani alcuni dei vostri pacchetti (si consulti Sezione 5.9.4). In alternativa, si può chiedere l'aiuto di altre persone al fine di recuperare il ritardo con i bug arretrati che si hanno (si può chiedere aiuto su [debian-qa@lists.debian.org](mailto:debian-qa@lists.debian.org) o [debian-devel@lists.debian.org](mailto:debian-devel@lists.debian.org)). Allo stesso tempo, si può cercare un co-maintainer (si consulti Sezione 5.12).

### 7.2.2 Bug squashing parties

From time to time the QA group organizes bug squashing parties to get rid of as many problems as possible. They are announced on [debian-devel-announce@lists.debian.org](mailto:debian-devel-announce@lists.debian.org) and the announcement explains which area will be the focus of the party: usually they focus on release critical bugs but it may happen that they decide to help finish a major upgrade (like a new **perl** version that requires recompilation of all the binary modules).

The rules for non-maintainer uploads differ during the parties because the announcement of the party is considered prior notice for NMU. If you have packages that may be affected by the party (because they have release critical bugs for example), you should send an update to each of the corresponding bug to explain their current status and what you expect from the party. If you don't want an NMU, or if you're only interested in a patch, or if you will deal with the bug yourself, please explain that in the BTS.

People participating in the party have special rules for NMU; they can NMU without prior notice if they upload their NMU to DELAYED/3-day at least. All other NMU rules apply as usual; they should send the patch of the NMU to the BTS (to one of the open bugs fixed by the NMU, or to a new bug, tagged fixed). They should also respect any particular wishes of the maintainer.

Se non ci si sente sicuri di fare un NMU, basta inviare una patch al BTS. È molto meglio di un NMU non funzionante.

## 7.3 Come contattare gli altri maintainer

Durante il corso della vita all'interno di Debian, si dovranno contattare altri maintainer per vari motivi. Si vorrà discutere di un nuovo modo di cooperare tra un insieme di pacchetti correlati, o semplicemente si vorrà ricordare a qualcuno che una nuova versione è disponibile e che se ne ha bisogno.

Cercare l'indirizzo email del maintainer del pacchetto può essere fonte di distrazione. Fortunatamente, c'è un semplice alias di posta elettronica, `package@packages.debian.org`, che fornisce un modo per inviare email al maintainer, qualunque possa essere il loro indirizzo di posta elettronica individuale (o gli indirizzi). Sostituire `package` con il nome di un sorgente o un pacchetto binario.

Si potrebbe anche essere interessati a contattare le persone che sono iscritte ad un determinato pacchetto sorgente tramite Sezione 4.10. È possibile farlo utilizzando l'indirizzo email `package@packages.qa.debian.org`.

## 7.4 Rapportarsi con maintainer non attivi e/o non raggiungibili

If you notice that a package is lacking maintenance, you should make sure that the maintainer is active and will continue to work on their packages. It is possible that they are not active anymore, but haven't registered out of the system, so to speak. On the other hand, it is also possible that they just need a reminder.

C'è un sistema semplice (il database MIA) in cui vengono registrate informazioni inerenti i maintainer etichettati come Missing In Action. Quando un membro del gruppo QA contatta un maintainer inattivo o trova ulteriori informazioni su qualcuno, questo viene registrato nel database di MIA. Questo sistema è disponibile in `/org/qa.debian.org/MIA` sull'host `qa.debian.org` e può essere interrogato con lo strumento **mia-query**. Utilizzare **mia-query - help** per vedere come interrogare il database. Se si scopre che ancora alcuna informazione è stata registrata su un maintainer inattivo, o che è possibile aggiungere ulteriori informazioni, si

Il primo passo è quello di contattare educatamente il maintainer, ed attendere un ragionevole lasso di tempo per la risposta. È abbastanza difficile definire tempo ragionevole, ma è importante tenere in considerazione che la vita reale a volte è molto frenetica. Un modo per gestire questa situazione sarebbe quello di inviare un sollecito dopo due settimane.

A non-functional e-mail address is a **violation of Debian Policy**. If an e-mail "bounces", please file a bug against the package and submit this information to the MIA database.

Se il maintainer non risponde entro quattro settimane (un mese), si può supporre che la risposta probabilmente non arriverà. Se ciò accade, si dovrebbe indagare ulteriormente e cercare di raccogliere quante più informazioni utili possibili sul maintainer in questione. Ciò include:

- Le informazioni `echelon` disponibili attraverso il **database LDAP degli sviluppatori**, che indica quando lo sviluppatore ha pubblicato l'ultimo post in una mailing list Debian. (Questo include email su aggiornamenti distribuiti tramite la lista `debian-devel-changes@lists.debian.org`). Inoltre, ricordare di controllare nel database se il maintainer è contrassegnato come in vacanza.
- Il numero di pacchetti dei quali questo maintainer è responsabile e lo stato di quei pacchetti. In particolare, ci sono dei bug RC che sono stati aperti da tempo? Inoltre, quanti bug ci sono in generale? Un altro pezzo importante di informazioni è se i pacchetti sono stati NMUed e se sì, da chi.
- C'è qualche attività del maintainer al di fuori di Debian? Ad esempio, potrebbero aver inviato qualcosa di recente a mailing list non-Debian o newsgroup.

