

Motifs d'ornements

P Fradin

12 décembre 2012

Résumé

Ce document dresse la liste des 196 motifs d'ornements fournis avec le paquet *psvectorian.sty*. Ceux-ci sont contenus dans le fichier prologue pour postscript *psvectorian.pro*, et sont utilisables avec *pstricks*. Ils ont été extraits d'un fichier *eps* que l'on peut trouver sur le site :

<http://www.vectorian.net/> (free sample)

C'est d'ailleurs avec l'aimable autorisation de l'auteur de ce site, Vincent LE MOIGN, que ces ornements peuvent être distribués au format *pstricks* pour *LATEX*.

Je remercie Herbert Voss pour son aide dans la mise au point de ce paquet. Je remercie également Jean-Michel SARLAT pour la mise à disposition de toutes les ressources que l'on trouve sur le serveur Syracuse <http://melusine.eu.org/syracuse/>, et pour tout le travail de « mise en forme » qu'il réalise. Je remercie également Juergen GILG qui est à l'origine de l'option *opacity*.

Table des matières

| | |
|---|---|
| 1 La macro <i>psvectorian</i> | 2 |
| 2 Exemples | 2 |
| 3 La liste des motifs | 3 |

1 La macro *psvectorian*

L'affichage d'un motif à l'endroit (x, y) se fait avec la macro `\rput` de *pstricks*, de la manière suivante :

```
\rput[refpoint]{angle}{(x,y)}{\psvectorian[options]{numéro}}
```

La macro `\psvectorian[options]{numéro}` dessine le motif correspondant au numéro demandé, celui-ci doit être entre 1 et 196. Cette macro peut aussi s'utiliser seule, elle représente un environnement *pspicture* qui sera donc placé au point courant. Les options possibles sont :

- `scale = < échelle >`. L'échelle est un nombre entre 0 et 1 (1 par défaut).
- `opacity = < nombre >`. L'opacité est un nombre entre 0 et 1 qui permet d'avoir de la transparence lorsque celui-ci est strictement inférieur à 1 (1 par défaut).
- `width = < nombre+unité >` permet d'imposer une largeur. Si la hauteur n'est pas précisée, alors le ratio est conservé.
- `height = < nombre+unité >` permet d'imposer une hauteur. Si la largeur n'est pas précisée, alors le ratio est conservé.
- `color = < couleur >` permet de définir la couleur du motif. Par défaut la couleur est définie par la macro `\psvectorianDefaultColor`, cette macro peut-être redéfinie par l'utilisateur, elle contient la couleur *black* au chargement du paquet.
- `flip = < true/false >`. Avec la valeur *true* le motif subit une symétrie axiale, l'axe est horizontal et passe par le centre de la boîte englobante. La valeur par défaut est *false*.
- `mirror = < true/false >`. Avec la valeur *true* le motif subit une symétrie axiale, l'axe est vertical et passe par le centre de la boîte englobante. La valeur par défaut est *false*.

2 Exemples

 Dans un *pspicture*

```
\begin{pspicture}(-5,-5)(5,5)
\renewcommand*\psvectorianDefaultColor{blue}
\psframe[linewidth=0.4pt,fillstyle=solid,fillcolor=Beige](-5,-5)(5,5)
% haut+bas
\rput[tl]{-3,5}{\psvectorian[width=6cm]{71}}
\rput[bl]{-3,-5}{\psvectorian[width=6cm,flip]{71}}
% coins
\rput[tl]{-5,5}{\psvectorian[width=2cm]{63}}
\rput[tr]{5,5}{\psvectorian[width=2cm,mirror]{63}}
\rput[bl]{-5,-5}{\psvectorian[width=2cm,flip]{63}}
\rput[br]{5,-5}{\psvectorian[width=2cm,flip,mirror]{63}}
% cotes
\rput[bl]{-90}{-5,3}{\psvectorian[width=6cm]{46}}
\rput[bl]{90}{5,-3}{\psvectorian[width=6cm]{46}}
% texte+soulignement+chapeau
\rput(0,0){\Huge Ornaments}
\rput[t]{0,-0.5}{\psvectorian[width=5cm]{75}}
\rput[b]{0,0.5}{\psvectorian[width=5cm]{69}}
% oiseaux
\rput[tr]{-30}{-1,2.5}{\psvectorian[width=2cm]{113}}
\rput[tl]{30}{1,2.5}{\psvectorian[width=2cm,mirror]{113}}
\end{pspicture}
```



