

# ScolaSync

## 4.0

Généré par Doxygen 1.8.6

Dimanche 12 Janvier 2014 01 :59 :44



# Table des matières

<b>1</b>	<b>ScolaSync</b>	<b>1</b>
1.1	But de l'application . . . . .	1
1.2	CAHIER DE CHARGES DE SCOLASYNC . . . . .	1
1.3	Licence . . . . .	1
1.4	Support . . . . .	2
1.5	Architecture de ScolaSync . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Index des espaces de nommage</b>	<b>3</b>
2.1	Paquetages . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Index hiérarchique</b>	<b>5</b>
3.1	Hiérarchie des classes . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Index des classes</b>	<b>7</b>
4.1	Liste des classes . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Index des fichiers</b>	<b>9</b>
5.1	Liste des fichiers . . . . .	9
<b>6</b>	<b>Documentation des espaces de nommage</b>	<b>11</b>
6.1	Référence de l'espace de nommage scolasync . . . . .	11
6.1.1	Description détaillée . . . . .	11
6.2	Référence de l'espace de nommage src . . . . .	11
6.2.1	Documentation des variables . . . . .	12
6.2.1.1	python3safe . . . . .	12
6.3	Référence de l'espace de nommage src.checkBoxDialog . . . . .	12
6.3.1	Documentation des variables . . . . .	12
6.3.1.1	licenceEn . . . . .	12
6.3.1.2	python3safe . . . . .	12
6.4	Référence de l'espace de nommage src.choixEleves . . . . .	12
6.4.1	Documentation des variables . . . . .	13
6.4.1.1	app . . . . .	13
6.4.1.2	d . . . . .	13

6.4.1.3	i	13
6.4.1.4	licence	13
6.4.1.5	python3safe	13
6.5	Référence de l'espace de nommage src.chooseInSticks	13
6.5.1	Documentation des variables	13
6.5.1.1	licenceEn	13
6.5.1.2	python3safe	14
6.6	Référence de l'espace de nommage src.copyToDialog1	14
6.6.1	Documentation des variables	14
6.6.1.1	app	14
6.6.1.2	licenceEn	14
6.6.1.3	python3safe	15
6.6.1.4	windows	15
6.7	Référence de l'espace de nommage src.db	15
6.7.1	Documentation des fonctions	15
6.7.1.1	checkVersion	15
6.7.1.2	hasStudent	16
6.7.1.3	knowsId	16
6.7.1.4	openDb	16
6.7.1.5	readPrefs	17
6.7.1.6	readStudent	17
6.7.1.7	setWd	17
6.7.1.8	tattooList	18
6.7.1.9	writePrefs	18
6.7.1.10	writeStudent	18
6.7.2	Documentation des variables	18
6.7.2.1	cursor	18
6.7.2.2	database	19
6.7.2.3	licence	19
6.7.2.4	python3safe	19
6.8	Référence de l'espace de nommage src.debug	19
6.8.1	Documentation des fonctions	19
6.8.1.1	button	19
6.8.1.2	listePartitionsCochees	19
6.8.2	Documentation des variables	20
6.8.2.1	licence	20
6.8.2.2	licenceEn	20
6.8.2.3	licenceFr	20
6.9	Référence de l'espace de nommage src.deviceListener	20
6.9.1	Documentation des variables	21

6.9.1.1	licence	21
6.9.1.2	python3safe	21
6.10	Référence de l'espace de nommage src.diskFull	21
6.10.1	Documentation des fonctions	21
6.10.1.1	sceneWithUsage	21
6.10.2	Documentation des variables	21
6.10.2.1	licence	21
6.10.2.2	python3safe	22
6.11	Référence de l'espace de nommage src.essai	22
6.12	Référence de l'espace de nommage src.gestClasse	22
6.12.1	Documentation des variables	22
6.12.1.1	licence	22
6.12.1.2	python3safe	22
6.13	Référence de l'espace de nommage src.gestclassetreeview	22
6.13.1	Documentation des variables	23
6.13.1.1	licence	23
6.13.1.2	python3safe	23
6.14	Référence de l'espace de nommage src.globaldef	23
6.14.1	Documentation des fonctions	23
6.14.1.1	firstdir	23
6.14.2	Documentation des variables	23
6.14.2.1	licenceEn	23
6.14.2.2	logFileName	24
6.14.2.3	markFileName	24
6.14.2.4	python3safe	24
6.14.2.5	userShareDir	24
6.15	Référence de l'espace de nommage src.help	24
6.15.1	Documentation des variables	24
6.15.1.1	licence	24
6.15.1.2	python3safe	24
6.16	Référence de l'espace de nommage src.mainWindow	24
6.16.1	Documentation des fonctions	25
6.16.1.1	CheckBoxRect	25
6.16.1.2	registerCmd	25
6.16.2	Documentation des variables	26
6.16.2.1	activeThreads	26
6.16.2.2	lastCommand	26
6.16.2.3	licence	26
6.16.2.4	pastCommands	26
6.17	Référence de l'espace de nommage src.marques	26

6.18	Référence de l'espace de nommage <code>src.mytextbrowser</code>	26
6.18.1	Documentation des variables	27
6.18.1.1	licence	27
6.18.1.2	python3safe	27
6.19	Référence de l'espace de nommage <code>src.nameAdrive</code>	27
6.19.1	Documentation des variables	27
6.19.1.1	licence	27
6.19.1.2	python3safe	27
6.20	Référence de l'espace de nommage <code>src.notification</code>	27
6.20.1	Documentation des variables	27
6.20.1.1	licence	27
6.20.1.2	notif	28
6.20.1.3	python3safe	28
6.21	Référence de l'espace de nommage <code>src.ownedUsbDisk</code>	28
6.21.1	Documentation des fonctions	28
6.21.1.1	editRecord	28
6.21.1.2	tattooInDir	28
6.21.2	Documentation des variables	29
6.21.2.1	licence	29
6.21.2.2	machin	29
6.21.2.3	python3safe	29
6.22	Référence de l'espace de nommage <code>src.preferences</code>	29
6.22.1	Documentation des variables	29
6.22.1.1	licence	29
6.22.1.2	python3safe	29
6.23	Référence de l'espace de nommage <code>src.scolasync</code>	30
6.23.1	Documentation des fonctions	30
6.23.1.1	run	30
6.23.2	Documentation des variables	30
6.23.2.1	licence	30
6.23.2.2	licenceEn	30
6.23.2.3	licenceFr	30
6.24	Référence de l'espace de nommage <code>src.sconet</code>	31
6.24.1	Documentation des variables	31
6.24.1.1	licence	31
6.24.1.2	python3safe	31
6.24.1.3	s	31
6.25	Référence de l'espace de nommage <code>src.test3</code>	31
6.25.1	Documentation des variables	32
6.25.1.1	files	32

6.25.1.2	module	32
6.25.1.3	moduleName	32
6.25.1.4	notsafe	32
6.25.1.5	pattern	32
6.25.1.6	python3safe	32
6.25.1.7	safe	32
6.26	Référence de l'espace de nommage src.usbDisk	32
6.26.1	Documentation des variables	32
6.26.1.1	dependences	32
6.26.1.2	licence	33
6.26.1.3	licence_en	33
6.26.1.4	machin	33
6.26.1.5	python3safe	33
6.27	Référence de l'espace de nommage src.usbThread	33
6.27.1	Documentation des fonctions	34
6.27.1.1	ensureDirExists	34
6.27.1.2	test_copy2	34
6.27.1.3	test_copytree	34
6.27.2	Documentation des variables	34
6.27.2.1	_threadNumber	34
6.27.2.2	licenceEn	35
6.28	Référence de l'espace de nommage src.version	35
6.28.1	Documentation des fonctions	35
6.28.1.1	major	35
6.28.1.2	minor	36
6.28.1.3	version	36
6.28.2	Documentation des variables	36
6.28.2.1	licence	36
<b>7</b>	<b>Documentation des classes</b>	<b>37</b>
7.1	Référence de la classe src.gestClasse.AbstractGestClasse	37
7.1.1	Description détaillée	37
7.1.2	Documentation des constructeurs et destructeur	37
7.1.2.1	__init__	37
7.1.3	Documentation des fonctions membres	38
7.1.3.1	collectClasses	38
7.1.3.2	elevesDeClasse	38
7.1.3.3	showable_name	38
7.1.3.4	unique_name	38
7.2	Référence de la classe src.usbThread.abstractThreadUSB	39

7.2.1	Description détaillée	40
7.2.2	Documentation des constructeurs et destructeur	40
7.2.2.1	__init__	40
7.2.3	Documentation des fonctions membres	40
7.2.3.1	__str__	40
7.2.3.2	copytree	41
7.2.3.3	run	41
7.2.3.4	threadType	42
7.2.3.5	toDo	42
7.2.3.6	writeToLog	43
7.2.4	Documentation des données membres	43
7.2.4.1	dest	43
7.2.4.2	fileList	43
7.2.4.3	logfile	43
7.2.4.4	parent	43
7.2.4.5	subdir	43
7.2.4.6	ud	44
7.3	Référence de la classe src.ownedUsbDisk.Available	44
7.3.1	Description détaillée	45
7.3.2	Documentation des constructeurs et destructeur	45
7.3.2.1	__init__	45
7.3.3	Documentation des fonctions membres	45
7.3.3.1	finishInit	45
7.3.4	Documentation des données membres	45
7.3.4.1	noLoop	45
7.4	Référence de la classe src.usbDisk.Available	46
7.4.1	Description détaillée	46
7.4.2	Documentation des constructeurs et destructeur	47
7.4.2.1	__init__	47
7.4.3	Documentation des fonctions membres	47
7.4.3.1	__getitem__	47
7.4.3.2	__len__	47
7.4.3.3	__str__	47
7.4.3.4	__trunc__	48
7.4.3.5	compare	48
7.4.3.6	contains	48
7.4.3.7	finishInit	48
7.4.3.8	getFirstFats	49
7.4.3.9	hasDev	49
7.4.3.10	mountFirstFats	49



7.4.3.11	summary	50
7.4.4	Documentation des données membres	50
7.4.4.1	access	50
7.4.4.2	bus	50
7.4.4.3	disks	50
7.4.4.4	enumDev	50
7.4.4.5	fatPaths	50
7.4.4.6	firstFats	51
7.5	Référence de la classe src.mainWindow.CheckBoxDelegate	51
7.5.1	Description détaillée	51
7.5.2	Documentation des constructeurs et destructeur	51
7.5.2.1	__init__	52
7.5.3	Documentation des fonctions membres	52
7.5.3.1	editorEvent	52
7.5.3.2	paint	52
7.6	Référence de la classe src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog	52
7.6.1	Description détaillée	53
7.6.2	Documentation des constructeurs et destructeur	54
7.6.2.1	__init__	54
7.6.3	Documentation des fonctions membres	54
7.6.3.1	all	54
7.6.3.2	esc	54
7.6.3.3	none	54
7.6.3.4	toggle	54
7.6.4	Documentation des données membres	54
7.6.4.1	mainWindow	54
7.6.4.2	ui	54
7.7	Référence de la classe src.choixEleves.choixElevesDialog	55
7.7.1	Description détaillée	56
7.7.2	Documentation des constructeurs et destructeur	56
7.7.2.1	__init__	56
7.7.3	Documentation des fonctions membres	56
7.7.3.1	addToList	56
7.7.3.2	checkNum	57
7.7.3.3	coche	57
7.7.3.4	connecteGestionnaire	57
7.7.3.5	decoche	57
7.7.3.6	dellnList	58
7.7.3.7	escape	58
7.7.3.8	fichierEleves	58

7.7.3.9	itemStrings	58
7.7.3.10	listeChoix	59
7.7.3.11	listeUnique_Names	59
7.7.3.12	pop	59
7.7.3.13	replie	60
7.7.3.14	takeItem	60
7.7.3.15	updateParentIcon	60
7.7.3.16	valid	61
7.7.4	Documentation des données membres	61
7.7.4.1	gestionnaire	61
7.7.4.2	ok	61
7.7.4.3	prefs	61
7.7.4.4	ui	61
7.8	Référence de la classe <code>src.chooseInSticks.chooseDialog</code>	62
7.8.1	Description détaillée	63
7.8.2	Documentation des constructeurs et destructeur	63
7.8.2.1	__init__	63
7.8.3	Documentation des fonctions membres	63
7.8.3.1	activate	63
7.8.3.2	append	63
7.8.3.3	baseDir	64
7.8.3.4	changeWd	64
7.8.3.5	checkValues	65
7.8.3.6	checkWorkDirs	65
7.8.3.7	choose	65
7.8.3.8	choose_dir	66
7.8.3.9	listStorages	66
7.8.3.10	minus	67
7.8.3.11	pathList	67
7.8.3.12	plus	67
7.8.3.13	selectedDiskMountPoint	68
7.8.3.14	selectedDiskOwner	68
7.8.4	Documentation des données membres	68
7.8.4.1	mainWindow	68
7.8.4.2	ok	68
7.8.4.3	okButton	69
7.8.4.4	ownedUsbDictionary	69
7.9	Référence de la classe <code>src.copyToDialog1.copyToDialog1</code>	69
7.9.1	Description détaillée	70
7.9.2	Documentation des fonctions membres	70

7.9.2.1	<a href="#">cancel</a>	70
7.9.2.2	<a href="#">cd</a>	70
7.9.2.3	<a href="#">changeWd</a>	71
7.9.2.4	<a href="#">cont</a>	71
7.9.2.5	<a href="#">displaySize</a>	71
7.9.2.6	<a href="#">remove</a>	72
7.9.2.7	<a href="#">select</a>	72
7.9.2.8	<a href="#">selectedList</a>	72
7.9.2.9	<a href="#">setFromListeDir</a>	73
7.9.2.10	<a href="#">setupFromListe</a>	73
7.9.2.11	<a href="#">setupToListe</a>	73
7.9.3	<a href="#">Documentation des données membres</a>	74
7.9.3.1	<a href="#">mainWindow</a>	74
7.9.3.2	<a href="#">ok</a>	74
7.10	<a href="#">Référence de la classe src.deviceListener.DeviceListener</a>	74
7.10.1	<a href="#">Description détaillée</a>	74
7.10.2	<a href="#">Documentation des constructeurs et destructeur</a>	74
7.10.2.1	<a href="#">__init__</a>	74
7.10.3	<a href="#">Documentation des fonctions membres</a>	75
7.10.3.1	<a href="#">cbAdd</a>	75
7.10.3.2	<a href="#">cbChange</a>	75
7.10.3.3	<a href="#">cbDel</a>	75
7.10.3.4	<a href="#">identify</a>	75
7.10.3.5	<a href="#">isVfatUsb</a>	76
7.10.3.6	<a href="#">pollDevices</a>	76
7.10.3.7	<a href="#">vfatUsbPath</a>	76
7.10.4	<a href="#">Documentation des données membres</a>	77
7.10.4.1	<a href="#">bus</a>	77
7.10.4.2	<a href="#">connectedVolumes</a>	77
7.10.4.3	<a href="#">interface</a>	77
7.10.4.4	<a href="#">manager</a>	78
7.10.4.5	<a href="#">widget</a>	78
7.11	<a href="#">Référence de la classe src.mainWindow.DiskSizeDelegate</a>	78
7.11.1	<a href="#">Description détaillée</a>	79
7.11.2	<a href="#">Documentation des constructeurs et destructeur</a>	79
7.11.2.1	<a href="#">__init__</a>	79
7.11.3	<a href="#">Documentation des fonctions membres</a>	79
7.11.3.1	<a href="#">paint</a>	79
7.11.3.2	<a href="#">val2txt</a>	79
7.12	<a href="#">Référence de la classe src.gestclasstreeview.gestClasseTreeView</a>	80

7.12.1	Description détaillée	80
7.12.2	Documentation des constructeurs et destructeur	81
7.12.2.1	__init__	81
7.12.3	Documentation des fonctions membres	81
7.12.3.1	allItems	81
7.12.3.2	checkedItems	81
7.12.3.3	connecteGestionnaire	81
7.12.3.4	expandedItems	81
7.12.4	Documentation des données membres	81
7.12.4.1	gest	81
7.12.4.2	root	82
7.13	Référence de la classe src.help.helpWindow	82
7.13.1	Description détaillée	83
7.13.2	Documentation des constructeurs et destructeur	83
7.13.2.1	__init__	83
7.13.3	Documentation des fonctions membres	83
7.13.3.1	loadBrowsers	83
7.13.4	Documentation des données membres	83
7.13.4.1	ui	83
7.14	Référence de la classe src.essai.machin	83
7.14.1	Description détaillée	83
7.14.2	Documentation des constructeurs et destructeur	83
7.14.2.1	__init__	84
7.14.3	Documentation des données membres	84
7.14.3.1	tm	84
7.15	Référence de la classe src.diskFull.mainWindow	84
7.15.1	Description détaillée	85
7.15.2	Documentation des constructeurs et destructeur	85
7.15.2.1	__init__	85
7.15.3	Documentation des données membres	85
7.15.3.1	total	85
7.15.3.2	ui	85
7.15.3.3	used	85
7.15.3.4	v	85
7.16	Référence de la classe src.mainWindow.mainWindow	86
7.16.1	Description détaillée	88
7.16.2	Documentation des constructeurs et destructeur	88
7.16.2.1	__init__	88
7.16.3	Documentation des fonctions membres	88
7.16.3.1	applyPreferences	88

7.16.3.2	changeWd	88
7.16.3.3	checkAll	88
7.16.3.4	checkDisks	89
7.16.3.5	checkModify	90
7.16.3.6	checkNone	90
7.16.3.7	checkToggle	91
7.16.3.8	connectTableModel	91
7.16.3.9	copyFrom	91
7.16.3.10	copyTo	92
7.16.3.11	delFiles	92
7.16.3.12	deviceAdded	92
7.16.3.13	deviceRemoved	93
7.16.3.14	diskFromOwner	94
7.16.3.15	diskSizeData	94
7.16.3.16	editOwner	95
7.16.3.17	flashLCD	95
7.16.3.18	help	96
7.16.3.19	initRedoStuff	96
7.16.3.20	manageCheckBoxes	96
7.16.3.21	namesCmd	96
7.16.3.22	namingADrive	96
7.16.3.23	normalLCD	97
7.16.3.24	preference	97
7.16.3.25	redoCmd	97
7.16.3.26	sameDiskData	97
7.16.3.27	setAvailableNames	98
7.16.3.28	setTimer	98
7.16.3.29	showEvent	98
7.16.3.30	tableClicked	99
7.16.3.31	umount	99
7.16.3.32	updateButtons	100
7.16.4	Documentation des données membres	100
7.16.4.1	availableNames	100
7.16.4.2	checkDisksLock	100
7.16.4.3	copyfromIcon	100
7.16.4.4	flashTimer	100
7.16.4.5	header	100
7.16.4.6	iconRedo	100
7.16.4.7	iconStop	100
7.16.4.8	listener	101

7.16.4.9	locale	101
7.16.4.10	manFileLocation	101
7.16.4.11	movefromIcon	101
7.16.4.12	mv	101
7.16.4.13	namesDialog	101
7.16.4.14	namesEmptyIcon	101
7.16.4.15	namesEmptyTip	101
7.16.4.16	namesFullIcon	101
7.16.4.17	namesFullTip	101
7.16.4.18	oldThreads	101
7.16.4.19	operations	101
7.16.4.20	proxy	102
7.16.4.21	recentConnect	102
7.16.4.22	redoStatusTip	102
7.16.4.23	redoToolTip	102
7.16.4.24	refreshDelay	102
7.16.4.25	refreshEnabled	102
7.16.4.26	schoolFile	102
7.16.4.27	stopStatusTip	102
7.16.4.28	stopToolTip	102
7.16.4.29	t	102
7.16.4.30	timer	102
7.16.4.31	tm	102
7.16.4.32	ui	103
7.16.4.33	visibleheader	103
7.16.4.34	workdir	103
7.17	Référence de la classe <code>src.mytextbrowser.myTextBrowser</code>	103
7.17.1	Description détaillée	104
7.17.2	Documentation des fonctions membres	104
7.17.2.1	setHtml	104
7.17.2.2	setSource	104
7.18	Référence de la classe <code>src.nameAdrive.nameAdriveDialog</code>	104
7.18.1	Description détaillée	105
7.18.2	Documentation des constructeurs et destructeur	105
7.18.2.1	__init__	105
7.18.3	Documentation des fonctions membres	106
7.18.3.1	esc	106
7.18.3.2	makeSelection	106
7.18.3.3	ok	106
7.18.3.4	selectionChanged	106

7.18.4	Documentation des données membres	106
7.18.4.1	nameList	106
7.18.4.2	numPattern	106
7.18.4.3	oldName	106
7.18.4.4	tattoo	106
7.18.4.5	ui	107
7.19	Référence de la classe src.notification.Notification	107
7.19.1	Description détaillée	107
7.19.2	Documentation des constructeurs et destructeur	107
7.19.2.1	__init__	107
7.19.3	Documentation des fonctions membres	108
7.19.3.1	notify	108
7.19.4	Documentation des données membres	108
7.19.4.1	actions	108
7.19.4.2	app_icon	108
7.19.4.3	app_name	108
7.19.4.4	body	108
7.19.4.5	expire_timeout	108
7.19.4.6	hints	108
7.19.4.7	interface	108
7.19.4.8	replaces_id	108
7.19.4.9	summary	108
7.20	Référence de la classe src.preferences.preferenceWindow	109
7.20.1	Description détaillée	110
7.20.2	Documentation des constructeurs et destructeur	110
7.20.2.1	__init__	110
7.20.3	Documentation des fonctions membres	110
7.20.3.1	enableDelay	110
7.20.3.2	setValues	110
7.20.3.3	updateRefreshLabel	110
7.20.3.4	values	110
7.20.4	Documentation des données membres	110
7.20.4.1	ui	110
7.21	Référence de la classe QAbstractTableModel	111
7.22	Référence de la classe QDialog	112
7.23	Référence de la classe QMainWindow	113
7.24	Référence de la classe QObject	113
7.25	Référence de la classe QStyledItemDelegate	114
7.26	Référence de la classe QTextBrowser	114
7.27	Référence de la classe QTreeView	115

7.28	Référence de la classe <code>src.sconet.Sconet</code>	115
7.28.1	Description détaillée	115
7.28.2	Documentation des constructeurs et destructeur	115
7.28.2.1	<code>__init__</code>	116
7.28.3	Documentation des fonctions membres	117
7.28.3.1	<code>__str__</code>	117
7.28.3.2	<code>collectClasses</code>	117
7.28.3.3	<code>collectNullTexts</code>	117
7.28.3.4	<code>collectOneClass</code>	117
7.28.3.5	<code>elementsWalk</code>	117
7.28.3.6	<code>makeCompact</code>	118
7.28.4	Documentation des données membres	118
7.28.4.1	<code>classes</code>	118
7.28.4.2	<code>donnees</code>	118
7.28.4.3	<code>nullTexts</code>	118
7.29	Référence de la classe <code>src.gestClasse.Sconet</code>	118
7.29.1	Description détaillée	120
7.29.2	Documentation des constructeurs et destructeur	120
7.29.2.1	<code>__init__</code>	120
7.29.3	Documentation des fonctions membres	120
7.29.3.1	<code>__str__</code>	120
7.29.3.2	<code>collectClasses</code>	120
7.29.3.3	<code>collectNullTexts</code>	120
7.29.3.4	<code>collectOneClass</code>	120
7.29.3.5	<code>elementsWalk</code>	120
7.29.3.6	<code>eleveParID</code>	121
7.29.3.7	<code>elevesDeClasse</code>	121
7.29.3.8	<code>makeCompact</code>	121
7.29.3.9	<code>showable_name</code>	121
7.29.3.10	<code>unIDEleveDeClasse</code>	122
7.29.3.11	<code>unique_name</code>	122
7.29.4	Documentation des données membres	122
7.29.4.1	<code>classes</code>	122
7.29.4.2	<code>currentClassName</code>	122
7.29.4.3	<code>currentID</code>	122
7.29.4.4	<code>currentResult</code>	122
7.29.4.5	<code>donnees</code>	122
7.29.4.6	<code>nullTexts</code>	123
7.30	Référence de la classe <code>src.usbThread.threadCopyFromUSB</code>	123
7.30.1	Description détaillée	124



7.30.2	Documentation des constructeurs et destructeur . . . . .	124
7.30.2.1	__init__ . . . . .	124
7.30.3	Documentation des fonctions membres . . . . .	124
7.30.3.1	todo . . . . .	124
7.30.4	Documentation des données membres . . . . .	125
7.30.4.1	rootPath . . . . .	125
7.31	Référence de la classe src.usbThread.threadCopyToUSB . . . . .	125
7.31.1	Description détaillée . . . . .	126
7.31.2	Documentation des constructeurs et destructeur . . . . .	126
7.31.2.1	__init__ . . . . .	126
7.31.3	Documentation des fonctions membres . . . . .	127
7.31.3.1	threadType . . . . .	127
7.31.3.2	todo . . . . .	127
7.32	Référence de la classe src.usbThread.threadDeleteInUSB . . . . .	127
7.32.1	Description détaillée . . . . .	129
7.32.2	Documentation des constructeurs et destructeur . . . . .	129
7.32.2.1	__init__ . . . . .	129
7.32.3	Documentation des fonctions membres . . . . .	129
7.32.3.1	todo . . . . .	129
7.33	Référence de la classe src.usbThread.threadMoveFromUSB . . . . .	130
7.33.1	Description détaillée . . . . .	131
7.33.2	Documentation des constructeurs et destructeur . . . . .	131
7.33.2.1	__init__ . . . . .	131
7.33.3	Documentation des fonctions membres . . . . .	131
7.33.3.1	todo . . . . .	131
7.33.4	Documentation des données membres . . . . .	132
7.33.4.1	rootPath . . . . .	132
7.34	Référence de la classe src.usbThread.ThreadRegister . . . . .	132
7.34.1	Description détaillée . . . . .	132
7.34.2	Documentation des constructeurs et destructeur . . . . .	133
7.34.2.1	__init__ . . . . .	133
7.34.3	Documentation des fonctions membres . . . . .	133
7.34.3.1	__str__ . . . . .	133
7.34.3.2	busy . . . . .	133
7.34.3.3	pop . . . . .	133
7.34.3.4	push . . . . .	133
7.34.3.5	threadSet . . . . .	133
7.34.4	Documentation des données membres . . . . .	133
7.34.4.1	dico . . . . .	133
7.35	Référence de la classe src.ownedUsbDisk.uDisk . . . . .	134

7.35.1	Description détaillée	135
7.35.2	Documentation des constructeurs et destructeur	135
7.35.2.1	__init__	135
7.35.3	Documentation des fonctions membres	135
7.35.3.1	__getitem__	135
7.35.3.2	ensureOwner	136
7.35.3.3	headers	136
7.35.3.4	ownerByDb	136
7.35.3.5	readQuirks	137
7.35.3.6	tattoo	137
7.35.3.7	uniqueId	138
7.35.3.8	visibleDir	138
7.35.4	Documentation des données membres	138
7.35.4.1	headers	138
7.35.4.2	model	139
7.35.4.3	owner	139
7.35.4.4	vendor	139
7.35.4.5	visibleDirs	139
7.36	Référence de la classe src.usbDisk.uDisk	139
7.36.1	Description détaillée	141
7.36.2	Documentation des constructeurs et destructeur	141
7.36.2.1	__init__	141
7.36.3	Documentation des fonctions membres	141
7.36.3.1	__getitem__	141
7.36.3.2	__str__	142
7.36.3.3	devicePropProxy	142
7.36.3.4	ensureMounted	142
7.36.3.5	file	143
7.36.3.6	getFatUuid	143
7.36.3.7	getFirstFat	144
7.36.3.8	getProp	144
7.36.3.9	headers	145
7.36.3.10	isDosFat	145
7.36.3.11	isMounted	146
7.36.3.12	isTrue	146
7.36.3.13	isUsbDisk	147
7.36.3.14	master	147
7.36.3.15	mountPoint	148
7.36.3.16	showableProp	148
7.36.3.17	title	149

7.36.3.18	<a href="#">uniqueId</a>	149
7.36.3.19	<a href="#">unNumberProp</a>	150
7.36.3.20	<a href="#">valuableProperties</a>	150
7.36.4	<a href="#">Documentation des données membres</a>	151
7.36.4.1	<a href="#">device</a>	151
7.36.4.2	<a href="#">device_prop</a>	151
7.36.4.3	<a href="#">devStuff</a>	151
7.36.4.4	<a href="#">fatuuid</a>	151
7.36.4.5	<a href="#">firstFat</a>	151
7.36.4.6	<a href="#">headers</a>	152
7.36.4.7	<a href="#">mp</a>	152
7.36.4.8	<a href="#">path</a>	152
7.36.4.9	<a href="#">rlock</a>	152
7.36.4.10	<a href="#">selected</a>	152
7.36.4.11	<a href="#">stickid</a>	152
7.36.4.12	<a href="#">uuid</a>	152
7.37	<a href="#">Référence de la classe src.mainWindow.UsbDiskDelegate</a>	152
7.37.1	<a href="#">Description détaillée</a>	153
7.37.2	<a href="#">Documentation des constructeurs et destructeur</a>	153
7.37.2.1	<a href="#">__init__</a>	153
7.37.3	<a href="#">Documentation des fonctions membres</a>	153
7.37.3.1	<a href="#">paint</a>	153
7.37.4	<a href="#">Documentation des données membres</a>	153
7.37.4.1	<a href="#">busyPixmap</a>	153
7.37.4.2	<a href="#">okPixmap</a>	154
7.38	<a href="#">Référence de la classe src.essai.usbT</a>	154
7.38.1	<a href="#">Description détaillée</a>	154
7.38.2	<a href="#">Documentation des constructeurs et destructeur</a>	154
7.38.2.1	<a href="#">__init__</a>	154
7.38.3	<a href="#">Documentation des fonctions membres</a>	154
7.38.3.1	<a href="#">threadCopyToUSB</a>	154
7.39	<a href="#">Référence de la classe src.mainWindow.usbTableModel</a>	154
7.39.1	<a href="#">Description détaillée</a>	155
7.39.2	<a href="#">Documentation des constructeurs et destructeur</a>	155
7.39.2.1	<a href="#">__init__</a>	155
7.39.3	<a href="#">Documentation des fonctions membres</a>	156
7.39.3.1	<a href="#">columnCount</a>	156
7.39.3.2	<a href="#">data</a>	156
7.39.3.3	<a href="#">headerData</a>	156
7.39.3.4	<a href="#">partition</a>	156

7.39.3.5	popCmd	156
7.39.3.6	pushCmd	157
7.39.3.7	rowCount	158
7.39.3.8	setData	158
7.39.3.9	sort	158
7.39.3.10	updateOwnerColumn	158
7.39.4	Documentation des données membres	158
7.39.4.1	donnees	159
7.39.4.2	header	159
7.39.4.3	pere	159
<b>8</b>	<b>Documentation des fichiers</b>	<b>161</b>
8.1	Référence du fichier src/__init__.py	161
8.2	Référence du fichier src/checkboxDialog.py	161
8.3	Référence du fichier src/choixEleves.py	161
8.4	Référence du fichier src/chooseInSticks.py	162
8.5	Référence du fichier src/copyToDialog1.py	162
8.6	Référence du fichier src/db.py	162
8.7	Référence du fichier src/debug.py	163
8.8	Référence du fichier src/deviceListener.py	163
8.9	Référence du fichier src/diskFull.py	164
8.10	Référence du fichier src/essai.py	164
8.11	Référence du fichier src/gestClasse.py	164
8.12	Référence du fichier src/gestclassetreeview.py	164
8.13	Référence du fichier src/globaldef.py	165
8.14	Référence du fichier src/help.py	165
8.15	Référence du fichier src/mainWindow.py	165
8.16	Référence du fichier src/marques.py	166
8.17	Référence du fichier src/mytextbrowser.py	166
8.18	Référence du fichier src/nameAdrive.py	166
8.19	Référence du fichier src/notification.py	167
8.20	Référence du fichier src/ownedUsbDisk.py	167
8.21	Référence du fichier src/preferences.py	168
8.22	Référence du fichier src/scolasync.py	168
8.23	Référence du fichier src/sconet.py	168
8.24	Référence du fichier src/test3.py	169
8.25	Référence du fichier src/usbDisk.py	169
8.26	Référence du fichier src/usbThread.py	169
8.27	Référence du fichier src/version.py	170

# Chapitre 1

## ScolaSync

### 1.1 But de l'application

Scolasync est un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de clés USB.

### 1.2 CAHIER DE CHARGES DE SCOLASYNC

1. l'application doit pouvoir être utilisable par n'importe quel enseignant, par exemple un prof de langues quelques minutes après la prise en main.
2. une personne-ressource, ou le prof lui-même, doit pouvoir très simplement créer une association permanente entre les identifiants des clés USB et les noms d'élèves. Cette association doit pouvoir évoluer en fonction des classes à la demande de l'enseignant, d'une année sur l'autre, ou d'un cycle de travail à un autre.
3. un prof doit pouvoir envoyer un ensemble de fichiers vers les clés USB de ses élèves identiquement pour tous. L'individualisation peut se faire en branchant/débranchant les clés. Le prof doit avoir la possibilité de choisir, voire de créer le dossier de réception.
4. chaque élève doit pouvoir retrouver facilement ces fichiers et surtout la consigne expliquant ce qu'il doit faire, et comment il sera noté. Comme les lecteurs mp3 stockent souvent des fichiers dans des répertoires de noms variés, il faut pouvoir gérer ça.
5. le prof doit pouvoir récolter les clés USB des élèves et récupérer leur travail en quelques minutes seulement, par exemple en sélectionnant le dossier dans lequel se trouve le fichier à récupérer.
6. l'application doit renommer les fichiers en tenant compte du nom du baladeur, donc du nom de l'élève.
7. il faut pouvoir effacer des fichiers sur les clés, voire les remettre à zéro.