Un po' problematici sono i pacchetti che sono stati sponsorizzati: il maintainer non è uno sviluppatore Debian ufficiale. Le informazioni `echelon` non sono disponibili per le persone sponsorizzate, per esempio, quindi è necessario trovare e contattare lo sviluppatore Debian che ha effettivamente caricato il pacchetto. Dato che hanno firmato il pacchetto, che sono responsabili per il caricamento in ogni caso, e sono probabilmente intenzionati di sapere cosa è successo alla persona che hanno sponsorizzato.

È anche consentito inviare una query a `debian-devel@lists.debian.org` chiedendo se qualcuno è a conoscenza del luogo in cui si trova il maintainer mancante. Si metta in Cc: la persona in questione.

Dopo aver raccolto tutto questo, è possibile contattare `mia@qa.debian.org`. Persone su questo alias utilizzeranno le informazioni fornite al fine di decidere come procedere. Per esempio, potrebbero rendere orfano uno o tutti i pacchetti del maintainer. Se un pacchetto è stato NMUed, potrebbero preferire di contattare la NMUer prima di rendere orfano il pacchetto; forse la persona che ha fatto la NMU è interessato al pacchetto.

Un'ultima parola: ricordare di essere educati. Si è tutti volontari e non si può dedicare tutto il proprio tempo a Debian. Inoltre, non si è a conoscenza delle circostanze della persona che è coinvolta. Forse potrebbe essere

gravemente malata o potrebbe anche essere morta: non potete sapere chi potrebbe essere dall'altra parte. Si immagina come un parente si sentirà se leggesse l'email del defunto e trovasse un messaggio molto scortese, arrabbiato e accusatorio!

On the other hand, although we are volunteers, a package maintainer has made a commitment and therefore has a responsibility to maintain the package. So you can stress the importance of the greater good — if a maintainer does not have the time or interest anymore, they should let go and give the package to someone with more time and/or interest.

If you are interested in working on the MIA team, please have a look at the README file in `/org/qa.debian.org/mia` on `qa.debian.org`, where the technical details and the MIA procedures are documented, and contact [mia@qa.debian.org](mailto:mia@qa.debian.org).

## 7.5 Interagire con potenziali sviluppatori Debian

Il successo di Debian dipende dalla sua capacità di attrarre e trattenere nuovi e talentuosi volontari. Se si è uno sviluppatore esperto, si consiglia di partecipare al processo per coinvolgere nuovi sviluppatori. Questa sezione descrive come aiutare i nuovi potenziali sviluppatori.

### 7.5.1 Sponsorizzare pacchetti

Sponsoring a package means uploading a package for a maintainer who is not able to do it on their own. It's not a trivial matter; the sponsor must verify the packaging and ensure that it is of the high level of quality that Debian strives to have.

Gli sviluppatori Debian possono sponsorizzare i pacchetti. I maintainer Debian non possono.

Il processo di sponsorizzazione di un pacchetto è:

1. Il maintainer prepara un pacchetto sorgente (`.dsc`) e lo mette in linea da qualche parte (come su [mentors.debian.net](https://mentors.debian.net)) o, meglio ancora, fornisce un collegamento a un repository pubblico di VCS (si consulti Sezione 4.4.5) in cui il pacchetto viene mantenuto.
2. The sponsor downloads (or checks out) the source package.
3. Lo sponsor esamina il pacchetto sorgente. Se trova dei problemi, informa il maintainer chiedendogli di fornire una versione corretta (il processo inizia dal punto 1).
4. Lo sponsor non può trovare tutti i problemi che ci sono. Compila il pacchetto, lo firma e lo carica su Debian.

Before delving into the details of how to sponsor a package, you should ask yourself whether adding the proposed package is beneficial to Debian.

There's no simple rule to answer this question; it can depend on many factors: is the upstream codebase mature and not full of security holes? Are there pre-existing packages that can do the same task and how do they compare to this new package? Has the new package been requested by users and how large is the user base? How active are the upstream developers?

Ci si dovrebbe anche assicurare che il potenziale maintainer sarà un buon maintainer. Hanno già una certa esperienza con altri pacchetti? Se sì, stanno facendo un buon lavoro con loro (corretti alcuni bug)? Hanno familiarità con il pacchetto e con il suo linguaggio di programmazione? Hanno le competenze necessarie per questo pacchetto? In caso contrario, sono in grado di impararle?

È anche una buona idea conoscere la loro posizione rispetto a Debian: sono d'accordo con la filosofia di Debian e hanno intenzione di aderire a Debian? Considerato quanto sia facile diventare un Maintainer Debian, si potrebbe voler sponsorizzare solo le persone che hanno intenzione di aderire. In questo modo fin dall'inizio si è consapevoli che non si dovrà agire in qualità di sponsor a tempo indeterminato.