Hors d'un pspicture

```
\rput[r](0pt,3pt){\psvectorian[color=black,height=1cm]{102}}%
\Large Texte%
\rput[l](0pt,3pt){\psvectorian[color=black,height=1cm,mirror]{102}}%
```



3 La liste des motifs



Code

```
\newcounter{compt}\setcounter{compt}{1}%
\loop
\begin{tabular}{m{1cm}m{6.25cm}m{1cm}m{6.25cm}}
\ifnum\thecompt<90\gdef\scl{0.325}\else\gdef\scl{1}\fi%
\tiny{\No\thecompt:}\hfil\psvectorian[scale=\scl]{\thecompt}\hfil%
\addtocounter{compt}{1}
\ifnum\thecompt<90\gdef\scl{0.325}\else\gdef\scl{1}\fi%
\hfill\tiny{\No\thecompt:}%
\hfil\psvectorian[scale=\scl]{\thecompt}\hfil\hfill%
\end{tabular}\par
\ifnum\thecompt<196 \addtocounter{compt}{1}
\repeat
```

N° 1 :



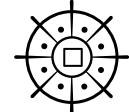
N° 2 :



N° 3 :



N° 4 :



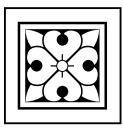
N° 5 :



N° 6 :



N° 7 :



N° 8 :



N° 9 :



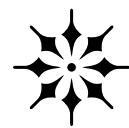
N° 10 :



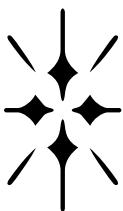
N° 11 :



N° 12 :



N° 13 :



N° 14 :



N° 15 :



N° 16 :



N° 17 :



N° 18 :



N° 19 :



N° 20 :



N° 21 :



N° 22 :



N° 23 :



N° 24 :



N° 25 :



N° 26 :



N° 27 :



N° 28 :



N° 29 :



N° 30 :



N° 31 :



N° 32 :



N° 33 :



N° 34 :



N° 35 :



N° 36 :



N° 37 :



N° 38 :