### 1.3 Licence

**ScolaSync version 4.0 :**

un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de clés USB.

**Copyright © 2010-2012 Georges Khaznadar** [georgesk@offset.org](mailto:georgesk@offset.org)

Ce projet est un logiciel libre : vous pouvez le redistribuer, le modifier selon les termes de la GPL (GNU Public License) dans les termes de la Free Software Foundation concernant la version 3 ou plus de la dite licence.

Ce programme est fait avec l'espoir qu'il sera utile mais **SANS AUCUNE GARANTIE**. Lisez la [licence](#) pour plus de détails.

## 1.4 Support

Si vous avez besoin d'un support pour ce programme, tel que : **garantie contractuelle, formation, adaptation plus précise** aux besoins de votre entreprise, etc. contactez l'association **OFFSET** et/ou **l'auteur** du logiciel.

## 1.5 Architecture de ScolaSync

Scolasync est bâti sur des composants logiciels libres, les plus notables sont les suivants :

- la bibliothèque Qt4 pour l'interface graphique
- la bibliothèque python-dbus pour l'interaction avec le noyau Linux 2.6 ou plus
- la bibliothèque udisks pour interroger facilement le noyau sur le statut des disques, et pour réaliser certaines actions sur les disques et clés USB
- l'utilisation de threads pour mener en parallèle les actions qui concernent simultanément plusieurs clés USB

## Chapitre 2

# Index des espaces de nommage

### 2.1 Paquetages

Liste des paquetages avec une brève description (si disponible) :

#### scolasync

Scolasync est un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de baladeurs, de dictaphones ou de clés USB

src	11
src.checkBoxDialog	12
src.choixEleves	12
src.chooseInSticks	13
src.copyToDialog1	14
src.db	15
src.debug	19
src.deviceListener	20
src.diskFull	21
src.essai	22
src.gestClasse	22
src.gestclassetreeview	22
src.globaldef	23
src.help	24
src.mainWindow	24
src.marques	26
src.mytextbrowser	26
src.nameAdrive	27
src.notification	27
src.ownedUsbDisk	28
src.preferences	29
src.scolasync	30
src.sconet	31
src.test3	31
src.usbDisk	32
src.usbThread	33
src.version	35





## Chapitre 3

# Index hiérarchique

### 3.1 Hiérarchie des classes

Cette liste d'héritage est classée approximativement par ordre alphabétique :

src.gestClasse.AbstractGestClasse . . . . .	37
src.gestClasse.Sconet . . . . .	118
src.usbDisk.Available . . . . .	46
src.ownedUsbDisk.Available . . . . .	44
src.deviceListener.DeviceListener . . . . .	74
src.essai.machin . . . . .	83
src.notification.Notification . . . . .	107
QAbstractTableModel . . . . .	111
src.mainWindow.usbTableModel . . . . .	154
QDialog . . . . .	112
src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog . . . . .	52
src.choixEleves.choixElevesDialog . . . . .	55
src.chooseInSticks.chooseDialog . . . . .	62
src.copyToDialog1.copyToDialog1 . . . . .	69
src.help.helpWindow . . . . .	82
src.nameAdrive.nameAdriveDialog . . . . .	104
src.preferences.preferenceWindow . . . . .	109
QMainWindow . . . . .	113
src.diskFull.mainWindow . . . . .	84
src.mainWindow.mainWindow . . . . .	86
QObject . . . . .	113
src.ownedUsbDisk.uDisk . . . . .	134
QStyledItemDelegate . . . . .	114
src.mainWindow.CheckBoxDelegate . . . . .	51
src.mainWindow.DiskSizeDelegate . . . . .	78
src.mainWindow.UsbDiskDelegate . . . . .	152
QTextBrowser . . . . .	114
src.mytextbrowser.myTextBrowser . . . . .	103
QTreeView . . . . .	115
src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView . . . . .	80
src.sconet.Sconet . . . . .	115
Thread	
src.usbThread.abstractThreadUSB . . . . .	39
src.usbThread.threadCopyFromUSB . . . . .	123
src.usbThread.threadCopyToUSB . . . . .	125

src.usbThread.threadDeleteInUSB . . . . .	127
src.usbThread.threadMoveFromUSB . . . . .	130
src.usbThread.ThreadRegister . . . . .	132
src.usbDisk.uDisk . . . . .	139
src.ownedUsbDisk.uDisk . . . . .	134
src.essai.usbT . . . . .	154

## Chapitre 4

# Index des classes

### 4.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

<a href="#">src.gestClasse.AbstractGestClasse</a>	37
<a href="#">src.usbThread.abstractThreadUSB</a>	
Une classe abstraite, qui sert de creuset pour les classe servant aux copies et aux effacements	39
<a href="#">src.ownedUsbDisk.Available</a>	
Une classe qui fournit une collection de disques USB connectés, avec leurs propriétaires	44
<a href="#">src.usbDisk.Available</a>	
Une classe pour représenter la collection des disques USB connectés	46
<a href="#">src.mainWindow.CheckBoxDelegate</a>	51
<a href="#">src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog</a>	
Un dialogue pour gérer les cases à cocher de l'application	52
<a href="#">src.choixEleves.choixElevesDialog</a>	
Implémente un dialogue permettant de choisir des élèves les propriétés importantes sont self.ok, vrai si on doit prendre en compte la liste sélectionnée, et le contenu de la liste des sélectionnés, dont on peut récupérer les élèves un par un à l'aide de self.pop()	55
<a href="#">src.chooseInSticks.chooseDialog</a>	
Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à copier depuis une clé USB	62
<a href="#">src.copyToDialog1.copyToDialog1</a>	
Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à transférer vers une collection de clés USB	69
<a href="#">src.deviceListener.DeviceListener</a>	74
<a href="#">src.mainWindow.DiskSizeDelegate</a>	
Classe pour figurer la taille de la mémoire du baladeur	78
<a href="#">src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView</a>	80
<a href="#">src.help.helpWindow</a>	82
<a href="#">src.essai.machin</a>	83
<a href="#">src.diskFull.mainWindow</a>	84
<a href="#">src.mainWindow.mainWindow</a>	86
<a href="#">src.mytextbrowser.myTextBrowser</a>	
Une classe qui ouvre Firefox quand on clique sur un lien externe	103
<a href="#">src.nameAdrive.nameAdriveDialog</a>	
Un dialogue pour renommer un baladeur, compte tenu d'une liste de noms disponibles	104
<a href="#">src.notification.Notification</a>	
Une classe pour afficher des notifications à l'écran	107
<a href="#">src.preferences.preferenceWindow</a>	109
<a href="#">QAbstractTableModel</a>	111
<a href="#">QDialog</a>	112
<a href="#">QMainWindow</a>	113
<a href="#">QObject</a>	113
<a href="#">QStyledItemDelegate</a>	114

<a href="#">QTextBrowser</a> . . . . .	114
<a href="#">QTreeView</a> . . . . .	115
<a href="#">src.sconet.Sconet</a>	
Une classe pour travailler avec des données <a href="#">Sconet</a> . . . . .	115
<a href="#">src.gestClasse.Sconet</a>	
Une classe pour travailler avec des données <a href="#">Sconet</a> . . . . .	118
<a href="#">src.usbThread.threadCopyFromUSB</a>	
Classe pour les threads copiant depuis les clés USB . . . . .	123
<a href="#">src.usbThread.threadCopyToUSB</a>	
Classe pour les threads copiant vers les clés USB . . . . .	125
<a href="#">src.usbThread.threadDeleteInUSB</a>	
Classe pour les threads effaçant des sous-arbres dans les clés USB . . . . .	127
<a href="#">src.usbThread.threadMoveFromUSB</a>	
Classe pour les threads déplaçant des fichiers depuis les clés USB . . . . .	130
<a href="#">src.usbThread.ThreadRegister</a>	
Une classe pour tenir un registre des threads concernant les baladeurs . . . . .	132
<a href="#">src.ownedUsbDisk.uDisk</a>	
Une classe qui ajoute un nom de propriétaire aux disque USB, et qui en même temps ajoute des particularités selon le nom du vendeur et le modèle . . . . .	134
<a href="#">src.usbDisk.uDisk</a>	
Une classe pour représenter un disque ou une partition . . . . .	139
<a href="#">src.mainWindow.UsbDiskDelegate</a>	
Classe pour identifier le baladeur dans le tableau . . . . .	152
<a href="#">src.essai.usbT</a> . . . . .	154
<a href="#">src.mainWindow.usbTableModel</a>	
Un modèle de table pour des séries de clés USB . . . . .	154

## Chapitre 5

# Index des fichiers

### 5.1 Liste des fichiers

Liste de tous les fichiers avec une brève description :

src/___init___py	161
src/checkboxDialog.py	161
src/choixEleves.py	161
src/chooseInSticks.py	162
src/copyToDialog1.py	162
src/db.py	162
src/debug.py	163
src/deviceListener.py	163
src/diskFull.py	164
src/essai.py	164
src/gestClasse.py	164
src/gestclassetreeview.py	164
src/globaldef.py	165
src/help.py	165
src/mainWindow.py	165
src/marques.py	166
src/mytextbrowser.py	166
src/nameAdrive.py	166
src/notification.py	167
src/ownedUsbDisk.py	167
src/preferences.py	168
src/scolasync.py	168
src/sconet.py	168
src/test3.py	169
src/usbDisk.py	169
src/usbThread.py	169
src/version.py	170



## Chapitre 6

# Documentation des espaces de nommage

### 6.1 Référence de l'espace de nommage scolasync

Scolasync est un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de baladeurs, de dictaphones ou de clés USB.

#### 6.1.1 Description détaillée

Scolasync est un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de baladeurs, de dictaphones ou de clés USB.

### 6.2 Référence de l'espace de nommage src

#### Espaces de nommage

- [checkBoxDialog](#)
- [choixEleves](#)
- [chooseInSticks](#)
- [copyToDialog1](#)
- [db](#)
- [debug](#)
- [deviceListener](#)
- [diskFull](#)
- [essai](#)
- [gestClasse](#)
- [gestclassetreeview](#)
- [globaldef](#)
- [help](#)
- [mainWindow](#)
- [marques](#)
- [mytextbrowser](#)
- [nameAdrive](#)
- [notification](#)
- [ownedUsbDisk](#)
- [preferences](#)
- [scolasync](#)
- [sconet](#)
- [test3](#)
- [usbDisk](#)
- [usbThread](#)
- [version](#)

#### Variables

- [python3safe](#) = True

### 6.2.1 Documentation des variables

#### 6.2.1.1 `src.python3safe = True`

Définition à la ligne 1 du fichier `__init__.py`.

## 6.3 Référence de l'espace de nommage `src.checkBoxDialog`

### Classes

- class `CheckBoxDialog`  
*Un dialogue pour gérer les cases à cocher de l'application.*

### Variables

- string `licenceEn`
- `python3safe = True`

### 6.3.1 Documentation des variables

#### 6.3.1.1 `string src.checkBoxDialog.licenceEn`

Valeur initiale :

```
1 = """
2     file checkBoxDialog.py
3     this file is part of the project scolasync
4
5     Copyright (C) 2010 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
6
7     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
8     it under the terms of the GNU General Public License as published by
9     the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or
10    (at your option) any later version.
11
12    This program is distributed in the hope that it will be useful,
13    but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
14    MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
15    GNU General Public License for more details.
16
17    You should have received a copy of the GNU General Public License
18    along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
19 """
```

Définition à la ligne 3 du fichier `checkBoxDialog.py`.

#### 6.3.1.2 `src.checkBoxDialog.python3safe = True`

Définition à la ligne 23 du fichier `checkBoxDialog.py`.

## 6.4 Référence de l'espace de nommage `src.choixEleves`

### Classes

- class `choixElevesDialog`  
*implémente un dialogue permettant de choisir des élèves les propriétés importantes sont `self.ok`, vrai si on doit prendre en compte la liste sélectionnée, et le contenu de la liste des sélectionnés, dont on peut récupérer les élèves un par un à l'aide de `self.pop()`*



## Variables

- dictionary `licence` = {}
- `python3safe` = True
- tuple `app` = `QApplication(sys.argv)`
- tuple `d` = `choixElevesDialog(gestionnaire=gestClasse.Sconet)`
- tuple `i` = `d.pop()`

### 6.4.1 Documentation des variables

#### 6.4.1.1 tuple `src.choixEleves.app` = `QApplication(sys.argv)`

Définition à la ligne 266 du fichier `choixEleves.py`.

#### 6.4.1.2 tuple `src.choixEleves.d` = `choixElevesDialog(gestionnaire=gestClasse.Sconet)`

Définition à la ligne 267 du fichier `choixEleves.py`.

#### 6.4.1.3 tuple `src.choixEleves.i` = `d.pop()`

Définition à la ligne 270 du fichier `choixEleves.py`.

#### 6.4.1.4 dictionary `src.choixEleves.licence` = {}

Définition à la ligne 4 du fichier `choixEleves.py`.

#### 6.4.1.5 `src.choixEleves.python3safe` = True

Définition à la ligne 25 du fichier `choixEleves.py`.

## 6.5 Référence de l'espace de nommage src.chooseInSticks

### Classes

- class `chooseDialog`  
*Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à copier depuis une clé USB.*

## Variables

- string `licenceEn`
- `python3safe` = True

### 6.5.1 Documentation des variables

#### 6.5.1.1 string `src.chooseInSticks.licenceEn`

#### Valeur initiale :

```
1 = """
2     file chooseInSticks.py
3     this file is part of the project scolasync
4
5     Copyright (C) 2010 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
6
7     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
```

```

8     it under the terms of the GNU General Public License as published by
9     the Free Software Foundation, either version3 of the License, or
10    (at your option) any later version.
11
12    This program is distributed in the hope that it will be useful,
13    but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
14    MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
15    GNU General Public License for more details.
16
17    You should have received a copy of the GNU General Public License
18    along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
19 """

```

Définition à la ligne 4 du fichier chooseInSticks.py.

#### 6.5.1.2 src.chooseInSticks.python3safe = True

Définition à la ligne 24 du fichier chooseInSticks.py.

## 6.6 Référence de l'espace de nommage src.copyToDialog1

### Classes

- class `copyToDialog1`  
*Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à transférer vers une collection de clés USB.*

### Variables

- string `licenceEn`
- `python3safe` = True
- tuple `app` = `QApplication(sys.argv)`
- tuple `windows` = `copyToDialog1()`

#### 6.6.1 Documentation des variables

##### 6.6.1.1 tuple `src.copyToDialog1.app` = `QApplication(sys.argv)`

Définition à la ligne 211 du fichier copyToDialog1.py.

##### 6.6.1.2 string `src.copyToDialog1.licenceEn`

### Valeur initiale :

```

1 = """
2     file copyToDialog1.py
3     this file is part of the project scolasync
4
5     Copyright (C) 2010 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
6
7     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
8     it under the terms of the GNU General Public License as published by
9     the Free Software Foundation, either version3 of the License, or
10    (at your option) any later version.
11
12    This program is distributed in the hope that it will be useful,
13    but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
14    MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
15    GNU General Public License for more details.
16
17    You should have received a copy of the GNU General Public License
18    along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
19 """

```

Définition à la ligne 4 du fichier copyToDialog1.py.

6.6.1.3 `src.copyToDialog1.python3safe = True`

Définition à la ligne 24 du fichier `copyToDialog1.py`.

6.6.1.4 `tuple src.copyToDialog1.windows = copyToDialog1()`

Définition à la ligne 212 du fichier `copyToDialog1.py`.

## 6.7 Référence de l'espace de nommage src.db

### Fonctions

- `def openDb`  
*Ouverture de la base de données de l'application, et création si nécessaire.*
- `def checkVersion`  
*Vérifie si la base de données reste compatible.*
- `def hasStudent`  
*vérifie qu'un étudiant est déjà connu*
- `def knowsId`  
*dit si une clé USB est déjà connue*
- `def tattooList`  
*Renvoie la liste des tatouages connus de la base de données.*
- `def readStudent`  
*renvoie l'étudiant qui possède une clé USB*
- `def readPrefs`  
*renvoie les préférences de ScolaSync*
- `def setWd`  
*définit le nouveau nom du répertoire de travail préféré.*
- `def writeStudent`  
*inscrit un étudiant comme propriétaire d'une clé USB*
- `def writePrefs`  
*inscrit les préférences*

### Variables

- `dictionary licence = {}`
- `python3safe = True`
- `database = None`
- `cursor = None`

### 6.7.1 Documentation des fonctions

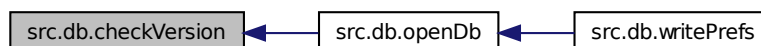
6.7.1.1 `def src.db.checkVersion ( major, minor )`

Vérifie si la base de données reste compatible.

Un changement de version majeur implique une mise à jour en cas de base de donnée ancienne. Un changement de version mineur n'implique pas de changement de structure de la base de données.

Définition à la ligne 58 du fichier `db.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 6.7.1.2 `def src.db.hasStudent ( student )`

vérifie qu'un étudiant est déjà connu

##### Paramètres

<i>student</i>	propriétaire du baladeur
----------------	--------------------------

##### Renvoie

True si le propriétaire existe déjà

Définition à la ligne 80 du fichier db.py.

#### 6.7.1.3 `def src.db.knowsId ( stickid, uuid, tattoo )`

dit si une clé USB est déjà connue

##### Paramètres

<i>stickid</i>	un identifiant de baladeur
<i>uuid</i>	un identifiant de partition
<i>tattoo</i>	un tatouage de partition

##### Renvoie

un booléen vrai si la clé USB est connue, faux sinon

Définition à la ligne 93 du fichier db.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 6.7.1.4 `def src.db.openDb ( )`

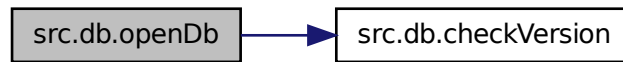
Ouverture de la base de données de l'application, et création si nécessaire.

**Renvoie**

une instance de base de données sqlite3

Définition à la ligne 38 du fichier db.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**6.7.1.5 def src.db.readPrefs ( )**

renvoie les préférences de ScolaSync

**Renvoie**

un dictionnaire de préférences

Définition à la ligne 126 du fichier db.py.

**6.7.1.6 def src.db.readStudent ( stickid, uuid, tattoo )**

renvoie l'étudiant qui possède une clé USB

**Renvoie**

un nom d'étudiant ou None si la clé est inconnue

Définition à la ligne 112 du fichier db.py.

**6.7.1.7 def src.db.setWd ( newDir )**

définit le nouveau nom du répertoire de travail préféré.

Définition à la ligne 161 du fichier db.py.

#### 6.7.1.8 `def src.db.tattooList ( )`

Renvoie la liste des tatouages connus de la base de données.

Définition à la ligne 102 du fichier db.py.

#### 6.7.1.9 `def src.db.writePrefs ( prefs )`

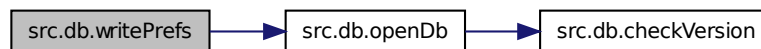
inscrit les préférences

Paramètres

<i>prefs</i>	un dictionnaire {"checkable" : booléen toujours vrai, "workdir" : le répertoire préféré pour les fichiers de travail}
--------------	---

Définition à la ligne 187 du fichier db.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 6.7.1.10 `def src.db.writeStudent ( stickid, uuid, tattoo, student )`

inscrit un étudiant comme propriétaire d'une clé USB

Paramètres

<i>student</i>	un nom d'étudiant
----------------	-------------------

Définition à la ligne 171 du fichier db.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



### 6.7.2 Documentation des variables

#### 6.7.2.1 `src.db.cursor = None`

Définition à la ligne 31 du fichier db.py.

6.7.2.2 `src.db.database = None`

Définition à la ligne 30 du fichier db.py.

6.7.2.3 `dictionary src.db.licence = {}`

Définition à la ligne 4 du fichier db.py.

6.7.2.4 `src.db.python3safe = True`

Définition à la ligne 25 du fichier db.py.

## 6.8 Référence de l'espace de nommage src.debug

### Fonctions

- `def button`  
*ajoute un bouton de débogage dans une fenêtre*
- `def listePartitionsCochees`  
*renseigne sur la liste des partions cochées de la fenêtre principale*

### Variables

- `dictionary licence = {}`  
*Ce module facilite le debogage.*
- `string licenceEn`
- `string licenceFr`

### 6.8.1 Documentation des fonctions

6.8.1.1 `def src.debug.button ( w, cb )`

ajoute un bouton de débogage dans une fenêtre

#### Paramètres

<code>w</code>	la fenêtre
<code>cb</code>	une fonction de rappel à effectuer ; celle ci accepte w comme premier paramètre  fonction pour passer la paramètre mw à la fonction de rappel cb

Définition à la ligne 62 du fichier debug.py.

6.8.1.2 `def src.debug.listePartitionsCochees ( w )`

renseigne sur la liste des partions cochées de la fenêtre principale

#### Paramètres

<code>w</code>	la fenêtre principale
----------------	-----------------------

Définition à la ligne 81 du fichier debug.py.

## 6.8.2 Documentation des variables

### 6.8.2.1 dictionary `src.debug.licence = {}`

Ce module facilite le debogage.

Définition à la ligne 8 du fichier `debug.py`.

### 6.8.2.2 string `src.debug.licenceEn`

**Valeur initiale :**

```
1 = """
2     scolasync version %s:
3
4     a program to manage file transfers between a computer and a collection
5     of USB sticks.
6
7     Copyright (C) 2010-2013 Georges Khaznadar <georgesk@debian.org>
8
9     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
10    it under the terms of the GNU General Public License as published by
11    the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or
12    (at your option) any later version.
13
14    This program is distributed in the hope that it will be useful,
15    but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
16    MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
17    GNU General Public License for more details.
18
19    You should have received a copy of the GNU General Public License
20    along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
21 """
```

Définition à la ligne 9 du fichier `debug.py`.

### 6.8.2.3 string `src.debug.licenceFr`

**Valeur initiale :**

```
1 = """
2     scolasync version %s :
3
4     un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un
5     ordinateur et une collection de clés USB.
6
7     Copyright (C) 2010-2013 Georges Khaznadar <georgesk@debian.org>
8
9     Ce projet est un logiciel libre : vous pouvez le redistribuer, le
10    modifier selon les terme de la GPL (GNU Public License) dans les
11    termes de la Free Software Foundation concernant la version 3 ou
12    plus de la dite licence.
13
14    Ce programme est fait avec l'espoir qu'il sera utile mais SANS
15    AUCUNE GARANTIE. Lisez la licence pour plus de détails.
16
17    <http://www.gnu.org/licenses/>.
18 """
```

Définition à la ligne 32 du fichier `debug.py`.

## 6.9 Référence de l'espace de nommage `src.deviceListener`

### Classes

— class `DeviceListener`



## Variables

- dictionary `licence` = {}
- `python3safe` = True

### 6.9.1 Documentation des variables

#### 6.9.1.1 dictionary `src.deviceListener.licence` = {}

Définition à la ligne 4 du fichier `deviceListener.py`.

#### 6.9.1.2 `src.deviceListener.python3safe` = True

Définition à la ligne 25 du fichier `deviceListener.py`.

## 6.10 Référence de l'espace de nommage src.diskFull

## Classes

- class `mainWindow`

## Fonctions

- def `sceneWithUsage`

## Variables

- dictionary `licence` = {}
- `python3safe` = True

### 6.10.1 Documentation des fonctions

#### 6.10.1.1 def `src.diskFull.sceneWithUsage` ( *parent*, *rect*, *percent* )

##### Paramètres

<i>parent</i>	le widget père
<i>rect</i>	le QRect contenant la scène
<i>percent</i>	pourcentage utilisé

##### Renvoie

une `QGraphicsScene` avec un symbole d'occupation du disque

Définition à la ligne 62 du fichier `diskFull.py`.

### 6.10.2 Documentation des variables

#### 6.10.2.1 dictionary `src.diskFull.licence` = {}

Définition à la ligne 5 du fichier `diskFull.py`.

#### 6.10.2.2 `src.diskFull.python3safe = True`

Définition à la ligne 26 du fichier `diskFull.py`.

### 6.11 Référence de l'espace de nommage `src.essai`

#### Classes

- class `usbT`
- class `machin`

### 6.12 Référence de l'espace de nommage `src.gestClasse`

#### Classes

- class `AbstractGestClasse`
- class `Sconet`  
*Une classe pour travailler avec des données `Sconet`.*

#### Variables

- dictionary `licence` = {}  
*Ce module permet de gérer des classes d'élèves.*
- `python3safe` = True

#### 6.12.1 Documentation des variables

##### 6.12.1.1 dictionary `src.gestClasse.licence` = {}

Ce module permet de gérer des classes d'élèves.

La classe `AbstractGestClasse` définit les fonctions minimales à implémenter pour chaque gestionnaire de classes.

Définition à la ligne 11 du fichier `gestClasse.py`.

##### 6.12.1.2 `src.gestClasse.python3safe` = True

Définition à la ligne 32 du fichier `gestClasse.py`.

### 6.13 Référence de l'espace de nommage `src.gestclasstreeview`

#### Classes

- class `gestClasseTreeView`

#### Variables

- dictionary `licence` = {}
- `python3safe` = True

### 6.13.1 Documentation des variables

#### 6.13.1.1 dictionary src.gestclassetreeview.licence = {}

Définition à la ligne 4 du fichier gestclassetreeview.py.

#### 6.13.1.2 src.gestclassetreeview.python3safe = True

Définition à la ligne 25 du fichier gestclassetreeview.py.

## 6.14 Référence de l'espace de nommage src.globaldef

### Fonctions

- def `firstdir`  
*Renvoie le premier répertoire existant d'une liste de propositions.*

### Variables

- string `licenceEn`  
*globaldef.py is part of the package scolasync.*
- `python3safe` = True
- string `userShareDir` = "~/scolasync"
- string `logFileName` = "~/scolasync/scolasync.log"
- string `markFileName` = "~/scolasync/marques.py"

### 6.14.1 Documentation des fonctions

#### 6.14.1.1 def src.globaldef.firstdir ( / )

Renvoie le premier répertoire existant d'une liste de propositions.

#### Paramètres

/	la liste de propositions
---	--------------------------

Définition à la ligne 52 du fichier globaldef.py.

### 6.14.2 Documentation des variables

#### 6.14.2.1 string src.globaldef.licenceEn

#### Valeur initiale :

```

1 = """
2     scolasync version %s:
3
4     a program to manage file transfers between a computer and a collection
5     of USB sticks.
6
7     Copyright (C) 2010 Georges Khaznadar <georgesk@offset.org>
8
9     This program is free software; you can redistribute it and/or modify
10    it under the terms of the GNU General Public License as published by
11    the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or
12    (at your option) any later version.
13
14    This program is distributed in the hope that it will be useful,
15    but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
16    MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
17    GNU General Public License for more details.

```

```
18
19     You should have received a copy of the GNU General Public License
20     along with this program.  If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
21 """
```

[globaldef.py](#) is part of the package `scolasync`.

This module contains some definitions which can be reused globally in the application

Définition à la ligne 11 du fichier `globaldef.py`.

**6.14.2.2** `string src.globaldef.logFileName = "~/scolasync/scolasync.log"`

Définition à la ligne 39 du fichier `globaldef.py`.

**6.14.2.3** `string src.globaldef.markFileName = "~/scolasync/marques.py"`

Définition à la ligne 40 du fichier `globaldef.py`.

**6.14.2.4** `src.globaldef.python3safe = True`

Définition à la ligne 33 du fichier `globaldef.py`.

**6.14.2.5** `string src.globaldef.userShareDir = "~/scolasync"`

Définition à la ligne 38 du fichier `globaldef.py`.

## 6.15 Référence de l'espace de nommage `src.help`

### Classes

— class [helpWindow](#)

### Variables

— dictionary [licence](#) = {}  
— [python3safe](#) = True

#### 6.15.1 Documentation des variables

**6.15.1.1** `dictionary src.help.licence = {}`

Définition à la ligne 5 du fichier `help.py`.

**6.15.1.2** `src.help.python3safe = True`

Définition à la ligne 26 du fichier `help.py`.

## 6.16 Référence de l'espace de nommage `src.mainWindow`

### Classes

— class [mainWindow](#)

- class [usbTableModel](#)  
*Un modèle de table pour des séries de clés USB.*
- class [CheckBoxDelegate](#)
- class [UsbDiskDelegate](#)  
*Classe pour identifier le baladeur dans le tableau.*
- class [DiskSizeDelegate](#)  
*Classe pour figurer la taille de la mémoire du baladeur.*

## Fonctions

- def [registerCmd](#)  
*enregistre la commande cmd pour la partition donnée*
- def [CheckBoxRect](#)

## Variables

- dictionary [licence](#) = {}
- dictionary [activeThreads](#) = {}
- dictionary [pastCommands](#) = {}
- [lastCommand](#) = None

### 6.16.1 Documentation des fonctions

#### 6.16.1.1 def src.mainWindow.CheckBoxRect ( *view\_item\_style\_options* )

##### Paramètres

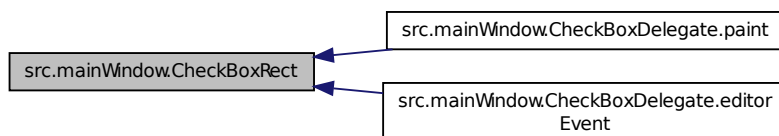
<i>view_item_style- _options</i>	des options permettant de décider de la taille d'un rectangle
--------------------------------------	---

##### Renvoie

un QRect dimensionné selon les bonnes options

Définition à la ligne 862 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 6.16.1.2 def src.mainWindow.registerCmd ( *cmd, partition* )

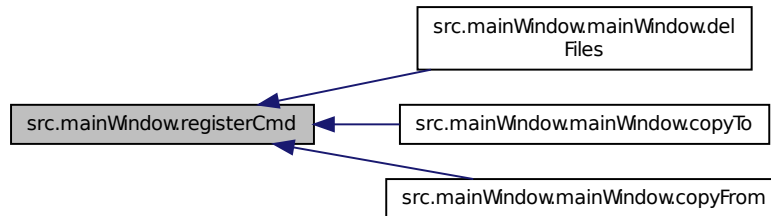
enregistre la commande cmd pour la partition donnée

##### Paramètres

<i>cmd</i>	une commande pour créer un thread t
<i>partition</i>	une partition

Définition à la ligne 54 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



## 6.16.2 Documentation des variables

### 6.16.2.1 dictionary src.mainWindow.activeThreads = {}

Définition à la ligne 42 du fichier mainWindow.py.

### 6.16.2.2 src.mainWindow.lastCommand = None

Définition à la ligne 46 du fichier mainWindow.py.

### 6.16.2.3 dictionary src.mainWindow.licence = {}

Définition à la ligne 5 du fichier mainWindow.py.

### 6.16.2.4 dictionary src.mainWindow.pastCommands = {}

Définition à la ligne 45 du fichier mainWindow.py.

## 6.17 Référence de l'espace de nommage src.marques

## 6.18 Référence de l'espace de nommage src.mytextbrowser

### Classes

- class [myTextBrowser](#)  
Une classe qui ouvre Firefox quand on clique sur un lien externe.

### Variables

- dictionary [licence](#) = {}
- [python3safe](#) = True

### 6.18.1 Documentation des variables

#### 6.18.1.1 dictionary src.mytextbrowser.licence = {}

Définition à la ligne 5 du fichier mytextbrowser.py.

#### 6.18.1.2 src.mytextbrowser.python3safe = True

Définition à la ligne 26 du fichier mytextbrowser.py.

## 6.19 Référence de l'espace de nommage src.nameAdrive

### Classes

- class `nameAdriveDialog`  
*un dialogue pour renommer un baladeur, compte tenu d'une liste de noms disponibles*

### Variables

- dictionary `licence` = {}
- `python3safe` = True

### 6.19.1 Documentation des variables

#### 6.19.1.1 dictionary src.nameAdrive.licence = {}

Définition à la ligne 4 du fichier nameAdrive.py.

#### 6.19.1.2 src.nameAdrive.python3safe = True

Définition à la ligne 25 du fichier nameAdrive.py.

## 6.20 Référence de l'espace de nommage src.notification

### Classes

- class `Notification`  
*Une classe pour afficher des notifications à l'écran.*

### Variables

- dictionary `licence` = {}
- `python3safe` = True
- tuple `notif`

### 6.20.1 Documentation des variables

#### 6.20.1.1 dictionary src.notification.licence = {}

Définition à la ligne 5 du fichier notification.py.

### 6.20.1.2 tuple `src.notification.notif`

Valeur initiale :

```
1 = Notification(app_name="AppliTest",
2                 summary="Notification de test",
3                 body="Voici le corps de la notification",
4                 app_icon="/usr/share/pixmaps/vlc.png",
5                 expire_timeout=7000)
```

Définition à la ligne 77 du fichier `notification.py`.

### 6.20.1.3 `src.notification.python3safe = True`

Définition à la ligne 26 du fichier `notification.py`.

## 6.21 Référence de l'espace de nommage `src.ownedUsbDisk`

### Classes

- class `uDisk`  
*une classe qui ajoute un nom de propriétaire aux disque USB, et qui en même temps ajoute des particularités selon le nom du vendeur et le modèle.*
- class `Available`  
*Une classe qui fournit une collection de disques USB connectés, avec leurs propriétaires.*

### Fonctions

- def `tattooInDir`  
*Renvoie le tatouage pour un point de montage donné, quitte à le créer si nécessaire.*
- def `editRecord`  
*édition de la base de données.*

### Variables

- dictionary `licence` = {}
- `python3safe` = True
- tuple `machin` = `Available()`

### 6.21.1 Documentation des fonctions

#### 6.21.1.1 `def src.ownedUsbDisk.editRecord ( owd, hint = " " )`

édition de la base de données.