#### 7.5.1.1 Sponsorizzare un nuovo pacchetto

New maintainers usually have certain difficulties creating Debian packages — this is quite understandable. They will make mistakes. That's why sponsoring a brand new package into Debian requires a thorough review of the Debian packaging. Sometimes several iterations will be needed until the package is good enough to be uploaded to Debian. Thus being a sponsor implies being a mentor.

Non bisogna mai sponsorizzare un nuovo pacchetto senza revisionarlo. La revisione dei nuovi pacchetti realizzata da ftpmasters assicura principalmente che il software sia veramente libero. Certo, capita che inciampino sui

problemi di pacchettizzazione, ma in realtà non dovrebbero. È il proprio compito garantire che il pacchetto caricato sia conforme alle Free Software Guidelines di Debian e sia di buona qualità.

La compilazione del pacchetto e il testare il software è parte della revisione, ma non è anche sufficiente. Il resto di questa sezione contiene un elenco non esaustivo dei punti da controllare nella vostra revisione.<sup>1</sup>

- Verificare che il tarball originale fornito sia lo stesso che è stato distribuito dall'autore principale (quando i sorgenti sono stati ripacchettizzati per Debian, generare da soli la tarball modificata).
- Run **lintian** (see Sezione A.2.1). It will catch many common problems. Be sure to verify that any **lintian** overrides set up by the maintainer are fully justified.
- Eseguire **licensecheck** (parte di Sezione A.6.1) e verificare che `debian/copyright` sia corretto e completo. Cercare i problemi di licenza (come i file con intestazioni del tipo "All rights reserved", o con una licenza non compatibile con DFSG). **grep -ri** è un amico per questo compito.
- Compilare il pacchetto con **pbuilder** (o qualsiasi strumento simile, vedi Sezione A.4.3) per garantire che le dipendenze di compilazione siano soddisfatte.
- Correggere `debian/control`: segue le buone pratiche (si consulti Sezione 6.2)? Sono soddisfatte le dipendenze?
- Correggere `debian/rules`: rispecchia le buone pratiche (si consulti Sezione 6.1)? Vedete alcuni possibili miglioramenti?
- Correggere gli script del maintainer (`preinst`, `postinst`, `prerm`, `postrm`, `config`): `preinst`/`postrm` funzioneranno quando le dipendenze non sono installate? Tutti gli script sono idempotenti (cioè si possono eseguire più volte senza conseguenze)?
- Controllare ogni modifica ai file originali (sia in `.diff.gz`, o in `debian/patches/` o direttamente incluse nella tarball `debian` dei file binari). Sono giustificate? Sono adeguatamente documentate (con **DEP-3** per le patch)?
- Per ogni file, ci si chieda perché il file è lì e se è il modo giusto per ottenere il risultato desiderato. Il maintainer sta seguendo le best practices per la pacchettizzazione (si consulti Capitolo 6)?
- Build the packages, install them and try the software. Ensure that you can remove and purge the packages. Maybe test them with **piuparts**.

If the audit did not reveal any problems, you can build the package and upload it to Debian. Remember that even if you're not the maintainer, as a sponsor you are still responsible for what you upload to Debian. That's why you're encouraged to keep up with the package through Sezione 4.10.

Note that you should not need to modify the source package to put your name in the `changelog` or in the `control` file. The `Maintainer` field of the `control` file and the `changelog` should list the person who did the packaging, i.e. the sponsee. That way they will get all the BTS mail.

Instead, you should instruct **dpkg-buildpackage** to use your key for the signature. You do that with the `-k` option:

```
dpkg-buildpackage -kKEY-ID
```

Se si usa **debuild** e **debsign**, si può anche configurarlo in modo permanente in `~/devscripts.`:

```
DEBSIGN_KEYID=KEY-ID
```

### 7.5.1.2 Sponsorizzare un aggiornamento di un pacchetto esistente

You will usually assume that the package has already gone through a full review. So instead of doing it again, you will carefully analyze the difference between the current version and the new version prepared by the maintainer. If you have not done the initial review yourself, you might still want to have a deeper look just in case the initial reviewer was sloppy.

To be able to analyze the difference, you need both versions. Download the current version of the source package (with **apt-get source**) and rebuild it (or download the current binary packages with **aptitude download**). Download the source package to sponsor (usually with **dget**).

<sup>1</sup> You can find more checks in the wiki, where several developers share their own [sponsorship checklists](#).

Read the new changelog entry; it should tell you what to expect during the review. The main tool you will use is **debdiff** (provided by the `devscripts` package); you can run it with two source packages (`.dsc` files), or two binary packages, or two `.changes` files (it will then compare all the binary packages listed in the `.changes`).