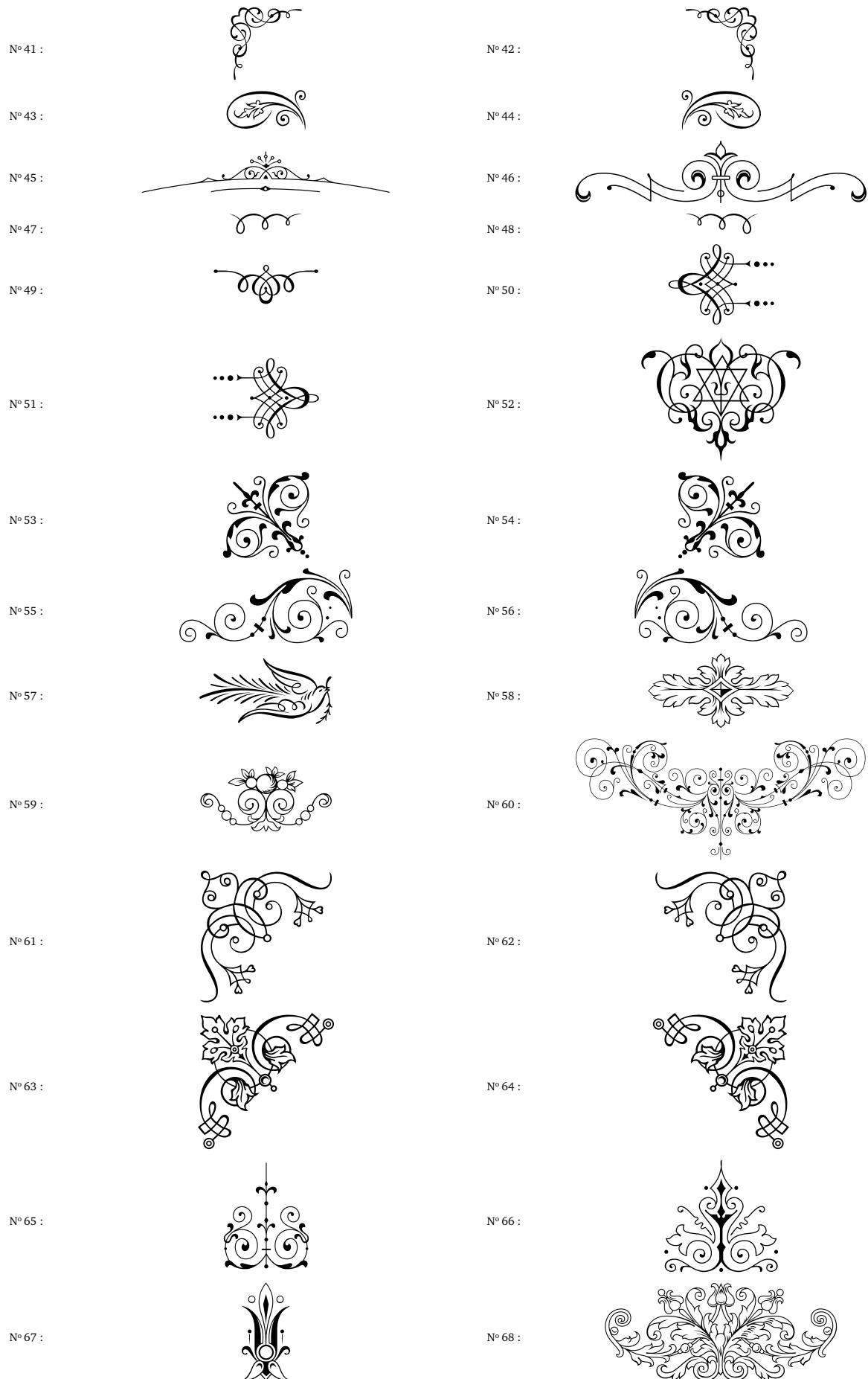


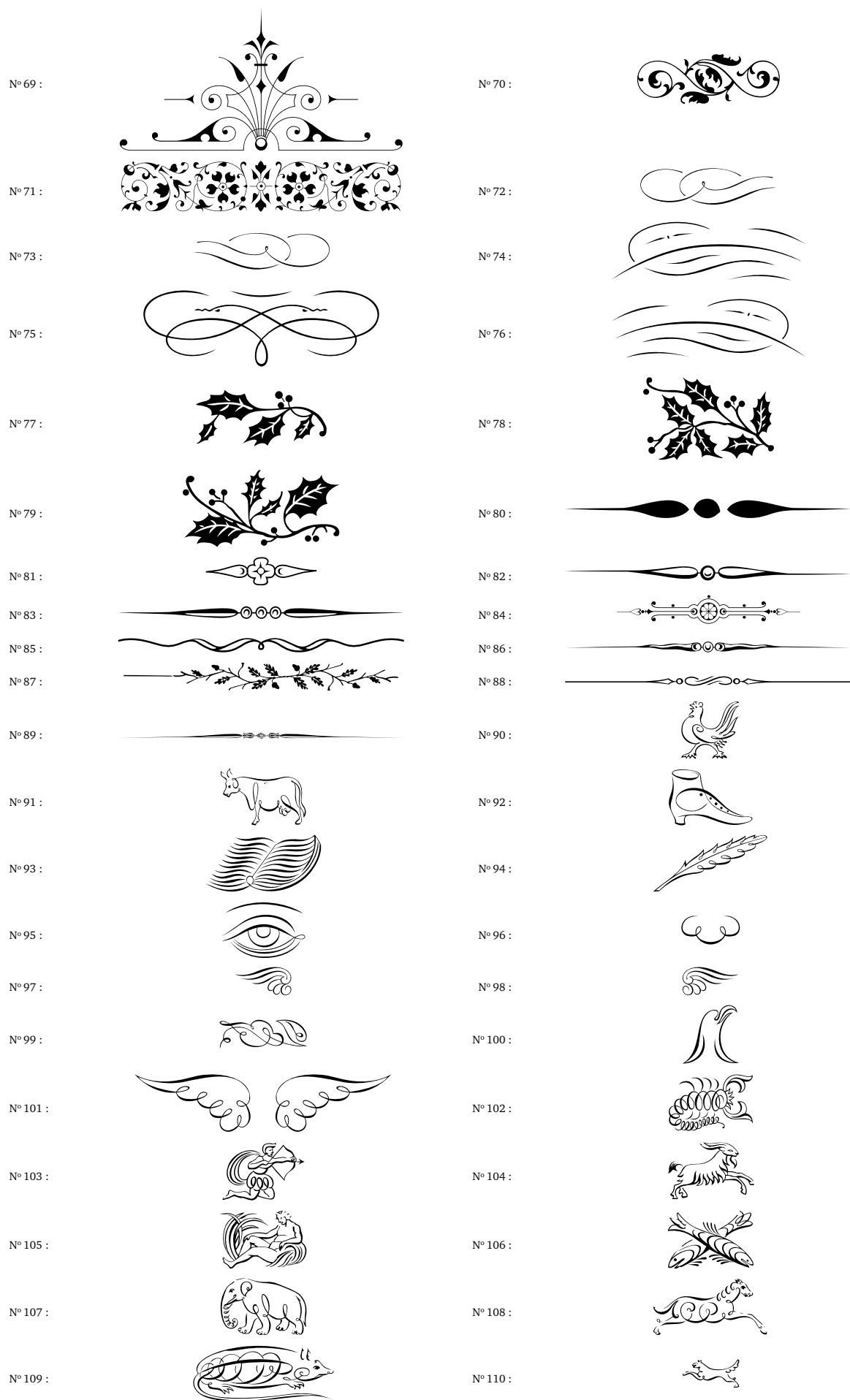
N° 39 :



N° 40 :







N° 111 :



N° 112 :



N° 113 :



N° 114 :



N° 115 :



N° 116 :



N° 117 :



N° 118 :



N° 119 :



N° 120 :



N° 121 :



N° 122 :



N° 123 :



N° 124 :



N° 125 :



N° 126 :



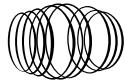
N° 127 :



N° 128 :



N° 129 :



N° 130 :



N° 131 :



N° 132 :



N° 133 :



N° 134 :



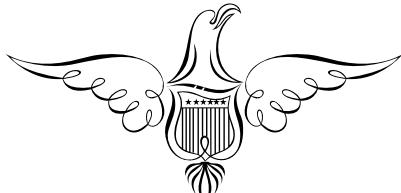
N° 135 :



N° 136 :



N° 137 :



N° 138 :



N° 139 :



N° 140 :