Paramètres

<i>owd</i>	une instance de <code>ownedUsbDisk</code>
<i>hint</i>	chaîne vide par défaut. Peut être le nom de l'ancien propriétaire

Définition à la ligne 71 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

#### 6.21.1.2 `def src.ownedUsbDisk.tattooInDir ( mountPoint )`

Renvoie le tatouage pour un point de montage donné, quitte à le créer si nécessaire.



## Paramètres

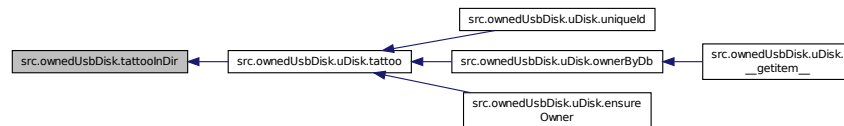
<i>mountPoint</i>	un point de montage de partition
-------------------	----------------------------------

## Renvoie

le tatouage

Définition à la ligne 44 du fichier ownedUsbDisk.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



## 6.21.2 Documentation des variables

## 6.21.2.1 dictionary src.ownedUsbDisk.licence = {}

Définition à la ligne 4 du fichier ownedUsbDisk.py.

## 6.21.2.2 tuple src.ownedUsbDisk.machin = Available()

Définition à la ligne 252 du fichier ownedUsbDisk.py.

## 6.21.2.3 src.ownedUsbDisk.python3safe = True

Définition à la ligne 25 du fichier ownedUsbDisk.py.

## 6.22 Référence de l'espace de nommage src.preferences

## Classes

— class [preferenceWindow](#)

## Variables

— dictionary [licence](#) = {}  
 — [python3safe](#) = True

## 6.22.1 Documentation des variables

## 6.22.1.1 dictionary src.preferences.licence = {}

Définition à la ligne 5 du fichier preferences.py.

## 6.22.1.2 src.preferences.python3safe = True

Définition à la ligne 26 du fichier preferences.py.

## 6.23 Référence de l'espace de nommage src.scolasync

### Fonctions

- def `run`  
Le lancement de l'application.

### Variables

- dictionary `licence` = {}
- string `licenceEn`
- string `licenceFr`

### 6.23.1 Documentation des fonctions

6.23.1.1 `def src.scolasync.run ( debugger=False, callback=lambda x: print(x) )`

Le lancement de l'application.

#### Paramètres

<code>debugger</code>	s'il est vrai, un bouton de débogage est ajouté
<code>callback</code>	une fonction de rappel à un paramètre (qui sera la fenêtre principale, le cas échéant)

Définition à la ligne 148 du fichier `scolasync.py`.

### 6.23.2 Documentation des variables

6.23.2.1 `dictionary src.scolasync.licence = {}`

Définition à la ligne 85 du fichier `scolasync.py`.

6.23.2.2 `string src.scolasync.licenceEn`

#### Valeur initiale :

```

1 = """
2     scolasync version %s:
3
4     a program to manage file transfers between a computer and a collection
5     of USB sticks.
6
7     Copyright (C) 2010-2012 Georges Khaznadar <georgesk@offset.org>
8
9     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
10    it under the terms of the GNU General Public License as published by
11    the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or
12    (at your option) any later version.
13
14    This program is distributed in the hope that it will be useful,
15    but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
16    MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
17    GNU General Public License for more details.
18
19    You should have received a copy of the GNU General Public License
20    along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
21 """

```

Définition à la ligne 86 du fichier `scolasync.py`.

6.23.2.3 `string src.scolasync.licenceFr`

#### Valeur initiale :

```

1 = """
2     scolasync version %s :
3
4     un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un
5     ordinateur et une collection de clés USB.
6
7     Copyright (C) 2010-2012 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
8
9     Ce projet est un logiciel libre : vous pouvez le redistribuer, le
10    modifier selon les terme de la GPL (GNU Public License) dans les
11    termes de la Free Software Foundation concernant la version 3 ou
12    plus de la dite licence.
13
14    Ce programme est fait avec l'espoir qu'il sera utile mais SANS
15    AUCUNE GARANTIE. Lisez la licence pour plus de détails.
16
17    <http://www.gnu.org/licenses/>.
18 """

```

Définition à la ligne 109 du fichier scolasync.py.

## 6.24 Référence de l'espace de nommage src.sconet

### Classes

- class [Sconet](#)  
*Une classe pour travailler avec des données [Sconet](#).*

### Variables

- dictionary [licence](#) = {}
- [python3safe](#) = True
- tuple [s](#) = [Sconet](#)("../exemples/SCONET\_test.xml")

#### 6.24.1 Documentation des variables

##### 6.24.1.1 dictionary src.sconet.licence = {}

Définition à la ligne 4 du fichier sconet.py.

##### 6.24.1.2 src.sconet.python3safe = True

Définition à la ligne 25 du fichier sconet.py.

##### 6.24.1.3 tuple src.sconet.s = [Sconet](#)("../exemples/SCONET\_test.xml")

Définition à la ligne 105 du fichier sconet.py.

## 6.25 Référence de l'espace de nommage src.test3

### Variables

- [python3safe](#) = True
- tuple [files](#) = os.listdir(".")
- tuple [pattern](#) = re.compile(".\*\.py\$")
- list [safe](#) = []
- list [notsafe](#) = []
- tuple [moduleName](#) = f.replace(".py", "")
- tuple [module](#) = \_\_import\_\_([moduleName](#))

### 6.25.1 Documentation des variables

6.25.1.1 `list src.test3.files = os.listdir(".")`

Définition à la ligne 8 du fichier test3.py.

6.25.1.2 `tuple src.test3.module = __import__(moduleName)`

Définition à la ligne 16 du fichier test3.py.

6.25.1.3 `tuple src.test3.moduleName = f.replace(".py", "")`

Définition à la ligne 14 du fichier test3.py.

6.25.1.4 `list src.test3.notsafe = []`

Définition à la ligne 12 du fichier test3.py.

6.25.1.5 `tuple src.test3.pattern = re.compile(".*\.py$")`

Définition à la ligne 9 du fichier test3.py.

6.25.1.6 `src.test3.python3safe = True`

Définition à la ligne 5 du fichier test3.py.

6.25.1.7 `list src.test3.safe = []`

Définition à la ligne 11 du fichier test3.py.

## 6.26 Référence de l'espace de nommage src.usbDisk

### Classes

- class `uDisk`  
*une classe pour représenter un disque ou une partition.*
- class `Available`  
*une classe pour représenter la collection des disques USB connectés*

### Variables

- dictionary `licence` = {}
- string `licence_en`
- string `dependences` = "python3-dbus python3-dbus.mainloop.qt"
- string `python3safe` = "True"
- tuple `machin` = `Available()`

### 6.26.1 Documentation des variables

6.26.1.1 `string src.usbDisk.dependences = "python3-dbus python3-dbus.mainloop.qt"`

Définition à la ligne 26 du fichier usbDisk.py.

## 6.26.1.2 dictionary src.usbDisk.licence = {}

Définition à la ligne 4 du fichier usbDisk.py.

## 6.26.1.3 string src.usbDisk.licence\_en

**Valeur initiale :**

```

1 = """
2     file usbDisk.py
3     this file is part of the project scolasync
4
5     Copyright (C) 2010 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
6
7     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
8     it under the terms of the GNU General Public License as published by
9     the Free Software Foundation, either version3 of the License, or
10    (at your option) any later version.
11
12    This program is distributed in the hope that it will be useful,
13    but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
14    MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
15    GNU General Public License for more details.
16
17    You should have received a copy of the GNU General Public License
18    along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
19 """

```

Définition à la ligne 5 du fichier usbDisk.py.

## 6.26.1.4 tuple src.usbDisk.machin = Available()

Définition à la ligne 568 du fichier usbDisk.py.

## 6.26.1.5 string src.usbDisk.python3safe = "True"

Définition à la ligne 27 du fichier usbDisk.py.

## 6.27 Référence de l'espace de nommage src.usbThread

### Classes

- class [ThreadRegister](#)  
*Une classe pour tenir un registre des threads concernant les baladeurs.*
- class [abstractThreadUSB](#)  
*Une classe abstraite, qui sert de creuset pour les classe servant aux copies et aux effacements.*
- class [threadCopyToUSB](#)  
*Classe pour les threads copiant vers les clés USB.*
- class [threadCopyFromUSB](#)  
*Classe pour les threads copiant depuis les clés USB.*
- class [threadMoveFromUSB](#)  
*Classe pour les threads déplaçant des fichiers depuis les clés USB.*
- class [threadDeleteInUSB](#)  
*Classe pour les threads effaçant des sous-arbres dans les clés USB.*

### Fonctions

- def [ensureDirExists](#)  
*force l'existence d'un répertoire, récursivement si nécessaire*
- def [test\\_copytree](#)  
*Teste la fonction copytree.*
- def [test\\_copy2](#)

Teste la copie d'un fichier vers une destination telle qu'elle est pratiquée dans la méthode `copytree` de [abstract-ThreadUSB](#).

## Variables

- string `licenceEn`
- int `_threadNumber` = 0

## 6.27.1 Documentation des fonctions

### 6.27.1.1 `def src.usbThread.ensureDirExists ( destpath )`

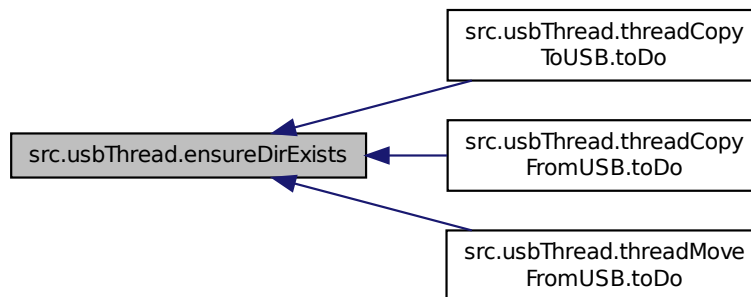
force l'existence d'un répertoire, récursivement si nécessaire

#### Paramètres

<code>destpath</code>	le chemin de ce répertoire
-----------------------	----------------------------

Définition à la ligne 35 du fichier `usbThread.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



### 6.27.1.2 `def src.usbThread.test_copy2 ( )`

Teste la copie d'un fichier vers une destination telle qu'elle est pratiquée dans la méthode `copytree` de [abstract-ThreadUSB](#).

Définition à la ligne 594 du fichier `usbThread.py`.

### 6.27.1.3 `def src.usbThread.test_copytree ( )`

Teste la fonction `copytree`.

Définition à la ligne 577 du fichier `usbThread.py`.

## 6.27.2 Documentation des variables

### 6.27.2.1 `int src.usbThread._threadNumber = 0`

Définition à la ligne 28 du fichier `usbThread.py`.

## 6.27.2.2 string src.usbThread.licenceEn

## Valeur initiale :

```

1 = """
2     file usbThread.py
3     this file is part of the project scolasync
4
5     Copyright (C) 2010-2012 Georges Khaznadar <georgesk@ofset.org>
6
7     This program is free software: you can redistribute it and/or modify
8     it under the terms of the GNU General Public License as published by
9     the Free Software Foundation, either version3 of the License, or
10    (at your option) any later version.
11
12    This program is distributed in the hope that it will be useful,
13    but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
14    MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
15    GNU General Public License for more details.
16
17    You should have received a copy of the GNU General Public License
18    along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
19 """

```

Définition à la ligne 4 du fichier usbThread.py.

## 6.28 Référence de l'espace de nommage src.version

## Fonctions

- def `major`
- def `minor`
- def `version`

## Variables

- dictionary `licence` = {}

## 6.28.1 Documentation des fonctions

## 6.28.1.1 def src.version.major ( )

## Renvoie

le numéro majeur de version

Définition à la ligne 29 du fichier version.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 6.28.1.2 `def src.version.minor ( )`

##### Renvoie

le numéro mineur de version

Définition à la ligne 36 du fichier `version.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



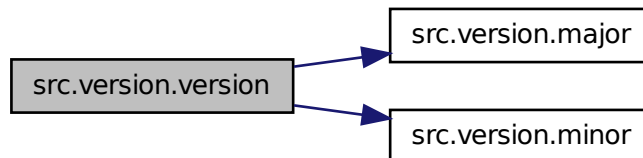
#### 6.28.1.3 `def src.version.version ( )`

##### Renvoie

l'identifiant de la version

Définition à la ligne 43 du fichier `version.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



### 6.28.2 Documentation des variables

#### 6.28.2.1 `dictionary src.version.licence = {}`

Définition à la ligne 4 du fichier `version.py`.

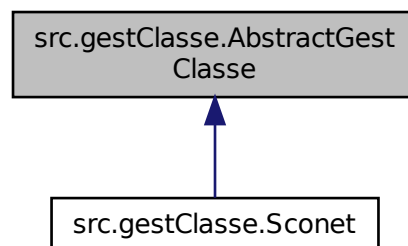


## Chapitre 7

# Documentation des classes

### 7.1 Référence de la classe `src.gestClasse.AbstractGestClasse`

Graphe d'héritage de `src.gestClasse.AbstractGestClasse` :



#### Fonctions membres publiques

- `def __init__`  
*le constructeur*
- `def collectClasses`
- `def elevesDeClasse`
- `def unique_name`
- `def showable_name`

#### 7.1.1 Description détaillée

Définition à la ligne 36 du fichier `gestClasse.py`.

#### 7.1.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.1.2.1 `def src.gestClasse.AbstractGestClasse.__init__( self, f )`

le constructeur

**Paramètres**

<i>f</i>	le nom d'un fichier, ou un fichier ouvert en lecture qui contient les données permettant la gestion des classes d'un établissement scolaire
----------	---

Définition à la ligne 44 du fichier `gestClasse.py`.

**7.1.3 Documentation des fonctions membres****7.1.3.1 `def src.gestClasse.AbstractGestClasse.collectClasses ( self )`****Renvoie**

une liste de noms de classes d'un établissement scolaire

Définition à la ligne 51 du fichier `gestClasse.py`.

**7.1.3.2 `def src.gestClasse.AbstractGestClasse.elevesDeClasse ( self, cl )`****Paramètres**

<i>cl</i>	une classe dans un établissement scolaire
-----------	---

**Renvoie**

une liste d'élèves (sous forme d'objets)

Définition à la ligne 59 du fichier `gestClasse.py`.

**7.1.3.3 `def src.gestClasse.AbstractGestClasse.showable_name ( self, el )`****Paramètres**

<i>el</i>	un objet élève
-----------	----------------

**Renvoie**

une chaîne unicode, pour nommer l'élève

Définition à la ligne 75 du fichier `gestClasse.py`.

**7.1.3.4 `def src.gestClasse.AbstractGestClasse.unique_name ( self, el )`****Paramètres**

<i>el</i>	un objet élève
-----------	----------------

**Renvoie**

une chaîne unicode, unique dans l'établissement

Définition à la ligne 67 du fichier `gestClasse.py`.

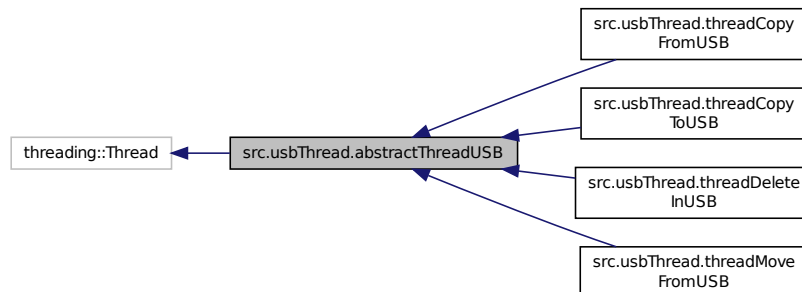
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/gestClasse.py](#)

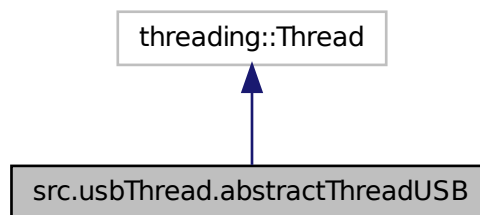
## 7.2 Référence de la classe src.usbThread.abstractThreadUSB

Une classe abstraite, qui sert de creuset pour les classe servant aux copies et aux effacements.

Graphe d'héritage de src.usbThread.abstractThreadUSB :



Graphe de collaboration de src.usbThread.abstractThreadUSB :



### Fonctions membres publiques

- def `__init__`  
Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers vers une clé USB.
- def `run`
- def `writeToLog`  
Écrit un message dans le fichier de journalisation.
- def `copytree`  
Une version modifiée de `shutil.copytree` qui accepte que les répertoires destination soient déjà existants.
- def `__str__`  
Renvoie une chaîne informative sur le thread.
- def `threadType`  
information sur le thread.
- def `todo`  
La fonction abstraite pour les choses à faire.

### Attributs publics

- `ud`
- `fileList`
- `subdir`

- `dest`
- `logfile`
- `parent`

### 7.2.1 Description détaillée

Une classe abstraite, qui sert de creuset pour les classe servant aux copies et aux effacements.

Les classes filles doivent redéfinir la méthode **todo** : c'est celle qui est démarrée quand le thread est lancé. Cette méthode est appelée dans le contexte « **with** `ud.rlock` », qui évite que deux threads en même temps ne cherchent à accéder au même média.

Une méthode **copytree** est définie pour remplacer `shutils.copytree` qui ne fait pas tout à fait l'affaire.

Définition à la ligne 150 du fichier `usbThread.py`.

### 7.2.2 Documentation des constructeurs et destructeur

**7.2.2.1** `def src.usbThread.abstractThreadUSB.__init__( self, ud, fileList, subdir, dest = None, logfile = "/dev/null", parent = None )`

Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers vers une clé USB.

#### Paramètres

<i>ud</i>	l'instance <code>uDisk</code> correspondant à une partition de clé USB
<i>fileList</i>	la liste des fichiers à traiter
<i>subdir</i>	un sous-répertoire de la clé USB
<i>dest</i>	un répertoire de destination si nécessaire, <code>None</code> par défaut
<i>logfile</i>	un fichier de journalisation, <code>/dev/null</code> par défaut
<i>parent</i>	un widget qui recevra de signaux en début et en fin d'exécution

Définition à la ligne 164 du fichier `usbThread.py`.

### 7.2.3 Documentation des fonctions membres

**7.2.3.1** `def src.usbThread.abstractThreadUSB.__str__( self )`

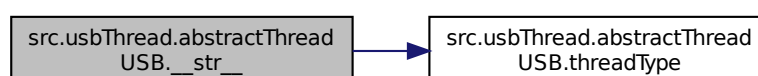
Renvoie une chaîne informative sur le thread.

#### Renvoie

une chaîne donnant des informations sur ce qui va se passer dans le thread qui a été créé.

Définition à la ligne 252 du fichier `usbThread.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.2.3.2 `def src.usbThread.abstractThreadUSB.copytree ( self, src, dst, symlinks = False, ignore = None, erase = False, errors = [] )`

Une version modifiée de `shutil.copytree` qui accepte que les répertoires destination soient déjà existants.

Cette source dérive de la documentation fournie avec Python 2.7

#### Paramètres

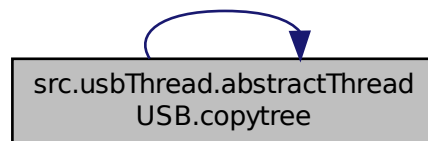
<i>src</i>	un nom de fichier ou de répertoire
<i>dst</i>	un nom de de répertoire (déjà existant ou à créer)
<i>symlinks</i>	vrai si on veut recopier les liens tels quels
<i>ignore</i>	une fonction qui construit une liste de fichiers à ignorer (profil : répertoire, liste de noms de fichiers -> liste de noms de fichiers à ignorer)
<i>erase</i>	s'il est vrai la source est effacée après copie réussie
<i>errors</i>	la liste d'erreurs déjà relevées jusque là

#### Renvoie

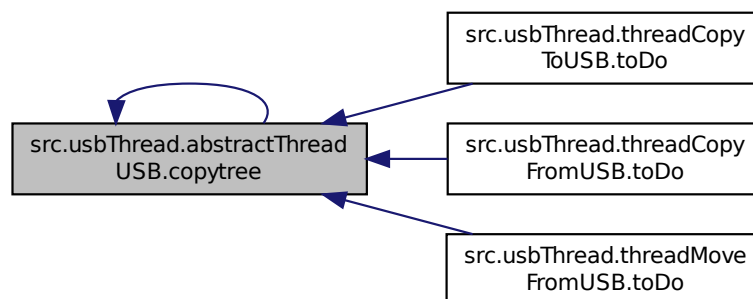
une liste d'erreurs éventuellement relevées, sinon une liste vide

Définition à la ligne 201 du fichier `usbThread.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



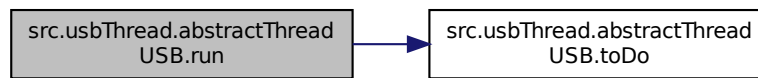
Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.2.3.3 `def src.usbThread.abstractThreadUSB.run ( self )`

Définition à la ligne 175 du fichier `usbThread.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.2.3.4 `def src.usbThread.abstractThreadUSB.threadType ( self )`

information sur le thread.

Renvoie

une chaîne courte qui informe sur le type de thread

Définition à la ligne 267 du fichier `usbThread.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 7.2.3.5 `def src.usbThread.abstractThreadUSB.todo ( self, ud, fileList, subdir, dest, logfile )`

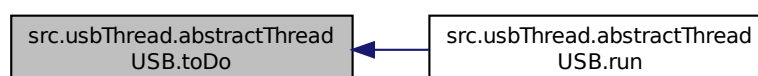
La fonction abstraite pour les choses à faire.

Paramètres

<i>ud</i>	l'instance <code>uDisk</code> correspondant à une partition de clé USB
<i>fileList</i>	la liste des fichiers à traiter
<i>subdir</i>	un sous-répertoire de la clé USB
<i>dest</i>	un répertoire de destination
<i>logfile</i>	un fichier de journalisation

Définition à la ligne 279 du fichier `usbThread.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.2.3.6 `def src.usbThread.abstractThreadUSB.writeToLog ( self, msg )`

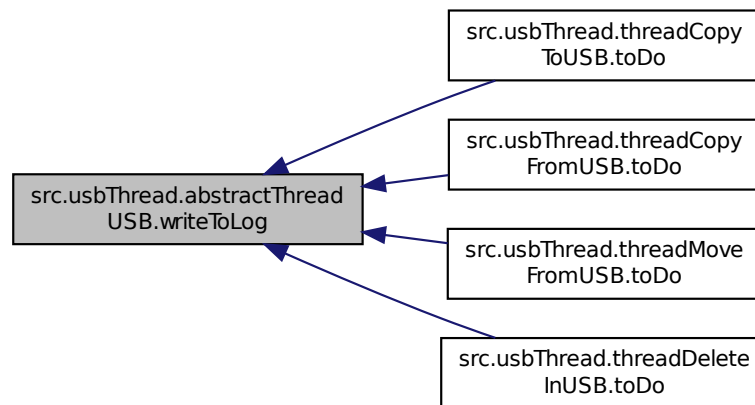
Écrit un message dans le fichier de journalisation.

Paramètres

<code>msg</code>	le message
------------------	------------

Définition à la ligne 184 du fichier `usbThread.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



## 7.2.4 Documentation des données membres

7.2.4.1 `src.usbThread.abstractThreadUSB.dest`

Définition à la ligne 171 du fichier `usbThread.py`.

7.2.4.2 `src.usbThread.abstractThreadUSB.fileList`

Définition à la ligne 169 du fichier `usbThread.py`.

7.2.4.3 `src.usbThread.abstractThreadUSB.logfile`

Définition à la ligne 172 du fichier `usbThread.py`.

7.2.4.4 `src.usbThread.abstractThreadUSB.parent`

Définition à la ligne 173 du fichier `usbThread.py`.

7.2.4.5 `src.usbThread.abstractThreadUSB.subdir`

Définition à la ligne 170 du fichier `usbThread.py`.

#### 7.2.4.6 src.usbThread.abstractThreadUSB.ud

Définition à la ligne 167 du fichier usbThread.py.

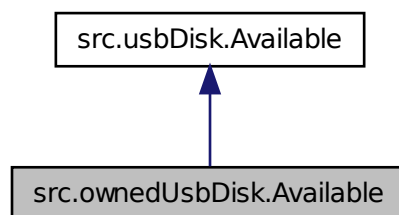
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/usbThread.py](#)

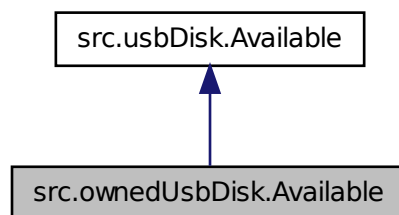
### 7.3 Référence de la classe src.ownedUsbDisk.Available

Une classe qui fournit une collection de disques USB connectés, avec leurs propriétaires.

Graphe d'héritage de src.ownedUsbDisk.Available :



Graphe de collaboration de src.ownedUsbDisk.Available :



#### Fonctions membres publiques

- `def __init__`  
*Le constructeur est un proxy pour `usbDisk.Available.__init__` qui force la classe de disques à utiliser : en effet ici `uDisk` désigne `ownedUsbDisk.uDisk`.*
- `def finishInit`  
*Fin de l'initialisation : trouve les propriétaires des disques puis identifie les partitions FAT et les monte.*

#### Attributs publics

- `noLoop`



### 7.3.1 Description détaillée

Une classe qui fournit une collection de disques USB connectés, avec leurs propriétaires.

Les propriétaires sont recensés juste avant le montage des partitions FAT.

Définition à la ligne 224 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

### 7.3.2 Documentation des constructeurs et destructeur

**7.3.2.1** `def src.ownedUsbDisk.Available.__init__( self, access = "disk", diskClass = uDisk, diskDict = None, noLoop = True )`

Le constructeur est un proxy pour `usbDisk.Available.__init__` qui force la classe de disques à utiliser : en effet ici `uDisk` désigne `ownedUsbDisk.uDisk`.

Paramètres

<i>access</i>	le mode d'accès : 'disk' ou 'firstFat'
<i>diskClass</i>	la classe d'objets à créer pour chaque disque
<i>diskDict</i>	un dictionnaire des disque maintenu par <a href="#">deviceListener</a>
<i>noLoop</i>	doit être True pour éviter de lancer un dialogue

Définition à la ligne 236 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

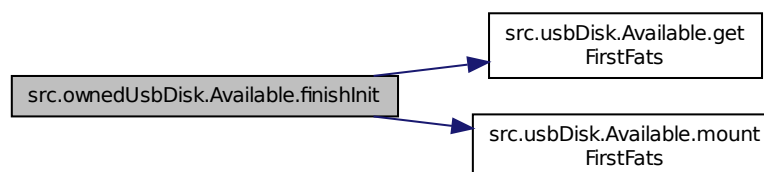
### 7.3.3 Documentation des fonctions membres

**7.3.3.1** `def src.ownedUsbDisk.Available.finishInit ( self )`

Fin de l'initialisation : trouve les propriétaires des disques puis identifie les partitions FAT et les monte.

Définition à la ligne 245 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



### 7.3.4 Documentation des données membres

**7.3.4.1** `src.ownedUsbDisk.Available.noLoop`

Définition à la ligne 237 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

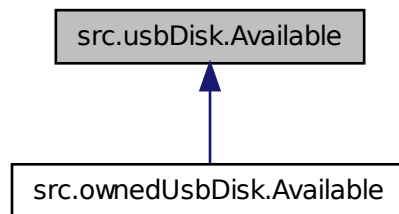
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/ownedUsbDisk.py](#)

## 7.4 Référence de la classe src.usbDisk.Available

une classe pour représenter la collection des disques USB connectés

Graphe d'héritage de src.usbDisk.Available :



### Fonctions membres publiques

- def `__init__`  
*Le constructeur.*
- def `finishInit`  
*Fin de l'initialisation.*
- def `mountFirstFats`  
*fabrique la liste des partitions FAT, monte les partitions FAT si elles ne le sont pas*
- def `__trunc__`
- def `compare`  
*Sert à comparer deux collections de disques, par exemple une collection passée et une collection présente.*
- def `contains`  
*Permet de déterminer si un disque est dans la collection.*
- def `summary`  
*Fournit une représentation imprimable d'un résumé*
- def `__str__`  
*Fournit une représentation imprimable.*
- def `__getitem__`  
*Renvoie le nième disque.*
- def `__len__`  
*Renseigne sur la longueur de la collection.*
- def `getFirstFats`  
*Facilite l'accès aux partitions de type DOS-FAT, et a des effets de bord :*
- def `hasDev`

### Attributs publics

- `access`
- `bus`
- `disks`
- `enumDev`
- `firstFats`
- `fatPaths`

#### 7.4.1 Description détaillée

une classe pour représenter la collection des disques USB connectés

les attributs publics sont :

- **access** le type d'accès qu'on veut pour les items
- **bus** une instance de `dbus.SystemBus`

- **disks** la collection de disques USB, organisée en un dictionnaire de disques : les clés sont les disques, qui renvoient à un ensemble de partitions du disque
- **enumdev** une liste de chemins dbus vers les disques trouvés
- **firstFats** une liste composée de la première partition DOS-FAT de chaque disque USB.

Définition à la ligne 379 du fichier `usbDisk.py`.

## 7.4.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.4.2.1 `def src.usbDisk.Available.__init__( self, access = "disk", diskClass = uDisk, diskDict = None )`

Le constructeur.

Paramètres

<i>access</i>	définit le type d'accès souhaité. Par défaut, c'est "disk" c'est à dire qu'on veut la liste des disques USB. Autres valeurs possibles : "firstFat" pour les premières partitions vfat.
<i>diskClass</i>	la classe de disques à créer
<i>diskDict</i>	un dictionnaire des disque maintenu par <a href="#">deviceListener</a>

Définition à la ligne 390 du fichier `usbDisk.py`.

## 7.4.3 Documentation des fonctions membres

7.4.3.1 `def src.usbDisk.Available.__getitem__( self, n )`

Renvoie le nième disque.

Le fonctionnement dépend du paramètre `self.access`

Paramètres

<i>n</i>	un numéro
----------	-----------

Renvoie

le nième disque USB connecté

Définition à la ligne 503 du fichier `usbDisk.py`.

7.4.3.2 `def src.usbDisk.Available.__len__( self )`

Renseigne sur la longueur de la collection.

Le fonctionnement dépend du paramètre `self.access`

Renvoie

la longueur de la collection de disques renvoyée

Définition à la ligne 515 du fichier `usbDisk.py`.

7.4.3.3 `def src.usbDisk.Available.__str__( self )`

Fournit une représentation imprimable.

Renvoie

une représentation imprimable de la collection

Définition à la ligne 484 du fichier `usbDisk.py`.

7.4.3.4 `def src.usbDisk.Available.__trunc__( self )`

#### Renvoie

le nombre de medias connectés

Définition à la ligne 438 du fichier usbDisk.py.

7.4.3.5 `def src.usbDisk.Available.compare ( self, other )`

Sert à comparer deux collections de disques, par exemple une collection passée et une collection présente.

#### Paramètres

<i>other</i>	une instance de <a href="#">Available</a>
--------------	---

#### Renvoie

vrai si other semble être la même collection de disques USB

Définition à la ligne 448 du fichier usbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.4.3.6 `def src.usbDisk.Available.contains ( self, ud )`

Permet de déterminer si un disque est dans la collection.

#### Paramètres

<i>ud</i>	une instance de <a href="#">uDisk</a>
-----------	---------------------------------------

#### Renvoie

vrai si le [uDisk](#) ud est dans la collection

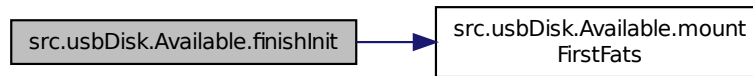
Définition à la ligne 458 du fichier usbDisk.py.

7.4.3.7 `def src.usbDisk.Available.finishInit ( self )`

Fin de l'initialisation.

Définition à la ligne 420 du fichier usbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



**7.4.3.8** `def src.usbDisk.Available.getFirstFats ( self, setOwners = False )`

Facilite l'accès aux partitions de type DOS-FAT, et a des effets de bord :

- marque le disque avec l'uuid de la première partition FAT.
- construit une liste des chemins `uDisk` des FATs

Paramètres

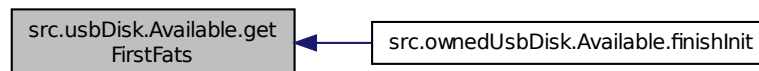
<code>setOwners</code>	si égale à <code>True</code> , signale que la liste devra comporter des attributs de propriétaire de medias.
------------------------	--

Renvoie

une liste de partitions, constituée de la première partition de type FAT de chaque disque USB connecté

Définition à la ligne 533 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



**7.4.3.9** `def src.usbDisk.Available.hasDev ( self, dev )`

Paramètres

<code>dev</code>	un chemin comme <code>/org/freedesktop/UDisks/devices/sdb3</code>
------------------	---

Renvoie

`True` si la partition est dans la liste des partions disponibles

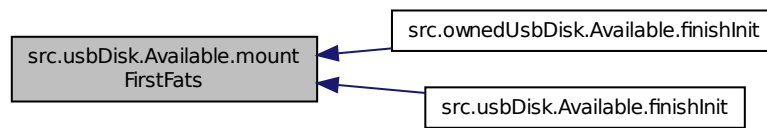
Définition à la ligne 558 du fichier `usbDisk.py`.