Se si confrontano i pacchetti sorgente (esclusi i file originali nel caso di una nuova versione, ad esempio filtrando l'output di **debdiff** con **filterdiff-i** `*/debian/*`), è necessario capire tutti i cambiamenti che vedrete e che devono essere adeguatamente documentati nel changelog Debian.

If everything is fine, build the package and compare the binary packages to verify that the changes on the source package have no unexpected consequences (some files dropped by mistake, missing dependencies, etc.).

You might want to check out the Package Tracking System (see Sezione 4.10) to verify if the maintainer has not missed something important. Maybe there are translation updates sitting in the BTS that could have been integrated. Maybe the package has been NMUed and the maintainer forgot to integrate the changes from the NMU into their package. Maybe there's a release critical bug that they have left unhandled and that's blocking migration to `testing`. If you find something that they could have done (better), it's time to tell them so that they can improve for next time, and so that they have a better understanding of their responsibilities.

Se non si è trovato alcun grande problema, caricare la nuova versione. In caso contrario, chiedere al maintainer di fornire una versione corretta.

### 7.5.2 Promuovere nuovi sviluppatori

Consultare la pagina [Promuovere nuovi sviluppatori](#) sul sito web di Debian.

### 7.5.3 Gestire nuove candidature di maintainer

Consultare la [Checklist per i Gestori delle Candidature](#) sul sito web di Debian.

## Capitolo 8

# Internazionalizzazione e traduzioni

Debian supporta un numero sempre crescente di lingue naturali. Anche se si è un madrelingua inglese e non si parla un'altra lingua, è parte del proprio dovere come maintainer essere a conoscenza delle problematiche di internazionalizzazione (i18n abbreviato perché ci sono 18 lettere tra la 'i' e la 'n' in internazionalizzazione). Pertanto, anche se non si hanno problemi con programmi solo inglesi, vi consigliamo di leggere la maggior parte di questo capitolo.

According to [Introduction to i18n](#) from Tomohiro KUBOTA, I18N (internationalization) means modification of software or related technologies so that software can potentially handle multiple languages, customs, and so on in the world, while L10N (localization) means implementation of a specific language for already-internationalized software.

I10n e i18n sono interconnessi, ma le difficoltà relative a ciascuno di essi sono molto diverse. Non è davvero difficile consentire ad un programma di cambiare la lingua in cui vengono visualizzati i testi sulla base di impostazioni utente, ma in realtà è molto dispendioso tradurre questi messaggi. D'altro canto, impostare la codifica dei caratteri è banale, ma adattare il codice per utilizzare diverse codifiche di carattere è un problema veramente difficile.

Lasciando da parte i problemi i18n, dove non è possibile dare alcuna linea guida generale, non vi è in realtà alcuna infrastruttura centrale per I10n in Debian che potrebbe essere confrontata con il meccanismo `build` per il porting. Così la maggior parte del lavoro deve essere fatto manualmente.

### 8.1 Come le traduzioni sono effettuate in Debian

La gestione della traduzione dei testi contenuti in un pacchetto è ancora un compito manuale e il processo dipende dal tipo di testo che si desidera vedere tradotto.

For program messages, the `gettext` infrastructure is used most of the time. Most of the time, the translation is handled upstream within projects like the [Free Translation Project](#), the [GNOME Translation Project](#) or the [KDE one](#). The only centralized resources within Debian are the [Central Debian translation statistics](#), where you can find some statistics about the translation files found in the actual packages, but no real infrastructure to ease the translation process.

Uno sforzo per tradurre le descrizioni dei pacchetti è iniziato molto tempo fa, anche se molto poco sostegno è offerto dagli strumenti che effettivamente li utilizzano (cioè, solo APT possono usare, se configurato correttamente). I maintainer non hanno bisogno di fare nulla di speciale per supportare le descrizioni dei pacchetti tradotti; i traduttori devono usare il [Debian Description Translation Project \(DDTP\)](#).

Per i modelli `debconf`, i maintainer dovrebbero utilizzare il pacchetto `po-debconf` per facilitare il lavoro dei traduttori, che potrebbero usare il DDTP per fare il loro lavoro (ma i team francesi e brasiliani non lo usano). Alcune statistiche possono essere trovate sia sul [sito del DDTP](#) (su ciò che è stato effettivamente tradotto) e sul sito [Central Debian translation statistics](#) (su ciò che è integrato nei pacchetti).

Per le pagine web, ogni squadra I10n ha accesso alle VCS rilevanti, e sono disponibili presso il sito [Central Debian translation statistics](#).

Per la documentazione di carattere generale su Debian, il processo è più o meno lo stesso che per le pagine web (i traduttori hanno accesso al VCS), ma non ci sono pagine di statistiche.

Per la documentazione di un pacchetto specifico (pagine `man`, documenti `info`, altri formati), quasi tutto resta da fare.

Più in particolare, il progetto KDE gestisce la traduzione della sua documentazione nello stesso modo dei suoi messaggi del programma.



C'è uno sforzo per gestire le pagine di manuale specifici di Debian all'interno di uno **specifico repository VCS**.