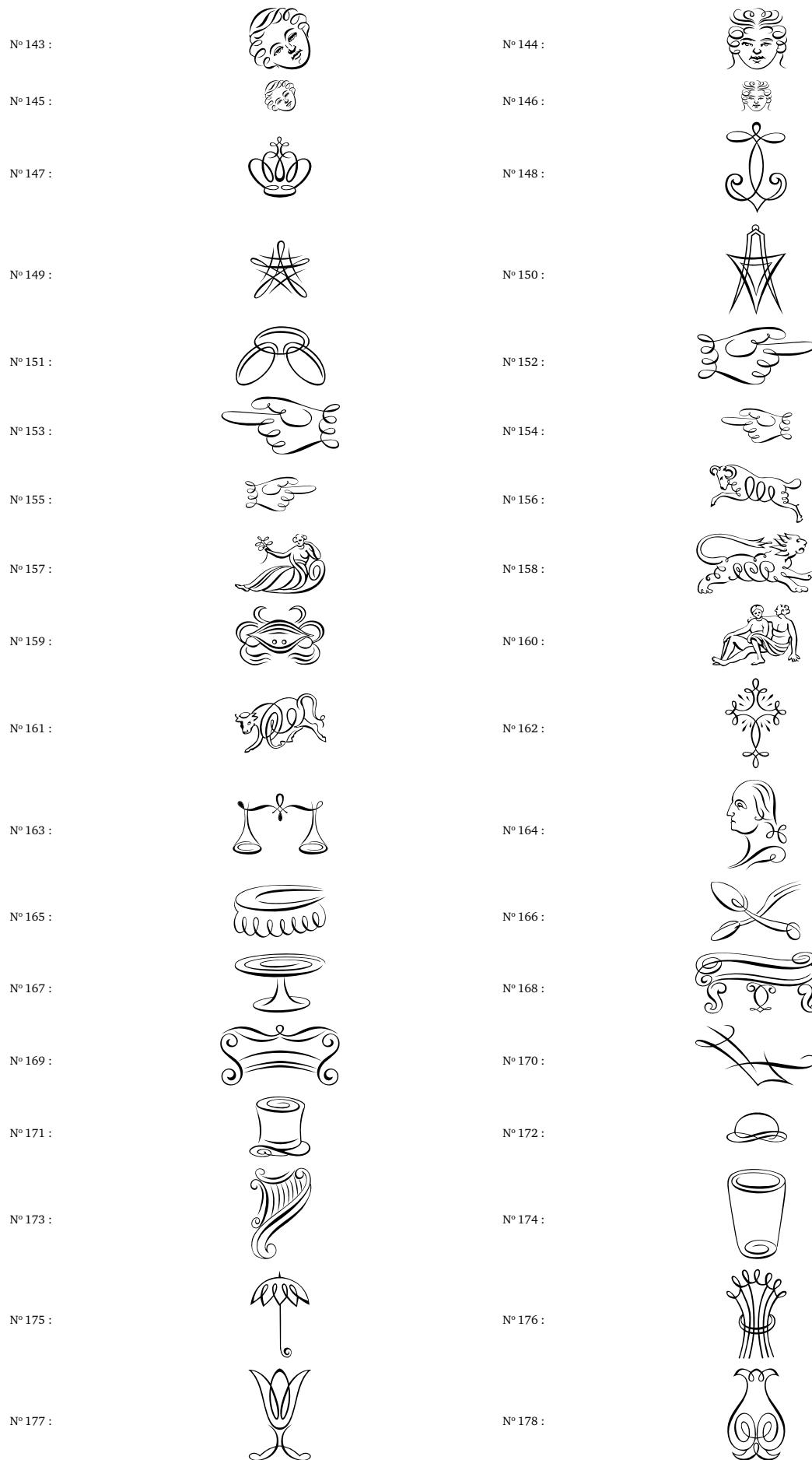


N° 141 :



N° 142 :





N° 179 :



N° 181 :



N° 183 :



N° 185 :



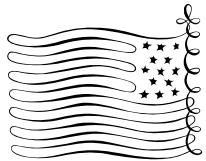
N° 187 :



N° 189 :



N° 191 :



N° 193 :



N° 195 :



N° 180 :



N° 182 :



N° 184 :



N° 186 :



N° 188 :



N° 190 :



N° 192 :



N° 194 :



N° 196 :