**7.4.3.10** `def src.usbDisk.Available.mountFirstFats ( self )`

fabrique la liste des partitions FAT, monte les partitions FAT si elles ne le sont pas

Définition à la ligne 428 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 7.4.3.11 `def src.usbDisk.Available.summary ( self )`

Fournit une représentation imprimable d'un résumé

**Renvoie**

une représentation imprimable d'un résumé de la collection

Définition à la ligne 468 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



### 7.4.4 Documentation des données membres

#### 7.4.4.1 `src.usbDisk.Available.access`

Définition à la ligne 391 du fichier `usbDisk.py`.

#### 7.4.4.2 `src.usbDisk.Available.bus`

Définition à la ligne 392 du fichier `usbDisk.py`.

#### 7.4.4.3 `src.usbDisk.Available.disks`

Définition à la ligne 396 du fichier `usbDisk.py`.

#### 7.4.4.4 `src.usbDisk.Available.enumDev`

Définition à la ligne 397 du fichier `usbDisk.py`.

#### 7.4.4.5 `src.usbDisk.Available.fatPaths`

Définition à la ligne 535 du fichier `usbDisk.py`.

#### 7.4.4.6 src.usbDisk.Available.firstFats

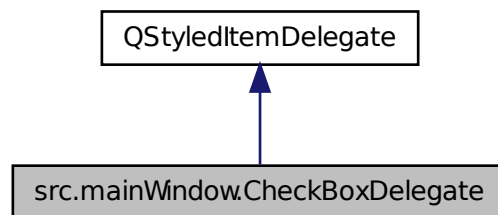
Définition à la ligne 429 du fichier usbDisk.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

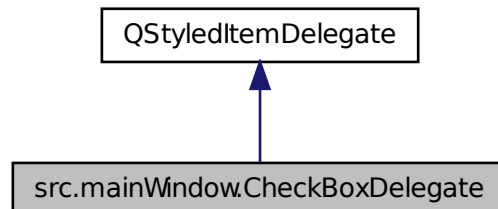
— [src/usbDisk.py](#)

## 7.5 Référence de la classe src.mainWindow.CheckBoxDelegate

Graphe d'héritage de src.mainWindow.CheckBoxDelegate :



Graphe de collaboration de src.mainWindow.CheckBoxDelegate :



### Fonctions membres publiques

- def [\\_\\_init\\_\\_](#)
- def [paint](#)
- def [editorEvent](#)

#### 7.5.1 Description détaillée

Définition à la ligne 868 du fichier mainWindow.py.

#### 7.5.2 Documentation des constructeurs et destructeur

#### 7.5.2.1 `def src.mainWindow.CheckBoxDelegate.__init__( self, parent )`

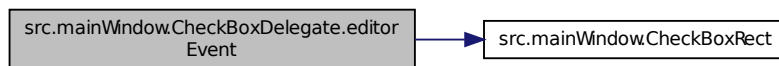
Définition à la ligne 869 du fichier mainWindow.py.

### 7.5.3 Documentation des fonctions membres

#### 7.5.3.1 `def src.mainWindow.CheckBoxDelegate.editorEvent ( self, event, model, option, index )`

Définition à la ligne 883 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.5.3.2 `def src.mainWindow.CheckBoxDelegate.paint ( self, painter, option, index )`

Définition à la ligne 872 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

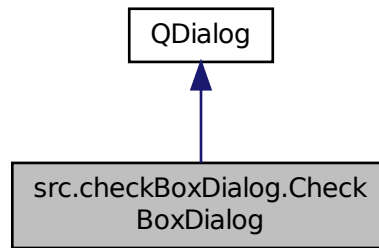
— [src/mainWindow.py](#)

## 7.6 Référence de la classe `src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog`

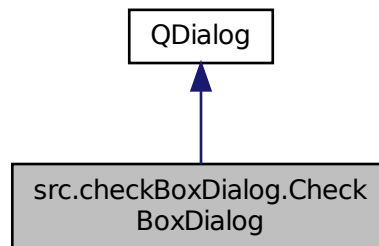
Un dialogue pour gérer les cases à cocher de l'application.



Graphe d'héritage de src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog :



Graphe de collaboration de src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog :



### Fonctions membres publiques

- def `__init__`  
*Le constructeur.*
- def `all`  
*Fait cocher tous les baladeurs.*
- def `toggle`  
*Fait inverser tous les boutons.*
- def `none`  
*Fait décocher tous les boutons.*
- def `esc`  
*termine le dialogue sans rien faire*

### Attributs publics

- `mainWindow`
- `ui`

#### 7.6.1 Description détaillée

Un dialogue pour gérer les cases à cocher de l'application.

Définition à la ligne 34 du fichier checkBoxDialog.py.

## 7.6.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.6.2.1 `def src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.__init__( self, parent = None )`

Le constructeur.

Paramètres

<i>parent</i>	un <a href="#">mainWindow</a> , qui est censé contenir des données
---------------	--

Définition à la ligne 40 du fichier checkBoxDialog.py.

## 7.6.3 Documentation des fonctions membres

7.6.3.1 `def src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.all( self )`

Fait cocher tous les baladeurs.

Définition à la ligne 54 du fichier checkBoxDialog.py.

7.6.3.2 `def src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.esc( self )`

termine le dialogue sans rien faire

Définition à la ligne 78 du fichier checkBoxDialog.py.

7.6.3.3 `def src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.none( self )`

Fait décocher tous les boutons.

Définition à la ligne 70 du fichier checkBoxDialog.py.

7.6.3.4 `def src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.toggle( self )`

Fait inverser tous les boutons.

Définition à la ligne 62 du fichier checkBoxDialog.py.

## 7.6.4 Documentation des données membres

7.6.4.1 `src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.mainWindow`

Définition à la ligne 42 du fichier checkBoxDialog.py.

7.6.4.2 `src.checkBoxDialog.CheckBoxDialog.ui`

Définition à la ligne 43 du fichier checkBoxDialog.py.

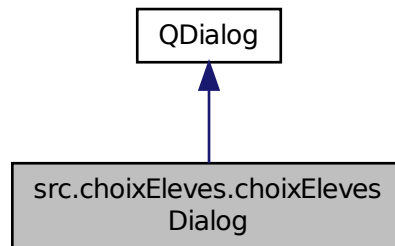
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/checkBoxDialog.py](#)

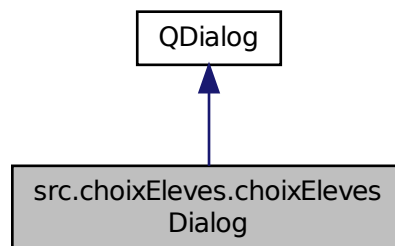
## 7.7 Référence de la classe src.choixEleves.choixElevesDialog

implémente un dialogue permettant de choisir des élèves les propriétés importantes sont self.ok, vrai si on doit prendre en compte la liste sélectionnée, et le contenu de la liste des sélectionnés, dont on peut récupérer les élèves un par un à l'aide de self.pop()

Graphe d'héritage de src.choixEleves.choixElevesDialog :



Graphe de collaboration de src.choixEleves.choixElevesDialog :



### Fonctions membres publiques

- def `__init__`  
*le constructeur récupérer des données SCONET*
- def `fichierEleves`  
*choisit et ouvre un nouveau fichiers d'élèves*
- def `connecteGestionnaire`  
*met en place l'arbre des noms d'élèves*
- def `checkNum`  
*fonction de rappel utilisée quand on coche/décoche la case pour prendre en compte le numéro*
- def `replie`  
*replie toutes les classes du dialogue*
- def `coche`  
*coche toutes les cases d'élèves visibles*
- def `decoche`  
*décoche toutes les cases d'élèves, visibles ou cachées*
- def `updateParentIcon`

- Met à jour l'icône du bouton d'activation dans l'application parente pour refléter la présence d'éléments dans la liste.
- def `addToList`
- ajoute les élèves cochés dans la liste (s'ils n'y sont pas déjà)
- def `dellnList`
- retire les élèves de la liste quand ils y sont sélectionnés
- def `pop`
- renvoie et supprime le premier élément de la liste de noms ; si cette liste est vide, renvoie None
- def `itemStrings`
- def `takeltem`
- retire un item de la liste et le renvoie (pourvu qu'il y existe)
- def `valid`
- Prend acte de la validation.
- def `escape`
- Prend acte de l'abandon ; supprime les éléments de la liste et ferme le dialogue.
- def `listeChoix`
- def `listeUnique_Names`

## Attributs publics

- `ok`
- `ui`
- `prefs`
- `gestionnaire`

### 7.7.1 Description détaillée

implémente un dialogue permettant de choisir des élèves les propriétés importantes sont `self.ok`, vrai si on doit prendre en compte la liste sélectionnée, et le contenu de la liste des sélectionnés, dont on peut récupérer les élèves un par un à l'aide de `self.pop()`

Définition à la ligne 42 du fichier `choixEleves.py`.

### 7.7.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.7.2.1 def `src.choixEleves.choixElevesDialog.__init__` ( `self`, `parent` = None, `gestionnaire` = `gestClasse.Sconet` )

le constructeur récupérer des données SCONET

Paramètres

<code>parent</code>	le widget parent
<code>gestionnaire</code>	le système censé gérer les données du fichier f

Définition à la ligne 51 du fichier `choixEleves.py`.

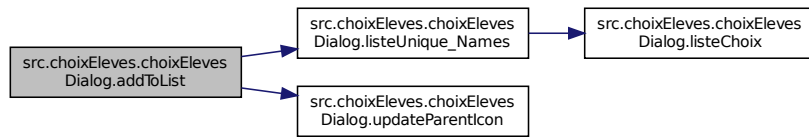
### 7.7.3 Documentation des fonctions membres

7.7.3.1 def `src.choixEleves.choixElevesDialog.addToList` ( `self` )

ajoute les élèves cochés dans la liste (s'ils n'y sont pas déjà)

Définition à la ligne 157 du fichier `choixEleves.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.7.3.2 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.checkNum ( self, state )`

fonction de rappel utilisée quand on coche/décoche la case pour prendre en compte le numéro

Paramètres

<i>state</i>	: l'état coché ou décoché
--------------	---------------------------

Définition à la ligne 110 du fichier `choixEleves.py`.

#### 7.7.3.3 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.coche ( self )`

coche toutes les cases d'élèves visibles

Définition à la ligne 129 du fichier `choixEleves.py`.

#### 7.7.3.4 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.connecteGestionnaire ( self, renew = False )`

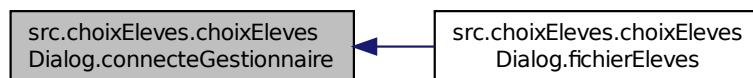
met en place l'arbre des noms d'élèves

Paramètres

<i>renew</i>	vrai si on veut vider tout l'arbre et recommencer
--------------	---

Définition à la ligne 93 du fichier `choixEleves.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 7.7.3.5 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.decoche ( self )`

décoche toutes les cases d'élèves, visibles ou cachées

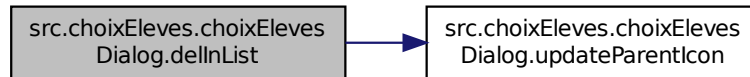
Définition à la ligne 138 du fichier `choixEleves.py`.

#### 7.7.3.6 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.dellnList ( self )`

retire les élèves de la liste quand ils y sont sélectionnés

Définition à la ligne 168 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.7.3.7 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.escape ( self )`

Prend acte de l'abandon ; supprime les éléments de la liste et ferme le dialogue.

Définition à la ligne 239 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.7.3.8 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.fichierEleves ( self )`

choisit et ouvre un nouveau fichiers d'élèves

Définition à la ligne 78 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.7.3.9 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.itemStrings ( self )`

**Renvoie**

une liste des chaînes contenues dans les items

Définition à la ligne 198 du fichier `choixEleves.py`.

**7.7.3.10 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.listeChoix ( self )`****Renvoie**

la liste de `QStandardItem`s sélectionnés

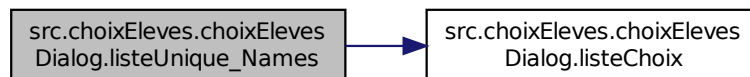
Définition à la ligne 251 du fichier `choixEleves.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

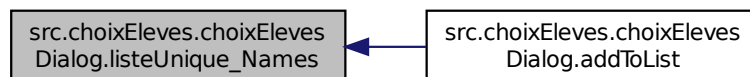
**7.7.3.11 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.listeUnique_Names ( self )`**

Définition à la ligne 254 du fichier `choixEleves.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.7.3.12 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.pop ( self )`**

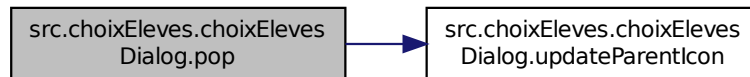
renvoie et supprime le premier élément de la liste de noms ; si cette liste est vide, renvoie `None`

**Renvoie**

un nom pour un baladeur, sinon None

Définition à la ligne 184 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

**7.7.3.13 def src.choixEleves.choixElevesDialog.replie ( self )**

replie toutes les classes du dialogue

Définition à la ligne 121 du fichier choixEleves.py.

**7.7.3.14 def src.choixEleves.choixElevesDialog.takeltem ( self, item )**

retire un item de la liste et le renvoie (pourvu qu'il y existe)

**Paramètres**

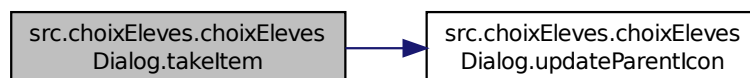
<i>une</i>	chaîne donnant le texte d'un item à trouver
------------	---

**Renvoie**

un nom pour un baladeur, sinon None

Définition à la ligne 213 du fichier choixEleves.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

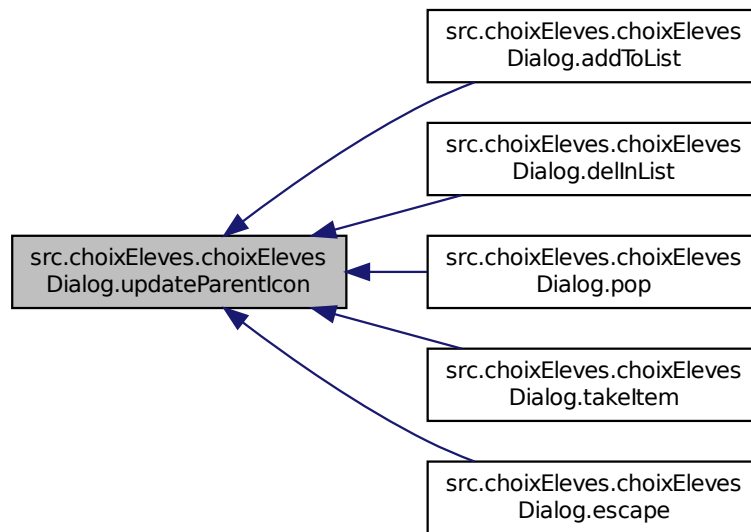
**7.7.3.15 def src.choixEleves.choixElevesDialog.updateParentIcon ( self )**

Met à jour l'icône du bouton d'activation dans l'application parente pour refléter la présence d'éléments dans la liste.

Définition à la ligne 148 du fichier choixEleves.py.



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.7.3.16 `def src.choixEleves.choixElevesDialog.valid ( self )`

Prend acte de la validation.

Définition à la ligne 229 du fichier `choixEleves.py`.

#### 7.7.4 Documentation des données membres

7.7.4.1 `src.choixEleves.choixElevesDialog.gestionnaire`

Définition à la ligne 57 du fichier `choixEleves.py`.

7.7.4.2 `src.choixEleves.choixElevesDialog.ok`

Définition à la ligne 53 du fichier `choixEleves.py`.

7.7.4.3 `src.choixEleves.choixElevesDialog.prefs`

Définition à la ligne 56 du fichier `choixEleves.py`.

7.7.4.4 `src.choixEleves.choixElevesDialog.ui`

Définition à la ligne 54 du fichier `choixEleves.py`.

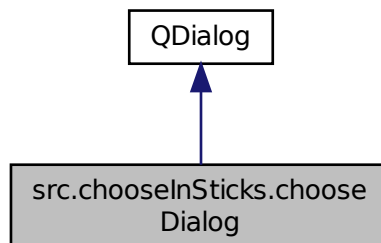
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/choixEleves.py](#)

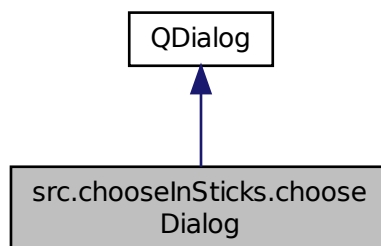
## 7.8 Référence de la classe src.chooseInSticks.chooseDialog

Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à copier depuis une clé USB.

Graphe d'héritage de src.chooseInSticks.chooseDialog :



Graphe de collaboration de src.chooseInSticks.chooseDialog :



### Fonctions membres publiques

- def `__init__`  
*Le constructeur.*
- def `checkValues`  
*fonction de rappel liée au bouton de validation, vérifie s'il y a bien au moins un fichier ou un répertoire sélectionné*
- def `listStorages`  
*Met en place la liste des noms de baladeurs connectés en tenant compte du nom de répertoire de travail et d'un baladeur éventuellement sélectionné dans la fenêtre principale.*
- def `checkWorkDirs`  
*met à jour la possibilité de sélectionner les baladeurs dans la liste selon qu'ils ont ou pas un répertoire de travail, puis sélectionne si possible un baladeur, si aucun ne l'était avant.*
- def `baseDir`
- def `selectedDiskMountPoint`
- def `selectedDiskOwner`
- def `changeWd`  
*changement du répertoire de travail*
- def `choose`  
*Facilite le choix de motifs de fichiers en recherchant dans les clés USB, modifie l'éditeur de ligne de texte et place le fichier choisi dans la liste.*

- `def choose_dir`  
*Facilite le choix de motifs de répertoires en recherchant dans les clés USB, modifie l'éditeur de ligne de texte et place le répertoire choisi dans la liste.*
- `def activate`  
*Fonction de rappel quand un item de la liste est activé*
- `def plus`  
*Permet de choisir et d'ajouter un nouveau fichier ou répertoire à supprimer.*
- `def minus`  
*Permet de retirer de la liste des fichiers à supprimer ceux qu'on a sélectionnés.*
- `def append`  
*Ajoute un chemin avec ou sans jokers à la liste des chemins à supprimer.*
- `def pathList`  
*renvoie la liste des chemins sélectionnés ; dans le cas de chemins sans jokers (caractères \* ou ?), les chemins sont protégés par des guillemets, afin qu'ils soient adaptés à un shell POSIX.*

### Attributs publics

- `mainWindow`
- `okButton`  
*mise en place des titres personnalisés*
- `ownedUsbDictionary`  
*peuplement de la zone des noms de baladeurs*
- `ok`

#### 7.8.1 Description détaillée

Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à copier depuis une clé USB.

Définition à la ligne 36 du fichier `chooseInSticks.py`.

#### 7.8.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.8.2.1 `def src.chooseInSticks.chooseDialog.__init__( self, parent=None, title1="", title2="", okPrompt="OK" )`

Le constructeur.

Paramètres

<i>parent</i>	un <code>mainWindow</code> , qui est censé contenir des données telles que <code>parent.workdir</code> , ...
<i>title1</i>	le titre du dialogue
<i>title2</i>	le titre pour la série de fichiers/modèles
<i>okPrompt</i>	le texte du bouton OK

Définition à la ligne 46 du fichier `chooseInSticks.py`.

#### 7.8.3 Documentation des fonctions membres

7.8.3.1 `def src.chooseInSticks.chooseDialog.activate( self, item )`

Fonction de rappel quand un item de la liste est activé

Paramètres

<i>item</i>	désignation de l'item activé
-------------	------------------------------

Définition à la ligne 256 du fichier `chooseInSticks.py`.

7.8.3.2 `def src.chooseInSticks.chooseDialog.append( self, path )`

Ajoute un chemin avec ou sans jokers à la liste des chemins à supprimer.

**Paramètres**

<i>path</i>	le chemin
-------------	-----------

Définition à la ligne 290 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.8.3.3 def src.chooseInSticks.chooseDialog.baseDir ( self )****Renvoie**

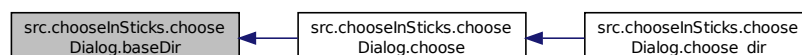
le répertoire à partir duquel on peut commencer à faire un choix de fichier ou de sous-répertoire. Il dépend du baladeur sélectionné s'il y en a un et du nom du répertoire de travail. Si on n'arrive pas à déterminer ce répertoire, renvoie None

Définition à la ligne 163 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



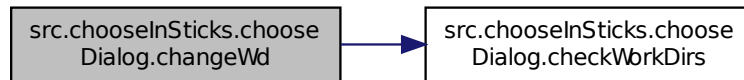
Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.8.3.4 def src.chooseInSticks.chooseDialog.changeWd ( self )**

changement du répertoire de travail

Définition à la ligne 197 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.8.3.5 def src.chooseInSticks.chooseDialog.checkValues ( self )

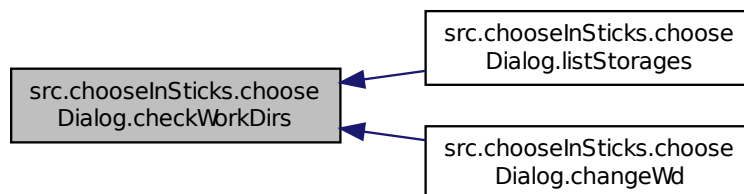
fonction de rappel liée au bouton de validation, vérifie s'il y a bien au moins un fichier ou un répertoire sélectionné  
Définition à la ligne 92 du fichier chooseInSticks.py.

#### 7.8.3.6 def src.chooseInSticks.chooseDialog.checkWorkDirs ( self )

met à jour la possibilité de sélectionner les baladeurs dans la liste selon qu'ils ont ou pas un répertoire de travail, puis sélectionne si possible un baladeur, si aucun ne l'était avant.

Définition à la ligne 122 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 7.8.3.7 def src.chooseInSticks.chooseDialog.choose ( self, kind = "file" )

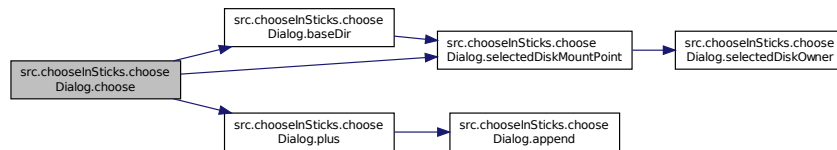
Facilite le choix de motifs de fichiers en recherchant dans les clés USB, modifie l'éditeur de ligne de texte et place le fichier choisi dans la liste.

Paramètres

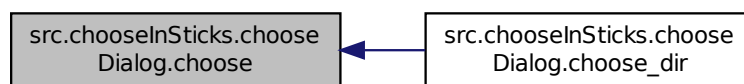
<i>kind</i>	type d'élément à choisir : "file" pour un fichier, "dir" pour un répertoire
-------------	---

Définition à la ligne 210 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

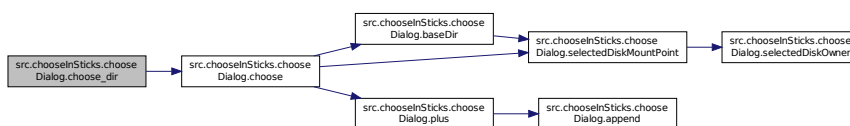


#### 7.8.3.8 def src.chooseInSticks.chooseDialog.choose\_dir ( self )

Facilite le choix de motifs de répertoires en recherchant dans les clés USB, modifie l'éditeur de ligne de texte et place le répertoire choisi dans la liste.

Définition à la ligne 248 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

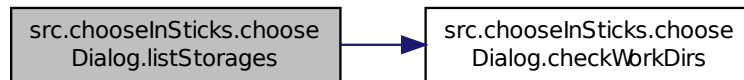


#### 7.8.3.9 def src.chooseInSticks.chooseDialog.listStorages ( self )

Met en place la liste des noms de baladeurs connectés en tenant compte du nom de répertoire de travail et d'un baladeur éventuellement sélectionné dans la fenêtre principale.

Définition à la ligne 101 du fichier chooseInSticks.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.8.3.10 `def src.chooseInSticks.chooseDialog.minus ( self )`

Permet de retirer de la liste des fichiers à supprimer ceux qu'on a sélectionnés.

Définition à la ligne 274 du fichier `chooseInSticks.py`.

#### 7.8.3.11 `def src.chooseInSticks.chooseDialog.pathList ( self )`

renvoie la liste des chemins sélectionnés ; dans le cas de chemins sans jokers (caractères `*` ou `?`), les chemins sont protégés par des guillemets, afin qu'ils soient adaptés à un shell POSIX.

##### Renvoie

une liste de chemins, sous forme de `QStrings`

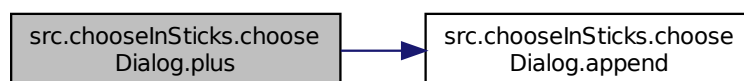
Définition à la ligne 306 du fichier `chooseInSticks.py`.

#### 7.8.3.12 `def src.chooseInSticks.chooseDialog.plus ( self )`

Permet de choisir et d'ajouter un nouveau fichier ou répertoire à supprimer.

Définition à la ligne 264 du fichier `chooseInSticks.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



### 7.8.3.13 `def src.chooseInSticks.chooseDialog.selectedDiskMountPoint ( self )`

#### Renvoie

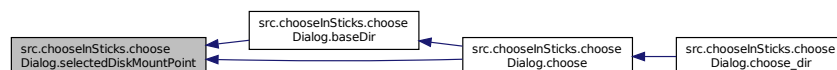
le point de montage du support sélectionné s'il y en a un

Définition à la ligne 174 du fichier `chooseInSticks.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



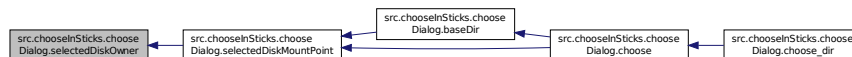
### 7.8.3.14 `def src.chooseInSticks.chooseDialog.selectedDiskOwner ( self )`

#### Renvoie

le nom du propriétaire du disque sélectionné s'il y en a un, sinon `None`.

Définition à la ligne 186 du fichier `chooseInSticks.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



## 7.8.4 Documentation des données membres

### 7.8.4.1 `src.chooseInSticks.chooseDialog.mainWindow`

Définition à la ligne 48 du fichier `chooseInSticks.py`.

### 7.8.4.2 `src.chooseInSticks.chooseDialog.ok`

Définition à la ligne 84 du fichier `chooseInSticks.py`.



#### 7.8.4.3 src.chooseInSticks.chooseDialog.okButton

mise en place des titres personnalisés

mise en place du bouton personnalisé

Définition à la ligne 57 du fichier chooseInSticks.py.

#### 7.8.4.4 src.chooseInSticks.chooseDialog.ownedUsbDictionary

peuplement de la zone des noms de baladeurs

Définition à la ligne 73 du fichier chooseInSticks.py.

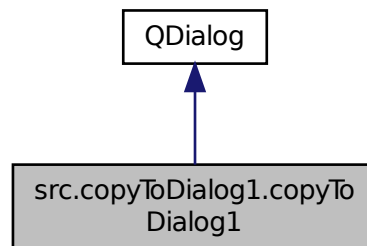
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/chooseInSticks.py](#)

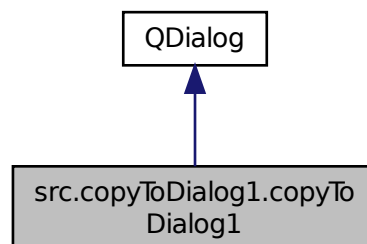
## 7.9 Référence de la classe src.copyToDialog1.copyToDialog1

Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à transférer vers une collection de clés USB.

Graphe d'héritage de src.copyToDialog1.copyToDialog1 :



Graphe de collaboration de src.copyToDialog1.copyToDialog1 :



## Fonctions membres publiques

- def `changeWd`  
*changement du répertoire de travail*
- def `cancel`  
*L'action provoquée par le bouton d'échappement : fermeture du dialogue.*
- def `cont`  
*L'action provoquée par le bouton de continuation : fermeture du dialogue et `self.ok` devient vrai.*
- def `setupFromListe`  
*Met en place un visionneur de fichiers dans la liste source.*
- def `setFromListeDir`  
*Choisit un répertoire pour la liste source.*
- def `cd`  
*Change le répertoire courant si possible.*
- def `setupToListe`  
*Met en place un visionneur de fichiers pour les fichiers reçus.*
- def `select`  
*Ajoute le répertoire ou le fichier sélectionné dans le navigateur de fichiers à la liste de sélections.*
- def `displaySize`  
*Affiche la taille de la sélection courante.*
- def `remove`  
*Supprime le répertoire ou le fichier sélectionné dans la liste de sélections.*
- def `selectedList`  
*Renvoie une liste de répertoires et de fichiers qui ont été sélectionnés pour la copie sur clé USB.*

## Attributs publics

- `mainWindow`
- `ok`

### 7.9.1 Description détaillée

Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à transférer vers une collection de clés USB.

#### Paramètres

<i>parent</i>	un widget
<i>workdir</i>	un répertoire cible sur les baladeurs

Définition à la ligne 39 du fichier `copyToDialog1.py`.

### 7.9.2 Documentation des fonctions membres

#### 7.9.2.1 `def src.copyToDialog1.copyToDialog1.cancel ( self )`

L'action provoquée par le bouton d'échappement : fermeture du dialogue.

Définition à la ligne 76 du fichier `copyToDialog1.py`.

#### 7.9.2.2 `def src.copyToDialog1.copyToDialog1.cd ( self, index )`

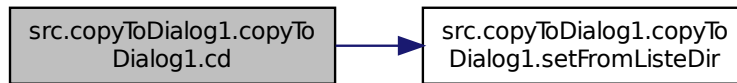
Change le répertoire courant si possible.

#### Paramètres

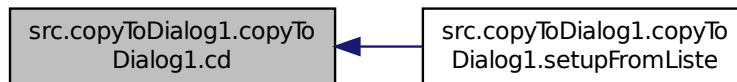
<i>ev</i>	un évènement
-----------	--------------

Définition à la ligne 114 du fichier `copyToDialog1.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 7.9.2.3 `def src.copyToDialog1.copyToDialog1.changeWd ( self )`

changement du répertoire de travail

Définition à la ligne 68 du fichier `copyToDialog1.py`.

#### 7.9.2.4 `def src.copyToDialog1.copyToDialog1.cont ( self )`

L'action provoquée par le bouton de continuation : fermeture du dialogue et `self.ok` devient vrai.

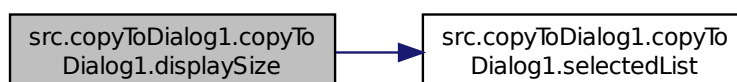
Définition à la ligne 84 du fichier `copyToDialog1.py`.

#### 7.9.2.5 `def src.copyToDialog1.copyToDialog1.displaySize ( self )`

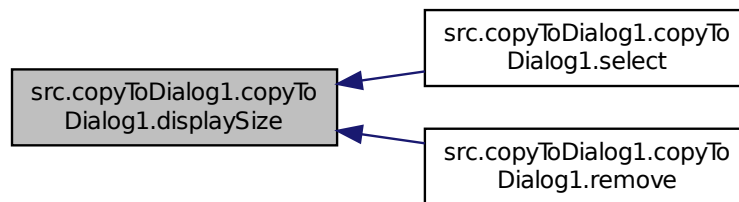
Affiche la taille de la sélection courante.

Définition à la ligne 165 du fichier `copyToDialog1.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

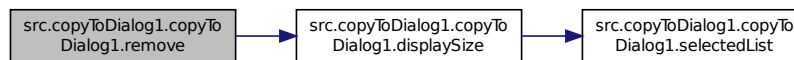


#### 7.9.2.6 `def src.copyToDialog1.copyToDialog1.remove ( self )`

Supprime le répertoire ou le fichier sélectionné dans la liste de sélections.

Définition à la ligne 189 du fichier `copyToDialog1.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

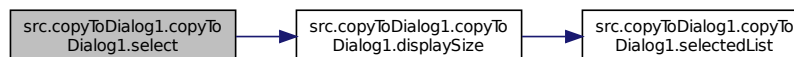


#### 7.9.2.7 `def src.copyToDialog1.copyToDialog1.select ( self )`

Ajoute le répertoire ou le fichier sélectionné dans le navigateur de fichiers à la liste de sélections.

Définition à la ligne 145 du fichier `copyToDialog1.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.9.2.8 `def src.copyToDialog1.copyToDialog1.selectedList ( self )`

Renvoie une liste de répertoires et de fichiers qui ont été sélectionnés pour la copie sur clé USB.

**Renvoie**

une liste de QStrings

Définition à la ligne 205 du fichier copyToDialog1.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.9.2.9 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.setFromListeDir ( self, directory )**

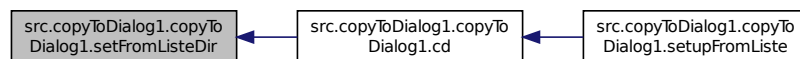
Choisit un répertoire pour la liste source.

**Paramètres**

<i>directory</i>	une instance de QDir
------------------	----------------------

Définition à la ligne 103 du fichier copyToDialog1.py.

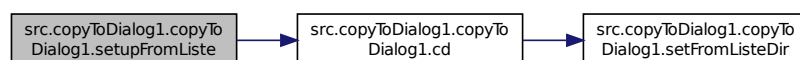
Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.9.2.10 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.setupFromListe ( self )**

Met en place un visionneur de fichiers dans la liste source.

Définition à la ligne 92 du fichier copyToDialog1.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

**7.9.2.11 def src.copyToDialog1.copyToDialog1.setupToListe ( self )**

Met en place un visionneur de fichiers pour les fichiers reçus.

Définition à la ligne 126 du fichier copyToDialog1.py.

### 7.9.3 Documentation des données membres

#### 7.9.3.1 src.copyToDialog1.copyToDialog1.mainWindow

Définition à la ligne 47 du fichier copyToDialog1.py.