## 8.2 I18N e L10N FAQ per i maintainer

Questa è un elenco di problemi che i maintainer potrebbero dover affrontare in materia di i18n e l10n. Durante la lettura di questo documento, tenere presente che non esiste un vero consenso su questi punti all'interno di Debian e che questo è solo un consiglio. Se si ha un'idea migliore per un dato problema, o se si è in disaccordo su alcuni punti, non esitare a fornire il proprio feedback, in modo che questo documento possa essere migliorato.

### 8.2.1 Come ottenere un certo testo tradotto

To translate package descriptions or `debconf` templates, you have nothing to do; the DDTP infrastructure will dispatch the material to translate to volunteers with no need for interaction on your part.

Per tutti gli altri materiali (file `gettext`, pagine `man`, o altra documentazione), la soluzione migliore è quella di mettere il testo da qualche parte su Internet e chiedere su `debian-i18n` una traduzione in diverse lingue. Alcuni membri del team di traduzione sono iscritti a questa lista e si prenderanno cura della traduzione e del processo di revisione. Una volta finito, si avrà il proprio documento tradotto da loro nella vostra casella di posta.

### 8.2.2 Come ottenere una revisione di una data traduzione

Di volta in volta, gli individui traducono alcuni testi nel proprio pacchetto e vi chiederanno l'inserimento della traduzione nel pacchetto. Questo può diventare un problema se non si parla correntemente la lingua data. È una buona idea inviare il documento alla mailing list `l10n` corrispondente, chiedendo una revisione. Una volta che è stata fatta, ci si dovrebbe sentire più sicuri della qualità della traduzione e sentirsi sicuri da includerla nel proprio pacchetto.

### 8.2.3 Come ottenere una data traduzione aggiornata

Se si dispone di alcune traduzioni di un dato testo in giro, ogni volta che si aggiorna l'originale, si dovrebbe chiedere al traduttore precedente di aggiornare la traduzione con le nuove modifiche. Tenete a mente che questo compito richiede tempo, almeno una settimana per ottenere l'aggiornamento revisionato e tutto il resto.

Se il traduttore non risponde, si può chiedere aiuto sulla mailing list `l10n` corrispondente. Se tutto fallisce, non dimenticare di mettere un avviso nel documento tradotto, affermando che la traduzione è in qualche modo obsoleta e che il lettore dovrebbe fare riferimento al documento originale, se possibile.

Evitare di rimuovere una traduzione del tutto perché è obsoleta. La vecchia documentazione è spesso migliore di nessuna documentazione per chi non parla inglese.

### 8.2.4 Come gestire una segnalazione di bug riguardante una traduzione

La soluzione migliore potrebbe essere quella di marcare il bug come trasmesso al maintainer originale e trasmetterlo sia al traduttore precedente e alla loro squadra (utilizzando la mailing list `debian-l10n-XXX` corrispondente).

## 8.3 I18N & L10N FAQ per traduttori

Durante la lettura di questo documento, si tenga presente che non esiste una procedura generale all'interno di Debian relativa a questi punti, e che in ogni caso, si dovrebbe collaborare con il team e il maintainer del pacchetto.

### 8.3.1 Come aiutare lo sforzo di traduzione

Scegliere ciò che si desidera tradurre, assicurarsi che nessuno stia già lavorando su di esso (con la tua mailing list `debian-l10n-XXX`), tradurlo, chiedere la sua revisione da altri madrelingua sulla propria mailing list `l10n` e fornirlo al maintainer del pacchetto (si consulti il punto successivo).

### 8.3.2 Come fornire una traduzione per l'inclusione in un pacchetto

Assicurarsi che la traduzione sia corretta (chiedere la revisione sulla propria mailing list l10n) prima di fornirla per l'inclusione. Ciò consentirà di risparmiare tempo a tutti e di evitare il caos conseguente all'avere diverse versioni dello stesso documento nelle segnalazioni di bug.

La soluzione migliore è quella di aprire un bug normale contenente la traduzione per il pacchetto. Assicurarsi di utilizzare il tag «PATCH» e non usare una severità maggiore di «wishlist», dal momento che la mancanza di traduzione non ha impedito al programma di funzionare.

## 8.4 L'attuale pratica consigliata riguardanti l'l10n

- Come maintainer, mai modificare le traduzioni in qualsiasi modo (anche di riformattare il layout), senza chiedere sulla mailing list l10n corrispondente. Si rischia ad esempio di rompere la codifica del file in questo modo. Inoltre, quello che si considera un errore può essere corretto (o addirittura necessario) nella lingua data.
- Come traduttore, se si trova un errore nel testo originale, assicurarsi di segnalarlo. I traduttori sono spesso i lettori più attenti di un dato testo, e se non segnalano gli errori che trovano, nessuno lo sarà.
- In ogni caso, si ricordi che il problema principale con l10n è che richiede a più persone di collaborare, e che è molto facile iniziare discussioni su piccoli problemi a causa di incomprensioni. Quindi, se si hanno problemi con il proprio interlocutore, si chieda aiuto sulla mailing list l10n corrispondente, su debian-i18n, o anche su debian-devel (ma attenzione, discussioni l10n molto spesso diventano flame su quella lista :)
- In ogni caso, la cooperazione può essere raggiunta solo con il **rispetto reciproco**.



## Appendice A

# Panoramica degli strumenti del Debian Maintainer

Questa sezione contiene una panoramica generale degli strumenti disponibili per i maintainer. Ciò che segue non è affatto completo o definitivo, ma solo una guida per alcuni degli strumenti più popolari.

Gli strumenti del maintainer Debian hanno lo scopo di aiutare gli sviluppatori e liberare il loro tempo per attività critiche. Come dice Larry Wall, c'è più di un modo per farlo.

Some people prefer to use high-level package maintenance tools and some do not. Debian is officially agnostic on this issue; any tool that gets the job done is fine. Therefore, this section is not meant to stipulate to anyone which tools they should use or how they should go about their duties of maintainership. Nor is it meant to endorse any particular tool to the exclusion of a competing tool.

La maggior parte delle descrizioni di questi pacchetti vengono dalle descrizioni effettive dei pacchetti stessi. Ulteriori informazioni possono essere trovate nella documentazione del pacchetto stesso. È anche possibile visualizzare ulteriori informazioni con il comando **apt-cache show *nome-pacchetto***.

### A.1 Strumenti di base

I seguenti strumenti sono praticamente obbligatori per qualsiasi maintainer.

#### A.1.1 **dpkg-dev**

**dpkg-dev** contiene gli strumenti (compreso **dpkg-source**) necessari per spaccettare, creare e caricare pacchetti sorgenti Debian. Queste utilità contengono la fondamentale funzionalità di basso livello necessaria per creare e manipolare i pacchetti; in quanto tali, essi sono essenziali per qualsiasi maintainer Debian.

#### A.1.2 **debconf**

**debconf** fornisce un'interfaccia coerente per la configurazione di pacchetti interattiva. È indipendente dall'interfaccia utente, che consente agli utenti finali di configurare i pacchetti con un'interfaccia testuale, un'interfaccia HTML o un'interfaccia con riquadri di dialogo. Nuove interfacce possono essere aggiunte come moduli.

È possibile trovare la documentazione per questo pacchetto nel pacchetto **debconf-doc**.

Many feel that this system should be used for all packages that require interactive configuration; see Sezione 6.5. **debconf** is not currently required by Debian Policy, but that may change in the future.

#### A.1.3 **fakeroot**

**fakeroot** simula i privilegi di root. Questo permette di compilare pacchetti senza essere root (i pacchetti di solito vogliono installare i file con i permessi di root). Se si ha **fakeroot** installato, è possibile compilare pacchetti come utente normale: **dpkg-buildpackage-*rfakeroot***.

## A.2 Strumenti per la pulizia di pacchetti

According to the Free On-line Dictionary of Computing (FOLDOC), `lint` is: "A Unix C language processor which carries out more thorough checks on the code than is usual with C compilers." Package lint tools help package maintainers by automatically finding common problems and policy violations in their packages.

### A.2.1 lintian

`lintian` studia approfonditamente i pacchetti Debian e fornisce informazioni su bug e violazioni delle policy. Contiene controlli automatici per molti aspetti della policy Debian così come alcuni controlli per gli errori più frequenti.

Si dovrebbe ottenere periodicamente il più nuovo `lintian` da `unstable` e controllare tutti i propri pacchetti. Si noti che l'opzione `-i` fornisce spiegazioni dettagliate di ciò che ogni errore o avvertimento significa, quale sia la sua base nella Policy e come generalmente si può risolvere il problema.

Si consulti Sezione 5.3 per maggiori informazioni su come e quando utilizzare `Lintian`.

È anche possibile visualizzare un riepilogo di tutti i problemi segnalati da `Lintian` sui vostri pacchetti su <https://lintian.debian.org/>. Questi rapporti contengono gli ultimi output di `lintian` per l'intera distribuzione di sviluppo (`unstable`).

### A.2.2 debdiff

`debdiff` (dal pacchetto `devscripts`, Sezione A.6.1) confronta elenchi di file e file di controllo di due pacchetti. Si tratta di un test di regressione semplice, in quanto aiuterà a notare se il numero di pacchetti binari è cambiato dall'ultima operazione di caricamento, o se qualcosa è cambiato nel file di controllo. Naturalmente, alcune delle modifiche che segnalerà saranno a posto, ma può aiutare a prevenire vari incidenti.

È possibile eseguirlo su un paio di pacchetti binari:

```
debdiff pacchetto_1-1_arch.deb package_2-1_arch.deb
```

O anche su un paio di file di modifiche:

```
debdiff pacchetto_1-1_arch.changes package_2-1_arch.changes
```

Per ulteriori informazioni consultare `debdiff(1)`.