#### 7.9.3.2 src.copyToDialog1.copyToDialog1.ok

Définition à la ligne 85 du fichier copyToDialog1.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/copyToDialog1.py](#)

## 7.10 Référence de la classe src.deviceListener.DeviceListener

### Fonctions membres publiques

- def [\\_\\_init\\_\\_](#)  
*le constructeur*
- def [pollDevices](#)  
*peuple le dictionnaire self.connectedVolumes avec les volumes actuellement gérés par dbus.*
- def [cbAdd](#)  
*fonction de rappel pour une clé qu'on vient de brancher*
- def [cbChange](#)  
*fonction de rappel pour une clé qui vient de changer de type*
- def [cbDel](#)  
*fonction de rappel pour une clé retirée*
- def [vfatUsbPath](#)  
*Détermine le chemin UDisks pour une partition vfat connectée par USB.*
- def [identify](#)  
*Renvoie une identification de baladeur pour scolasync.*
- def [isVfatUsb](#)  
*Décide si une partition est de type vfat, et connectée par USB.*

### Attributs publics

- [bus](#)
- [manager](#)
- [interface](#)
- [connectedVolumes](#)
- [widget](#)

#### 7.10.1 Description détaillée

Définition à la ligne 30 du fichier deviceListener.py.

#### 7.10.2 Documentation des constructeurs et destructeur

##### 7.10.2.1 def src.deviceListener.DeviceListener.\_\_init\_\_( self, widget = None )

le constructeur

Paramètres

---

<i>widget</i>	un QWidget qui s'intéresse aux disques amovibles
---------------	--

Définition à la ligne 36 du fichier `deviceListener.py`.

### 7.10.3 Documentation des fonctions membres

#### 7.10.3.1 `def src.deviceListener.DeviceListener.cbAdd ( self, path )`

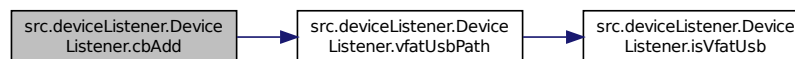
fonction de rappel pour une clé qu'on vient de brancher

Paramètres

<i>path</i>	un chemin de type UDisks vers une partition
-------------	---

Définition à la ligne 69 du fichier `deviceListener.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.10.3.2 `def src.deviceListener.DeviceListener.cbChange ( self, path )`

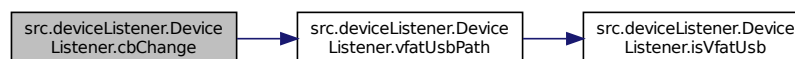
fonction de rappel pour une clé qui vient de changer de type

Paramètres

<i>path</i>	un chemin de type UDisks vers une partition
-------------	---

Définition à la ligne 82 du fichier `deviceListener.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.10.3.3 `def src.deviceListener.DeviceListener.cbDel ( self, path )`

fonction de rappel pour une clé retirée

Paramètres

<i>path</i>	un chemin de type UDisks vers une partition
-------------	---

Définition à la ligne 96 du fichier `deviceListener.py`.

#### 7.10.3.4 `def src.deviceListener.DeviceListener.identify ( self, dev )`

Renvoie une identification de baladeur pour scolasync.

## Paramètres

<i>dev</i>	est un objet dbus renvoyé par EnumerateDevices(), ou une simple chaîne de caractères, clé dans le tableau connectedVolumes
------------	--

## Renvoie

un triplet (stickId, tatouage, uuid)

Définition à la ligne 126 du fichier deviceListener.py.

7.10.3.5 `def src.deviceListener.DeviceListener.isVfatUsb ( self, o )`

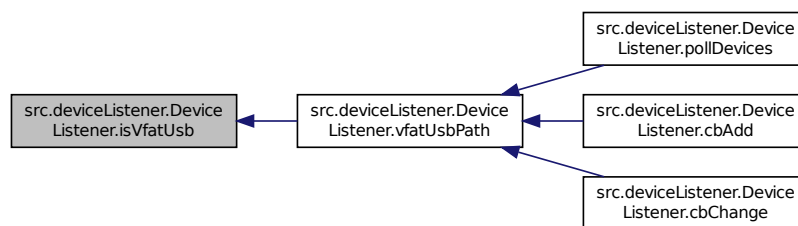
Décide si une partition est de type vfat, et connectée par USB.

## Paramètres

<i>o</i>	un objet dbus correspondant à une partition
----------	---

Définition à la ligne 155 du fichier deviceListener.py.

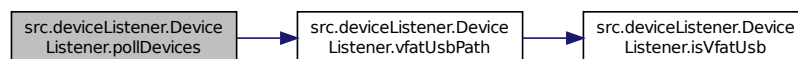
Voici le graphe des appelants de cette fonction :

7.10.3.6 `def src.deviceListener.DeviceListener.pollDevices ( self )`

peuple le dictionnaire self.connectedVolumes avec les volumes actuellement gérés par dbus.

Définition à la ligne 56 du fichier deviceListener.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

7.10.3.7 `def src.deviceListener.DeviceListener.vfatUsbPath ( self, dev )`

Détermine le chemin UDisks pour une partition vfat connectée par USB.



## Paramètres

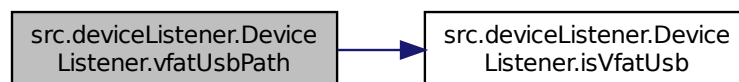
<code>dev</code>	est un objet dbus renvoyé par <code>EnumerateDevices()</code> , ou une simple chaîne de caractères, clé dans le tableau <code>connectedVolumes</code>
------------------	---

## Renvoie

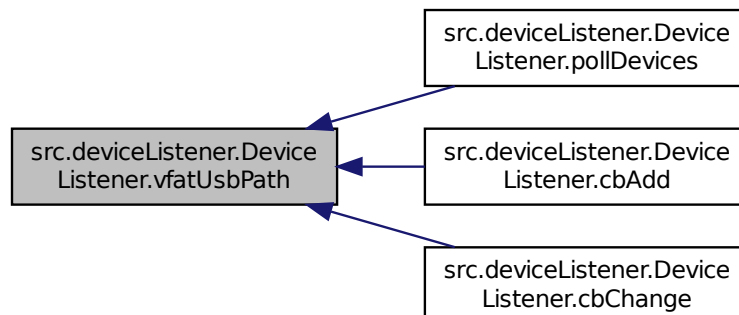
un chemin vers le disque (selon `UDisks`), sinon ""

Définition à la ligne 111 du fichier `deviceListener.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



## 7.10.4 Documentation des données membres

7.10.4.1 `src.deviceListener.DeviceListener.bus`

Définition à la ligne 37 du fichier `deviceListener.py`.

7.10.4.2 `src.deviceListener.DeviceListener.connectedVolumes`

Définition à la ligne 47 du fichier `deviceListener.py`.

7.10.4.3 `src.deviceListener.DeviceListener.interface`

Définition à la ligne 41 du fichier `deviceListener.py`.

#### 7.10.4.4 `src.deviceListener.DeviceListener.manager`

Définition à la ligne 38 du fichier `deviceListener.py`.

#### 7.10.4.5 `src.deviceListener.DeviceListener.widget`

Définition à la ligne 48 du fichier `deviceListener.py`.

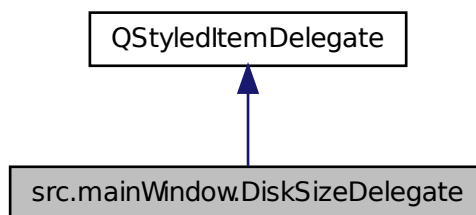
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— `src/deviceListener.py`

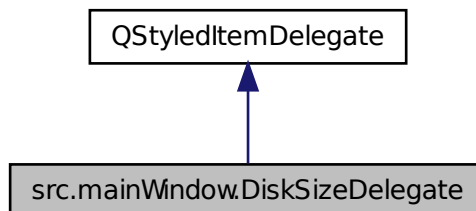
## 7.11 Référence de la classe `src.mainWindow.DiskSizeDelegate`

Classe pour figurer la taille de la mémoire du baladeur.

Graphe d'héritage de `src.mainWindow.DiskSizeDelegate` :



Graphe de collaboration de `src.mainWindow.DiskSizeDelegate` :



### Fonctions membres publiques

- `def __init__`
- `def paint`
- `def val2txt`

### 7.11.1 Description détaillée

Classe pour figurer la taille de la mémoire du baladeur.

Trace un petit secteur représentant la place occupée, puis affiche la place avec l'unité la plus parproprée.

Définition à la ligne 935 du fichier `mainWindow.py`.

### 7.11.2 Documentation des constructeurs et destructeur

#### 7.11.2.1 `def src.mainWindow.DiskSizeDelegate.__init__( self, parent )`

Définition à la ligne 936 du fichier `mainWindow.py`.

### 7.11.3 Documentation des fonctions membres

#### 7.11.3.1 `def src.mainWindow.DiskSizeDelegate.paint ( self, painter, option, index )`

Définition à la ligne 940 du fichier `mainWindow.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.11.3.2 `def src.mainWindow.DiskSizeDelegate.val2txt ( self, val )`

**Renvoie**

a string with a value with unit K, M, or G

Définition à la ligne 961 du fichier `mainWindow.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

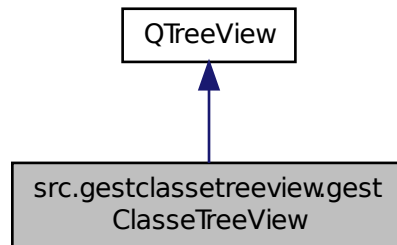


La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

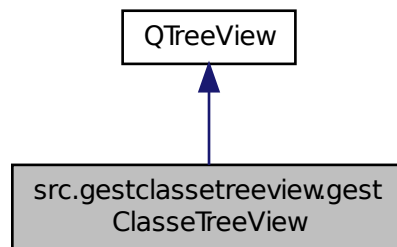
— [src/mainWindow.py](#)

## 7.12 Référence de la classe src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView

Graphe d'héritage de src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView :



Graphe de collaboration de src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView :



### Fonctions membres publiques

- def `__init__`  
*Le constructeur.*
- def `connecteGestionnaire`
- def `expandedItems`
- def `allItems`
- def `checkedItems`

### Attributs publics

- `gest`
- `root`

#### 7.12.1 Description détaillée

Définition à la ligne 32 du fichier `gestclassetreeview.py`.

### 7.12.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.12.2.1 `def src.gestclasstreeview.gestClasseTreeView.__init__( self, parent = None )`

Le constructeur.

Paramètres

<i>parent</i>	un parent pour le widget
---------------	--------------------------

Définition à la ligne 38 du fichier `gestclasstreeview.py`.

### 7.12.3 Documentation des fonctions membres

7.12.3.1 `def src.gestclasstreeview.gestClasseTreeView.allItems ( self )`

Renvoie

la liste de tous les élèves

Définition à la ligne 91 du fichier `gestclasstreeview.py`.

7.12.3.2 `def src.gestclasstreeview.gestClasseTreeView.checkedItems ( self )`

Renvoie

la liste de tous les élèves sélectionnés

Définition à la ligne 105 du fichier `gestclasstreeview.py`.

7.12.3.3 `def src.gestclasstreeview.gestClasseTreeView.connecteGestionnaire ( self, fichier, gestionnaire = gestClasse.Sconet, renew=False )`

Paramètres

<i>fichier</i>	le nom d'un fichier, ou un fichier ouvert en lecture, pour récupérer des données SCONET
<i>gestionnaire</i>	un gestionnaire pour exploiter les données du fichier
<i>renew</i>	vrai si on doit tout effacer avant de recommencer

Définition à la ligne 53 du fichier `gestclasstreeview.py`.

7.12.3.4 `def src.gestclasstreeview.gestClasseTreeView.expandedItems ( self )`

Renvoie

la liste des items non repliés (donc visibles)

Définition à la ligne 76 du fichier `gestclasstreeview.py`.

### 7.12.4 Documentation des données membres

7.12.4.1 `src.gestclasstreeview.gestClasseTreeView.gest`

Définition à la ligne 40 du fichier `gestclasstreeview.py`.

#### 7.12.4.2 `src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView.root`

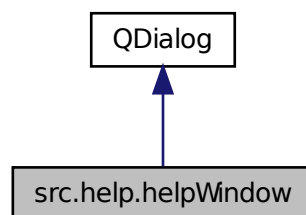
Définition à la ligne 43 du fichier `gestclassetreeview.py`.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

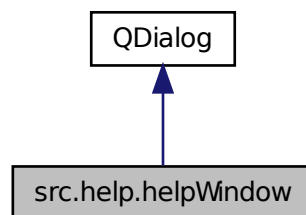
— [src/gestclassetreeview.py](#)

### 7.13 Référence de la classe `src.help.helpWindow`

Graphe d'héritage de `src.help.helpWindow` :



Graphe de collaboration de `src.help.helpWindow` :



#### Fonctions membres publiques

- `def \_\_init\_\_`  
*Le constructeur.*
- `def loadBrowsers`  
*met en place les textes dans les afficheurs, en fonction de la locale.*

#### Attributs publics

- `ui`

### 7.13.1 Description détaillée

Définition à la ligne 34 du fichier `help.py`.

### 7.13.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.13.2.1 `def src.help.helpWindow.__init__( self, parent = None )`

Le constructeur.

Définition à la ligne 39 du fichier `help.py`.

### 7.13.3 Documentation des fonctions membres

7.13.3.1 `def src.help.helpWindow.loadBrowsers( self, dir, locale )`

met en place les textes dans les afficheurs, en fonction de la locale.

le répertoire où sont les textes au format HTML est **dir**.

Paramètres

<i>dir</i>	le répertoire où sont les fichiers HTML
<i>locale</i>	la langue choisie

Définition à la ligne 55 du fichier `help.py`.

### 7.13.4 Documentation des données membres

7.13.4.1 `src.help.helpWindow.ui`

Définition à la ligne 42 du fichier `help.py`.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/help.py](#)

## 7.14 Référence de la classe `src.essai.machin`

### Fonctions membres publiques

— `def __init__`

### Attributs publics

— `tm`

### 7.14.1 Description détaillée

Définition à la ligne 8 du fichier `essai.py`.

### 7.14.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.14.2.1 `def src.essai.machin.__init__( self )`

Définition à la ligne 9 du fichier `essai.py`.

### 7.14.3 Documentation des données membres

7.14.3.1 `src.essai.machin.tm`

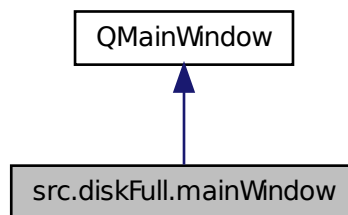
Définition à la ligne 10 du fichier `essai.py`.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

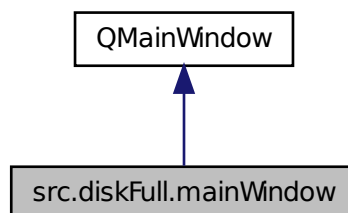
— `src/essai.py`

## 7.15 Référence de la classe `src.diskFull.mainWindow`

Graphe d'héritage de `src.diskFull.mainWindow` :



Graphe de collaboration de `src.diskFull.mainWindow` :



### Fonctions membres publiques

— `def __init__`  
*Le constructeur.*



## Attributs publics

- `ui`
- `v`
- `total`
- `used`

### 7.15.1 Description détaillée

Définition à la ligne 31 du fichier `diskFull.py`.

### 7.15.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.15.2.1 `def src.diskFull.mainWindow.__init__( self, parent, percent, total = 0, used = 0, title = "Disk" )`

Le constructeur.

Paramètres

<i>parent</i>	un QWidget
<i>percent</i>	un pourcentage de remplissage de disque
<i>total</i>	place totale en kilo-octets
<i>used</i>	place utilisée en kilo-octets
<i>title</i>	le titre pour la fenêtre

Définition à la ligne 41 du fichier `diskFull.py`.

### 7.15.3 Documentation des données membres

7.15.3.1 `src.diskFull.mainWindow.total`

Définition à la ligne 49 du fichier `diskFull.py`.

7.15.3.2 `src.diskFull.mainWindow.ui`

Définition à la ligne 45 du fichier `diskFull.py`.

7.15.3.3 `src.diskFull.mainWindow.used`

Définition à la ligne 50 du fichier `diskFull.py`.

7.15.3.4 `src.diskFull.mainWindow.v`

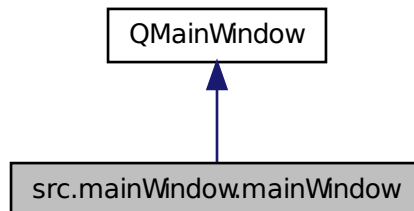
Définition à la ligne 48 du fichier `diskFull.py`.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

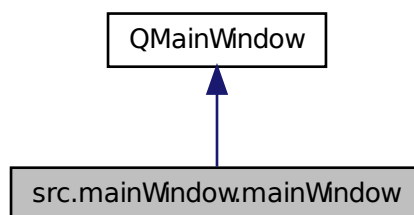
- `src/diskFull.py`

## 7.16 Référence de la classe src.mainWindow.mainWindow

Graphe d'héritage de src.mainWindow.mainWindow :



Graphe de collaboration de src.mainWindow.mainWindow :



### Fonctions membres publiques

- def `__init__`  
*Le constructeur.*
- def `checkModify`
- def `checkAll`  
*Coche tous les baladeurs.*
- def `checkToggle`  
*Inverse la coche des baladeurs.*
- def `checkNone`  
*Décoche tous les baladeurs.*
- def `namingADrive`  
*Gère un dialogue pour renommer un baladeur désigné par self.recentConnect.*
- def `deviceAdded`  
*fonction de rappel pour un medium ajouté*
- def `deviceRemoved`  
*fonction de rappel pour un medium retiré*
- def `initRedoStuff`  
*Initialise des données pour le bouton central (refaire/stopper)*
- def `showEvent`  
*modification du comportement du widget original, pour démarrer le timer et les vérifications de baladeurs après construction de la fenêtre seulement*
- def `setTimer`  
*sets the main timer*

- def [applyPreferences](#)  
*Applique les préférences et les options de ligne de commande.*
- def [changeWd](#)  
*change le répertoire par défaut contenant les fichiers de travail*
- def [tableClicked](#)  
*fonction de rappel pour un double clic sur un élément de la table*
- def [manageCheckBoxes](#)  
*ouvre un dialogue pour permettre de gérer les cases à cocher globalement*
- def [diskSizeData](#)
- def [diskFromOwner](#)  
*trouve le disque qui correspond à un propriétaire*
- def [editOwner](#)  
*Édition du propriétaire d'une clé.*
- def [setAvailableNames](#)  
*Met à jour l'icône qui reflète la disponibilité de noms pour renommer automatiquement des baladeurs.*
- def [updateButtons](#)  
*Désactive ou active les flèches selon que l'option correspondante est possible ou non.*
- def [preference](#)  
*lance le dialogue des préférences*
- def [delFiles](#)  
*Lance l'action de supprimer des fichiers ou des répertoires dans les clés USB.*
- def [copyTo](#)  
*Lance l'action de copier vers les clés USB.*
- def [copyFrom](#)  
*Lance l'action de copier depuis les clés USB.*
- def [redoCmd](#)  
*Relance la dernière commande, mais en l'appliquant seulement aux baladeurs nouvellement branchés.*
- def [namesCmd](#)  
*montre le dialogue de choix de nouveaux noms à partir d'un fichier administratif.*
- def [help](#)  
*Affiche le widget d'aide.*
- def [umount](#)  
*Démonte et détache les clés USB affichées.*
- def [connectTableModel](#)  
*Connecte le modèle de table à la table.*
- def [checkDisks](#)  
*fonction relancée périodiquement pour vérifier s'il y a un changement dans le baladeurs, et signaler dans le tableau les threads en cours.*
- def [sameDiskData](#)
- def [flashLCD](#)  
*change le style de l'afficheur LCD pendant une fraction de seconde*
- def [normalLCD](#)  
*remet le style par défaut pour l'afficheur LCD*

### Attributs publics

- [locale](#)
- [ui](#)
- [copyfromIcon](#)
- [movefromIcon](#)
- [namesFullIcon](#)
- [namesEmptyIcon](#)
- [namesFullTip](#)
- [namesEmptyTip](#)
- [namesDialog](#)
- [recentConnect](#)
- [t](#)
- [proxy](#)
- [timer](#)
- [listener](#)
- [operations](#)
- [oldThreads](#)
- [flashTimer](#)
- [checkDisksLock](#)
- [iconRedo](#)
- [iconStop](#)
- [redoToolTip](#)
- [redoStatusTip](#)
- [stopToolTip](#)
- [stopStatusTip](#)
- [schoolFile](#)

- [workdir](#)
- [refreshEnabled](#)
- [refreshDelay](#)
- [manFileLocation](#)
- [mv](#)
- [header](#)
- [availableNames](#)
- [visibleheader](#)
- [tm](#)

### 7.16.1 Description détaillée

Définition à la ligne 62 du fichier mainWindow.py.

### 7.16.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.16.2.1 `def src.mainWindow.mainWindow.__init__( self, parent, locale = "fr_FR" )`

Le constructeur.

Paramètres

<i>parent</i>	un QWidget
<i>locale</i>	la langue de l'application

Définition à la ligne 69 du fichier mainWindow.py.

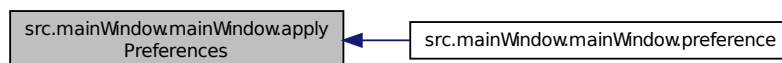
### 7.16.3 Documentation des fonctions membres

7.16.3.1 `def src.mainWindow.mainWindow.applyPreferences ( self )`

Applique les préférences et les options de ligne de commande.

Définition à la ligne 241 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



7.16.3.2 `def src.mainWindow.mainWindow.changeWd ( self, newDir )`

change le répertoire par défaut contenant les fichiers de travail

Paramètres

<i>newDir</i>	le nouveau nom de répertoire
---------------	------------------------------

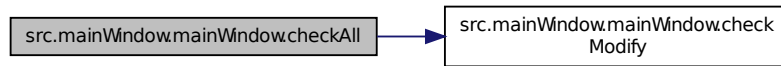
Définition à la ligne 261 du fichier mainWindow.py.

7.16.3.3 `def src.mainWindow.mainWindow.checkAll ( self )`

Coche tous les baladeurs.

Définition à la ligne 139 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.16.3.4 `def src.mainWindow.mainWindow.checkDisks ( self, force=False, noLoop=True )`

fonction relancée périodiquement pour vérifier s'il y a un changement dans le baladeurs, et signaler dans le tableau les threads en cours.

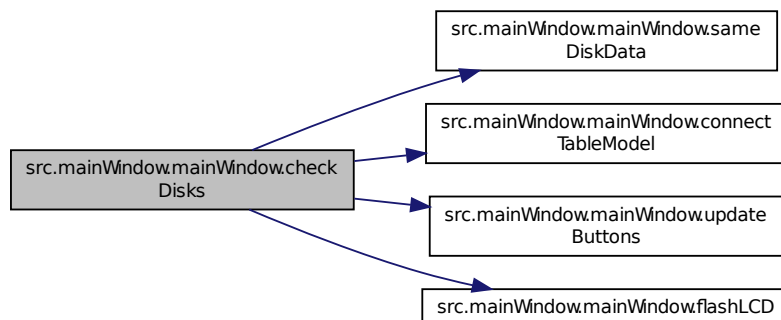
Le tableau est complètement régénéré à chaque fois, ce qui n'est pas toujours souhaitable. À la fin de chaque vérification, un court flash est déclenché sur l'afficheur de nombre de baladeurs connectés et sa valeur est mise à jour.

##### Paramètres

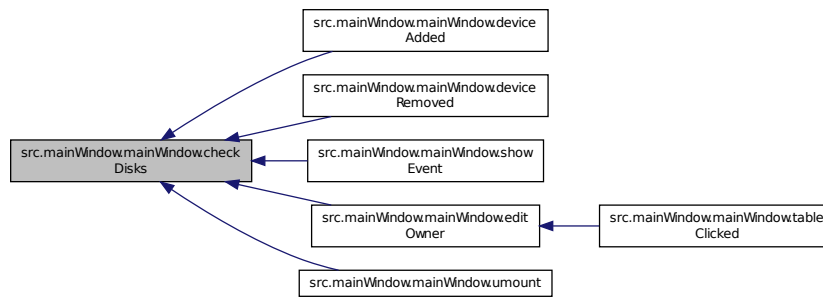
<i>force</i>	pour forcer une mise à jour du tableau
<i>noLoop</i>	si False, on ne rentrera pas dans une boucle de Qt

Définition à la ligne 660 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



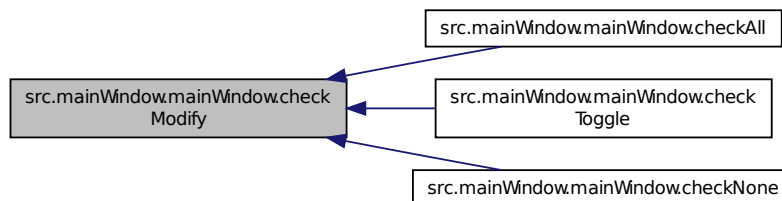
#### 7.16.3.5 `def src.mainWindow.mainWindow.checkModify ( self, boolFunc )`

##### Paramètres

<i>boolfunc</i>	une fonction pour décider du futur état de la coche étant donné l'état antérieur Modifie les coches des baladeurs
-----------------	---

Définition à la ligne 126 du fichier `mainWindow.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

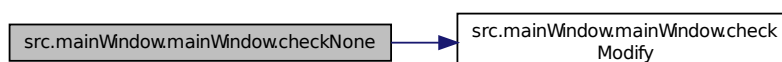


#### 7.16.3.6 `def src.mainWindow.mainWindow.checkNone ( self )`

Décoche tous les baladeurs.

Définition à la ligne 153 du fichier `mainWindow.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



## 7.16.3.7 def src.mainWindow.mainWindow.checkToggle ( self )

Inverse la coche des baladeurs.

Définition à la ligne 146 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



## 7.16.3.8 def src.mainWindow.mainWindow.connectTableModel ( self, data )

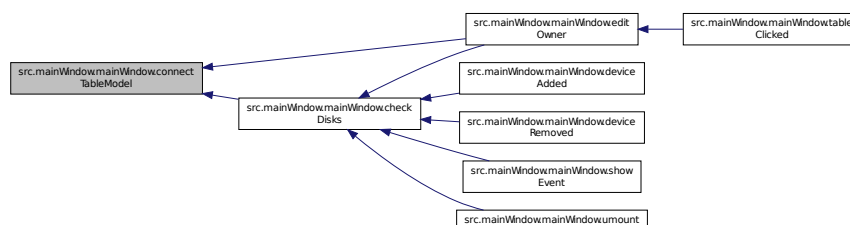
Connecte le modèle de table à la table.

Paramètres

<i>data</i>	les données de la table
-------------	-------------------------

Définition à la ligne 633 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



## 7.16.3.9 def src.mainWindow.mainWindow.copyFrom ( self )

Lance l'action de copier depuis les clés USB.

Définition à la ligne 497 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.16.3.10 `def src.mainWindow.mainWindow.copyTo ( self )`

Lance l'action de copier vers les clés USB.

Définition à la ligne 473 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.16.3.11 `def src.mainWindow.mainWindow.delFiles ( self )`

Lance l'action de supprimer des fichiers ou des répertoires dans les clés USB.

Définition à la ligne 438 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.16.3.12 `def src.mainWindow.mainWindow.deviceAdded ( self, s )`

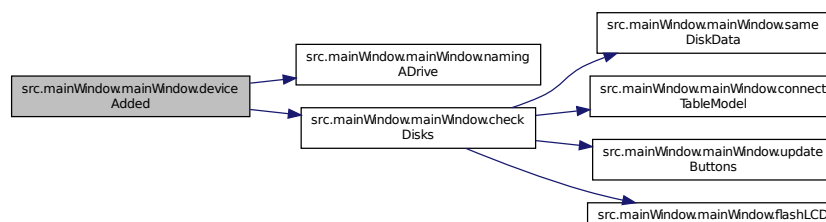
fonction de rappel pour un medium ajouté

**Paramètres**

<b>s</b>	chemin UDIsks, exemple : <code>/org/freedesktop/UDisks/devices/sdb3</code>
----------	--

Définition à la ligne 181 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :





7.16.3.13 `def src.mainWindow.mainWindow.deviceRemoved ( self, s )`

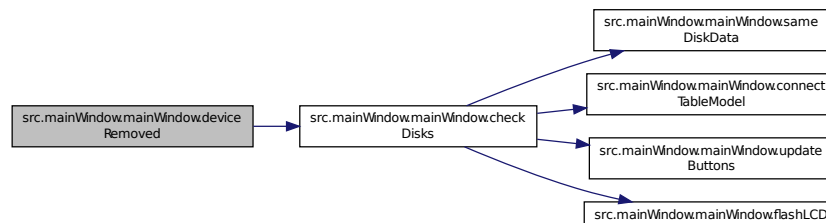
fonction de rappel pour un medium retiré

## Paramètres

<i>s</i>	une chaine de caractères du type /dev/sdxy
----------	--

Définition à la ligne 195 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.16.3.14 def src.mainWindow.mainWindow.diskFromOwner ( self, student )

trouve le disque qui correspond à un propriétaire

## Paramètres

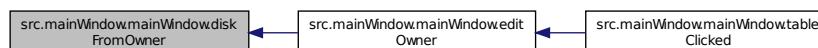
<i>student</i>	le propriétaire du disque
----------------	---------------------------

## Renvoie

le disque correspondant à l'étudiant

Définition à la ligne 328 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 7.16.3.15 def src.mainWindow.mainWindow.diskSizeData ( self, rowOrDev )

## Paramètres

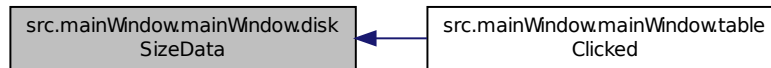
<i>rowOrDev</i>	a row number in the tableView, or a device string
-----------------	---

**Renvoie**

a tuple dev,total,used,remain,pcent,path for the disk in the given row of the tableView (the tuple comes from the command df)

Définition à la ligne 310 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



### 7.16.3.16 def src.mainWindow.mainWindow.editOwner ( self, idx )

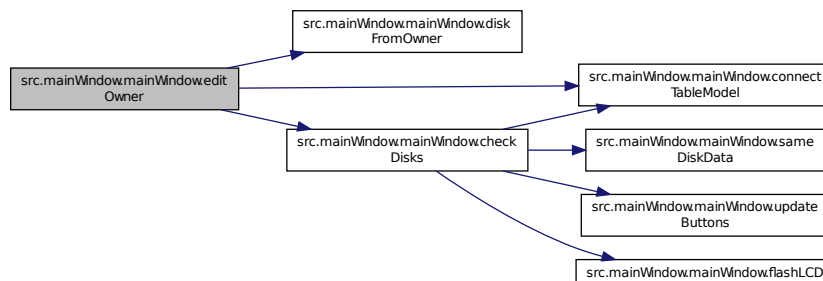
Édition du propriétaire d'une clé.

**Paramètres**

<i>idx</i>	un QModelIndex qui pointe sur le propriétaire d'une clé
------------	---

Définition à la ligne 349 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

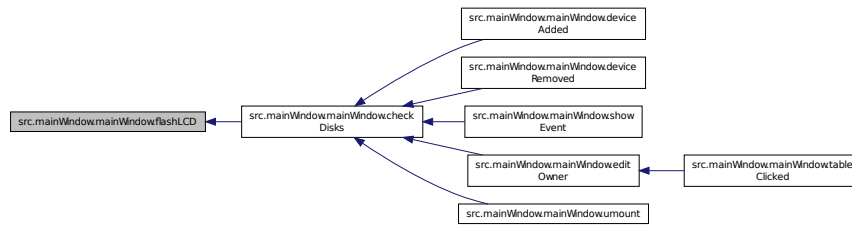


### 7.16.3.17 def src.mainWindow.mainWindow.flashLCD ( self )

change le style de l'afficheur LCD pendant une fraction de seconde

Définition à la ligne 695 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



**7.16.3.18** `def src.mainWindow.mainWindow.help ( self )`

Affiche le widget d'aide.

Définition à la ligne 600 du fichier mainWindow.py.

**7.16.3.19** `def src.mainWindow.mainWindow.initRedoStuff ( self )`

Initialise des données pour le bouton central (refaire/stopper)

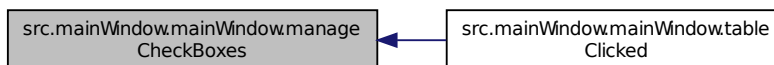
Définition à la ligne 203 du fichier mainWindow.py.

**7.16.3.20** `def src.mainWindow.mainWindow.manageCheckBoxes ( self )`

ouvre un dialogue pour permettre de gérer les cases à cocher globalement

Définition à la ligne 299 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



**7.16.3.21** `def src.mainWindow.mainWindow.namesCmd ( self )`

montre le dialogue de choix de nouveaux noms à partir d'un fichier administratif.

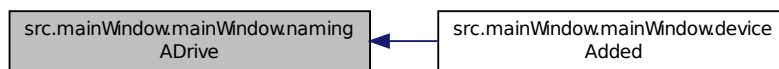
Définition à la ligne 593 du fichier mainWindow.py.

**7.16.3.22** `def src.mainWindow.mainWindow.namingADrive ( self )`

Gère un dialogue pour renommer un baladeur désigné par `self.recentConnect`.