## A.3 Strumenti ausiliari per debian/rules

Gli strumenti per la compilazione dei pacchetti rendono il processo di scrittura dei file `debian/rules` più facile. Per ulteriori informazioni sul motivo per cui questi potrebbero o non potrebbero essere desiderati si consulti Sezione 6.1.1.

### A.3.1 debhelper

`debhelper` is a collection of programs that can be used in `debian/rules` to automate common tasks related to building binary Debian packages. `debhelper` includes programs to install various files into your package, compress files, fix file permissions, and integrate your package with the Debian menu system.

Unlike some approaches, `debhelper` is broken into several small, simple commands, which act in a consistent manner. As such, it allows more fine-grained control than some of the other `debian/rules` tools.

Ci sono una serie di piccoli pacchetti aggiuntivi per `debhelper`, troppo effimeri da documentare. È possibile vedere l'elenco della maggior parte di loro invocando `apt-cache search ^dh-`.

### A.3.2 dh-make

The `dh-make` package contains `dh_make`, a program that creates a skeleton of files necessary to build a Debian package out of a source tree. As the name suggests, `dh_make` is a rewrite of `debmake`, and its template files use `dh_*` programs from `debhelper`.

Mentre i file di rules generati da `dh_make` sono, in generale, una base sufficiente per un pacchetto funzionante, sono ancora solo le basi: il maintainer ha ancora l'onere per sintonizzare con precisione i file generati e rendere il pacchetto completamente funzionante e conforme alla Policy.

### A.3.3 **equivs**

**equivs** è un altro pacchetto per fare i pacchetti. È spesso suggerito per uso locale, se si ha bisogno di creare un pacchetto semplicemente per soddisfare le dipendenze. A volte è anche utilizzato quando si costruiscono «meta-pacchetti», che sono pacchetti il cui unico scopo è quello di dipendere da altri pacchetti.

## A.4 Strumenti di compilazione

The following packages help with the package building process, general driving of **dpkg-buildpackage**, as well as handling supporting tasks.

### A.4.1 **git-buildpackage**

**git-buildpackage** fornisce la capacità di iniettare o importare pacchetti sorgenti Debian in un repository GIT, di compilare un pacchetto Debian dal repository GIT, ed aiuta a integrare i cambiamenti del codice originale nel repository.

Queste utilità forniscono un'infrastruttura per facilitare l'uso del GIT da parte del maintainer Debian. Questo permette di mantenere in GIT rami separati di un pacchetto per le distribuzioni *stable*, *unstable* e possibilmente *experimental*, con gli altri benefici di un sistema di controllo di versioni.

### A.4.2 **debootstrap**

Il pacchetto e lo script **debootstrap** permettono di avviare un sistema Debian di base in qualsiasi parte del proprio filesystem. Per sistema di base, si intende il minimo dei pacchetti necessari al funzionamento e ad installare il resto del sistema.

Avere un sistema come questo può essere utile in molti modi. Ad esempio, è possibile effettuare **chroot** se si vuole testare le proprie dipendenze di compilazione. Oppure si può verificare come il pacchetto si comporta quando installato in un sistema di base puro. Gli strumenti di compilazione **chroot** usano questo pacchetto; si veda di seguito.

### A.4.3 **pbuilder**

**pbuilder** constructs a chrooted system, and builds a package inside the chroot. It is very useful to check that a package's build dependencies are correct, and to be sure that unnecessary and wrong build dependencies will not exist in the resulting package.

A related package is **cowbuilder**, which speeds up the build process using a COW filesystem on any standard Linux filesystem.

### A.4.4 **sbuild**

**sbuild** è un altro strumento per creazione di pacchetti automatizzato. Anch'esso può utilizzare ambienti **chroot**. Può essere utilizzato da solo, o come parte di un ambiente di compilazione distribuita in rete. In quest'ultimo caso, è parte del sistema utilizzato dagli autori di **port** per costruire pacchetti binari per tutte le architetture disponibili. Si consulti Sezione 5.10.3.3 per maggiori informazioni, e <https://buildd.debian.org/> per vedere il sistema in azione.

## A.5 Strumenti per caricare i pacchetti

I seguenti pacchetti consentono di automatizzare e semplificare il processo di caricamento dei pacchetti nell'archivio ufficiale.

### A.5.1 **dupload**

**dupload** è un pacchetto e uno script per caricare automaticamente i pacchetti Debian nell'archivio Debian, per registrare il caricamento, e per inviare email sul caricamento di un pacchetto. È possibile configurarlo per nuovi repository o metodi per il caricamento.

### A.5.2 dput

The `dput` package and script do much the same thing as `dupload`, but in a different way. It has some features over `dupload`, such as the ability to check the GnuPG signature and checksums before uploading, and the possibility of running `dinstall` in dry-run mode after the upload.

### A.5.3 dcut

Lo script `dcut` (parte del pacchetto `dput`, Sezione A.5.2) aiuta a rimuovere i file dalla cartella `ftp` di caricamento.

## A.6 Automazione della manutenzione

I seguenti strumenti aiutano ad automatizzare diverse attività di manutenzione, ad aggiungere le voci `changelog` o la firma e a guardare bug in Emacs facendo uso dei più nuovi e ufficiali `config.sub`.

### A.6.1 devscripts

`devscripts` is a package containing wrappers and tools that are very helpful for maintaining your Debian packages. Example scripts include **debchange** and **dch**, which manipulate your `debian/changelog` file from the command-line, and **debbuild**, which is a wrapper around **dpkg-buildpackage**. The **bts** utility is also very helpful to update the state of bug reports on the command line. **uscan** can be used to watch for new upstream versions of your packages. **debsign** can be used to remotely sign a package prior to upload, which is nice when the machine you build the package on is different from where your GPG keys are.

Si consulti la pagina di manuale `devscripts(1)` per un elenco completo degli script disponibili.

### A.6.2 autotools-dev

`autotools-dev` contains best practices for people who maintain packages that use **autoconf** and/or **automake**. Also contains canonical `config.sub` and `config.guess` files, which are known to work on all Debian ports.

### A.6.3 dpkg-repack

**dpkg-repack** creates a Debian package file out of a package that has already been installed. If any changes have been made to the package while it was unpacked (e.g., files in `/etc` were modified), the new package will inherit the changes.

This utility can make it easy to copy packages from one computer to another, or to recreate packages that are installed on your system but no longer available elsewhere, or to save the current state of a package before you upgrade it.

### A.6.4 alien

**alien** converte i pacchetti binari tra vari formati, tra cui Debian, RPM (RedHat), LSB (Linux Standard Base), Solaris e Slackware.

### A.6.5 dpkg-dev-el

`dpkg-dev-el` is an Emacs lisp package that provides assistance when editing some of the files in the `debian` directory of your package. For instance, there are handy functions for listing a package's current bugs, and for finalizing the latest entry in a `debian/changelog` file.

### A.6.6 dpkg-depcheck

**dpkg-depcheck** (dal pacchetto `devscripts`, Sezione A.6.1) esegue un comando sotto **strace** per determinare tutti i pacchetti che sono stati da esso utilizzati.

Per i pacchetti Debian, questo è utile quando si deve creare una voce `Build-Depends` per il proprio nuovo pacchetto: l'esecuzione del processo di generazione attraverso **dpkg-depcheck** fornirà una buona prima approssimazione delle dipendenze per la compilazione. Per esempio:

```
dpkg-depcheck -b debian/rules build
```



**dpkg-depcheck** può essere utilizzato anche per controllare le dipendenze in fase di esecuzione, soprattutto se il pacchetto usa `exec(2)` per eseguire altri programmi.

Per ulteriori informazioni consultare `dpkg-depcheck(1)`.

## A.7 Strumenti per i port

I seguenti strumenti sono utili per gli autori di port e per la cross-compilazione.

### A.7.1 **dpkg-cross**

`dpkg-cross` è uno strumento per installare librerie e intestazioni per cross-compilare in modo simile a `dpkg`. Inoltre, le funzionalità di **dpkg-buildpackage** e **dpkg-shlibdeps** sono state migliorate per supportare la cross-compilazione.

## A.8 Documentazione ed informazioni

I seguenti pacchetti forniscono informazioni per i maintainer o aiutano con la scrittura di documentazione.

### A.8.1 **docbook-xml**

`docbook-xml` fornisce i DTD Docbook XML, che sono comunemente usati per la documentazione Debian (come il vecchio DTD `debiandoc SGML`). Questo manuale, per esempio, è stato scritto in DocBook XML.

Il pacchetto `docbook-xsl` fornisce i file XSL per l'applicazione di stili e la generazione dai sorgenti di vari output. Sarà necessario un processore XSLT, come `xsltproc`, per utilizzare i fogli di stile XSL. La documentazione per i fogli di stile si può trovare nei vari pacchetti `docbook-xsl-doc-*`.

Per produrre un PDF da FO, è necessario un processore FO, come `xmlroff` o `fop`. Un altro strumento per generare PDF da DocBook XML è `dblatex`.

### A.8.2 **debiandoc-sgml**

`debiandoc-sgml` fornisce il DTD Debiandoc SGML, che è comunemente usato per la documentazione di Debian, ma ora è deprecato (al suo posto dovrebbe essere usato `docbook-xml`). Fornisce anche gli script per applicare stili e creare dai sorgenti vari formati di output.

La documentazione per la DTD può essere trovata nel pacchetto `debiandoc-sgml-doc`.

### A.8.3 **debian-keyring**

Contiene le chiavi pubbliche GPG e PGP degli sviluppatori Debian. Si consulti Sezione 3.2.2 e la documentazione del pacchetto per ulteriori informazioni.

### A.8.4 **debview**

`debview` fornisce una modalità Emacs per la visualizzazione dei pacchetti binari Debian. Questo consente di esaminare un pacchetto senza estrarlo.