Définition à la ligne 161 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 7.16.3.23 `def src.mainWindow.mainWindow.normalLCD ( self )`

remet le style par défaut pour l'afficheur LCD

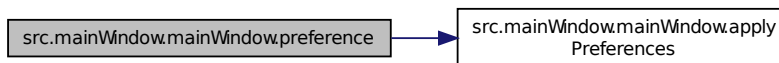
Définition à la ligne 703 du fichier `mainWindow.py`.

#### 7.16.3.24 `def src.mainWindow.mainWindow.preference ( self )`

lance le dialogue des préférences

Définition à la ligne 424 du fichier `mainWindow.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.16.3.25 `def src.mainWindow.mainWindow.redoCmd ( self )`

Relance la dernière commande, mais en l'appliquant seulement aux baladeurs nouvellement branchés.

Définition à la ligne 562 du fichier `mainWindow.py`.

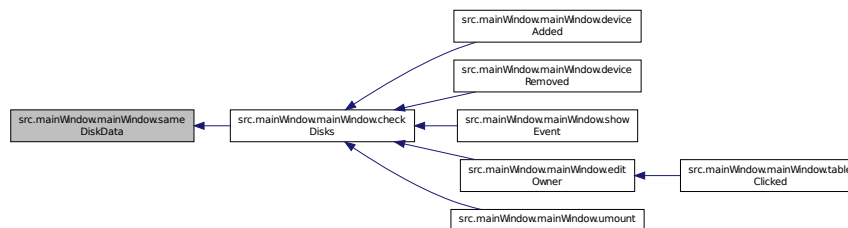
#### 7.16.3.26 `def src.mainWindow.mainWindow.sameDiskData ( self, one, two )`

## Renvoie

True si les ensembles de uniqueId de one et two sont identiques

Définition à la ligne 688 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



### 7.16.3.27 def src.mainWindow.mainWindow.setAvailableNames ( self, available )

Met à jour l'icône qui reflète la disponibilité de noms pour renommer automatiquement des baladeurs.

#### Paramètres

<i>available</i>	vrai s'il y a des noms disponibles pour renommer des baladeurs.
------------------	---

Définition à la ligne 364 du fichier mainWindow.py.

### 7.16.3.28 def src.mainWindow.mainWindow.setTimer ( self, enabled = True )

sets the main timer

Définition à la ligne 231 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

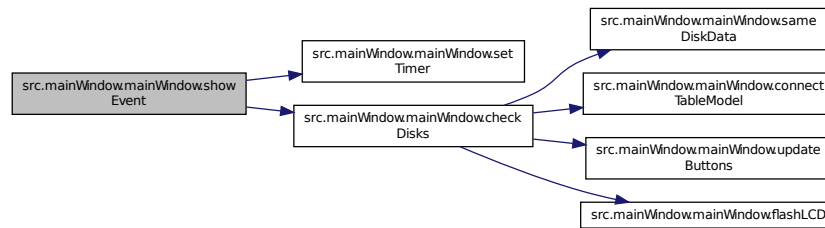


### 7.16.3.29 def src.mainWindow.mainWindow.showEvent ( self, ev )

modification du comportement du widget original, pour démarrer le timer et les vérifications de baladeurs après construction de la fenêtre seulement

Définition à la ligne 221 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



### 7.16.3.30 def src.mainWindow.mainWindow.tableClicked ( self, idx )

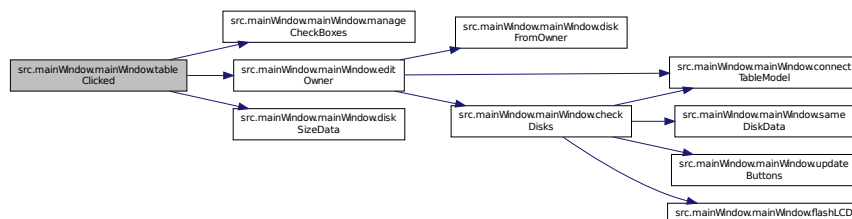
fonction de rappel pour un double clic sur un élément de la table

Paramètres

<i>idx</i>	un QModelIndex
------------	----------------

Définition à la ligne 270 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

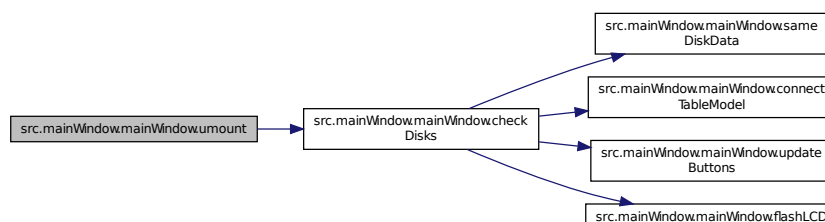


### 7.16.3.31 def src.mainWindow.mainWindow.umount ( self )

Démonte et détache les clés USB affichées.

Définition à la ligne 609 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



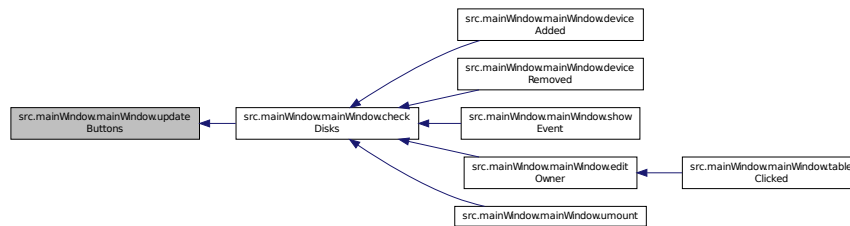
### 7.16.3.32 `def src.mainWindow.mainWindow.updateButtons ( self )`

Désactive ou active les flèches selon que l'option correspondante est possible ou non.

Pour les flèches : ça aurait du sens de préparer une opération de copie avant même de brancher des clés, donc on les active. Par contre démonter les clés quand elles sont absentes ça n'a pas d'utilité. Change l'icône du dialogue des noms selon qu'il reste ou non des noms disponibles dans le dialogue des noms.

Définition à la ligne 386 du fichier `mainWindow.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



## 7.16.4 Documentation des données membres

### 7.16.4.1 `src.mainWindow.mainWindow.availableNames`

Définition à la ligne 365 du fichier `mainWindow.py`.

### 7.16.4.2 `src.mainWindow.mainWindow.checkDisksLock`

Définition à la ligne 100 du fichier `mainWindow.py`.

### 7.16.4.3 `src.mainWindow.mainWindow.copyfromIcon`

Définition à la ligne 76 du fichier `mainWindow.py`.

### 7.16.4.4 `src.mainWindow.mainWindow.flashTimer`

Définition à la ligne 98 du fichier `mainWindow.py`.

### 7.16.4.5 `src.mainWindow.mainWindow.header`

Définition à la ligne 252 du fichier `mainWindow.py`.

### 7.16.4.6 `src.mainWindow.mainWindow.iconRedo`

Définition à la ligne 205 du fichier `mainWindow.py`.

### 7.16.4.7 `src.mainWindow.mainWindow.iconStop`

Définition à la ligne 207 du fichier `mainWindow.py`.



**7.16.4.8 `src.mainWindow.mainWindow.listener`**

Définition à la ligne 92 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.9 `src.mainWindow.mainWindow.locale`**

Définition à la ligne 72 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.10 `src.mainWindow.mainWindow.manFileLocation`**

Définition à la ligne 248 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.11 `src.mainWindow.mainWindow.movefromIcon`**

Définition à la ligne 77 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.12 `src.mainWindow.mainWindow.mv`**

Définition à la ligne 249 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.13 `src.mainWindow.mainWindow.namesDialog`**

Définition à la ligne 83 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.14 `src.mainWindow.mainWindow.namesEmptyIcon`**

Définition à la ligne 80 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.15 `src.mainWindow.mainWindow.namesEmptyTip`**

Définition à la ligne 82 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.16 `src.mainWindow.mainWindow.namesFullIcon`**

Définition à la ligne 79 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.17 `src.mainWindow.mainWindow.namesFullTip`**

Définition à la ligne 81 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.18 `src.mainWindow.mainWindow.oldThreads`**

Définition à la ligne 97 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.19 `src.mainWindow.mainWindow.operations`**

Définition à la ligne 96 du fichier `mainWindow.py`.

**7.16.4.20 src.mainWindow.mainWindow.proxy**

Définition à la ligne 89 du fichier mainWindow.py.

**7.16.4.21 src.mainWindow.mainWindow.recentConnect**

Définition à la ligne 84 du fichier mainWindow.py.

**7.16.4.22 src.mainWindow.mainWindow.redoStatusTip**

Définition à la ligne 211 du fichier mainWindow.py.

**7.16.4.23 src.mainWindow.mainWindow.redoToolTip**

Définition à la ligne 210 du fichier mainWindow.py.

**7.16.4.24 src.mainWindow.mainWindow.refreshDelay**

Définition à la ligne 246 du fichier mainWindow.py.

**7.16.4.25 src.mainWindow.mainWindow.refreshEnabled**

Définition à la ligne 245 du fichier mainWindow.py.

**7.16.4.26 src.mainWindow.mainWindow.schoolFile**

Définition à la ligne 243 du fichier mainWindow.py.

**7.16.4.27 src.mainWindow.mainWindow.stopStatusTip**

Définition à la ligne 213 du fichier mainWindow.py.

**7.16.4.28 src.mainWindow.mainWindow.stopToolTip**

Définition à la ligne 212 du fichier mainWindow.py.

**7.16.4.29 src.mainWindow.mainWindow.t**

Définition à la ligne 88 du fichier mainWindow.py.

**7.16.4.30 src.mainWindow.mainWindow.timer**

Définition à la ligne 91 du fichier mainWindow.py.

**7.16.4.31 src.mainWindow.mainWindow.tm**

Définition à la ligne 640 du fichier mainWindow.py.

## 7.16.4.32 src.mainWindow.mainWindow.ui

Définition à la ligne 74 du fichier mainWindow.py.

## 7.16.4.33 src.mainWindow.mainWindow.visibleheader

Définition à la ligne 634 du fichier mainWindow.py.

## 7.16.4.34 src.mainWindow.mainWindow.workdir

Définition à la ligne 244 du fichier mainWindow.py.

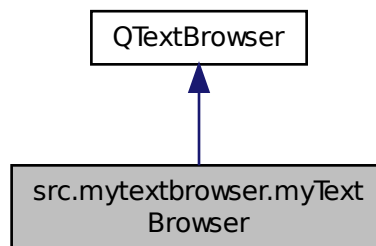
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/mainWindow.py](#)

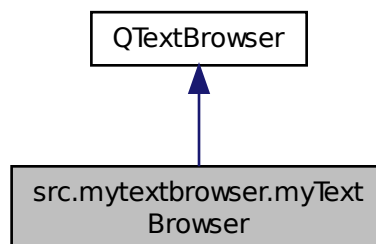
## 7.17 Référence de la classe src.mytextbrowser.myTextBrowser

Une classe qui ouvre Firefox quand on clique sur un lien externe.

Graphe d'héritage de src.mytextbrowser.myTextBrowser :



Graphe de collaboration de src.mytextbrowser.myTextBrowser :



## Fonctions membres publiques

- def [setSource](#)  
*lance Firefox en tâche de fond.*
- def [setHtml](#)  
*lien vers la méthode setSource originale*

### 7.17.1 Description détaillée

Une classe qui ouvre Firefox quand on clique sur un lien externe.

Définition à la ligne 36 du fichier mytextbrowser.py.

### 7.17.2 Documentation des fonctions membres

#### 7.17.2.1 `def src.mytextbrowser.myTextBrowser.setHtml ( self, url )`

lien vers la méthode setSource originale

##### Paramètres

<i>url</i>	l'adresse à ouvrir.
------------	---------------------

Définition à la ligne 50 du fichier mytextbrowser.py.

#### 7.17.2.2 `def src.mytextbrowser.myTextBrowser.setSource ( self, url )`

lance Firefox en tâche de fond.

##### Paramètres

<i>url</i>	l'adresse à ouvrir.
------------	---------------------

Définition à la ligne 42 du fichier mytextbrowser.py.

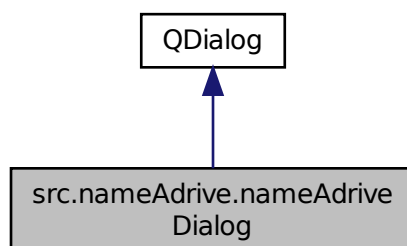
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- [src/mytextbrowser.py](#)

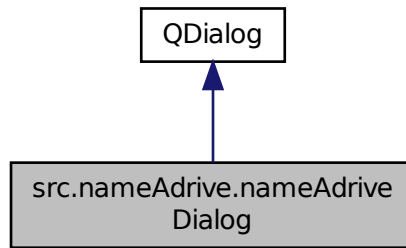
## 7.18 Référence de la classe `src.nameAdrive.nameAdriveDialog`

un dialogue pour renommer un baladeur, compte tenu d'une liste de noms disponibles

Graphe d'héritage de `src.nameAdrive.nameAdriveDialog` :



Graphe de collaboration de src.nameAdrive.nameAdriveDialog :



### Fonctions membres publiques

- def `__init__`  
*Le constructeur.*
- def `makeSelection`  
*Si l'ancien nom commence par un numéro, sélectionne le premier élément de la liste commençant par le même, sinon sélectionne le tout premier élément de la liste.*
- def `selectionChanged`  
*fonction de rappel quand la sélection change dans la liste ; recopie l'élément sélectionné comme nouveau nom de baladeur*
- def `ok`  
*fonction de rappel quand l'utilisateur valide le choix*
- def `esc`  
*fonction de rappel quand l'utilisateur cherche à échapper au choix*

### Attributs publics

- `oldName`
- `nameList`
- `tattoo`
- `ui`
- `numPattern`

#### 7.18.1 Description détaillée

un dialogue pour renommer un baladeur, compte tenu d'une liste de noms disponibles

Définition à la ligne 38 du fichier nameAdrive.py.

#### 7.18.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.18.2.1 `def src.nameAdrive.nameAdriveDialog.__init__( self, parent=None, oldName="", nameList=[], driveldent=None )`

Le constructeur.

## Paramètres

<i>parent</i>	le widget parent
<i>oldName</i>	le nom précédent du baladeur
<i>nameList</i>	une liste de noms disponibles
<i>drivelident</i>	identité d'un baladeur sous forme d'un triplet (stickId, Uuid, Tattoo)

Définition à la ligne 48 du fichier nameAdrive.py.

### 7.18.3 Documentation des fonctions membres

#### 7.18.3.1 `def src.nameAdrive.nameAdriveDialog.esc ( self )`

fonction de rappel quand l'utilisateur cherche à échapper au choix

Définition à la ligne 116 du fichier nameAdrive.py.

#### 7.18.3.2 `def src.nameAdrive.nameAdriveDialog.makeSelection ( self )`

Si l'ancien nom commence par un numéro, sélectionne le premier élément de la liste commençant par le même, sinon sélectionne le tout premier élément de la liste.

Définition à la ligne 72 du fichier nameAdrive.py.

#### 7.18.3.3 `def src.nameAdrive.nameAdriveDialog.ok ( self )`

fonction de rappel quand l'utilisateur valide le choix

Définition à la ligne 103 du fichier nameAdrive.py.

#### 7.18.3.4 `def src.nameAdrive.nameAdriveDialog.selectionChanged ( self )`

fonction de rappel quand la sélection change dans la liste ; recopie l'élément sélectionné comme nouveau nom de baladeur

Définition à la ligne 92 du fichier nameAdrive.py.

### 7.18.4 Documentation des données membres

#### 7.18.4.1 `src.nameAdrive.nameAdriveDialog.nameList`

Définition à la ligne 51 du fichier nameAdrive.py.

#### 7.18.4.2 `src.nameAdrive.nameAdriveDialog.numPattern`

Définition à la ligne 59 du fichier nameAdrive.py.

#### 7.18.4.3 `src.nameAdrive.nameAdriveDialog.oldName`

Définition à la ligne 50 du fichier nameAdrive.py.

#### 7.18.4.4 `src.nameAdrive.nameAdriveDialog.tattoo`

Définition à la ligne 53 du fichier nameAdrive.py.

## 7.18.4.5 src.nameAdrive.nameAdriveDialog.ui

Définition à la ligne 54 du fichier nameAdrive.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— src/nameAdrive.py

## 7.19 Référence de la classe src.notification.Notification

Une classe pour afficher des notifications à l'écran.

### Fonctions membres publiques

— def `__init__`  
*Le constructeur.*  
 — def `notify`

### Attributs publics

— `app_name`  
 — `replaces_id`  
 — `app_icon`  
 — `summary`  
 — `body`  
 — `actions`  
 — `hints`  
 — `expire_timeout`  
 — `interface`

#### 7.19.1 Description détaillée

Une classe pour afficher des notifications à l'écran.

Doit fonctionner avec tous les gestionnaires de bureau qui adhèrent aux standards de freedesktop.org. Cette classe est basée sur la documentation disponible à <http://www.galago-project.org/specs/notification/0.9/x408.html>

Définition à la ligne 39 du fichier notification.py.

#### 7.19.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.19.2.1 `def src.notification.Notification.__init__( self, app_name = "", replaces_id = 0, app_icon = "", summary = "", body = "", actions = [], hints = {}, expire_timeout = 1000 )`

Le constructeur.

##### Paramètres

<code>app_name</code>	nom d'une application, valeur par défaut = ""
<code>replaces_id</code>	identifiant d'une notification à remplacer valeur par défaut=0
<code>app_icon</code>	nom d'un fichier servant pour l'icône valeur par défaut=""
<code>summary</code>	description brève de la notification valeur par défaut = ""
<code>body</code>	le texte de la notification, valeur pa défaut=""

<i>actions</i>	une liste de paires repr�seantant des actions, valeur par d�faut=[]
<i>hints</i>	un dictionnaire de suggestions, valeur par d�faut={},
<i>expire_timeout</i>	dur�e maximale d'affichage en millisecondes, valeur par d�faut=1000

D finition   la ligne 55 du fichier notification.py.

### 7.19.3 Documentation des fonctions membres

#### 7.19.3.1 `def src.notification.Notification.notify ( self )`

D finition   la ligne 72 du fichier notification.py.

### 7.19.4 Documentation des donn es membres

#### 7.19.4.1 `src.notification.Notification.actions`

D finition   la ligne 61 du fichier notification.py.

#### 7.19.4.2 `src.notification.Notification.app_icon`

D finition   la ligne 58 du fichier notification.py.

#### 7.19.4.3 `src.notification.Notification.app_name`

D finition   la ligne 56 du fichier notification.py.

#### 7.19.4.4 `src.notification.Notification.body`

D finition   la ligne 60 du fichier notification.py.

#### 7.19.4.5 `src.notification.Notification.expire_timeout`

D finition   la ligne 63 du fichier notification.py.

#### 7.19.4.6 `src.notification.Notification.hints`

D finition   la ligne 62 du fichier notification.py.

#### 7.19.4.7 `src.notification.Notification.interface`

D finition   la ligne 68 du fichier notification.py.

#### 7.19.4.8 `src.notification.Notification.replaces_id`

D finition   la ligne 57 du fichier notification.py.

#### 7.19.4.9 `src.notification.Notification.summary`

D finition   la ligne 59 du fichier notification.py.

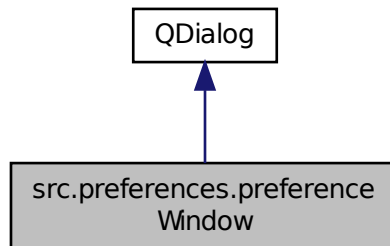
La documentation de cette classe a  t  g n r e   partir du fichier suivant :



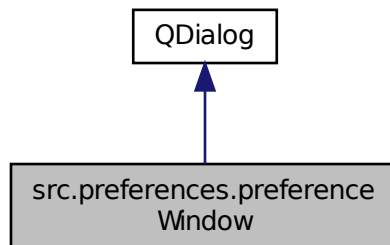
— [src/notification.py](#)

## 7.20 Référence de la classe `src.preferences.preferenceWindow`

Graphe d'héritage de `src.preferences.preferenceWindow` :



Graphe de collaboration de `src.preferences.preferenceWindow` :



### Fonctions membres publiques

- `def __init__`  
*Le constructeur.*
- `def enableDelay`  
*active ou désactive le glisseur pour modifier le délai de rafraichissement*
- `def updateRefreshLabel`  
*Met à jour l'affichage de la valeur du délai de rafraichissement.*
- `def values`
- `def setValues`  
*Met en place les préférences dans le dialogue.*

### Attributs publics

- `ui`

### 7.20.1 Description détaillée

Définition à la ligne 31 du fichier preferences.py.

### 7.20.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.20.2.1 `def src.preferences.preferenceWindow.__init__( self, parent = None )`

Le constructeur.

Définition à la ligne 36 du fichier preferences.py.

### 7.20.3 Documentation des fonctions membres

7.20.3.1 `def src.preferences.preferenceWindow.enableDelay ( self, state )`

active ou désactive le glisseur pour modifier le délai de rafraichissement

Paramètres

<i>state</i>	l'état coché ou décoché de la boîte qui contrôle le rafraichissement
--------------	--

Définition à la ligne 49 du fichier preferences.py.

7.20.3.2 `def src.preferences.preferenceWindow.setValues ( self, prefs )`

Met en place les préférences dans le dialogue.

Paramètres

<i>prefs</i>	un dictionnaire de préférences
--------------	--------------------------------

Définition à la ligne 83 du fichier preferences.py.

7.20.3.3 `def src.preferences.preferenceWindow.updateRefreshLabel ( self, val )`

Met à jour l'affichage de la valeur du délai de rafraichissement.

Paramètres

<i>val</i>	un nombre entier qui exprime le délai en secondes
------------	---

Définition à la ligne 57 du fichier preferences.py.

7.20.3.4 `def src.preferences.preferenceWindow.values ( self )`

Renvoie

un dictionnaire de préférences

Définition à la ligne 67 du fichier preferences.py.

### 7.20.4 Documentation des données membres

7.20.4.1 `src.preferences.preferenceWindow.ui`

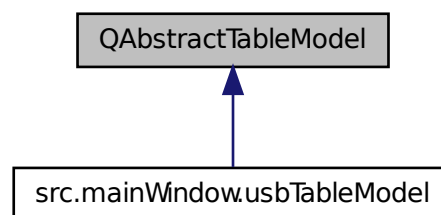
Définition à la ligne 39 du fichier preferences.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/preferences.py](#)

## 7.21 Référence de la classe QAbstractTableModel

Graphe d'héritage de QAbstractTableModel :

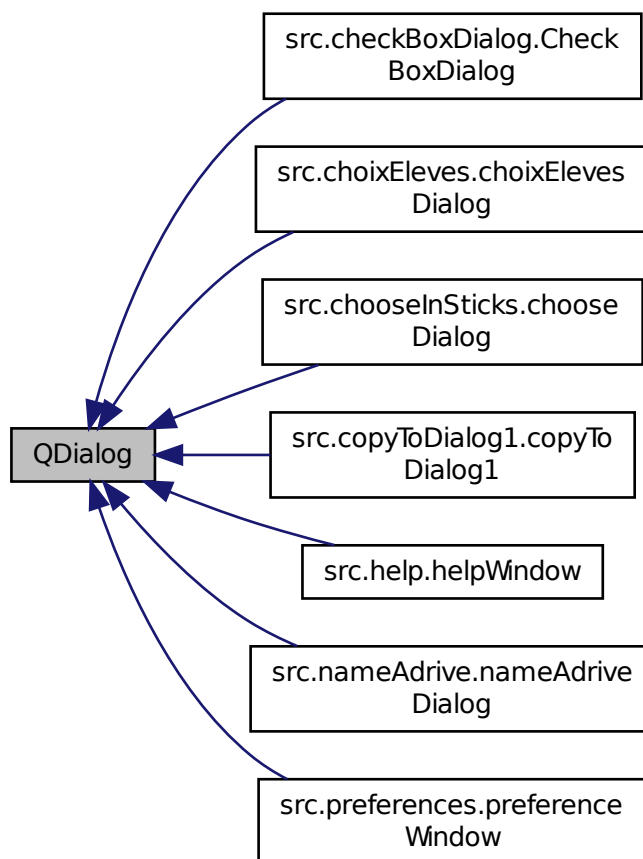


La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/mainWindow.py](#)

## 7.22 Référence de la classe QDialog

Graphe d'héritage de QDialog :

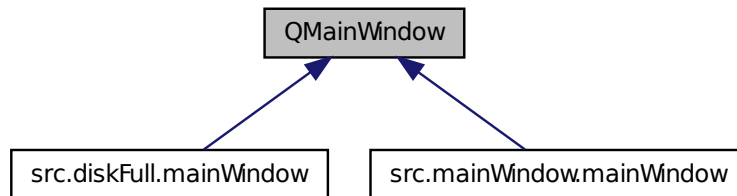


La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/copyToDialog1.py](#)

## 7.23 Référence de la classe QMainWindow

Graphe d'héritage de QMainWindow :

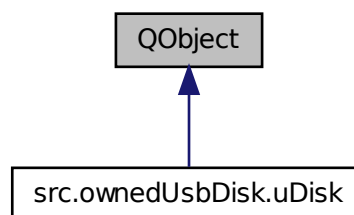


La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/mainWindow.py](#)

## 7.24 Référence de la classe QObject

Graphe d'héritage de QObject :

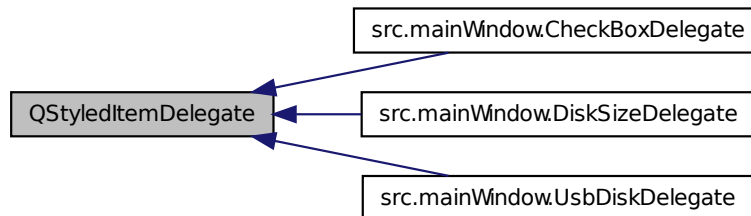


La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/ownedUsbDisk.py](#)

## 7.25 Référence de la classe QStyledItemDelegate

Graphe d'héritage de QStyledItemDelegate :

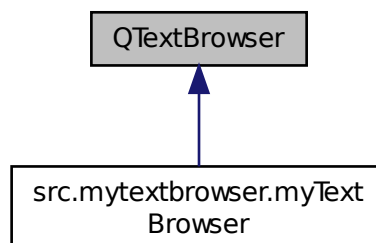


La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/mainWindow.py](#)

## 7.26 Référence de la classe QTextBrowser

Graphe d'héritage de QTextBrowser :

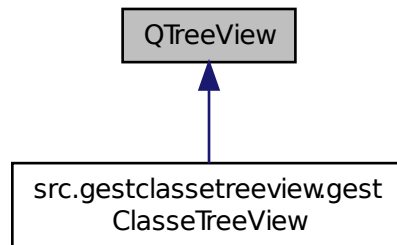


La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/mytextbrowser.py](#)

## 7.27 Référence de la classe QTreeView

Graphe d'héritage de QTreeView :



La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/gestclassetreeview.py](#)

## 7.28 Référence de la classe src.sconet.Sconet

Une classe pour travailler avec des données [Sconet](#).

### Fonctions membres publiques

- `def __init__`  
*Le constructeur.*
- `def makeCompact`  
*removes useless text nodes containing only spaces.*
- `def collectNullTexts`
- `def collectClasses`
- `def collectOneClass`
- `def elementsWalk`  
*implemente un parcours des éléments d'un arbre, pour y appliquer une procédure*
- `def __str__`

### Attributs publics

- `donnees`
- `nullTexts`
- `classes`

### 7.28.1 Description détaillée

Une classe pour travailler avec des données [Sconet](#).

Définition à la ligne 33 du fichier `sconet.py`.

### 7.28.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.28.2.1 `def src.sconet.Sconet.__init__( self, file )`

Le constructeur.



## Paramètres

<i>file</i>	le nom d'un fichier, ou un fichier ouvert en lecture
-------------	--

Définition à la ligne 40 du fichier `sconet.py`.

## 7.28.3 Documentation des fonctions membres

7.28.3.1 `def src.sconet.Sconet.__str__( self )`

Définition à la ligne 100 du fichier `sconet.py`.

7.28.3.2 `def src.sconet.Sconet.collectClasses ( self )`

## Renvoie

the list of classes containg students

Définition à la ligne 72 du fichier `sconet.py`.

7.28.3.3 `def src.sconet.Sconet.collectNullTexts ( self, el )`

Définition à la ligne 62 du fichier `sconet.py`.

7.28.3.4 `def src.sconet.Sconet.collectOneClass ( self, el )`

## Renvoie

the name of a class if it is a class with students

Définition à la ligne 81 du fichier `sconet.py`.

7.28.3.5 `def src.sconet.Sconet.elementsWalk ( self, el, proc )`

implemente un parcour des éléments d'un arbre, pour y appliquer une procédure

## Paramètres

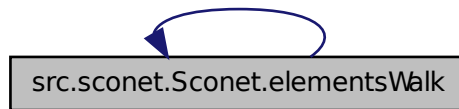
<i>el</i>	un élément
<i>proc</i>	la procédure à appliquer (paramètres : l'élément)

Définition à la ligne 95 du fichier `sconet.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



**7.28.3.6** `def src.sconet.Sconet.makeCompact ( self )`

removes useless thext nodes containing only spaces.

Définition à la ligne 55 du fichier `sconet.py`.

## 7.28.4 Documentation des données membres

**7.28.4.1** `src.sconet.Sconet.classes`

Définition à la ligne 73 du fichier `sconet.py`.

**7.28.4.2** `src.sconet.Sconet.donnees`

Définition à la ligne 48 du fichier `sconet.py`.

**7.28.4.3** `src.sconet.Sconet.nullTexts`

Définition à la ligne 56 du fichier `sconet.py`.

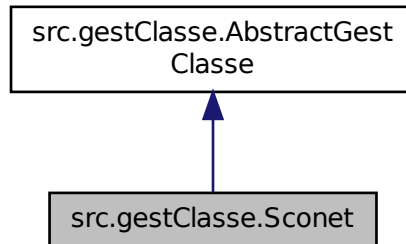
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/sconet.py](#)

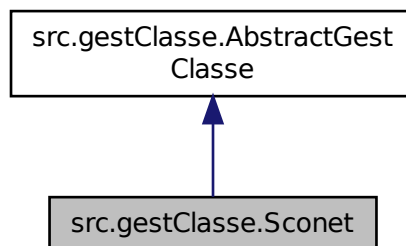
## 7.29 Référence de la classe `src.gestClasse.Sconet`

Une classe pour travailler avec des données [Sconet](#).

Graphe d'héritage de `src.gestClasse.Sconet` :



Graphe de collaboration de `src.gestClasse.Sconet` :



### Fonctions membres publiques

- `def __init__`  
*Le constructeur.*
- `def makeCompact`  
*removes useless text nodes containing only spaces.*
- `def collectNullTexts`
- `def collectClasses`
- `def elevesDeClasse`
- `def eleveParID`  
*appends the "eleve" element to the list self.currentResult if self.currentID is matched*
- `def unIDEleveDeClasse`  
*appends the ID of an "eleve" to self.currentResult if he belongs to the class self.currentClassName*
- `def collectOneClass`  
*adds one class name to the set self.classes*
- `def unique_name`  
*a unique name for an "eleve", based on a few fields and on the ID*
- `def showable_name`
- `def elementsWalk`  
*implemente un parcours des éléments d'un arbre, pour y appliquer une procédure*
- `def __str__`

## Attributs publics

- [donnees](#)
- [nullTexts](#)
- [classes](#)
- [currentResult](#)
- [currentClassName](#)
- [currentID](#)

### 7.29.1 Description détaillée

Une classe pour travailler avec des données [Sconet](#).

Définition à la ligne 82 du fichier `gestClasse.py`.

### 7.29.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.29.2.1 `def src.gestClasse.Sconet.__init__( self, f )`

Le constructeur.

Paramètres

<i>f</i>	le nom d'un fichier, ou un fichier ouvert en lecture
----------	--

Définition à la ligne 89 du fichier `gestClasse.py`.

### 7.29.3 Documentation des fonctions membres

7.29.3.1 `def src.gestClasse.Sconet.__str__( self )`

Définition à la ligne 218 du fichier `gestClasse.py`.

7.29.3.2 `def src.gestClasse.Sconet.collectClasses( self )`

Renvoie

the list of classes containg students

Définition à la ligne 122 du fichier `gestClasse.py`.

7.29.3.3 `def src.gestClasse.Sconet.collectNullTexts( self, el )`

Définition à la ligne 112 du fichier `gestClasse.py`.

7.29.3.4 `def src.gestClasse.Sconet.collectOneClass( self, el )`

adds one class name to the set `self.classes`

Paramètres

<i>el</i>	an element
-----------	------------

Définition à la ligne 173 du fichier `gestClasse.py`.

7.29.3.5 `def src.gestClasse.Sconet.elementsWalk( self, el, proc )`

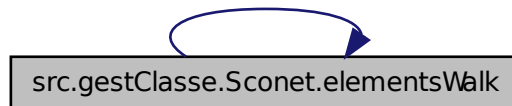
implemente un parcour des éléments d'un arbre, pour y appliquer une procédure

## Paramètres

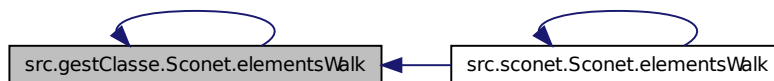
<i>el</i>	un élément
<i>proc</i>	la procédure à appliquer (paramètres : l'élément)

Définition à la ligne 213 du fichier `gestClasse.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

7.29.3.6 `def src.gestClasse.Sconet.eleveParID ( self, el )`

appends the "eleve" element to the list `self.currentResult` if `self.currentID` is matched

Définition à la ligne 149 du fichier `gestClasse.py`.

7.29.3.7 `def src.gestClasse.Sconet.elevsDeClasse ( self, className )`

## Paramètres

<i>className</i>	name of a school class
------------------	------------------------

## Renvoie

list of "eleve" elements

Définition à la ligne 132 du fichier `gestClasse.py`.

7.29.3.8 `def src.gestClasse.Sconet.makeCompact ( self )`

removes useless thext nodes containing only spaces.

Définition à la ligne 105 du fichier `gestClasse.py`.

7.29.3.9 `def src.gestClasse.Sconet.showable_name ( self, el, fields = [ "NOM", PRENOM ] )`

**Paramètres**

<i>el</i>	un objet élève
<i>fields</i>	les champs de donnée à exploiter

**Renvoie**

une chaîne unicode, pour nommer l'élève

Définition à la ligne 199 du fichier `gestClasse.py`.

**7.29.3.10** `def src.gestClasse.Sconet.unIDEleveDeClasse ( self, el )`

appends the ID of an "eleve" to `self.currentResult` if he belongs to the class `self.currentClassName`

**Paramètres**

<i>el</i>	an element
-----------	------------

Définition à la ligne 159 du fichier `gestClasse.py`.

**7.29.3.11** `def src.gestClasse.Sconet.unique_name ( self, el, fields = [ "NOM", PRENOM ]`

a unique name for an "eleve", based on a few fields and on the ID

**Paramètres**

<i>el</i>	en "eleve" element
<i>fields</i>	the fields used to build the result a printable unique id

Définition à la ligne 186 du fichier `gestClasse.py`.

**7.29.4 Documentation des données membres**

**7.29.4.1** `src.gestClasse.Sconet.classes`

Définition à la ligne 123 du fichier `gestClasse.py`.

**7.29.4.2** `src.gestClasse.Sconet.currentClassName`

Définition à la ligne 134 du fichier `gestClasse.py`.

**7.29.4.3** `src.gestClasse.Sconet.currentID`

Définition à la ligne 139 du fichier `gestClasse.py`.

**7.29.4.4** `src.gestClasse.Sconet.currentResult`

Définition à la ligne 133 du fichier `gestClasse.py`.

**7.29.4.5** `src.gestClasse.Sconet.donnees`

Définition à la ligne 98 du fichier `gestClasse.py`.

## 7.29.4.6 src.gestClasse.Sconet.nullTexts

Définition à la ligne 106 du fichier gestClasse.py.

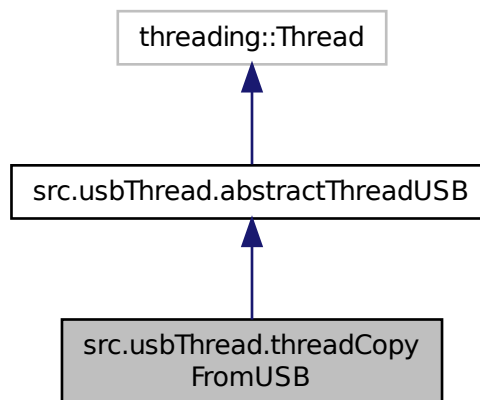
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/gestClasse.py](#)

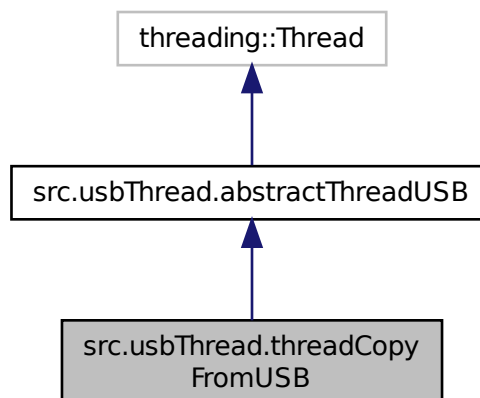
## 7.30 Référence de la classe src.usbThread.threadCopyFromUSB

Classe pour les threads copiant depuis les clés USB.

Graphe d'héritage de src.usbThread.threadCopyFromUSB :



Graphe de collaboration de src.usbThread.threadCopyFromUSB :



## Fonctions membres publiques

- `def __init__`  
Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers depuis une clé USB vers un répertoire de disque.
- `def toDo`  
Copie une liste de fichiers d'une clé USB sous un répertoire donné.

## Attributs publics

- `rootPath`

### 7.30.1 Description détaillée

Classe pour les threads copiant depuis les clés USB.

Définition à la ligne 360 du fichier `usbThread.py`.

### 7.30.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.30.2.1 `def src.usbThread.threadCopyFromUSB.__init__( self, ud, fileList, subdir = ".", dest = "/tmp", rootPath = "/", logfile = "/dev/null", parent = None )`

Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers depuis une clé USB vers un répertoire de disque.

#### Paramètres

<code>ud</code>	l'instance <code>uDisk</code> correspondant à une partition de clé USB
<code>fileList</code>	la liste des fichiers à copier
<code>subdir</code>	le sous-répertoire de la clé USB d'où faire la copie
<code>dest</code>	un répertoire de destination
<code>logfile</code>	un fichier de journalisation, <code>/dev/null</code> par défaut
<code>parent</code>	un widget qui recevra de signaux en début et en fin d'exécution

Définition à la ligne 375 du fichier `usbThread.py`.

### 7.30.3 Documentation des fonctions membres

7.30.3.1 `def src.usbThread.threadCopyFromUSB.toDo( self, ud, fileList, subdir, dest, logfile )`

Copie une liste de fichiers d'une clé USB sous un répertoire donné.

À chaque fichier ou répertoire copié, une ligne est journalisée dans le fichier de journal de l'application.

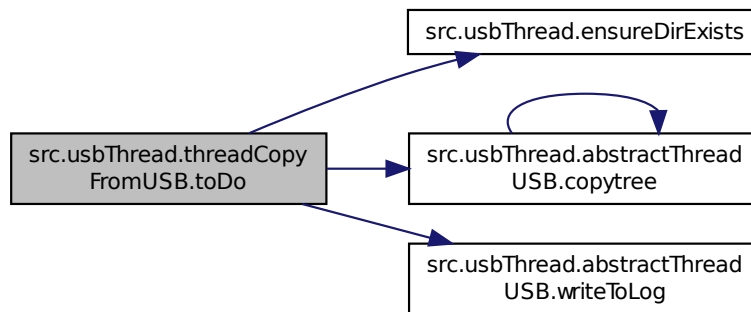
#### Paramètres

<code>ud</code>	l'instance <code>uDisk</code> correspondant à une partition de clé USB
<code>fileList</code>	la liste des fichiers à copier, qui peut contenir des jokers
<code>dest</code>	un répertoire de destination
<code>logfile</code>	un fichier de journalisation
<code>subdir</code>	le sous-répertoire de la clé USB où faire la copie

Définition à la ligne 391 du fichier `usbThread.py`.



Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



### 7.30.4 Documentation des données membres

#### 7.30.4.1 `src.usbThread.threadCopyFromUSB.rootPath`

Définition à la ligne 378 du fichier `usbThread.py`.

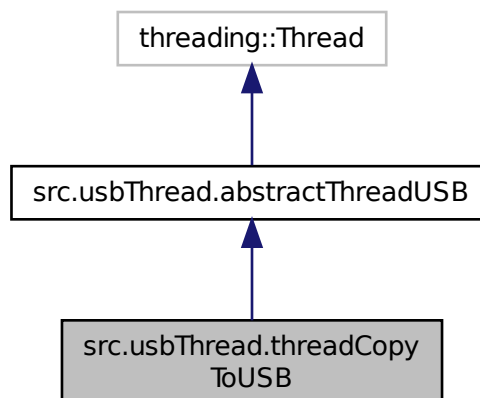
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/usbThread.py](#)

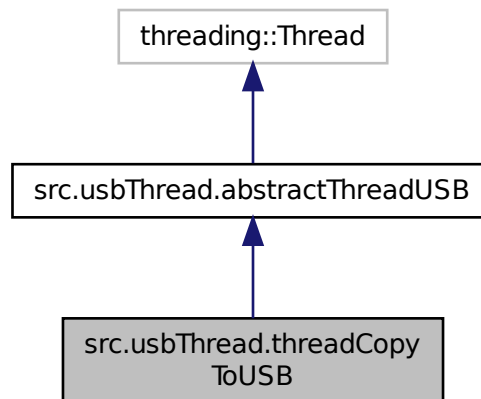
## 7.31 Référence de la classe `src.usbThread.threadCopyToUSB`

Classe pour les threads copiant vers les clés USB.

Graphe d'héritage de `src.usbThread.threadCopyToUSB` :



Graphe de collaboration de `src.usbThread.threadCopyToUSB` :



### Fonctions membres publiques

- `def __init__`  
Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers vers une clé USB.
- `def threadType`
- `def toDo`  
Copie une liste de fichiers vers une clé USB sous un répertoire donné.

### Membres hérités additionnels

#### 7.31.1 Description détaillée

Classe pour les threads copiant vers les clés USB.

Définition à la ligne 287 du fichier `usbThread.py`.

#### 7.31.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.31.2.1 `def src.usbThread.threadCopyToUSB.__init__( self, ud, fileList, subdir, logfile = "/dev/null", parent = None )`

Constructeur Crée un thread pour copier une liste de fichiers vers une clé USB.

##### Paramètres

<i>ud</i>	l'instance <code>uDisk</code> correspondant à une partition de clé USB
<i>fileList</i>	la liste des fichiers à copier
<i>subdir</i>	le sous-répertoire de la clé USB où faire la copie
<i>logfile</i>	un fichier de journalisation, <code>/dev/null</code> par défaut
<i>parent</i>	un widget qui recevra de signaux en début et en fin d'exécution

Définition à la ligne 300 du fichier `usbThread.py`.

### 7.31.3 Documentation des fonctions membres

#### 7.31.3.1 `def src.usbThread.threadCopyToUSB.threadType ( self )`

Renvoie

une chaîne courte qui informe sur le type de thread

Définition à la ligne 307 du fichier `usbThread.py`.

#### 7.31.3.2 `def src.usbThread.threadCopyToUSB.todo ( self, ud, fileList, subdir, dest, logfile )`

Copie une liste de fichiers vers une clé USB sous un répertoire donné.

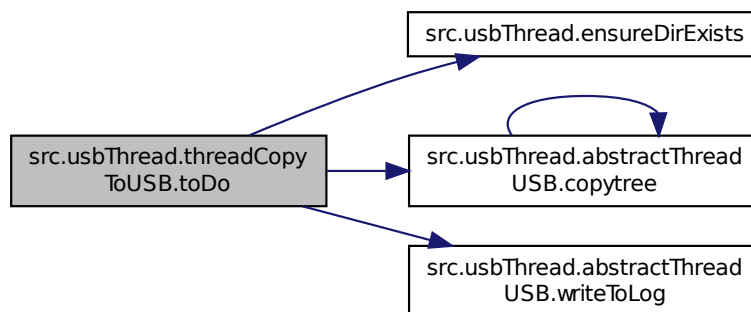
Ce répertoire est composé de `ud.visibleDir()` joint au sous-répertoire `subdir`. À chaque fichier ou répertoire copié, une ligne est journalisée dans le fichier de journal de l'application.

Paramètres

<i>ud</i>	l'instance <code>uDisk</code> correspondant à une partition de clé USB
<i>fileList</i>	la liste des fichiers à copier
<i>logfile</i>	un fichier de journalisation
<i>subdir</i>	le sous-répertoire de la clé USB où faire la copie

Définition à la ligne 322 du fichier `usbThread.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



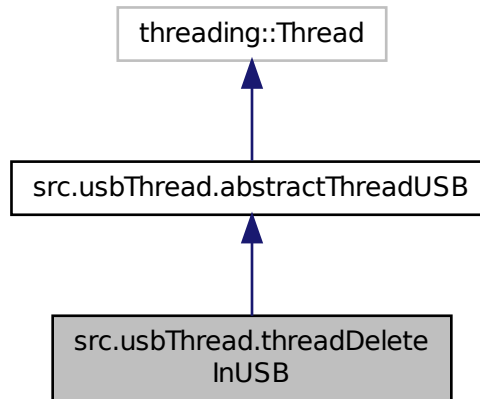
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/usbThread.py](#)

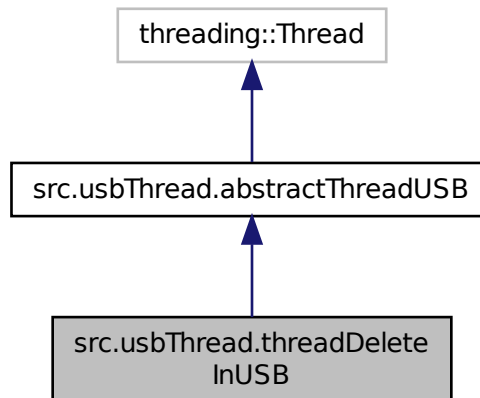
## 7.32 Référence de la classe `src.usbThread.threadDeleteInUSB`

Classe pour les threads effaçant des sous-arbres dans les clés USB.

Graphe d'héritage de `src.usbThread.threadDeleteInUSB` :



Graphe de collaboration de `src.usbThread.threadDeleteInUSB` :



### Fonctions membres publiques

- def [\\_\\_init\\_\\_](#)  
*Constructeur Crée un thread pour supprimer une liste de fichiers dans une clé USB.*
- def [todo](#)  
*Supprime une liste de fichiers dans une clé USB.*

### Membres hérités additionnels

### 7.32.1 Description détaillée

Classe pour les threads effaçant des sous-arbres dans les clés USB.

Définition à la ligne 508 du fichier `usbThread.py`.

### 7.32.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.32.2.1 `def src.usbThread.threadDeleteInUSB.__init__( self, ud, fileList, subdir, logfile = "/dev/null", parent = None )`

Constructeur Crée un thread pour supprimer une liste de fichiers dans une clé USB.

Paramètres

<i>ud</i>	l'instance <code>uDisk</code> correspondant à une partition de clé USB
<i>fileList</i>	la liste des fichiers à supprimer
<i>subdir</i>	le sous-répertoire de la clé USB où faire les suppressions
<i>logfile</i>	un fichier de journalisation, <code>/dev/null</code> par défaut
<i>parent</i>	un widget qui recevra de signaux en début et en fin d'exécution

Définition à la ligne 521 du fichier `usbThread.py`.

### 7.32.3 Documentation des fonctions membres

7.32.3.1 `def src.usbThread.threadDeleteInUSB.todo( self, ud, fileList, subdir, dest, logfile )`

Supprime une liste de fichiers dans une clé USB.

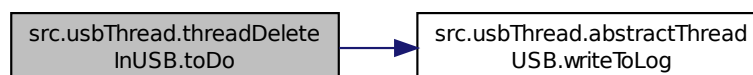
La liste est prise sous un répertoire donné. Le répertoire visible qui dépend du constructeur d'ela clé est pris en compte. À chaque fichier ou répertoire supprimé, une ligne est journalisée dans le fichier de journal de l'application.

Paramètres

<i>l'instance</i>	<code>uDisk</code> correspondant à une partition de clé USB
<i>fileList</i>	la liste des fichiers à copier
<i>dest</i>	un répertoire de destination
<i>logfile</i>	un fichier de journalisation
<i>subdir</i>	le sous-répertoire de la clé USB où faire la copie

Définition à la ligne 538 du fichier `usbThread.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



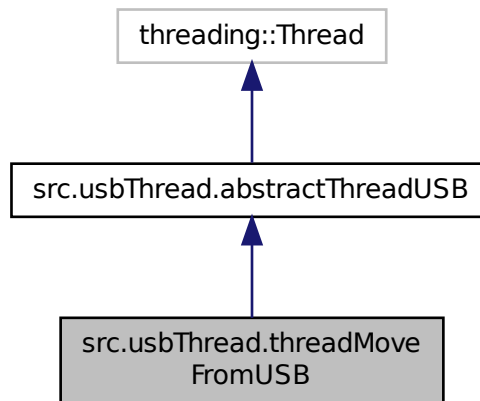
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/usbThread.py](#)

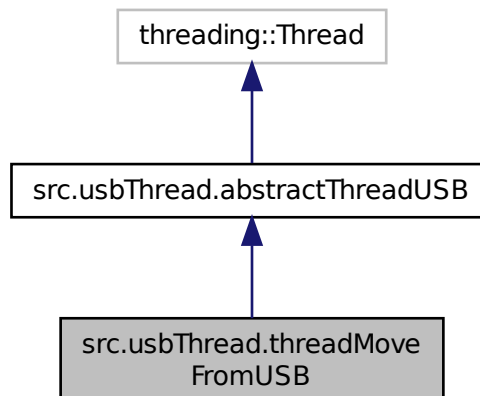
### 7.33 Référence de la classe src.usbThread.threadMoveFromUSB

Classe pour les threads déplaçant des fichiers depuis les clés USB.

Graphe d'héritage de src.usbThread.threadMoveFromUSB :



Graphe de collaboration de src.usbThread.threadMoveFromUSB :



#### Fonctions membres publiques

- def `__init__`  
*Constructeur Crée un thread pour déplacer une liste de fichiers depuis une clé USB vers un répertoire de disque.*
- def `todo`  
*Copie une liste de fichiers d'une clé USB sous un répertoire donné.*

## Attributs publics

— `rootPath`

## 7.33.1 Description détaillée

Classe pour les threads déplaçant des fichiers depuis les clés USB.

Définition à la ligne 431 du fichier `usbThread.py`.

## 7.33.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.33.2.1 `def src.usbThread.threadMoveFromUSB.__init__( self, ud, fileList, subdir = " . ", dest = "/tmp", rootPath = " / ", logfile = "/dev/null", parent = None )`

Constructeur Crée un thread pour déplacer une liste de fichiers depuis une clé USB vers un répertoire de disque.

## Paramètres

<i>ud</i>	l'instance <code>uDisk</code> correspondant à une partition de clé USB
<i>fileList</i>	la liste des fichiers à copier
<i>subdir</i>	le sous-répertoire de la clé USB d'où faire la copie
<i>dest</i>	un répertoire de destination
<i>logfile</i>	un fichier de journalisation, <code>/dev/null</code> par défaut
<i>parent</i>	un widget qui recevra de signaux en début et en fin d'exécution

Définition à la ligne 446 du fichier `usbThread.py`.

## 7.33.3 Documentation des fonctions membres

7.33.3.1 `def src.usbThread.threadMoveFromUSB.todo( self, ud, fileList, subdir, dest, logfile )`

Copie une liste de fichiers d'une clé USB sous un répertoire donné.

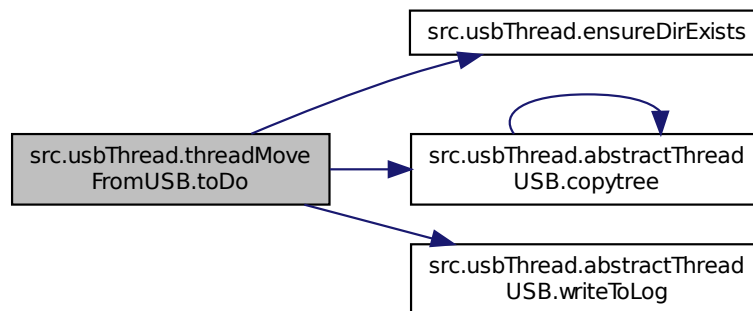
Après chaque copie réussie la source est effacée. À chaque fichier ou répertoire copié, une ligne est journalisée dans le fichier de journal de l'application.

## Paramètres

<i>ud</i>	l'instance <code>uDisk</code> correspondant à une partition de clé USB
<i>fileList</i>	la liste des fichiers à copier
<i>dest</i>	un répertoire de destination
<i>logfile</i>	un fichier de journalisation
<i>subdir</i>	le sous-répertoire de la clé USB où faire la copie

Définition à la ligne 463 du fichier `usbThread.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



### 7.33.4 Documentation des données membres

#### 7.33.4.1 src.usbThread.threadMoveFromUSB.rootPath

Définition à la ligne 449 du fichier usbThread.py.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/usbThread.py](#)

## 7.34 Référence de la classe src.usbThread.ThreadRegister

Une classe pour tenir un registre des threads concernant les baladeurs.

### Fonctions membres publiques

- `def __init__`  
*Le constructeur met en place un dictionnaire.*
- `def __str__`
- `def push`
- `def pop`
- `def busy`  
*Indique si le disque est occupé par des threads.*
- `def threadSet`  
*renvoie l'ensemble des threads actifs*

### Attributs publics

- `dico`

#### 7.34.1 Description détaillée

Une classe pour tenir un registre des threads concernant les baladeurs.

Définition à la ligne 43 du fichier usbThread.py.



### 7.34.2 Documentation des constructeurs et destructeur

#### 7.34.2.1 `def src.usbThread.ThreadRegister.__init__( self )`

Le constructeur met en place un dictionnaire.

Définition à la ligne 49 du fichier `usbThread.py`.

### 7.34.3 Documentation des fonctions membres

#### 7.34.3.1 `def src.usbThread.ThreadRegister.__str__( self )`

Définition à la ligne 52 du fichier `usbThread.py`.

#### 7.34.3.2 `def src.usbThread.ThreadRegister.busy( self, owner )`

Indique si le disque est occupé par des threads.

Paramètres

<i>owner</i>	le propriétaire du disque
--------------	---------------------------

Renvoie

les données associées par le dictionnaire

Définition à la ligne 82 du fichier `usbThread.py`.

#### 7.34.3.3 `def src.usbThread.ThreadRegister.pop( self, ud, thread )`

Paramètres

<i>ud</i>	un disque
<i>thread</i>	un thread Dépile un thread pour le baladeur <i>ud</i>

Définition à la ligne 73 du fichier `usbThread.py`.

#### 7.34.3.4 `def src.usbThread.ThreadRegister.push( self, ud, thread )`

Paramètres

<i>ud</i>	un disque
<i>thread</i>	un thread Empile un thread pour le baladeur <i>ud</i>

Définition à la ligne 61 du fichier `usbThread.py`.

#### 7.34.3.5 `def src.usbThread.ThreadRegister.threadSet( self )`

renvoie l'ensemble des threads actifs

Définition à la ligne 91 du fichier `usbThread.py`.

### 7.34.4 Documentation des données membres

#### 7.34.4.1 `src.usbThread.ThreadRegister.dico`

Définition à la ligne 50 du fichier `usbThread.py`.

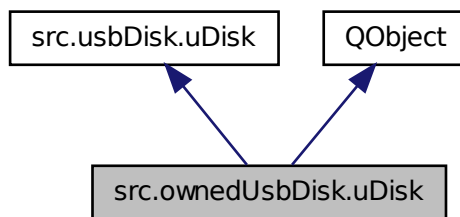
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/usbThread.py](#)

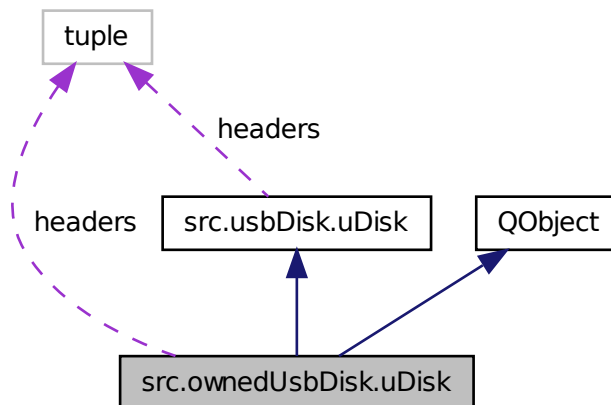
### 7.35 Référence de la classe `src.ownedUsbDisk.uDisk`

une classe qui ajoute un nom de propriétaire aux disque USB, et qui en même temps ajoute des particularités selon le nom du vendeur et le modèle.

Graphe d'héritage de `src.ownedUsbDisk.uDisk` :



Graphe de collaboration de `src.ownedUsbDisk.uDisk` :



#### Fonctions membres publiques

- `def \_\_init\_\_`
- `def uniqueId`
- `def tattoo`

*Renvoie un tatouage présent sur la clé, quitte à le créer.*

- `def readQuirks`

*Lit un dictionnaire indexé par le noms de vendeurs et les noms de modèle pour associer à ces modèles particuliers un répertoire visible.*

- `def visibleDir`  
*Renvoie le répertoire particulier de la partition qui sera visible quand le baladeur est utilisé par son interface utilisateur.*
- `def headers`  
*Méthode statique renvoie des titres pour les items obtenus par **getitem** la deuxième colonne sera toujours le propriétaire.*
- `def ownerByDb`  
*renvoie un nom de propriétaire dans tous les cas.*
- `def __getitem__`  
*renvoie un élément de listage de données internes au disque Fait en sorte que la deuxième colonne soit toujours le propriétaire*
- `def ensureOwner`  
*Demande un nom de propriétaire si celui-ci n'est pas encore défini pour cette clé USB.*

### Attributs publics

- `owner`
- `vendor`
- `model`
- `visibleDirs`

### Attributs publics statiques

- tuple `headers` = `staticmethod(headers)`

#### 7.35.1 Description détaillée

une classe qui ajoute un nom de propriétaire aux disque USB, et qui en même temps ajoute des particularités selon le nom du vendeur et le modèle.

Définition à la ligne 85 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

#### 7.35.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.35.2.1 `def src.ownedUsbDisk.uDisk.__init__( self, path, bus )`

##### Paramètres

<i>path</i>	un chemin dans le système dbus
<i>bus</i>	un objet <code>dbus.BusSystem</code>

Définition à la ligne 91 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

#### 7.35.3 Documentation des fonctions membres

7.35.3.1 `def src.ownedUsbDisk.uDisk.__getitem__( self, n )`

renvoie un élément de listage de données internes au disque Fait en sorte que la deuxième colonne soit toujours le propriétaire

##### Paramètres

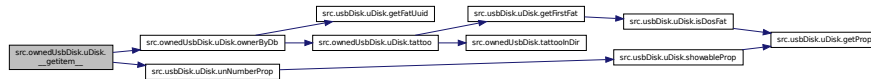
<i>n</i>	un nombre
----------	-----------

**Renvoie**

si  $n == -1$ , renvoie `self` ; renvoie un élément si  $n > 0$ , et le drapeau `self.selected` si  $n == 0$ . Les noms des éléments sont dans la liste `self.itemNames`

Définition à la ligne 187 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



### 7.35.3.2 `def src.ownedUsbDisk.uDisk.ensureOwner ( self, noLoop )`

Demande un nom de propriétaire si celui-ci n'est pas encore défini pour cette clé USB.

**Paramètres**

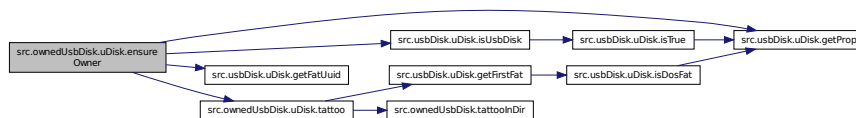
<i>noLoop</i>	si True : ne fait pas de dialogue interactif
---------------	--

**Renvoie**

un nom de propriétaire si c'est un disque, sinon None

Définition à la ligne 208 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



### 7.35.3.3 `def src.ownedUsbDisk.uDisk.headers ( locale = "C" )`

Méthode statique renvoie des titres pour les items obtenus par **getitem** la deuxième colonne sera toujours le propriétaire.

**Paramètres**

<i>locale</i>	la locale, pour traduire les titres
---------------	-------------------------------------

**Renvoie**

une liste de titres de colonnes

Définition à la ligne 159 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

### 7.35.3.4 `def src.ownedUsbDisk.uDisk.ownerByDb ( self )`

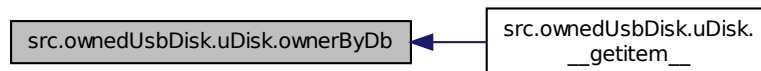
renvoie un nom de propriétaire dans tous les cas.

Définition à la ligne 169 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 7.35.3.5 `def src.ownedUsbDisk.uDisk.readQuirks ( self )`

Lit un dictionnaire indexé par le noms de vendeurs et les noms de modèle pour associer à ces modèles particuliers un répertoire visible.

voir la fonction `visibleDir`. Ce dictionnaire est dans le fichier `/usr/share/scolasync/marques.py` ou dans `${HOME}/.scolasync/marques.py`, (sous Linux) cette dernière place étant prépondérante.

Définition à la ligne 128 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

#### 7.35.3.6 `def src.ownedUsbDisk.uDisk.tattoo ( self )`

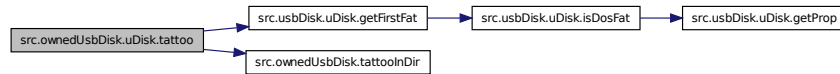
Renvoie un tatouage présent sur la clé, quitte à le créer.

**Renvoie**

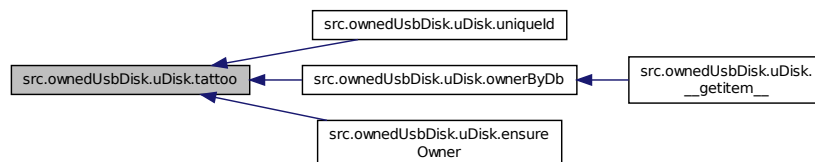
un tatouage, supposément unique.

Définition à la ligne 112 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.35.3.7 def src.ownedUsbDisk.uDisk.uniqueId ( self )****Renvoie**

un identifiant unique, composé du nom du propriétaire suivi du tatouage

Définition à la ligne 104 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

**7.35.3.8 def src.ownedUsbDisk.uDisk.visibleDir ( self )**

Renvoie le répertoire particulier de la partition qui sera visible quand le baladeur est utilisé par son interface utilisateur.

Ce répertoire peut varier selon les vendeurs et les modèles.

Définition à la ligne 144 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

**7.35.4 Documentation des données membres****7.35.4.1 tuple src.ownedUsbDisk.uDisk.headers = staticmethod(headers) [static]**

Définition à la ligne 199 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

#### 7.35.4.2 `src.ownedUsbDisk.uDisk.model`

Définition à la ligne 96 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

#### 7.35.4.3 `src.ownedUsbDisk.uDisk.owner`

Définition à la ligne 94 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

#### 7.35.4.4 `src.ownedUsbDisk.uDisk.vendor`

Définition à la ligne 95 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

#### 7.35.4.5 `src.ownedUsbDisk.uDisk.visibleDirs`

Définition à la ligne 97 du fichier `ownedUsbDisk.py`.

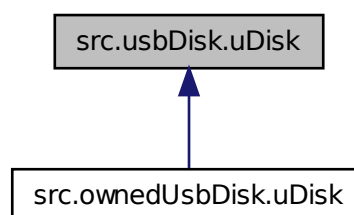
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/ownedUsbDisk.py](#)

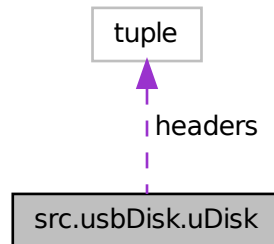
## 7.36 Référence de la classe `src.usbDisk.uDisk`

une classe pour représenter un disque ou une partition.

Graphe d'héritage de `src.usbDisk.uDisk` :



Graphe de collaboration de `src.usbDisk.uDisk` :



### Fonctions membres publiques

- def `__init__`  
*Le constructeur.*
- def `getFatUuid`  
*renvoie l'uuid de la première partition FAT après que celle-ci aura été identifiée (utile pour les disques partitionnés)*
- def `uniqueId`  
*renvoie un identifiant unique.*
- def `headers`  
*Méthode statique, pour avoir des titres de colonne.*
- def `devicePropProxy`  
*renvoie un proxy vers un navigateur de propriétés*
- def `isTrue`  
*Renvoie la valeur de vérité d'une propriété*
- def `isUsbDisk`  
*Facilite le réprage des disques USB USB.*
- def `__str__`  
*Fournit une représentation imprimable.*
- def `title`  
*Permet d'obtenir un identifiant unique de disque.*
- def `file`  
*Permet d'accéder à l'instance par un nom de fichier.*
- def `mountPoint`  
*Permet d'accéder à l'instance par un point de montage.*
- def `getProp`  
*Facilite l'accès aux propriétés à l'aide des mots clés du module udisks.*
- def `isDosFat`  
*Permet de reconnaître les partitions DOS-FAT.*
- def `isMounted`
- def `valuableProperties`  
*Facilite l'accès aux propriétés intéressantes d'une instance.*
- def `master`  
*renvoie le chemin du disque, dans le cas où self est une partition*
- def `unNumberProp`  
*retire le numéro des en-têtes pour en faire un nom de propriété valide pour interroger dbus*
- def `__getitem__`  
*Renvoie un élément de listage de données internes au disque.*
- def `showableProp`  
*Renvoie une propriété dans un type "montrable" par QT.*
- def `getFirstFat`  
*Renvoie la première partition VFAT.*
- def `ensureMounted`  
*Permet de s'assurer qu'une partition ou un disque sera bien monté*



### Attributs publics

- `path`
- `mp`
- `device`
- `device_prop`
- `selected`
- `rlock`
- `stickid`
- `uuid`
- `fatuuid`
- `firstFat`
- `devStuff`

### Attributs publics statiques

- tuple `headers` = `staticmethod(headers)`

#### 7.36.1 Description détaillée

une classe pour représenter un disque ou une partition.

les attributs publics sont :

- **`path`** le chemin dans le système dbus
- **`device`** l'objet dbus qui correspond à l'instance
- **`device_prop`** un proxy pour questionner cet objet dbus
- **`selected`** booléen vrai si on doit considérer cette instance comme sélectionnée. Vrai à l'initialisation
- **`rlock`** un verrou récursif permettant de réserver l'usage du media pour un seul thread

Définition à la ligne 44 du fichier `usbDisk.py`.

#### 7.36.2 Documentation des constructeurs et destructeur

##### 7.36.2.1 `def src.usbDisk.uDisk.__init__( self, path, bus )`

Le constructeur.

Paramètres

<i>path</i>	un chemin dans le système dbus
<i>bus</i>	un objet <code>dbus.BusSystem</code>

Définition à la ligne 52 du fichier `usbDisk.py`.

#### 7.36.3 Documentation des fonctions membres

##### 7.36.3.1 `def src.usbDisk.uDisk.__getitem__( self, n )`

Renvoie un élément de listage de données internes au disque.

Paramètres

<i>n</i>	un nombre
----------	-----------

Renvoie

un élément si  $n > 0$ , et le drapeau `self.selected` si  $n == 0$ . Les noms des éléments sont dans la liste `itemNames` utilisée dans la fonction statique `headers`

Définition à la ligne 299 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



### 7.36.3.2 def src.usbDisk.uDisk.\_\_str\_\_( self )

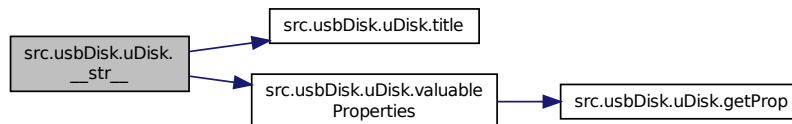
Fournit une représentation imprimable.

**Renvoie**

une représentation imprimable de l'instance

Définition à la ligne 151 du fichier usbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



### 7.36.3.3 def src.usbDisk.uDisk.devicePropProxy ( self, bus )

renvoie un proxy vers un navigateur de propriétés

**Paramètres**

<i>bus</i>	une instace de dbus.SystemBus
------------	-------------------------------

**Renvoie**

l'objet proxy

Définition à la ligne 122 du fichier usbDisk.py.

### 7.36.3.4 def src.usbDisk.uDisk.ensureMounted ( self )

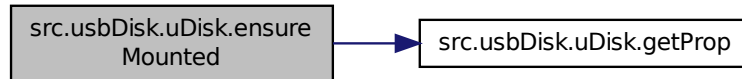
Permet de s'assurer qu'une partition ou un disque sera bien monté

**Renvoie**

le chemin du point de montage

Définition à la ligne 341 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

**7.36.3.5** `def src.usbDisk.uDisk.file ( self )`

Permet d'accéder à l'instance par un nom de fichier.

**Renvoie**

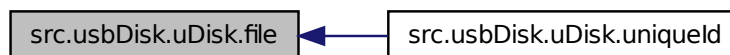
un nom valide dans le système de fichiers, pour accéder à l'instance.

Définition à la ligne 168 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.36.3.6** `def src.usbDisk.uDisk.getFatUuid ( self )`

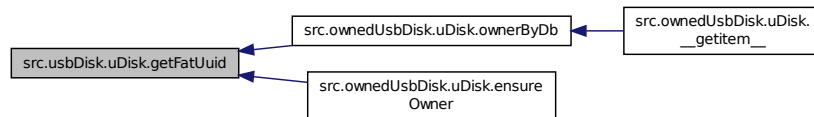
renvoie l'uuid de la première partition FAT après que celle-ci aura été identifiée (utile pour les disques partitionnés)

**Renvoie**

un uuid

Définition à la ligne 90 du fichier usbDisk.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.36.3.7 def src.usbDisk.uDisk.getFirstFat ( self )**

Renvoie la première partition VFAT.

**Renvoie**

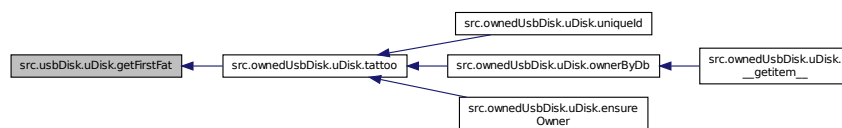
la première partition VFAT ou None s'il n'y en a pas

Définition à la ligne 332 du fichier usbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.36.3.8 def src.usbDisk.uDisk.getProp ( self, name )**

Facilite l'accès aux propriétés à l'aide des mots clés du module udisks.

**Paramètres**

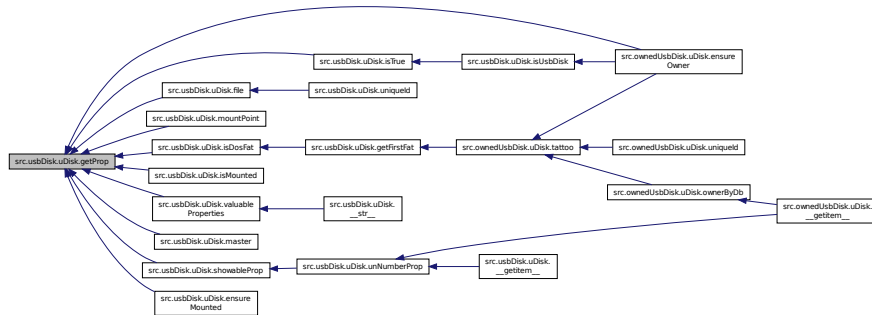
<i>name</i>	le nom d'une propriété
-------------	------------------------

**Renvoie**

une propriété dbus du disque ou de la partition, sinon None si le nom name est illégal

Définition à la ligne 198 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



### 7.36.3.9 `def src.usbDisk.uDisk.headers ( locale = "C" )`

Méthode statique, pour avoir des titres de colonne.

renvoie des titres pour les items obtenus par **getitem**.

**Paramètres**

<i>locale</i>	la locale, pour traduire les titres éventuellement. Valeur par défaut : "C"
---------------	---

**Renvoie**

une liste de titres de colonnes

Définition à la ligne 110 du fichier `usbDisk.py`.

### 7.36.3.10 `def src.usbDisk.uDisk.isDosFat ( self )`

Permet de reconnaître les partitions DOS-FAT.

**Renvoie**

True dans le cas d'une partition FAT16 ou FAT32

Définition à la ligne 209 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 7.36.3.11 def src.usbDisk.uDisk.isMounted ( self )

##### Renvoie

True si le disque ou la partition est montée

Définition à la ligne 216 du fichier usbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



#### 7.36.3.12 def src.usbDisk.uDisk.isTrue ( self, prop, value = None )

Renvoie la valeur de vérité d'une propriété

##### Paramètres

<i>prop</i>	une propriété
<i>value</i>	

##### Renvoie

vrai si la propriété est vraie (cas où value==None) ou vrai si la propriété a exactement la valeur value.

Définition à la ligne 132 du fichier usbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 7.36.3.13 `def src.usbDisk.uDisk.isUsbDisk ( self )`

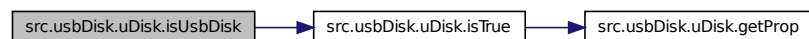
Facilite le réprage des disques USB USB.

##### Renvoie

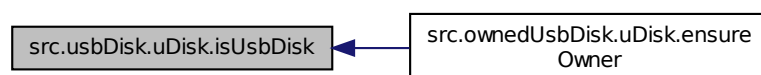
vrai dans le cas d'un disque USB

Définition à la ligne 143 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



#### 7.36.3.14 `def src.usbDisk.uDisk.master ( self )`

renvoie le chemin du disque, dans le cas où `self` est une partition

**Renvoie**

le chemin dbus du disque maître, sinon ""

Définition à la ligne 272 du fichier usbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

**7.36.3.15 def src.usbDisk.uDisk.mountPoint ( self )**

Permet d'accéder à l'instance par un point de montage.

**Renvoie**

un point de montage, s'il en existe, sinon None

Définition à la ligne 181 du fichier usbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

**7.36.3.16 def src.usbDisk.uDisk.showableProp ( self, name )**

Renvoie une propriété dans un type "montrable" par QT.

les propriétés que renvoie dbus ont des types inconnus de Qt4, cette fonction les transtype pour que QVariant arrive à les prendre en compte.

**Paramètres**

<i>name</i>	le nom de la propriété
-------------	------------------------

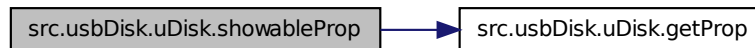


**Renvoie**

une nombre ou une chaîne selon le type de propriété

Définition à la ligne 315 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.36.3.17 def `src.usbDisk.uDisk.title ( self )`**

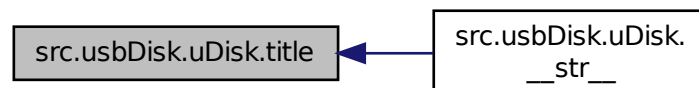
Permet d'obtenir un identifiant unique de disque.

**Renvoie**

le chemin dbus de l'instance

Définition à la ligne 159 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.36.3.18 def `src.usbDisk.uDisk.uniqueId ( self )`**

renvoie un identifiant unique.

Dans cette classe, cette fonction est synonyme de [file\(\)](#)

**Renvoie**

un identifiant unique, garanti par le système de fichiers

Définition à la ligne 99 du fichier usbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :

**7.36.3.19 def src.usbDisk.uDisk.unNumberProp ( self, n )**

retire le numéro des en-têtes pour en faire un nom de propriété valide pour interroger dbus

**Paramètres**

<i>n</i>	un numéro de propriété qui se réfère aux headers
----------	--

**Renvoie**

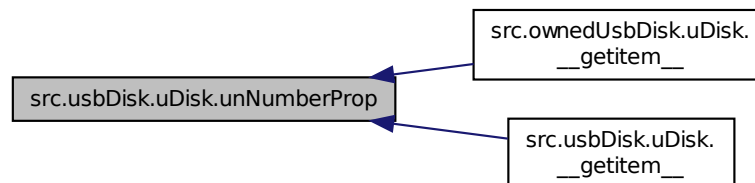
une propriété renvoyée par dbus, dans un format imprimable

Définition à la ligne 282 du fichier usbDisk.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :

**7.36.3.20 def src.usbDisk.uDisk.valuableProperties ( self, indent = 4 )**

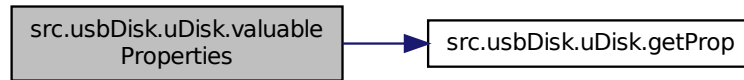
Facilite l'accès aux propriétés intéressantes d'une instance.

**Renvoie**

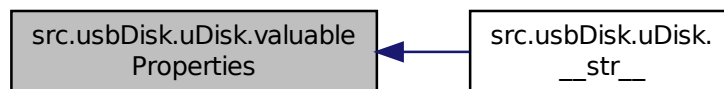
une chaîne indentée avec les propriétés intéressantes, une par ligne

Définition à la ligne 224 du fichier `usbDisk.py`.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



Voici le graphe des appelants de cette fonction :



## 7.36.4 Documentation des données membres

### 7.36.4.1 `src.usbDisk.uDisk.device`

Définition à la ligne 55 du fichier `usbDisk.py`.

### 7.36.4.2 `src.usbDisk.uDisk.device_prop`

Définition à la ligne 56 du fichier `usbDisk.py`.

### 7.36.4.3 `src.usbDisk.uDisk.devStuff`

Définition à la ligne 66 du fichier `usbDisk.py`.

### 7.36.4.4 `src.usbDisk.uDisk.fatuuid`

Définition à la ligne 61 du fichier `usbDisk.py`.

### 7.36.4.5 `src.usbDisk.uDisk.firstFat`

Définition à la ligne 62 du fichier `usbDisk.py`.

7.36.4.6 `tuple src.usbDisk.uDisk.headers = staticmethod(headers)` [static]

Définition à la ligne 114 du fichier usbDisk.py.

7.36.4.7 `src.usbDisk.uDisk.mp`

Définition à la ligne 54 du fichier usbDisk.py.

7.36.4.8 `src.usbDisk.uDisk.path`

Définition à la ligne 53 du fichier usbDisk.py.

7.36.4.9 `src.usbDisk.uDisk.rlock`

Définition à la ligne 58 du fichier usbDisk.py.

7.36.4.10 `src.usbDisk.uDisk.selected`

Définition à la ligne 57 du fichier usbDisk.py.

7.36.4.11 `src.usbDisk.uDisk.stickid`

Définition à la ligne 59 du fichier usbDisk.py.

7.36.4.12 `src.usbDisk.uDisk.uuid`

Définition à la ligne 60 du fichier usbDisk.py.

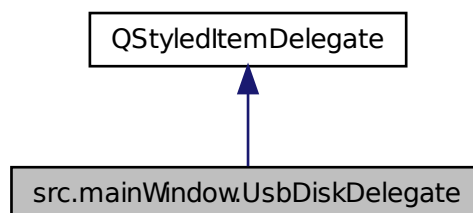
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/usbDisk.py](#)

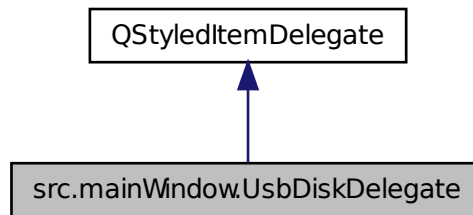
## 7.37 Référence de la classe src.mainWindow.UsbDiskDelegate

Classe pour identifier le baladeur dans le tableau.

Graphe d'héritage de src.mainWindow.UsbDiskDelegate :



Graphe de collaboration de src.mainWindow.UsbDiskDelegate :



### Fonctions membres publiques

- def `__init__`
- def `paint`

### Attributs publics

- `okPixmap`
- `busyPixmap`

#### 7.37.1 Description détaillée

Classe pour identifier le baladeur dans le tableau.

La routine de rendu à l'écran trace une petite icône et le nom du propriétaire à côté.

Définition à la ligne 905 du fichier mainWindow.py.

#### 7.37.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.37.2.1 `def src.mainWindow.UsbDiskDelegate.__init__( self, parent )`

Définition à la ligne 906 du fichier mainWindow.py.

#### 7.37.3 Documentation des fonctions membres

7.37.3.1 `def src.mainWindow.UsbDiskDelegate.paint( self, painter, option, index )`

Définition à la ligne 911 du fichier mainWindow.py.

#### 7.37.4 Documentation des données membres

7.37.4.1 `src.mainWindow.UsbDiskDelegate.busyPixmap`

Définition à la ligne 909 du fichier mainWindow.py.

#### 7.37.4.2 `src.mainWindow.UsbDiskDelegate.okPixmap`

Définition à la ligne 908 du fichier `mainWindow.py`.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/mainWindow.py](#)

### 7.38 Référence de la classe `src.essai.usbT`

#### Fonctions membres publiques

— `def __init__`  
— `def threadCopyToUSB`

#### 7.38.1 Description détaillée

Définition à la ligne 1 du fichier `essai.py`.

#### 7.38.2 Documentation des constructeurs et destructeur

##### 7.38.2.1 `def src.essai.usbT.__init__( self )`

Définition à la ligne 2 du fichier `essai.py`.

#### 7.38.3 Documentation des fonctions membres

##### 7.38.3.1 `def src.essai.usbT.threadCopyToUSB ( self, p, l, subdir = "", logfile = "", parent = None )`

Définition à la ligne 5 du fichier `essai.py`.

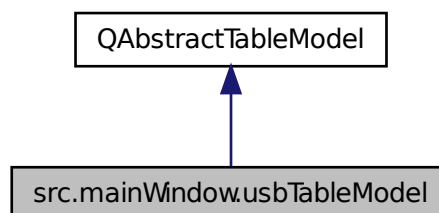
La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/essai.py](#)

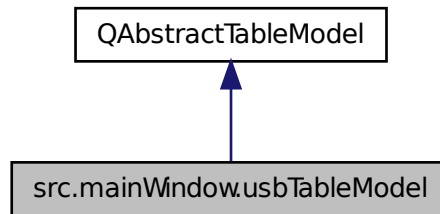
### 7.39 Référence de la classe `src.mainWindow.usbTableModel`

Un modèle de table pour des séries de clés USB.

Graphes d'héritage de `src.mainWindow.usbTableModel` :



Graphe de collaboration de src.mainWindow.usbTableModel :



### Fonctions membres publiques

- def `__init__`
- def `pushCmd`  
*fonction de rappel déclenchée par les threads (au commencement)*
- def `popCmd`  
*fonction de rappel déclenchée par les threads (à la fin)*
- def `updateOwnerColumn`  
*force la mise à jour de la colonne des propriétaires*
- def `rowCount`  
*un QModelIndex*
- def `columnCount`  
*un QModelIndex*
- def `setData`
- def `partition`
- def `data`
- def `headerData`
- def `sort`  
*Sort table by given column number.*

### Attributs publics

- `header`
- `donnees`
- `pere`

#### 7.39.1 Description détaillée

Un modèle de table pour des séries de clés USB.

Définition à la ligne 710 du fichier mainWindow.py.

#### 7.39.2 Documentation des constructeurs et destructeur

7.39.2.1 `def src.mainWindow.usbTableModel.__init__( self, parent = None, header = [], donnees = None )`

Paramètres

---

<i>parent</i>	un <a href="#">QObject</a>
<i>header</i>	les en-têtes de colonnes
<i>donnees</i>	les données

Définition à la ligne 718 du fichier mainWindow.py.

### 7.39.3 Documentation des fonctions membres

#### 7.39.3.1 `def src.mainWindow.usbTableModel.columnCount ( self, parent )`

un QModelIndex

Définition à la ligne 790 du fichier mainWindow.py.

#### 7.39.3.2 `def src.mainWindow.usbTableModel.data ( self, index, role )`

Définition à la ligne 808 du fichier mainWindow.py.

#### 7.39.3.3 `def src.mainWindow.usbTableModel.headerData ( self, section, orientation, role )`

Définition à la ligne 837 du fichier mainWindow.py.

#### 7.39.3.4 `def src.mainWindow.usbTableModel.partition ( self, index )`

##### Paramètres

<i>index</i>	in QModelIndex
--------------	----------------

##### Renvoie

la partition pointée par index

Définition à la ligne 805 du fichier mainWindow.py.

#### 7.39.3.5 `def src.mainWindow.usbTableModel.popCmd ( self, owner, cmd )`

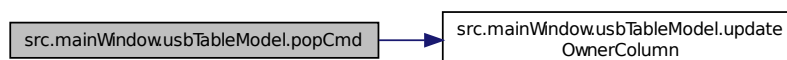
fonction de rappel déclenchée par les threads (à la fin)

##### Paramètres

<i>owner</i>	le propriétaire du baladeur associé au thread
<i>cmd</i>	la commande shell effectuée sur ce baladeur

Définition à la ligne 749 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :





7.39.3.6 `def src.mainWindow.usbTableModel.pushCmd ( self, owner, cmd )`

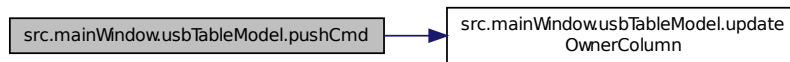
fonction de rappel déclenchée par les threads (au commencement)

## Paramètres

<i>owner</i>	le propriétaire du baladeur associé au thread
<i>cmd</i>	la commande shell effectuée sur ce baladeur

Définition à la ligne 732 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe d'appel pour cette fonction :



7.39.3.7 `def src.mainWindow.usbTableModel.rowCount ( self, parent )`

un QModelIndex

Définition à la ligne 783 du fichier mainWindow.py.

7.39.3.8 `def src.mainWindow.usbTableModel.setData ( self, index, value, role )`

Définition à la ligne 793 du fichier mainWindow.py.

7.39.3.9 `def src.mainWindow.usbTableModel.sort ( self, Ncol, order = Qt.DescendingOrder )`

Sort table by given column number.

## Paramètres

<i>Ncol</i>	numéro de la colonne de tri
<i>order</i>	l'ordre de tri, Qt.DescendingOrder par défaut

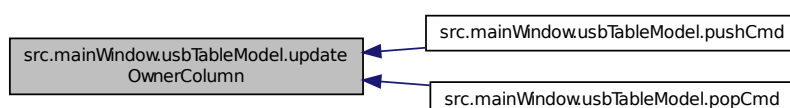
Définition à la ligne 849 du fichier mainWindow.py.

7.39.3.10 `def src.mainWindow.usbTableModel.updateOwnerColumn ( self )`

force la mise à jour de la colonne des propriétaires

Définition à la ligne 774 du fichier mainWindow.py.

Voici le graphe des appelants de cette fonction :



## 7.39.4 Documentation des données membres

#### 7.39.4.1 `src.mainWindow.usbTableModel.donnees`

Définition à la ligne 721 du fichier `mainWindow.py`.

#### 7.39.4.2 `src.mainWindow.usbTableModel.header`

Définition à la ligne 720 du fichier `mainWindow.py`.

#### 7.39.4.3 `src.mainWindow.usbTableModel.pere`

Définition à la ligne 722 du fichier `mainWindow.py`.

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [src/mainWindow.py](#)



## Chapitre 8

# Documentation des fichiers

### 8.1 Référence du fichier src/\_\_init\_\_.py

#### Espaces de nommage

— [src](#)

#### Variables

— [src.python3safe](#) = True

### 8.2 Référence du fichier src/checkboxDialog.py

#### Classes

— class [src.checkboxDialog.CheckBoxDialog](#)  
*Un dialogue pour gérer les cases à cocher de l'application.*

#### Espaces de nommage

— [src.checkboxDialog](#)

#### Variables

— string [src.checkboxDialog.licenceEn](#)  
— [src.checkboxDialog.python3safe](#) = True

### 8.3 Référence du fichier src/choixEleves.py

#### Classes

— class [src.choixEleves.choixElevesDialog](#)  
*implémente un dialogue permettant de choisir des élèves les propriétés importantes sont self.ok, vrai si on doit prendre en compte la liste sélectionnée, et le contenu de la liste des sélectionnés, dont on peut récupérer les élèves un par un à l'aide de self.pop()*

#### Espaces de nommage

— [src.choixEleves](#)

## Variables

- dictionary `src.choixEleves.licence` = {}
- `src.choixEleves.python3safe` = True
- tuple `src.choixEleves.app` = `QApplication(sys.argv)`
- tuple `src.choixEleves.d` = `choixElevesDialog(gestionnaire=gestClasse.Sconet)`
- tuple `src.choixEleves.i` = `d.pop()`

## 8.4 Référence du fichier `src/chooseInSticks.py`

### Classes

- class `src.chooseInSticks.chooseDialog`  
*Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à copier depuis une clé USB.*

### Espaces de nommage

- `src.chooseInSticks`

### Variables

- string `src.chooseInSticks.licenceEn`
- `src.chooseInSticks.python3safe` = True

## 8.5 Référence du fichier `src/copyToDialog1.py`

### Classes

- class `src.copyToDialog1.copyToDialog1`  
*Un dialogue pour choisir un ensemble de fichiers à transférer vers une collection de clés USB.*

### Espaces de nommage

- `src.copyToDialog1`

### Variables

- string `src.copyToDialog1.licenceEn`
- `src.copyToDialog1.python3safe` = True
- tuple `src.copyToDialog1.app` = `QApplication(sys.argv)`
- tuple `src.copyToDialog1.windows` = `copyToDialog1()`

## 8.6 Référence du fichier `src/db.py`

### Espaces de nommage

- `src.db`

### Fonctions

- def `src.db.openDb`  
*Ouverture de la base de données de l'application, et création si nécessaire.*
- def `src.db.checkVersion`  
*Vérifie si la base de données reste compatible.*
- def `src.db.hasStudent`

```

— vérifie qu'un étudiant est déjà connu
def src.db.knowsId
— dit si une clé USB est déjà connue
def src.db.tattooList
— Renvoie la liste des tatouages connus de la base de données.
def src.db.readStudent
— renvoie l'étudiant qui possède une clé USB
def src.db.readPrefs
— renvoie les préférences de ScolaSync
def src.db.setWd
— définit le nouveau nom du répertoire de travail préféré.
def src.db.writeStudent
— inscrit un étudiant comme propriétaire d'une clé USB
def src.db.writePrefs
— inscrit les préférences

```

### Variables

```

— dictionary src.db.licence = {}
— src.db.python3safe = True
— src.db.database = None
— src.db.cursor = None

```

## 8.7 Référence du fichier src/debug.py

### Espaces de nommage

```

— src.debug

```

### Fonctions

```

— def src.debug.button
— ajoute un bouton de débogage dans une fenêtre
— def src.debug.listePartitionsCochees
— renseigne sur la liste des partions cochées de la fenêtre principale

```

### Variables

```

— dictionary src.debug.licence = {}
— Ce module facilite le debogage.
— string src.debug.licenceEn
— string src.debug.licenceFr

```

## 8.8 Référence du fichier src/deviceListener.py

### Classes

```

— class src.deviceListener.DeviceListener

```

### Espaces de nommage

```

— src.deviceListener

```

### Variables

```

— dictionary src.deviceListener.licence = {}
— src.deviceListener.python3safe = True

```

## 8.9 Référence du fichier src/diskFull.py

### Classes

— class [src.diskFull.mainWindow](#)

### Espaces de nommage

— [src.diskFull](#)

### Fonctions

— def [src.diskFull.sceneWithUsage](#)

### Variables

— dictionary [src.diskFull.licence](#) = {}  
— [src.diskFull.python3safe](#) = True

## 8.10 Référence du fichier src/essai.py

### Classes

— class [src.essai.usbT](#)  
— class [src.essai.machin](#)

### Espaces de nommage

— [src.essai](#)

## 8.11 Référence du fichier src/gestClasse.py

### Classes

— class [src.gestClasse.AbstractGestClasse](#)  
— class [src.gestClasse.Sconet](#)  
*Une classe pour travailler avec des données [Sconet](#).*

### Espaces de nommage

— [src.gestClasse](#)

### Variables

— dictionary [src.gestClasse.licence](#) = {}  
*Ce module permet de gérer des classes d'élèves.*  
— [src.gestClasse.python3safe](#) = True

## 8.12 Référence du fichier src/gestclassetreeview.py



## Classes

- class [src.gestclassetreeview.gestClasseTreeView](#)

## Espaces de nommage

- [src.gestclassetreeview](#)

## Variables

- dictionary [src.gestclassetreeview.licence](#) = {}
- [src.gestclassetreeview.python3safe](#) = True

## 8.13 Référence du fichier src/globaldef.py

### Espaces de nommage

- [src.globaldef](#)

### Fonctions

- def [src.globaldef.firstdir](#)  
*Renvoie le premier répertoire existant d'une liste de propositions.*

### Variables

- string [src.globaldef.licenceEn](#)  
*globaldef.py is part of the package scolasync.*
- [src.globaldef.python3safe](#) = True
- string [src.globaldef.userShareDir](#) = "~/scolasync"
- string [src.globaldef.logFileName](#) = "~/scolasync/scolasync.log"
- string [src.globaldef.markFileName](#) = "~/scolasync/marques.py"

## 8.14 Référence du fichier src/help.py

### Classes

- class [src.help.helpWindow](#)

### Espaces de nommage

- [src.help](#)

### Variables

- dictionary [src.help.licence](#) = {}
- [src.help.python3safe](#) = True

## 8.15 Référence du fichier src/mainWindow.py

### Classes

- class [src.mainWindow.mainWindow](#)

- class [src.mainWindow.usbTableModel](#)  
*Un modèle de table pour des séries de clés USB.*
- class [src.mainWindow.CheckBoxDelegate](#)
- class [src.mainWindow.UsbDiskDelegate](#)  
*Classe pour identifier le baladeur dans le tableau.*
- class [src.mainWindow.DiskSizeDelegate](#)  
*Classe pour figurer la taille de la mémoire du baladeur.*

### Espaces de nommage

- [src.mainWindow](#)

### Fonctions

- def [src.mainWindow.registerCmd](#)  
*enregistre la commande cmd pour la partition donnée*
- def [src.mainWindow.CheckBoxRect](#)

### Variables

- dictionary [src.mainWindow.licence](#) = {}
- dictionary [src.mainWindow.activeThreads](#) = {}
- dictionary [src.mainWindow.pastCommands](#) = {}
- [src.mainWindow.lastCommand](#) = None

## 8.16 Référence du fichier src/marques.py

### Espaces de nommage

- [src.marques](#)

## 8.17 Référence du fichier src/mytextbrowser.py

### Classes

- class [src.mytextbrowser.myTextBrowser](#)  
*Une classe qui ouvre Firefox quand on clique sur un lien externe.*

### Espaces de nommage

- [src.mytextbrowser](#)

### Variables

- dictionary [src.mytextbrowser.licence](#) = {}
- [src.mytextbrowser.python3safe](#) = True

## 8.18 Référence du fichier src/nameAdrive.py

### Classes

- class [src.nameAdrive.nameAdriveDialog](#)  
*un dialogue pour renommer un baladeur, compte tenu d'une liste de noms disponibles*

## Espaces de nommage

- [src.nameAdrive](#)

## Variables

- dictionary [src.nameAdrive.licence](#) = {}
- [src.nameAdrive.python3safe](#) = True

## 8.19 Référence du fichier src/notification.py

### Classes

- class [src.notification.Notification](#)  
*Une classe pour afficher des notifications à l'écran.*

## Espaces de nommage

- [src.notification](#)

## Variables

- dictionary [src.notification.licence](#) = {}
- [src.notification.python3safe](#) = True
- tuple [src.notification.notif](#)

## 8.20 Référence du fichier src/ownedUsbDisk.py

### Classes

- class [src.ownedUsbDisk.uDisk](#)  
*une classe qui ajoute un nom de propriétaire aux disque USB, et qui en même temps ajoute des particularités selon le nom du vendeur et le modèle.*
- class [src.ownedUsbDisk.Available](#)  
*Une classe qui fournit une collection de disques USB connectés, avec leurs propriétaires.*

## Espaces de nommage

- [src.ownedUsbDisk](#)

## Fonctions

- def [src.ownedUsbDisk.tattooInDir](#)  
*Renvoie le tatouage pour un point de montage donné, quitte à le créer si nécessaire.*
- def [src.ownedUsbDisk.editRecord](#)  
*édition de la base de données.*

## Variables

- dictionary [src.ownedUsbDisk.licence](#) = {}
- [src.ownedUsbDisk.python3safe](#) = True
- tuple [src.ownedUsbDisk.machin](#) = Available()

## 8.21 Référence du fichier src/preferences.py

### Classes

- class [src.preferences.preferenceWindow](#)

### Espaces de nommage

- [src.preferences](#)

### Variables

- dictionary [src.preferences.licence](#) = {}
- [src.preferences.python3safe](#) = True

## 8.22 Référence du fichier src/scolasync.py

### Espaces de nommage

- [src.scolasync](#)
- [scolasync](#)  
*Scolasync est un programme pour gérer des transferts de fichiers entre un ordinateur et une collection de baladeurs, de dictaphones ou de clés USB.*

### Fonctions

- def [src.scolasync.run](#)  
*Le lancement de l'application.*

### Variables

- dictionary [src.scolasync.licence](#) = {}
- string [src.scolasync.licenceEn](#)
- string [src.scolasync.licenceFr](#)

## 8.23 Référence du fichier src/sconet.py

### Classes

- class [src.sconet.Sconet](#)  
*Une classe pour travailler avec des données [Sconet](#).*

### Espaces de nommage

- [src.sconet](#)

### Variables

- dictionary [src.sconet.licence](#) = {}
- [src.sconet.python3safe](#) = True
- tuple [src.sconet.s](#) = [Sconet](#)("../exemples/SCONET\_test.xml")

## 8.24 Référence du fichier src/test3.py

### Espaces de nommage

— `src.test3`

### Variables

— `src.test3.python3safe` = True  
 — tuple `src.test3.files` = `os.listdir(".")`  
 — tuple `src.test3.pattern` = `re.compile(".*\.py$")`  
 — list `src.test3.safe` = []  
 — list `src.test3.notsafe` = []  
 — tuple `src.test3.moduleName` = `f.replace(".py", "")`  
 — tuple `src.test3.module` = `__import__(moduleName)`

## 8.25 Référence du fichier src/usbDisk.py

### Classes

— class `src.usbDisk.uDisk`  
*une classe pour représenter un disque ou une partition.*  
 — class `src.usbDisk.Available`  
*une classe pour représenter la collection des disques USB connectés*

### Espaces de nommage

— `src.usbDisk`

### Variables

— dictionary `src.usbDisk.licence` = {}  
 — string `src.usbDisk.licence_en`  
 — string `src.usbDisk.dependencies` = "python3-dbus python3-dbus.mainloop.qt"  
 — string `src.usbDisk.python3safe` = "True"  
 — tuple `src.usbDisk.machin` = `Available()`

## 8.26 Référence du fichier src/usbThread.py

### Classes

— class `src.usbThread.ThreadRegister`  
*Une classe pour tenir un registre des threads concernant les baladeurs.*  
 — class `src.usbThread.abstractThreadUSB`  
*Une classe abstraite, qui sert de creuset pour les classe servant aux copies et aux effacements.*  
 — class `src.usbThread.threadCopyToUSB`  
*Classe pour les threads copiant vers les clés USB.*  
 — class `src.usbThread.threadCopyFromUSB`  
*Classe pour les threads copiant depuis les clés USB.*  
 — class `src.usbThread.threadMoveFromUSB`  
*Classe pour les threads déplaçant des fichiers depuis les clés USB.*  
 — class `src.usbThread.threadDeleteInUSB`  
*Classe pour les threads effaçant des sous-arbres dans les clés USB.*

### Espaces de nommage

— `src.usbThread`

## Fonctions

- def [src.usbThread.ensureDirExists](#)  
*force l'existence d'un répertoire, récursivement si nécessaire*
- def [src.usbThread.test\\_copytree](#)  
*Teste la fonction copytree.*
- def [src.usbThread.test\\_copy2](#)  
*Teste la copie d'un fichier vers une destination telle qu'elle est pratiquée dans la méthode copytree de [abstractThreadUSB](#).*

## Variables

- string [src.usbThread.licenceEn](#)
- int [src.usbThread.\\_threadNumber](#) = 0

## 8.27 Référence du fichier src/version.py

### Espaces de nommage

- [src.version](#)

### Fonctions

- def [src.version.major](#)
- def [src.version.minor](#)
- def [src.version.version](#)

### Variables

- dictionary [src.version.licence](#) = {}